

AMIGA JOKER

12/92

GDL

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr. 7,- / öS 56,- / Lit. 6400,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr.12 Dezember1992

DERZEIT DAS MEISTGEKAUFTE AMIGA-MAGAZIN

MITMACHEN MITGEWINNEN
WAHL ZUM AMIGA-SPIEL DES JAHRES

WAXWORKS

MOTÖRHEAD

CAMPAIGN

ASSASSIN

ERSTE INFOS-ERSTE BILDER

TRANSARCTICA

DAUGHTER OF SERPENTS

JETZT AUCH AM AMIGA

RAMPART

LEGEND OF KYRANDIA

ENDSTATION INDEX!

VERBOTENE SPIELE

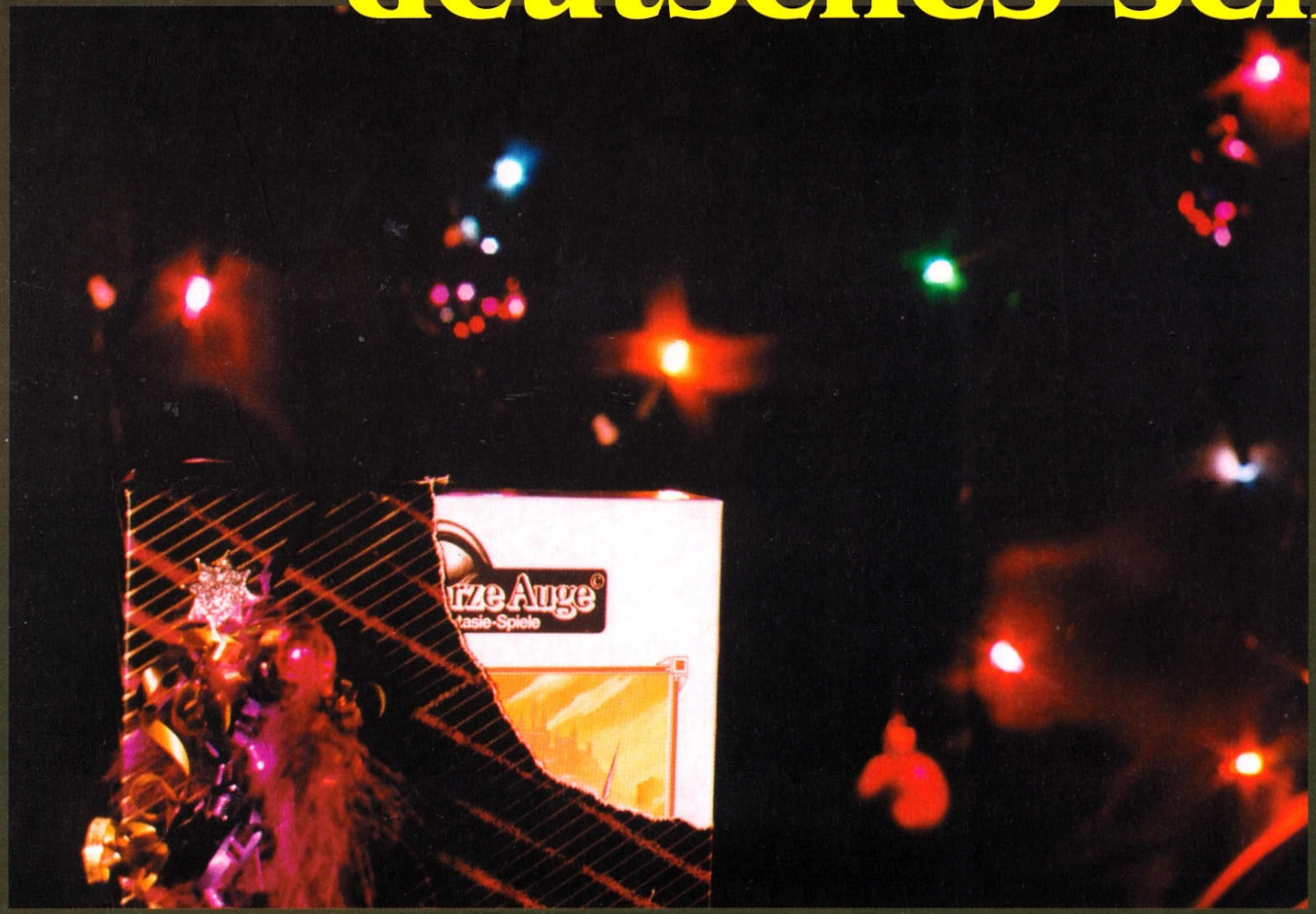
SCHILLERNDE ZUKUNFT?

DAS NEUE CD-ROM A570

KNOW HOW

TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
HEXUMA • THE HUMANS • TRODDLERS
WIZKID • REGENT • DOJO DAN
CURSE OF ENCHANTIA
LEGEND OF KYRANDIA
PINBALL FANTASIES

Wird das Rollenspiel des Jahres 1992 endlich ein deutsches sein?



Es liegt an Euch... auf jeden Fall ist es ein tolles Weihnachtsgeschenk!

Wir wünschen allen aventurischen Abenteurern und Joker Lesern Frohe Weihnachten und einen guten Rutsch in das Jahr 19 n. Hal.

attic + Fantasy Productions

...we unchain your fantasies!

Stille Nacht, (h)eilige Nacht...

Editorial

Praktisch stündlich rückt die Verabredung mit dem Christbaum näher, und während unsereins frierend vor vereisten Fenstern sitzt, perlt den Software-Produzenten der Schweiß von der Stirn — wird es auch dieses Jahr wieder gelingen, ein (dickes) Stück vom Weihnachtskuchen abzukriegen? Oder wird die Konkurrenz ihn längst aufgefuttert haben, weil das Game, auf dem alle Hoffnungen ruhen, nicht rechtzeitig fertig wurde und sich deshalb jetzt mit den nachweihnachtlichen Krümeln begnügen muß? Von wegen „Zeit der Stille und Beschaulichkeit", in diesen Tagen stehen sämtliche Spieleschmieden unter Volldampf, es wird programmiert, getestet und gefeilt, bis die Tastaturen krachen, um das Produkt nur ja rechtzeitig im Laden zu haben. Und so manche Company ist geneigt, dafür eine nicht ganz bugfreie Version in Kauf zu nehmen!

Halb so wild, denn der Käufer merkt's ja erst später. Genaugenommen merkt er es gar nicht, denn wir reden hier schließlich von Geschenken — und man kann es Omi nun wirklich nicht verübeln, wenn sie anstatt der 148sten Pudelmütze mit einem Game aufwartet, selbst wenn das Teil nicht so läuft, wie es eigentlich sollte. Schuld an der Misere sind wir natürlich wieder mal selber: Warum überhäufen wir uns auch nur einmal im Jahr mit Präsenten, anstatt unsere Gunst über die Monate zu verteilen? Warum wollen wir auch ständig nur die allerneueste Soft? Warum sind wir überhaupt so anspruchsvoll? Nun, weil wir die Rechnung begleichen, basta!

Aber vielleicht sollten wir den Erwartungsdruck auf die Hersteller dennoch nicht allzu hoch schrauben. Wer sich immer nur beschwert, daß Umsetzungen wie z.B. „Wing Commander" oder „Indy IV" so lange dauern, der darf sich halt auch nicht wundern, wenn die Companies irgendwann nachgeben, indem sie ein halbfertiges Produkt auf den Markt werfen — und das gilt nicht nur für Weihnachten und bezieht sich natürlich auch keineswegs auf die genannten Titel. Letzten Endes sitzen wir eben doch alle im gleichen Boot, schließen wir also den großen Weihnachtsfrieden und freuen uns gemeinsam auf viele tolle, neue (bugfreie) Games. Hoffentlich freut Ihr Euch über die tolle, neue (bugfreie) Ausgabe; viel Spaß damit und schöne Feiertage wünscht Euch,



Euer Michael



CAMPAIGN

FÜR UNGEDULDIGE... naht die Erlösung mit den endlich erschienenen Amigaversionen von „Rampart", „KGB" und „Megatraveller 2". Wo sich das Warten gelohnt hat, steht auf den Seiten 40, 48 und 84

FÜR PROFIS... warten mit „3D Construction Kit 2.0", „AMOS Professional" und „Blitz Basic 2" neue Tools auf angehende Spiele-Programmierer, außerdem gibt's eine „Marktübersicht: Textverarbeitungen". Viel Wissenswertes auf den Seiten 116/117 und 118/119

WEEN



FÜR GEDULDIGE... hätten wir drei brandheiße Previews anzubieten, nämlich zu „Die Siedler", „Transarctica" und „Daughter of Serpents". Wo sich das Warten lohnt, steht auf den Seiten 8, 9 und 10

TRANSARCTICA



Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Preview:	
Die Siedler	**8**
Transarctica	**9**
Daughter of Serpents	**10**
Mailbox	20
Demo-Galerie	32
Crack!	34
Special:	35
Das CD-ROM für den A500	
PD-Box	42
Messebericht:	44
CSS Köln '92	
Up & Down	52
Special:	56
Verbotene Spiele	
Impressum	58
Krieger-Comic	58
Know How	59
Know How Index	70
Preisausschreiben:	77
Das Amiga-Spiel des Jahres	
Ruhmeshalle	80
Brork-Comic	80
Joker-Comic	86
Joker-Galerie	88
Seitenhiebe	91
Computer-ABC	92
Klassiker:	99
Die Bard's Tale Trilogie	
Special:	100
10 neue Compilations	
Die Budget-Bühne	104
Kicker-Cup	106
Joker-Index	108
Kleinanzeigen	109
User-Club	
Neue Tools für angehende Programmierer	**116**
Marktübersicht: Textverarbeitungen	**118**
Stromausfall:	120
Das neue D&D-Spiel	
Cyberpunk 2020	
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Curse of Enchantia	46
KGB	84
Legend of Kyrandia	46
Lords of Time	74
Megatraveller 2	48
Waxworks	12
Ween	39
Wolfen	36

Action

Assassin	14
Cytron	72
Fireforce	40
Motörhead	18

Geschicklichkeit

Bill's Tomato Game	28
Doodlebug	36
Hell Run	96
McDonald Land	50
Tearaway Thomas	74

Simulation

1990 — Die 92er Edition	94
Campaign	16
Reach for the Skies	18

Sport

Leeds United Champions	72
Road Rash	96

Strategie

Caesar	82
Dominium	30
No Greater Glory	82
Rampart	40
Robosport	30
Troddlers	97
Zyconix	97

Verschiedenes

Arcade-Spiele	122
Brettspiele	120
Budget-Spiele	104
Compilations	100
Bundesliga Manager Prof. Torszenendisk	73
Oxyd	50
PD-Games	42



WAXWORKS

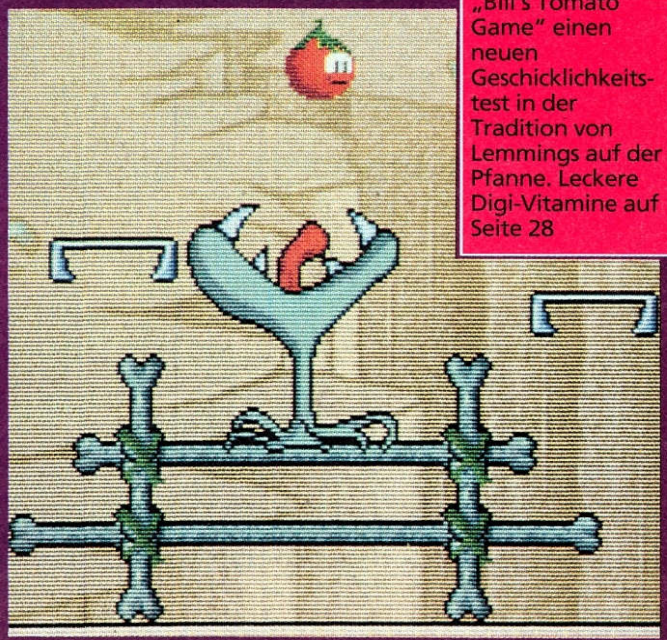
FÜR NERVENSTARKE... mit Abenteuergeist haben die Elvira-Macher ein neues Horror-Adventure im Angebot — „Waxworks"! Spaß, Spannung und eimerweise Blut im Test auf Seite 12

FÜR CD-FREAKS... mit einem 500er gibt's endlich ein externes CD-ROM-Laufwerk, das A570. Was kann die neue Schillerscheiben-Schleuder, und ist sie ihr Geld wert? Die Antwort findet Ihr auf Seite 35



FÜR INSIDER... ist unser Bericht über „Verbotene Spiele" gedacht. Insider werden aber auch wissen wollen, was auf der „CSS in Köln" so abging, und sie sollen „Das Amiga-Spiel des Jahres '92" küren. Alle Insider marsch auf die Seiten 44/45, 56 und 77

BILL'S TOMATO GAME



FÜR VEGETARIER... und andere Joystick-Schwinger hat Psygnosis mit „Bill's Tomato Game" einen neuen Geschicklichkeitstest in der Tradition von Lemmings auf der Pfanne. Leckere Digi-Vitamine auf Seite 28

FÜR SPAREFROHS... haben wir „10 neue Compilations" zusammengetragen und in der „Budget-Bühne" wieder empfehlenswerte Neuauflagen zum Taschengeldtarif aufgelistet. Opfert das bißchen Energie und blättert auf die Seiten 100 — 104

FÜR KENNER... von hammerharter Action-Kost bietet sich „Assassin" an, Musik-Kenner dürfen sich mit „Motörhead" herumprügeln, und wer Panzer kennt, kennt „Campaign" noch lange nicht. Sollt Ihr alles kennenlernen, und zwar auf den Seiten 14, 16 und 18

BETRIEBSGEHEIMNIS



Wir können es selbst kaum glauben, aber es ist wahr: Amiga Joker ist die derzeit meistgekaufte Amiga-Zeitschrift in deutscher Sprache! Im Moment sind wir tatsächlich Marktführer, hurra! Waaahnsinn!

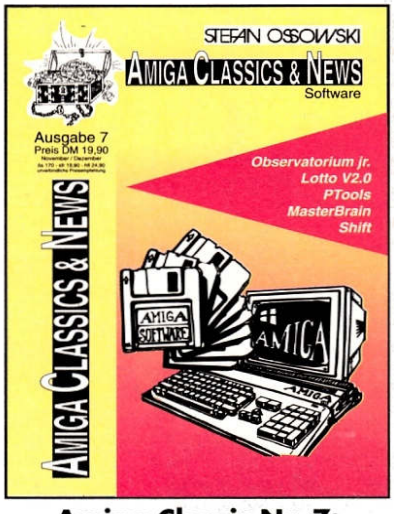
Ein neues Jahr steht auch noch bevor — wenn das nicht DIE Gelegenheit für eine kleine Rückblende mit eingebauter Selbstbeweihräucherung ist? Immerhin dürften wir gleichzeitig die meist verbreitete Amiga-Spielezeitschrift Europas sein, womöglich sogar der ganzen Welt! Sapperlot, daß der Joker eine Klasse für sich ist, wußten wir ja schon immer, aber einen derartigen Erfolg hätten wir uns im Gründerjahr anno 1989 dann doch nicht träumen lassen…

In einer Zeit, als das Magazin mit den drei Buchstaben praktisch noch allein das Feld beherrschte, als „Kraftspiel" noch die Beilage einer anderen Zeitschrift war und als ganz allgemein Computer-Entertainment nur als Freizeitbeschäftigung verhaltensgestörter Kinder galt, schien es nämlich eine ganz schön gewagte Idee zu sein, ein Amiga-Heft mit Schwerpunkt Spiele zu machen. Aber der Joker fand von Ausgabe zu Ausgabe mehr Freunde und entwickelte sich auch immer weiter; umso erstaunlicher, daß manche Rubriken der Erstausgabe (etwa Coin Op und Stromausfall) bis heute überlebt haben. Andere wie z.B. die ehemalige Girl-Seite (heute: Seitenhiebe) haben ihr Gesicht verändert, und wieder andere sind den Weg alles Vergänglichen gegangen. Was soll's, wo die herkamen, gibt's noch viel mehr davon — in unseren Köpfen nämlich.

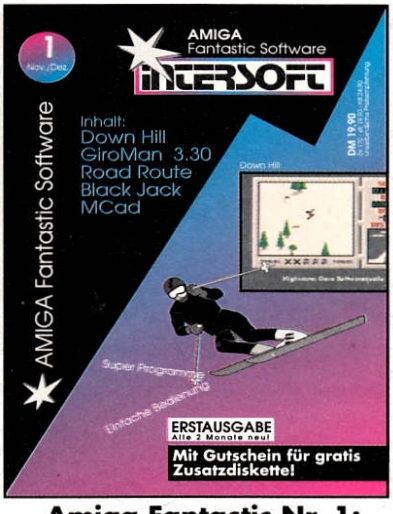
Will sagen, wir wissen, was wir Euch für Eure Treue schuldig sind. In Zukunft werden wir also… in die Karibik fahren, Michael einen guten Mann sein lassen und unseren neuerworbenen Ruhm genießen und mit Rum begießen! Keine Bange, war nur Spaß. In Wahrheit wissen wir wirklich, was wir Euch und uns schuldig sind: weiterhin jeden Monat ein noch besseres Heft, denn eine einmal erreichte Position will bekanntlich auch gehalten werden. Außerdem sind wir Euch natürlich unsere traditionelle Teststatistik schuldig, und diese Schuld wird gleich auf dieser Seite beglichen. Den Rest zahlen wir wie immer auf 125 Raten bzw. Seiten ab…

Absolute Katastrophe	**(00%-10%)**	**0**
Katastrophe	**(11%-20%)**	**0**
Total zum Vergessen	**(21%-30%)**	**2**
Zum Vergessen	**(31%-40%)**	**0**
Muß nicht sein	**(41%-50%)**	**4**
Nix Besonderes	**(51%-60%)**	**3**
In Ordnung	**(61%-70%)**	**14**
Schwer in Ordnung	**(71%-80%)**	**4**
Erste Sahne	**(81%-90%)**	**3**
Megastark	**(91%-100%)**	**0**
Hit-Ausbeute		**0**
Megahits		**0**

3 Diskettenzeitungen mit Pfiff



Amiga Classic Nr. 7:
Obersvatorium jr. / Lotto V2.0 / PTools / Master Brain / Shift
ab 28.10.1992



Amiga Fantastic Nr. 1:
Downhill / Black Jack / GiroMan V3.30 / MCad / RoadRoute
ab 28.10.1992



Oase Amiga Software Nr. 5:
Raum & Design Prüfversion / Streckenplaner / Astronomie / Atom
ab 30.09.1992

Jetzt im gut sortierten Zeitschriftenhandel!

Intersoft GbR, Nohlstr. 76, 4200 Oberhausen 1, Tel.: 0208/24035, Fax: 0208/809015

BESSERE NACHRICHTEN

So manchem Sierra-Fan ist wahrscheinlich ganz anders geworden, als er im Messebericht von der ECTS lesen mußte, daß seine Leib- und Magen-Company keine Adventures mehr auf den Amiga umsetzen wird. Die Entwarnung kam kürzlich hochoffiziell per Fax und behauptet das Gegenteil — fühlt Ihr Euch jetzt auch so erleichtert?



BESSER HÖREN

Keine Frage, „Das Schwarze Auge" ist ein Rollenspiel, das man gezockt haben muß! Attics Computer-Umsetzung muß man gesehen haben, und jetzt kommt eine passende CD, die man gehört haben muß.

Na schön, vielleicht muß man die Scheibe nicht unbedingt gehört haben, aber für Rolli-Freaks dürfte sie zumindest sehr interessant sein. Drauf ist der komplette, neu arrangierte Soundtrack von DSA, dazu kommen noch zwei Bonus-Tracks, macht zusammen genau 14 Stücke. Wer das Fantasy-Sounderlebnis zum Preis von 24,80 DM (plus Versandkosten) haben möchte, schreibt einfach einen netten Brief an Attic, denn *nur* dort gibt's die CD!

Attic Entertainment Software
Untere Vorstadt 37
7470 Albstadt 1
Tel: 07431/54 30 5

BESSER LERNEN

Selbst in der Redaktion eines Fachmagazins für Computerspiele ist man heute nicht mehr vor neuer Lernsoft sicher. Also verraten wir einfach mal, was da so eingetrudelt ist, vielleicht könnt ja Ihr was damit anfangen…

Marktführer Heureka (Klett Verlag) hat nämlich einen Teil seines Pauk-Angebots überarbeitet, so daß folgende Titel nun in neuem Glanz erstrahlen: Die Vokabeltrainer Englisch für die Gymnasial-Klassen 6 und 7, sowie ihre französischen Gegenstücke für die Klassen 7 und 10. Der Preis beträgt jeweils ca. 98 Punkte, und wie gewohnt, laufen die Programme auf absolut jedem Amiga (auch mit 512K), so daß sich niemand drücken kann…







BESSER STEUERN

Der Joystick-Hersteller Logic 3 hat mit der weltmeisterlichen Hilfe von Nigel Mansell quasi das Rad neu erfunden — „Freewheel" soll demnächst für mehr Steuerungs-Realismus bei Renn- und Flugsimulationen sorgen.

Bis auf das Anschlußkabel sieht das Ding aus wie ein ganz normales Lenkrad, nur die Handhabung ist ein wenig anders: Durch einen Druck nach vorn wird Gas gegeben, zieht man das Rad zu sich heran, kreischen die Bremsen. Mit zwei Knöpfen kann man rauf- bzw. runterschalten, ansonsten gilt halt: links ist links, und rechts ist rechts. Für den Amiga sollen im Lauf der nächsten Wochen zwei verschiedene Ausführungen erscheinen, und zwar eine digitale für ca. 85,- DM sowie eine analoge für ca. 109,- DM.

BESSER ABENTEUERN

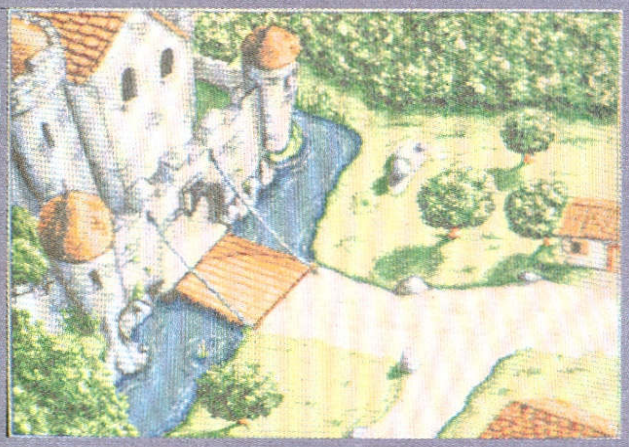
Unser freier Mitarbeiter Carsten Borgmeier läßt seine Schreibwut nicht nur im Joker aus, er hat auch schon viele Bücher verfaßt. Gerade ist wieder eins fertiggeworden, nämlich „Das Adventure-Buch".

Der Band enthält rund 250 Seiten mit vielen SW-Fotos, ist im Sybex Verlag erschienen und kostet 29,80 DM. Man findet darin 19 Komplettlösungen zu allen möglichen Abenteuern von „Monkey Island 1 & 2" über „Die Kathedrale" bis zu „Cruise for a Corpse" — die meisten davon sind in Romanform, wo's sinnvoll ist, kommt noch eine Schritt-für-Schritt-Lösung hinzu. Ein Wermutstropfen für Amiga-Helden ist die systemübergreifende Auswahl, wodurch ein Teil des Inhalts (z.B. „Spellcasting 101") für sie uninteressant ist. Weil das aber bei unserem tollen Sonderheft „Adventures" ehrlich gesagt auch nicht anders ist, dürft Ihr trotzdem mal reingucken…



Wenn das strategische Genie der „Battle Isle"-Macher von Blue Byte auf ein zündendes Genre wie eine Welten-Simulation à la „Populous" trifft, sollte doch eigentlich der geringste Funke genügen, um eine spielerische Explosion auszulösen…

Die Siedler



Zwar wird der große Knall noch bis März kommenden Jahres auf sich warten lassen, doch was wir vorab von dieser komplexen Mixtur aus Wirtschafts-, Militär- und Sozio-Simulation zu sehen bekamen, war allemal vielversprechend: In erstaunlich detaillierten Fraktal-Landschaften gehen etwa 11.000 herzallerliebst animierte Männchen über 20 verschiedenen Berufen (Ritter, Bauarbeiter, Bauern, Holzfäller etc.) nach, Rehe huschen durch den Wald, und Vöglein flattern umher. In dieser ausgefeilten Digi-Welt bekommt der Spieler ein Schloß und den Job eines Dorfältesten zugewiesen, um fortan die Geschicke seiner Untertanen in fest umrissenen Missionen zu bestimmen.

So gilt es beispielsweise, gegnerisches Territorium zu erobern, wozu vom Fußvolk über Kanoniere bis hin zur Kavallerie unterschiedliche Soldaten rekrutiert werden müssen, die man selbstverständlich alle auch zu verpflegen hat. Oder es soll eine bestimmte Menge an Rohstoffen rangeschafft werden, dann hat man sich etwa um Arbeiter für Goldminen zu bemühen. Damit der Laden läuft, muß überhaupt mal eine ordentliche Infrastruktur her — Straßen wollen angelegt und Häuser gebaut werden. All dies geschieht im Wettstreit mit drei Kontrahenten, die vom Computer gesteuert werden. Auf Wunsch übernimmt der Amiga aber auch nur zwei Widersacher, und man darf mit einem bzw. gegen einen menschlichen Kollegen simultan am Screen antreten!

Da man in dieser „Privat-Welt" für alles und jedes selbst zuständig ist, schenken die Programmierer der Steuerung natürlich ihr besonderes Augenmerk: Icons pur sind angesagt, wobei das Game im Simultan-Modus auch zwei Mäuse gleichzeitig unterstützen wird. Man muß sich dann etwa zwischen diversen Typen von Bauwerken entscheiden, zumal manche Landstriche nur kleine Häuser zulassen, während andere geographische Gegebenheiten das Errichten von Wachtürmen oder gar weiterer Schlösser erlauben. Geschwindigkeit ist dabei keine Hexerei, zumindest, wenn man über 1MB Chipram verfügt — in diesem Fall werden die detaillierten Grafiken nämlich noch schneller aufgebaut. Interessanterweise soll auch und gerade der Zwei-Spieler-Modus für Tempo sorgen, weil die Bildfenster dann ja mit dem halben Platz auskommen.

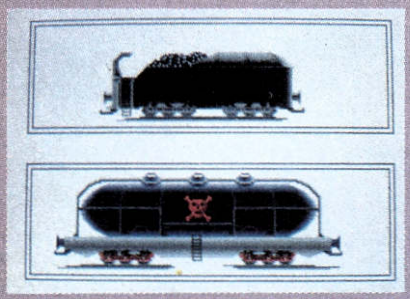




Was den Sound betrifft, müssen wir uns mit Bemerkungen zurückhalten, denn in unserer Vorabversion der Miniaturwelt herrschte noch tiefes Schweigen. Aber wer einmal den hinreißend animierten Wuselmännchen bei der Arbeit zugesehen hat, der kann es auch so schon kaum erwarten, bis sich die Siedler endlich endgültig am Amiga ansiedeln! (C.Borgmeier)

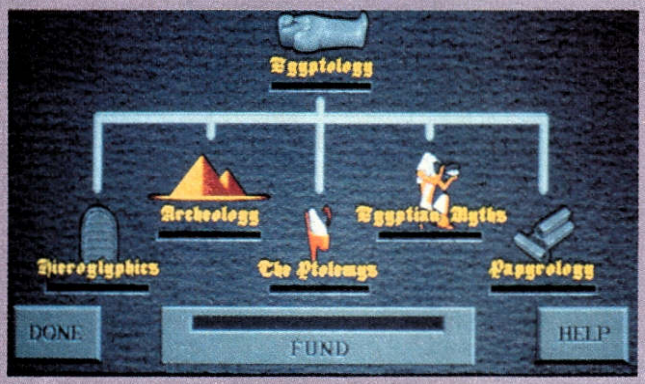
Bei Silmarils tat man sich ja unlängst mit dem Präsentations-Rolli „Ishar" hervor, was mag wohl als nächstes anstehen? Nun, derzeit schmort ein abenteuerliches Strategical in der Tradition von „Storm Master" am firmeneigenen Kohlegrill.

TRANSARCTICA

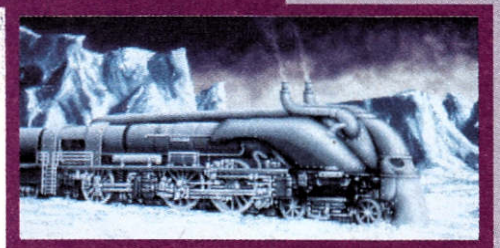


Das mit der Kohle ist kein flauer Scherz, tatsächlich dreht sich hier fast alles um das schwarze Gold: Transarctica handelt ähnlich wie „Midwinter" in einer völlig vereisten Zukunft! Die Überlebenden der umfassenden Kälteperiode sind auf den Stand der Dampfmaschinen-Technik zurückgefallen und durchqueren in gewaltigen, waffenstarrenden Zügen die weißen Wüsten, beherrscht und unterdrückt von der mächtigen Eisenbahn-Company „Viking Union". Einer dieser Züge, eben die „Transarctica", steht unter dem Befehl des Spielers, und der hat dank alter Schriften gerade herausgefunden, daß das Klima früher einmal milder war. Tja, da müßte doch was zu machen sein? Sehr wahrscheinlich, aber die Rechnung geht keinesfalls ohne die Viking Union auf — Wochenend und Sonnenschein untergraben nämlich die Machtbasis der herrschsüchtigen Organisation…





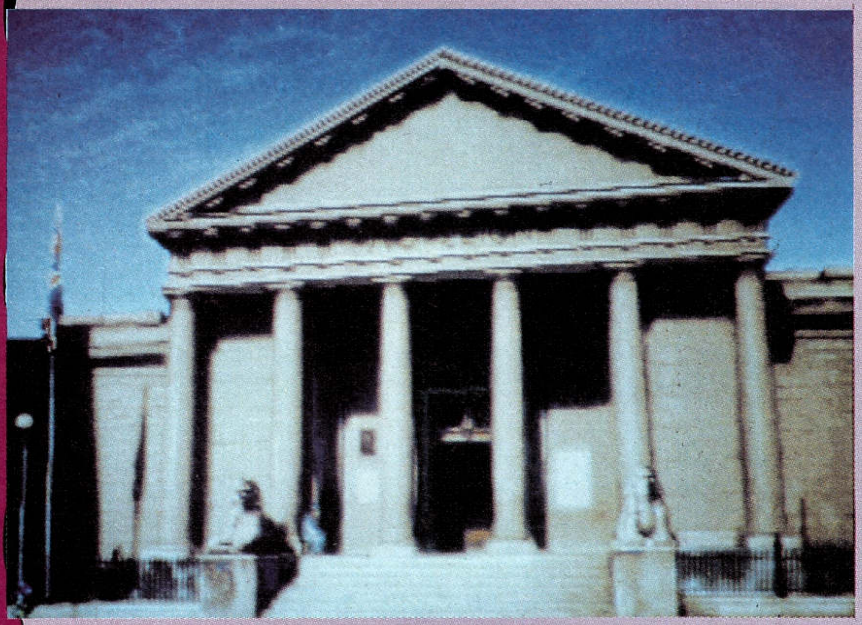
Als Folge dieser vertrackten Ausgangslage stehen nun nacheinander die verschiedensten Echtzeit-Szenarien an, in denen es erstens darum geht, mit der Transarctica allen Company-Expressen zu entwischen, die den Helden verfolgen und ihm das Handwerk legen wollen. Zweitens gilt es, jeweils bestimmte Aufgaben und Rätsel zu lösen; etwa im uralten Gepäckverladebahnhof, beim Mammut-Friedhof oder in der Oasen-Stadt, wo seltsamerweise stets schönes Wetter herrscht. Soweit zum Groben, die Feinarbeit wird dem Retter der verschneiten Zukunft aber noch sehr viel mehr abverlangen: Kohlebergwerke müssen angesteuert werden, um den Nachschub an Brennstoff zu sichern, Spione informieren über die Positionen der Verfolger, Handel und Wandel bringt Geld in leere Kassen — ja, sogar gewaltige Mammuts lassen sich einfangen und zum Kämpfen abrichten! Denn gekämpft wird (in optionalen Arcade-Sequenzen), sobald man auf einen Zug der Viking Union trifft. Hier kommen dann die bewaffneten Waggons zum Einsatz, und es sprechen die Raketen, Kanonen und Minen.



Gemäß der Firmentradition überzeugt die tolle Optik schon auf den allerersten Blick: Detaillierte, atmosphärische Grafiken wechseln sich ab mit „Nahaufnahmen" der einzelnen Waggons und wunderschön gezeichneten „Landkarten-Planungstischen" im Stil von „Powermonger". Über den Sound wollte Silmarils freilich noch nichts verraten, weshalb uns (und Euch) wohl nichts anderes übrigbleibt, als schweren Herzens auf den Januar zu warten. Dann nämlich, stilecht mitten im Winter, startet der Monster-Train zu seiner Jungfernfahrt. Und wir mit ihm, denn eine derart originelle Story in so vielversprechender Präsentation wollen wir um keinen Preis versäumen! (jn)

Schubladen sind dazu da, um sie auszuschütten — und genau das hat Millennium beim neuen Digi-Abenteuer vor: Während Story samt Screenshots auf die Rubrik „Adventure" schließen lassen, versichern die Briten unbeirrt, das Ding sei mehr ein Rollenspiel…

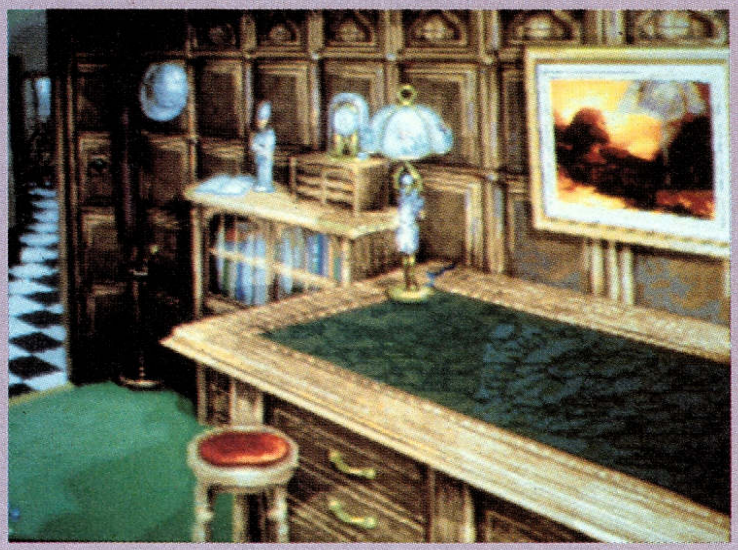
DAUGHTER OF SERPENTS

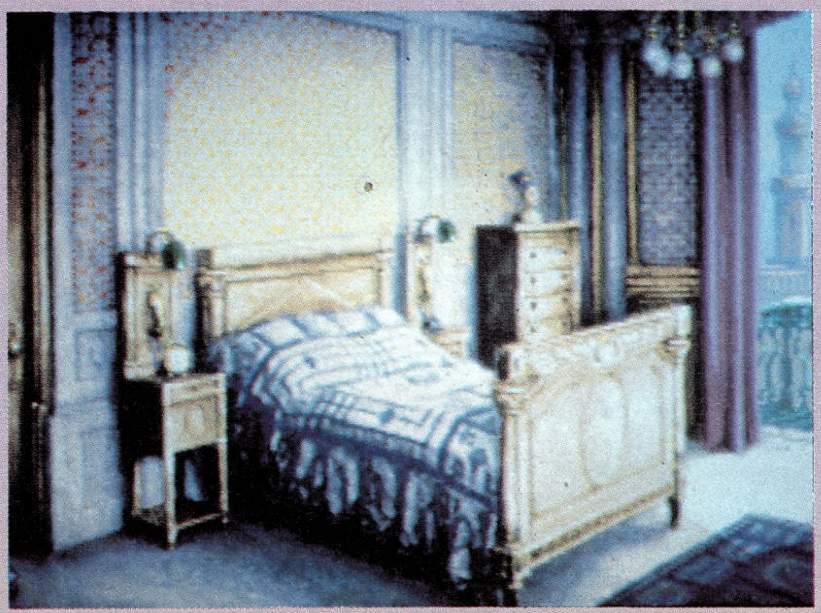


Und dafür haben sie durchaus gute Gründe, wie man gleich sehen wird. Doch vor dem Sehen kommt das Denken, denken wir uns also zurück in die goldenen 20er Jahre — zurück in eine Zeit, als das Abenteuer noch an jeder Ecke wartete und einem gewissen Archäologen namens Jones seine besten Erlebnisse noch bevorstanden. So, habt Ihr die Wellenlänge? Okay, und jetzt versetzt Euch geistig nach Ägypten, in die geheimnisvolle Stadt Alexandria, wo Wirklichkeit und Illusion miteinander verschmelzen. Gerüchte über ein uraltes Dokument gehen hier um, ein Mord sorgt für Aufregung, und irgendwo lauert ein längst vergessenes Übel. Hört sich stimmungsvoll an, was? Aber es kommt noch besser!

Die atmosphärisch brisante Geschichte verfügt nämlich über viele verschiedene Seitenäste und bietet sogar unterschiedliche Schlußkapitel, je nachdem, wie Ihr Euch unterwegs verhaltet und welchen Spielcharakter der Helden-Generator anfänglich zusammengebastelt hat. Genau, es stehen allerlei Skills und sogar Berufe zur Verfügung, was auch schon Licht in unser einleitendes Gefasel über den Rollenspiel-Charakter des Programms bringt. Aber selbst das ist noch längst nicht alles, denn die screenfüllenden Wahnsinnsgrafiken muß man schon gesehen haben, um sie am Amiga für möglich zu halten! In der Endversion sollen hier sogar vielerlei Animationen das Herz des Zeit-Reisenden erfreuen, und was zumindest den Historiker erfreuen wird, ist die geschichtliche Exaktheit, mit der (nicht nur in punkto Optik) recherchiert und gearbeitet wurde. Tatsächlich schnüffelten die akribischen Millennier für ihr neues Werk sogar in original verstaubten Touristenführern der damaligen Zeit herum.

Auch die „intelligente" Iconsteuerung scheint sich vielversprechend anzulassen, und mit dem Versprechen von umfangreichen, superben Musikstücken haben die Briten uns schon sämtliche Ohren wäßrig gemacht. Schließlich (aber keineswegs endlich) wird im deutschsprachigen Handbuch ein komplettes Solo-Rollenspiel enthalten sein, das sich mit der Vorgeschichte des Spiels befaßt. Ja, wo gibt's denn sowas? Allerhöchstens im Amiga Joker, wenn mal wieder eine neue Schorsch-Episode ansteht — aber in einem Manual ist so ein Solo-Rolli bislang noch ohne Vorbild! Umso betrüblicher, daß dieses Wunderwerk der Programmier- und Anleitungskunst nicht vor März zu haben sein wird. Bis dato müssen wir halt noch ohne digitale Unterstützung von einer abenteuerlichen Vergangenheit im fernen Ägypten träumen… (jn)





GUNSHIP 2000™

Die Rennschlacht spielt sich jetzt auch auf dem Amiga ab



MICROPROSE®
Seriously Fun Software

MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8LD. UK. Tel +44 (0)666 504 326.

WAXWORKS

Mike Woodroffe ist immer für eine Gänsehaut gut — auch wenn er bei seinem neuen Grusel-Adventure auf die Dungeon-Domina „Elvira" verzichtet hat, lauert der Horror wieder hinter jeder Ecke!



Die Ecken gehören zum Wachsfigurenkabinett von Onkel Boris, einem kürzlich verstorbenen Mitglied Deiner unglückseligen Sippe. Der ganze Ärger begann mit Deinem Urur-Opi, der einst einer Zigeunerhexe die Hand abhackte — die revanchierte sich daraufhin mit einem Fluch, der seither von jedem Zwillingspaar in der Familie ein Kind zum Bösewicht werden läßt. Du hast Schwein gehabt und bist die gute Hälfte, Dein Bruder Alex ist der Pechvogel und unter ungeklärten Umständen verschwunden. Damit endlich mal Schluß ist mit der Unglücksserie, begibst Du Dich in Onkel Boris' muffiges 3D-Labyrinth, in dem die bereits verblichenen Übeltäter der Familie mit ihren Greueltaten verewigt sind…





Das praktische Problem dabei ist, daß die Ausstellungsstücke teilweise doch noch ungemein lebendig zu sein scheinen und daher für die Action-Komponente bei diesem Adventure-Rolli sorgen. Das riecht schon alles sehr nach Busenwunder, und dem ist auch so: Rein technisch haben wir es hier mit einer Art „Elvira" ohne Elvira zu tun. Die Gemeinsamkeiten ziehen sich wie ein blutroter Faden durch das gesamte Spiel, angefangen von der pflegeleichten Maussteuerung über die meist logischen Rätsel bis zu den schauerlichen Sterbeszenen. Ja, das erstreckt sich sogar auf Details wie das hübsche Inventory, in dem all die Waffen und sonstigen Sammelobjekte in Icon-Form landen; aber auch das hektische Mausgeklicke bei den Kämpfen kam uns merkwürdig vertraut vor.

Es gibt also nicht allzuviele Unterschiede zu den Vorgängern, doch es gibt sie — z.B. wurden neben den bereits bekannten Hit-Points nun auch „Psy-Points" eingeführt, mit deren Hilfe man Onkel Boris im Jenseits kontakten kann. Der antwortet im Multiple Choice-Verfahren und erteilt dem Helden gute Ratschläge oder leistet ihm gar Erste Hilfe. Außerdem hängt hier die Bewaffnung des Familien-Retters davon ab, in welcher Abteilung des Gruselmuseums er sich gerade aufhält, was optisch auch durch das wechselnde Helden-Symbol ausgedrückt wird. Im alten Ägypten muß er sich etwa mit einer Schaufel gegen einen Hohepriester zur Wehr setzen und erscheint im passenden Kostüm am Bildschirmrand.



Wir überlassen es Eurer Fantasie, womit im viktorianischen England gekämpft wird, wenn Jack the Ripper auftaucht — dasselbe gilt für den monsterverseuchten Minenschacht, den Zombi-Friedhof und schließlich auch für das finale Showdown mit der fluchenden Hexe.

Grafik, Animation und Soundkulisse sind mit den Worten „schön schrecklich, schrecklich schön" eigentlich ausreichend beschrieben; was die Handhabung angeht, kann man nur sagen: Schafft Euch zunächst eine Festplatte an und dann erst diese zehn Disks umfassende Gruselorgie. Dazu am besten starke Beruhigungstropfen, denn trotz gelegentlicher Längen bekommt Ihr es wieder mit einem Schocker der blutrünstigsten Sorte zu tun! (C. Borgmeier)

WAXWORKS
(ACCOLADE)

HORROR – ADVENTURE

82%
„SHOCKING"



GRAFIK	86%
ANIMATION	81%
MUSIK	80%
SOUND-FX	79%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	83%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 84,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	10	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	KOMPLETT	

ENDLICH KÖNNEN SICH AUCH AMIGA-USER AUF DEN HIGHWAYS VON AMERIKA SO RICHTIG AUSTOBEN!



Die Konsolenversion von "Road Rash™" hat bereits die Herzen vieler Motorradfans erobert. Jetzt gibt es die rasante und spektakuläre Rennsimulation quer durch Amerika auch auf dem Amiga.

Ein ganzes Jahr haben wir an der Umsetzung gearbeitet. Es hat sich gelohnt. Die Amiga-Version bietet noch bessere Grafiken und ausgezeichnete Soundeffekte.

Versuchen Sie mit allen Mitteln, das Preisgeld zu gewinnen. Rüsten Sie Ihren Hobel auf, oder steigen Sie auf eine andere Maschine um. Wie wär's mit einer Diablo 1000?



Die anderen Fahrer sind nicht das einzige Problem, wenn Sie gegen die Zeit über fünf der gefährlichsten Highways Amerikas heizen. Da gibt es eisenharte, ausgeschlafene Polizisten, plötzlichen Gegenverkehr, nette kleine Ölspuren und verirrte Rinder und Hirsche, die Sie ganz leicht aus der Bahn katapultieren.

Zeigen Sie Helldog, dem knüppelschwingenden Motorrad-Raudi, wo es langgeht, oder wischen Sie dem zur Polizei übergelaufenen O'Shea eins aus.

Egal was Sie anstellen – wir garantieren Ihnen exzellenten Spielspaß auf zwei Rädern!

Erhältlich für Amiga und Sega™ Mega Drive™.

ELECTRONIC ARTS™

Sega und Mega Drive sind eingetragene Warenzeichen der Sega Enterprise Ltd.

Deutsche Vertretung: Alliance, A Divison of Selling Points GMBH, Verler Straße 1, 4830 Gütersloh.

Bei „Alien Breed" waren sie noch unbekannte Newcomer, beim genialen Nachfolger „Project-X" horchte man schon auf — nun präsentieren die Jungs von Team 17 bereits den dritten Action-Knaller in Serie!



Ja, mittlerweile wird die junge englische Company in einem Atemzug mit Psygnosis genannt, denn ihre Spiele nützen die technischen Möglichkeiten des Amigas gnadenlos aus. Kein Wunder, wenn sich die Programmierer in der Redaktion zu wahren Begeisterungsstürmen hinreißen lassen: Der Attentäter verwendet die volle 32 Farben-Palette, kann auf läppischen zwei Disks mit 1.500 Screens aufwarten und verrichtet sein Tagwerk mit Hilfe von 200 einzelnen Animationsphasen.

Die Zocker dürften dagegen eher wegen der klassischen Bestandteile dieses bunten Action-Potpourris ins Schwärmen geraten: viel „Strider", dazu eine kräftige Prise „Turrican", abgeschmeckt mit ein bißchen „Ghosts'n Goblins" und einem Hauch von „R-Type". Gut durchgeschüttelt ergibt das fünf wohlschmeckende Level plus ein großes Showdown mit dem Oberbösewicht Midan. Daß dazu neben kurzen Missionsbeschreibungen, einer witzigen Leistungsbewertung und vielen Bonusgegenständen auch ein ausgefeiltes Extrawaffensystem gehört, ist quasi selbstverständlich — das gilt schon weniger für die ungemein verzwickte, teilweise richtig labyrinthische Anlage der einzelnen Level. Auch darf der Held durch die unterschiedlichsten Landschaften wetzen, die Bandbreite reicht dabei von Wald und Wiese über ein verzweigtes Höhlensystem bis hin zu einem futuristischen Techno-Park. Nicht minder illuster ist die Schar seiner Feinde, da gibt es Panzer, Roboter, Ekel-Würmer und vieles mehr.

Dennoch, die Grafik offenbart ihre Reize eher den Technikern als den Schöngeistern: Animationen und Scrolling sind tadellos, und die Lichteffekte in den dunklen Höhlen kommen atemberaubend, doch übermäßig detailfreudig ist die Geschichte nicht unbedingt. Ähnliches könnte man vom Sound behaupten, der mit Sprachausgabe und ausgezeichneten Effekten brilliert, doch die Marschmusik ist sicherlich nicht nach jedermanns Geschmack. Die Stick-Steuerung bietet enorm viele Möglichkeiten, so kann der Kerl beispielsweise in alle vier Himmelsrichtungen laufen, klettern, springen, Purzelbäume schlagen und sich an Ästen etc. entlanghangeln. Leicht störend ist die mickrige Hauptwaffe, ein Bumerang mit ziemlich begrenzter Reichweite, der selbst nach maximaler Aufrüstung immer noch weit von der Durchschlagskraft einer „Turrican"-Wumme entfernt ist. Zum Ausgleich darf man Smartbombs in sechs verschiedenen Versionen aufsammeln, die auf Dauer aber auch nicht die Wahnsinns-Abwechslung bringen.

Bemerkenswert ist auf alle Fälle der gesalzene Schwierigkeitsgrad, der weniger auf das Zeitlimit zurückzuführen ist als auf die oft hordenweise anrückenden Gegner, von denen einige sogar nur per Extrawaffe besiegbar sind. Also ganz eindeutig ein Spiel von Action-Profis für Action-Profis! (mm)



Oh, du lieber Endgegner!



ASSASSIN
(TEAM 17)

JUMP & SHOOT

80%
„KNACKIG"



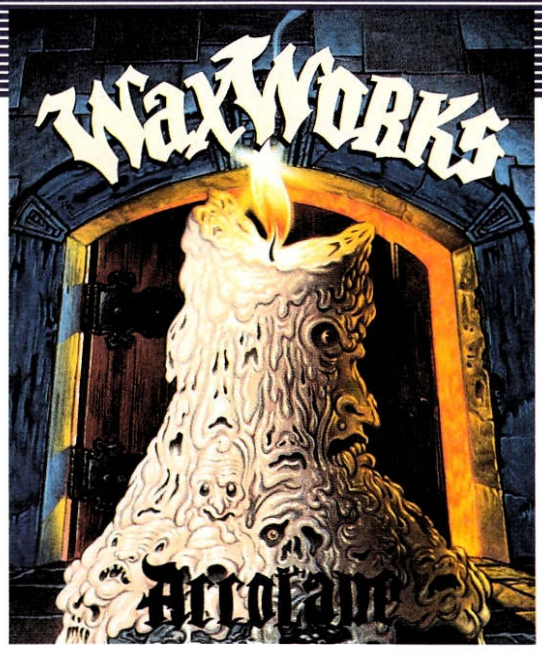
GRAFIK	80%
ANIMATION	89%
MUSIK	71%
SOUND-FX	83%
HANDHABUNG	76%
DAUERSPASS	81%
VARIABEL: 3 STUFEN	
PREIS	DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

Freddy Krueger würde sich in die Hose machen.

Das Testament von Onkel Boris bringt Licht in eine finstere Geschichte: Dien verschollener Zwillingsbruder Alex lebt! Doch das ist leider kein Grund zur Freude. Denn Alex hat sich in einen schrecklichen Dämon verwandelt. Schuld daran ist der Fluch eines teuflischen Zigeuners.

Waxworks, das viktorianische Herrenhaus von Onkel Boris, gehört jetzt Dir. Du hast die gefährliche Pflicht, Alex zu retten. Auf Deiner Reise durch 5 Welten wird Dir allerhand zustoßen. Das Böse lauert im England des 19. Jahrhunderts genauso wic im alten Ägypten. Sei also wachsam.



Dann findest Du vielleicht auch Zauberbücher, Waffen und sogar nützliche Haushaltsgeräte für den Kampf gegen das Teufelspack: fleischfressende Zombies, grausame Geister und soviel Gesindel, daß einem fast übel wird.

Du kannst jetzt nicht mehr umkehren ... Dein Fachbändler erwartet Dich schon. Er hält Waxworks™ für IBM PC und Amiga bereit.

ACCOLADE™
The best in entertainment software.™

WAXWORKS IS A TRADEMARK OF ADVENTURE SOFT (UK) LTD., USED WITH PERMISSION BY ACCOLADE, INC. WAXWORKS © 1984 AND 1992 HORROR SOFT LTD.
ALL OTHER MATERIALS © 1992 ACCOLADE INC. ALL RIGHTS RESERVED.

Empire hat ja schon allerhand Erfahrung mit actionbetonten Panzersimulationen, man denke nur an „Team Yankee" und „Pacific Islands". Campaign jedoch ist sowohl mehr als auch weniger…

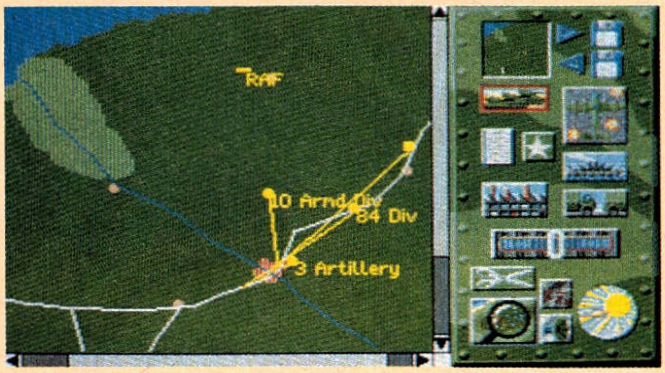
C★A★M★P★A★I★G★N

Es ist nämlich ein Strategiespiel mit Simulations- und Actionelementen, das vor dem Hintergrund des Zweiten Weltkriegs angesiedelt ist. Sechzehn Kleinszenarien stehen ebenso zur Bearbeitung an wie vier mittlere und fünf großräumige Sandkästen (z.B. die Ardennenschlacht 1944 oder Rommels Afrikafeldzug), mit denen man Tage und Wochen beschäftigt sein dürfte. In jedem dieser Kapitel ist bereits unumstößlich festgelegt, für welche Seite man am Mörser steht und welche Ziele erfüllt werden müssen, damit der Rechner einen Sieg anerkennt. Wem das nicht reicht, der kann mit einem komfortablen Editor weitere Ballermissionen zusammenbasteln.

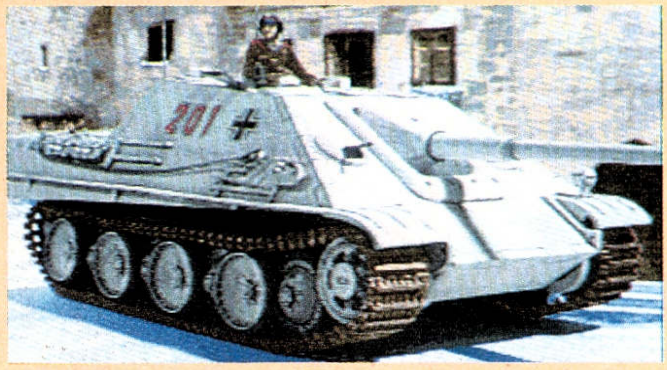
Doch ob nun simple Schlacht oder gewaltiger Feldzug, ob vordefiniert oder selbstgestrickt — zunächst geht's zu einer schlichten und gelegentlich auch etwas fummeligen Übersichtskarte. Mittels eines durchdachten Iconsystems werden nun Marschziele festgelegt, Informationen eingeholt, Nachschub organisiert, (nächtliche) Ruhepausen eingelegt oder etwa Bombardierungen aus der Luft angefordert. Ja, man kann seine Truppen gar unter Computerkontrolle stellen, was in dieser Phase aber (noch) nicht empfehlenswert ist. Schließlich genügt ein Klick auf die schneller oder langsamer einstellbare Echtzeit-Uhr, und die Geschichte nimmt ihren Lauf.



Karneval der Panzer



Die Karte



Wo bitte geht's zum Feind?

Kommt es zu Feindbegegnungen, schaltet der Amiga in den Kampfmodus. Man darf sich das Ergebnis nun einfach berechnen lassen oder selbst Hand anlegen, wobei letzteres ganz nach Wunsch vom simplen Zuschauen über Teilkontrolle bestimmter Funktionen (Geschützturm, Steuerung) bis hin zur vollständigen Übernahme eines beliebigen Tanks reicht. Dies kann aber nur dem Spezialisten empfohlen werden, denn erstens dirigiert der Rechner sowieso alle restlichen Einheiten, zweitens tut er das recht ordentlich, und drittens erfordert die manuelle Steuerung via Keyboard doch eine gewisse Einarbeitungszeit. Zudem läßt sich der dreidimensionale Blick aus dem Kommandoturm ja auch ohne weiteres bei voller Digi-Kontrolle genießen, und die Denker werden wiederum der Pausierbarkeit des Geschehens ihren Tribut zollen. Schließlich will man ja zwischendurch ein wenig grübeln können…

Freilich ist die Vektor-Optik auch bei vollem Detailgrad längst nicht so hübsch wie bei den pazifischen Inseln, und die Explosionen erinnern mehr an Karnevalskappen. Egal, für ein derart strategisch orientiertes Programm ist die Präsentation trotzdem sehr gelungen. Das teilweise digitalisierte Intro ist sogar rundum beeindruckend, einschließlich der düsteren Titelmusik samt Sprachausgabe. Motorengebrumm und Explosionen im Kampf sind schließlich auch noch zu vermelden, und so werden die Grübler sicher ihre Freude an Campaign haben — nur eingefleischte Simulanten und hammerharte Aktionisten könnten sich hier etwas unterfordert fühlen. (jn)

CAMPAIGN
(EMPIRE)

STRATEGIE – SIMULATION

67%
„NICHT ÜBEL"



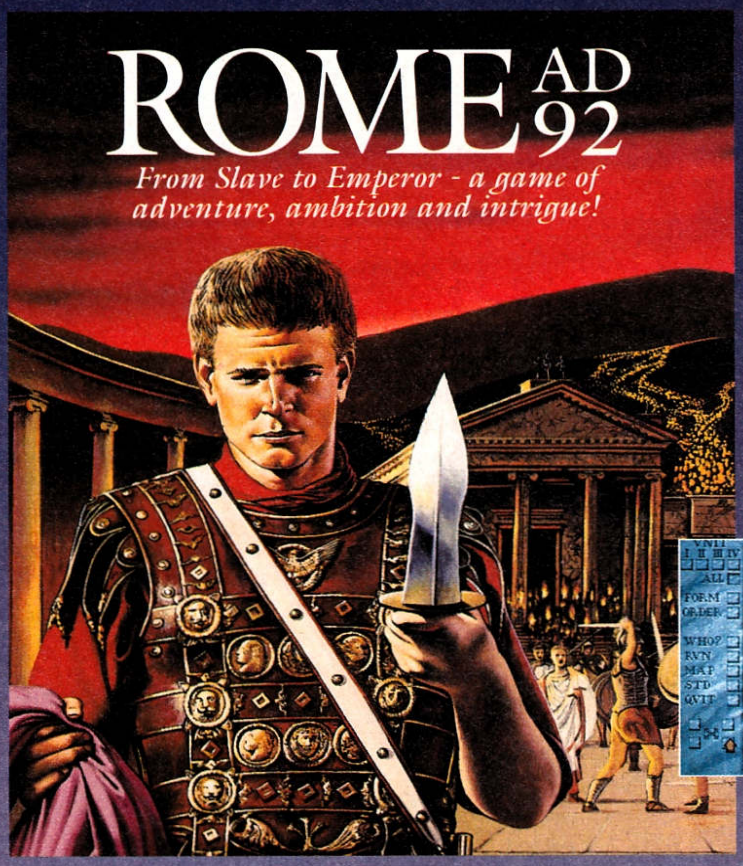
GRAFIK	69%
ANIMATION	64%
MUSIK	66%
SOUND-FX	59%
HANDHABUNG	76%
DAUERSPASS	72%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB (ohne Intro)
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Rollenspiel-Adventures, die Software-Geschichte schreiben!



Rom, AD92 — eine Zeit der Ambitionen und politischen Intrigen. Sie übernehmen die Rolle des Hector in diesem epischen Rollenspiel. Sie beginnen als einfacher Sklave und erhalten die Chance, sich bis nach ganz oben zu kämpfen!

Lernen Sie die Machenschaften der Politiker kennen. Demonstrieren Sie Ihre militärische Macht in fernen Ländern. Gewinnen Sie die Unterstützung des Senats und des Volkes. Auf diesem Weg erlangen Sie Ansehen und Ehre — und schließlich auch die Macht, den Kaiser persönlich herauszufordern!

Erhältlich ab November - PC & Amiga



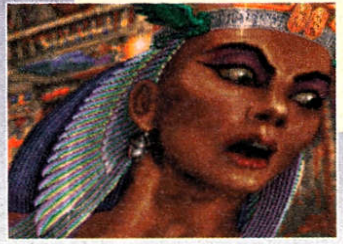


Es geht das Gerücht über ein uraltes Dokument, dem eine seltsame Macht anhaftet ... ein seltsamer Mord im Hafenviertel ... Wenn Sie sich in Ihrem Hotel anmelden, überreicht Ihnen der Empfangschef eine Mitteilung ... und Sie werden in ein Geheimnis verwickelt, das gefährliche Ausmaße annimmt!

Ihre Kontaktpersonen, der Cook-Reiseführer und die Landkarte Alexandrias werden Ihnen dabei behilflich sein, diese Geheimnisse eines gefährlichen, lang vergessenen Übels zu lüften - aber mit Mut und Geschicklichkeit werden Sie schließlich triumphieren!

Erhältlich ab November - PC
Erhältlich ab März '93 - Amiga







MILLENNIUM



Sauf & Rauf

Motörhead

Die titelgebende Tanzkapelle genießt den zweifelhaften Ruf, lautere Konzerte als ein startender Jumbo-Jet zu veranstalten. Für den Musik- und Softwareproduzenten Virgin Grund genug, das Game zur Band zu machen...

Ein Live-Auftritt von Motörhead entspricht in der Wirkung ungefähr der Kombination von Oktoberfest, Tornado, Flutkatastrophe und Erdbeben. Damit es hier erst gar nicht so weit kommt, haben erboste Bürger die Bandmitglieder, Roadies und Trinkpartner von Leadsänger Lemmy gekidnappt. Sechs horizontal scrollende Level lang muß er sich deshalb in bewährter „Double Dragon"-Manier mit Rappern, Countrysängern, Karaokekünstlern, Punks, Grufties und Ravern herumschlagen. Dazu haut Lemmy den Widersachern entweder seinen Baß um die Ohren, rülpst sie bewußtlos, atomisiert sie mit einem grollenden Baß-Akkord oder wirft ihnen Bierdosen hinterher — nachdem er sie zur Energieauffrischung vorher geleert hat, versteht sich. Die Extras von den geplätteten Gegnern sind ebenfalls nicht ganz unwichtig, außerdem gibt's Bonusrunden, bei denen sich der streitbare Musikus im Kampftrinken an vier Tresen gleichzeitig üben darf; Lemmy kann dort aber auch Groupies einfangen, Essen klauen oder Hotelzimmer verwüsten.

Die eingestreuten Geschicklichkeitsspielchen werten das schlichte Gameplay zwar leicht auf, doch leider ist der Schwierigkeitsgrad generell arg niedrig ausgefallen. Die nur gelegentlich etwas hakelige Stick-Steuerung ist simpel und pflegefrei, die Backgrounds scrollen meist tadellos und sind liebevoll gezeichnet. Musikalisch hätte man sich gerade hier eigentlich mehr erwartet, aber immerhin wechselt der Sound in jedem Level. Naja, alles in allem ein netter Auftritt — nur'n bißchen kurz, da viel zu einfach. (pb)

MOTÖRHEAD
(VIRGIN)

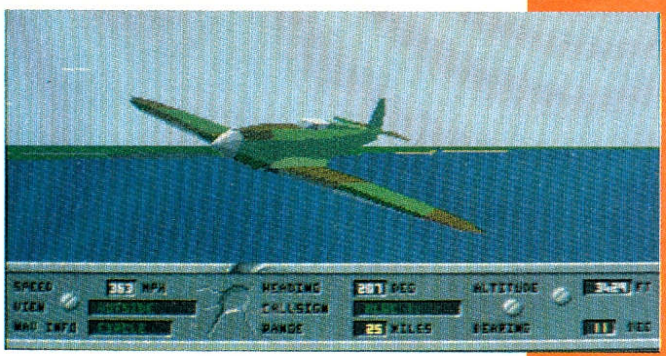
FAN-KLOPPEREI

65%
„HARDROCK"



GRAFIK	71%
ANIMATION	64%
MUSIK	71%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	57%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 45,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



Der Flugsaurier

REACH FOR THE SKIES

Seit drei Jahren wird dieser Flugi auf allen möglichen Messen vorgeführt, in den Software-Shops ist er aber nie aufgetaucht. Jetzt hat ihn Virgin aus der Konkursmasse von Mirrorsoft geholt...

Das Problem liegt auf der Hand: In den letzten 36 Monaten hat sich so viel getan am Bildschirmhimmel, daß diese Simulation praktisch vom Start weg veraltet ist. Nicht genug damit, daß die Konkurrenz wesentlich mehr Features bieten kann, das Tempo der detailarmen Vektorgrafik verführt zum Einschlafen, die Steuerung ist nur per Keyboard erträglich, Maus und Joystick sollte man schleunigst vergessen. Das Ergebnis steht also schon fest, aber wir erzählen Euch natürlich trotzdem noch, was hier so auf dem Flugplan steht.

Als Hintergrundszenario dient der Zweite Weltkrieg, der Spieler darf sich wahlweise auf die englische oder die deutsche Seite schlagen. Nach den üblichen Formalitäten, wie dem Eintrag ins Logbuch etc., muß er sich für einen der drei Spielmodi „Practice", „Controller" und „Pilot" entscheiden. Erklärungsbedürftig ist dabei nur der Controller-Modus; in der Praxis unterscheidet er sich vom normalen Pilotendasein aber lediglich durch die zusätzliche strategische Komponente. Das bedeutet, daß man hier z.B. selbst darüber bestimmen kann, wieviele Stahlvögel bei der ausgewählten Mission mitmischen sollen oder in welcher Formation geflogen wird. Apropos Missionen: davon gibt's bloß vier Stück, deren Schwierigkeitsgrad vom simplen Begleitschutz bis zur nervenzerfetzenden Schlacht über London reicht.

Da bis auf die reichlich vorhandenen Grafikperspektiven auch sonst alles recht sparsam ausgefallen ist, kann man sich den „Griff nach dem Himmel" also eigentlich sparen. (C. Borgmeier)

REACH FOR THE SKIES
(VIRGIN)

FLUGSIMULATION

56%
„BETAGT"



GRAFIK	64%
ANIMATION	57%
MUSIK	62%
2SOUND-FX	- -
HANDHABUNG	51%
DAUERSPASS	55%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 109,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG

JOYRIDE CLUB

0 40/51 92 02



The Terminator
Nr. 111
DM 117,95



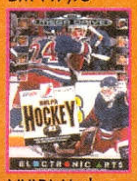
Corporation 3-D
Nr. 109 DM
114,95



Speedball 2
Nr. 108
DM 97,95



Sonic 2
Nr. 110
DM 117,95



NHLPA Hockey
Nr. 112
DM 117,95



Green Dog
Nr. 113 DM
117,95



Team USA
Basketball
Nr. 114
DM 117,95



Church Rock
Nr. 115
DM 117,95



Magnum Pack
das ultimative
Mega Drive Paket
mit 2 Action-
Controllern und
den 4 Superspielen
Sonic the Hedgehoc,
Italia World Cup,
Columns und
Super Hang on
Nr. 101
DM 359.-



Mega Drive mit 4 Spielen und 2 Controllern

GAME BOY

Gameboy komplett mit Tetris,
Kopfhörer und Verbindungskabel
Nr. N401 DM 147,-





Tiny Toons
Nr. K401
DM 67,95



Track & Field
Nr. K402
DM 67,95



Turtles
Nr. K406
DM 67,95



Star Trek
Nr. K407
DM 67,95



Parodius
Nr. K403
DM 74,95



Spirit of F1
Nr. K408
DM 69,95



Probotector
Nr. K409
DM 69,95



Castlevania
Nr. K404
DM 67,95

Komplett mit dem
Superspiel "Super Mario World"
und einem Action-Controller.
Nr. N601 DM 295.-

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM





Super
Castlevania
Nr. L601
DM 124,50



Super Tutles
Nr. L602
DM 124,50



Addams
Family
Nr. L601
DM 134,50



Lemmings
Nr. L602
DM 134,50



Axelay
Nr. L603
DM 134,50



Street-
fighter II
Nr. K620
DM 134,50



F-ZERO
Nr. N602
DM 109,-



Super
Probotector
Nr. L604
DM 124,95

JOYRIDE CLUB

4 CLUB-KATALOGE PRO JAHR

SPIELE-SPAß OHNE ENDE

KOSTENLOSE MITGLIEDSCHAFT

NUR 1 KAUF PRO QUARTAL

0 40/51 92 02

Bitte ausschneiden und einsenden an:

JOYRIDE CLUB
Micro Mailers
Borsteler Chaussee 85-99, Haus 8
2000 Hamburg 61 • Tel.: 040/51 92 02

CLUB-Mitglieder zahlen nur DM 7,95 Versandkosten.

CLUB-Mitglieder haben ein Rückgaberecht innerhalb 10 Tagen.

Bestellnummer	Menge	Gesamtpreis
Dankeschön	**1**	——

Überzeugt mich die Leistung des CLUBS, zahle ich den günstigen Preis für das **SUPER**-Angebot

☐ per beigefügtem Scheck ☐ nach Erhalt der Rechnung

(Gewünschte Zahlungsart bitte ankreuzen)

JOYRIDE CLUB

Bestellkarte + CLUB-ANTRAG

JA, ich möchte den Club kennenlernen ! Ich bin noch kein Mitglied im JOYRIDE-CLUB, darum beantrage ich die Mitgliedschaft im CLUB mit den vielen Vorteilen:

Meine Mitgliedschaft dauert zunächst 2 Jahre und verlängert sich jeweils um ein weiteres Jahr, falls ich nicht spätestens 3 Monate vor Ablauf des jeweiligen Mitgliedsjahres schriftlich kündige. Damit der CLUB auch weiterhin die günstigen Preise garantieren kann, kaufe ich mindestens 1x pro Quartal aus dem Katalog-Angebot.

AMI 12

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

Postleitzahl/Ort

Geburtsdatum

Datum Unterschrift (Bei Minderjährigen die des Erziehungsberechtigten)

Da in der Erstausgabe natürlich keine „echten" Leserbriefe waren, feiert die Mailbox erst jetzt ihr „echtes" dreijähriges Jubiläum — anderslautende Meldungen im November waren schlichtweg falsch. Macht aber nix, weil der Stoff so für zwei Vorspänne gereicht hat und wir nun nochmal feiern können. Olé…

Leserbriefe

MAILBOX

RÜCKBLENDE

Seit nunmehr drei Jahren erfreut der Amiga Joker seine Leser mit aktuellen Tests, tollen Preisausschreiben und vielem mehr. Dies haben die besagten Leser dem Umstand zu verdanken, daß einst ein einsamer Labiner die Idee zu einer neuen Zeitschrift hatte. Er fand Gesinnungsgenossen, und so hoben sie das Magazin aus der Taufe.

Diese Vorgeschichte ließe sich freilich auf viele Zeitschriften übertragen, nicht jedoch das Erscheinungsbild. Zwar ist der Joker ebenfalls nur auf Papier gedruckt, überzeugt jedoch durch innere Werte. Das beginnt schon beim interessanten und lustigen Editorial, aber auch ganz allgemein liest sich das Heft sehr angenehm, wodurch es nicht so schnell langweilig wird.

In Sachen Grafik begann der Joker relativ bescheiden: Zunächst war sehr viel in S/W gehalten, doch bald wurde es bunter und frecher. Heute würde man ihm eine Grafiknote von 90% geben, und das Layout konnte sowieso schon immer überzeugen.

Der Sound ist naturgemäß nicht ganz so erfreulich, abgesehen von dem Jubelschrei, wenn man die neue Ausgabe in Händen hält, den Lachanfällen, wenn man das Heft liest und dem Wehklagen, wenn das Ende erreicht ist. Letzteres klingt im Sommer immer besonders beeindruckend, weil die Zeitschrift dann nur alle zwei Monate erscheint.

Der AJ: Ein Huhn, das goldene Eier legt (meinen die Hersteller) — die Computerzeitschrift mit dem gewissen Etwas (meinen die Leser)…

resümiert Peter Möckli aus Meilen in der Schweiz.

Gut gebrüllt, Löwe! Niemand hätte das so schön formulieren können wie Du — es sei denn, er würde von uns bezahlt (wann kommst Du Deinen Scheck holen?). Apropos: Michael würde sich brennend für das erwähnte Huhn interessieren. Wenn die Eier wirklich golden sind, würde er sich sogar zu biologisch-dynamischer Bodenhaltung auf seinem Wohnzimmerteppich überreden lassen…

FREUDENTAUMEL

Jeeeauuuhu! Ich hab's getan! Mein Geburtstagsgeschenk an Euch: Nach einer Stunde härtester Formatierungsarbeit sind meine Raubkopien gelöscht, weg, über den Jordan! Also Freaks, wenn Ihr abspringen wollt, dann tut es jetzt! Löscht Euer Lieblingsspiel gleich am Anfang und formatiert bei mehrdiskettigen Games stets die erste zuerst. Anschließend seid Ihr dann für einige Augenblicke der glücklichste Mensch der Welt!

empfiehlt ein Berliner Leser mit nunmehr gutem Gewissen.

Wir haben ja schon immer gesagt, daß Raubkopien nix Genaues sind, aber die Möglichkeit einer derartigen Verzückung beim Löschen entzückt sogar uns. Du solltest sofort eine entsprechende Sekte gründen (z.B. „Church of clean Pirates"), Dich zum Szene-Guru ausrufen und fortan das Wort der Wahrheit unter den Sündern verkünden! Tja, und bald bist Du reich und berühmt — wie Deine Guru-Kollegen…

WANDEL IM HANDEL

Hey Leute, beim Durchlesen des November-Up & Downs ist mir aufgefallen, daß Ihr zwei Bilder vertauscht habt. Bei den Top Leasern steht „1869" an erster Stelle, ist aber mit dem Picture vom „Patrizier" illustriert. Und andersherum hockt der letztere bei den Media-Control Charts ganz oben, jedoch mit einem Foto aus „1869" geschmückt.

hat Jörg Rumenapp aus Köln bemerkt.

Gratulation, Du hast hiermit unser geheimes Bildervertauschungs-Sonderpreisausschreiben gewonnen — und damit die Teilnahme an einer bemannten Zeitreise ins Jahr 1869! Freu Dich, bereits am 31. Februar 2012 geht's los, sei also pünktlich und passend gekleidet an der Startrampe in Patrizier-City (Mist, wenn wir den Fehler bemerkt hätten, hätten wir vielleicht selber fliegen dürfen!).

MEGA-MEGABLAST

Ich wollte Euch dazu beglückwünschen, daß Ihr jetzt auch ein Konsolenheft herausgeben werdet. Schließlich habe ich kürzlich ein Super NES erstanden und kann Euch versichern, daß das ein starkes Teil ist. Was nun aber derzeit an Informationsschriften für Konsolen geboten wird, ist entweder ganz schwach oder hat doch zumindest eine recht niedrige Brechgrenze. Mit anderen Worten: Ein Magazin mit Eurem Niveau hat hier gerade noch gefehlt! Also laßt Euch bloß nicht von Leuten aufhalten, die meinen, man müsse Konsolen gegen die Wand schmeißen und anschließend den Stecker ziehen (sowieso viel zu teuer und deshalb reichlich schwachsinnig). Vermutlich haben diese Burschen noch nie eine Konsole gesehen, geschweige denn besessen.

Das dazu, und nun was anderes — gibt es eigentlich ein Spiel, das nur von Frauen entwickelt wurde? Wäre das nicht ein einmaliges Pilotprojekt? Zettelt doch mal einen Wettbewerb an (die schönsten Spiele, Grafiken, Musikstücke usw. von Frauen)!

fordert Dirk Mastnak aus Friedberg

Soso, Du glaubst also, wir hätten Dir gerade noch gefehlt? Damit könntest Du recht haben, zumal wir haargenau derselben Meinung sind (stinkt hier das Eigenlob so oder sind's doch wieder Joachims Socken?). Jedenfalls gibt es unseres Wissens kein Spiel, das ausschließlich von Frauen entwickelt wurde, wenngleich die Damen in der Branche durchaus im Vormarsch sind: Man denke nur an Sierra-Chefin Roberta Williams oder Coktel Visions Softsex-Queen Muriel Tramis. Naja, wir haben Deine Vorschläge auf alle Fälle an unsere Chef-Emanze Brigitta weitergeleitet.

HEISSER WIND IM BLATTERWALD

Überzeugte Computerspieler wie ich kommen wohl kaum darum herum, sich umfassend über alle Neuerscheinungen zu informieren, damit das gute Geld nicht für irgendein Schundspiel draufgeht. Neben Eurem Magazin lese ich noch das Heft Eurer Haarer Kollegen und muß zugeben, daß ich mit beiden zufrieden und gut beraten bin.

Andererseits gibt es auch Machwerke, die meine tiefste Verachtung verdienen. Dummerweise habe ich mir z.B. mal ein Exemplar der Spielzeit gekauft, und was bekam ich dafür? Miese Tests, noch miesere Fotos (es muß wohl jeder zugeben, daß hier die übelsten Fotos aller Spielezeitschriften zu finden sind), dümmliche Leserbriefe und noch dümmlichere Antworten!

Übrigens versucht ja inzwischen eine weitere schlechte Zeitschrift aus dem gleichen Haus, Eure Position zu erschüttern — was sie meiner Meinung nach erst schaffen wird, wenn es zum Erntedankfest mal schneit. Die beigelegte Diskette beinhaltet z.B. Spiele auf unterstem PD-Niveau; ein Freund von mir hat sich das Teil probehalber gekauft und war so „begeistert", daß er die Disk am liebsten eingestampft hätte...

Jetzt was anderes: Ich verstehe nicht, wie man behaupten kann, der Amiga würde in nächster Zeit dahinscheiden. Sicher, hochgezüchtete Simulationen oder Rollenspiele werden ihren Weg zur „Freundin" wohl bald nicht mehr finden. Andererseits kommen immer noch genug gute Spiele heraus, und die vielleicht sechs Stück im Jahr, die einen *wirklich* interessieren, reichen eh locker aus.

Nun noch zwei Punkte: Erstens eine Kritik dafür, daß Ihr „DSA" bereits im Mai getestet habt, während es jetzt immer noch nicht zu haben ist, und zweitens hätte ich gerne Euren Rat. Ich möchte nämlich meinen Eltern ein Super NES zu Weihnachten schenken (kein Scherz). Kann man das Teil an einen Amiga-Monitor anschließen, und was haltet Ihr überhaupt von der Idee?

verblüfft uns Frank Buchmann aus Bassum.

Mit der uns eigenen höflichen Zurückhaltung beschränken wir uns bezüglich unserer geschätzten Kollegen auf ein kurzes Statement: Jeder, wie er kann. Und eine Disk auf's Heft pappen, kann man halt relativ leicht können, dazu braucht man nur Kohle — für die Gestaltung eines vernünftigen Magazins braucht man ein bißchen mehr...

Was nun Simulationen und Rollenspiele am Amiga betrifft, so sehen wir die Zukunft längst nicht so düster wie Du; schließlich hat Commodore mit dem A4000 und dem 1200er ja ein paar schlagkräftige Argumente in petto. Was wiederum das „DSA"-Problem betrifft, so hat Attic die Amiga-Version halt nochmal gründlich durchchecken wollen (besser spät und spitze als früh, aber fehlerhaft). Und wenn es schließlich ums Super NES geht: Das Teil läßt sich problemlos an einen Amiga-Monitor stöpseln. Übrigens, wenn Du Deinen Eltern eine Konsole schenkst, was schenken sie dann Dir? Etwa eine Waschmaschine?!

ALLER GUTEN FRAGEN SIND DREI?

1) Eure Tests von Anwendersoft oder Hardware sind für mich eigentlich keine Tests, sondern bestenfalls Marktübersichten, da sie zu wenig detaillierte Informationen enthalten. Aber andererseits kaufe ich Eure Zeitschrift ja auch nicht deswegen...

2) In der Oktober-Ausgabe hattet Ihr Tips zu „DSA" im Know How, obwohl es das Game doch noch gar nicht gibt. Sind die Euch vielleicht nur versehentlich vom PC Joker ins Heft geflattert?

3) Ich habe das unbestimmte Gefühl, Ihr bewertet Spiele etwas schlechter, wenn sie unbedingt Turbokarten und/oder Festplatten benötigen. Na schön, es hat nicht jeder seinen Amiga derart aufgerüstet, aber was wollt Ihr denn machen, wenn nur noch Umsetzungen von High End-PCs herauskommen? Bleibt realistisch — Qualität kostet halt. Wer in Zukunft auf dem Amiga gute Spiele haben will, kommt nicht umhin, auch etwas Geld in die Hardware zu stecken. Das war vor zwei Jahren am PC nicht anders.

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GmbH
VERSAND 030/6944862
11 - 19.00 h sonst Anrufbeantworter

	PC	Amiga	ST
A 4-Player Adapter	-	24,95	-
Amiga Mouse (Rotec)	-	44,95	-
1869 ++	89,95	74,95	-
Aces of the Pacific ++	99,95	89,95*	-
Airbus 320 +	99,95	94,95	99,95
Alone in the Dark +	89,95*	74,95*	-
Amazon	89,95	74,95	-
American Gladiators	74,95*	69,95*	-
Aquatic Games +	i.V.	69,95	79,95*
Ashes of Empire ++	99,95	94,95	99,95*
ATAC +	99,95	89,95*	94,95*
A-Train ++	99,95	99,95*	-
B-17 +	99,95	89,95*	94,95*
BC. Kids +	-	69,95*	-
Barda Tale Construction Set +	79,95	74,95*	-
Barda Tale Trilogie +	99,95	89,95*	-
B.A.T. 1 ++	74,95	69,95	-
B.A.T. 2 ++	89,95*	84,95*	89,95*
Battle Isle ++	84,95	74,95	-
Battle Isle Zusatzdisketten	44,95	44,95	-
Battletoads +	74,95*	69,95*	74,95*
Birds of Prey +	94,95	84,95	-
Black Crypt 1 +	89,95*	69,95	-
Black Sect ++	89,95*	84,95*	89,95*
Buck Rogers 1 ++	89,95	89,95	-
Buck Rogers 2 ++	89,95	89,95*	-
Bundesliga Manager 2 ++	74,95	74,95	79,95*
Campaign +	89,95	74,95	74,95
Carriers at War	89,95	74,95*	-
Castles 1 +/++	84,95	74,95	79,95
Chaos Engine +	i.V.	69,95*	74,95*
Civilisation ++	104,95	89,95	94,95*
Codename Assasin +	-	74,95*	-
Curse of Enchantia +	89,95*	74,95*	-
Cyber Empires	79,95	74,95	-
D/Generation +	74,95	69,95	74,95
Daemonsgate 1 ++	99,95*	89,95*	i.V.
Dark Mere	89,95*	74,95*	79,95*
Dark Queen of Krynn ++	89,95*	79,95*	-

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch

	PC	Amiga	ST
Dark Sun 1: Shattered Lands	74,95*	69,95*	-
Death Knights of Krynn ++	89,95	79,95	-
Desert Strike +	84,95*	74,95*	-
DSA - Die Schicksalsklinge ++	89,95	69,95*	79,95*
DSA Das Rollenspiel (Schmidt)	alle Module lieferbar		
Dune 2 ++	89,95*	84,95*	-
Dynablasters +	79,95*	69,95	74,95*
Elite 2 +	89,95*	74,95*	74,95*
Elvira 2 ++	89,95	74,95	79,95
Epic 1 +	79,95	69,95	74,95
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2 ++	89,95	84,95	-
Eye of Beholder 2 Lag.-Buch ++	24,95	24,95	-
Fate - Gates of Dawn ++	84,95*	74,95	79,95
Fire & Ice +	74,95*	69,95	74,95
Flight of the Intruder +	49,95	49,95	-
Formula 1 Grand Prix +	94,95*	84,95	89,95
Gateway to Savage Frontier 1 ++	89,95	79,95*	-
Goblins 2 +	74,95*	69,95*	74,95*
Gravis Joystick	99,95	79,95	79,95
Great Naval Battles 1	89,95	74,95*	-
Gunship 2000 +	99,95	89,95*	94,95*
Harpoon 1.2.1. +	94,95	84,95	-
Harpoon Battlesets +	39,95	39,95	-
Harpoon Editor +	49,95	49,95	-
Heart of China ++	99,95	84,95	-
Hexuma ++	89,95	89,95	-
Hired Guns +	84,95*	69,95*	74,95*
History Line 1914-18 ++	89,95*	84,95*	-
Humans +	79,95*	74,95	79,95*
Indiana Jones 3 ++	89,95	69,95	79,95
Indiana Jones 4 ++	94,95	84,95*	i.V.
Indiana Jones 4 Action +	74,95*	69,95*	74,95*
John Madden Football +	84,95	69,95	-
Kings Quest 5 ++	109,95	84,95	-
Larry 1 (neue Version) +	89,95	84,95	-
Larry 3 ++	99,95	99,95	-
Larry 5 ++	99,95	84,95	-
Laura Bow 2 ++	99,95	84,95*	-

Über 2000 lieferbare Spiele

Seit 30.10.92 auch in Hamburg
LADEN 030/6937245 040/4908394 11 - 18.30 h

Deutschlands größter Shop für Electronic Games
DIE TRAUMFABRIK ******** DER SOFTWARETEMPEL ********
Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61
100 m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30
Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20
300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Game Gear Mega Drive Neo Geo Game Boy Lynx CD ROM Hintbooks Joysticks Super NES
030/6944156 Info Anrufbeantworter
030/6944256 Fax Line

	PC	Amiga	ST
Legend of Faerghail ++	74,95	69,95	74,95
Legend of Kyrandia 1 ++	89,95	84,95	-
Legends of Valour +	89,95*	74,95*	i.V.
Lemmings 1 +	79,95	64,95	69,95
Lemmings 1 - Oh No.. +	59,95	49,95	54,95
Lemmings 2 +	79,95*	69,95*	74,95*
Lethal Weapon 3 +	74,95*	69,95*	74,95*
Links +	99,95	89,95	-
Lord of the Rings 1 ++	-	74,95	-
Lotus Turbo Challenge 3 ++	-	69,95	74,95
Lure of the Temptress ++	89,95	74,95	79,95*
M	74,95*	69,95*	-
Mad TV ++	89,95	74,95	-
Mad TV Data Disk ++	29,95*	29,95*	-
Maniac Mansion ++	74,95	69,95	74,95
Might & Magic 3 ++	89,95	74,95	-
Might & Magic 3 Lag.-Buch ++	29,95	29,95	-
Might & Magic 4	79,95	69,95*	-
Monkey Island 1 ++	84,95	74,95	84,95
Monkey Island 2 ++	89,95	84,95	89,95*
Monkey Island 2 Lag.-Buch ++	15,-	15,-	15,-
Outlander +	-	69,95*	-
Patrizier ++	89,95	79,95	84,95
Perfect General ++	89,95	84,95	-
Perfect General Data Disk	69,95	59,95	-
Pinball Dreams 2 +	i.V.	69,95	-
Pirates +	69,95	64,95	69,95
Police Quest 1 (neue Version)	84,95	84,95*	-
Police Quest 3 ++	99,95	84,95	-
Pool +	i.V.	74,95*	79,95*
Pools of Darkness ++	89,95	79,95	-
Populous 2 +	84,95*	69,95	74,95
Populous 2 - Challenge Disk +	i.V.	39,95	39,95
Quest for Glory 1 VGA +	89,95*	84,95*	-
Quest for Glory 2 +	89,95	89,95	-
Quest for Glory 3	89,95	84,95*	-
Railroad Tycoon +/++/++	99,95	84,95	89,95
Rampart +	79,95	69,95*	74,95*
Realms of Darkness +	89,95*	84,95*	-

Genießt unseren Service

	PC	Amiga	ST
Red Baron ++	99,95	84,95	-
Red Baron Mission Builder	59,95	49,95*	-
Road Rash +		69,95*	-
Robosports +	79,95	69,95	-
Rome 92 AD +	89,95*	74,95*	-
Rookies +	84,95*	74,95*	79,95*
Sensible Soccer +	i.V.	69,95	74,95
Shadowworlds +	74,95*	69,95*	74,95*
Shadow of the Beast 3 +	-	69,95	-
Siege	84,95	74,95*	-
Silent Service 2 +	89,95	84,95	89,95
Silly Putty +	74,95*	69,95	74,95*
Sim Ant ++	99,95	89,95	-
Sim City/Populous +	84,95	74,95	79,95
Sim Earth ++	99,95	99,95*	-
Space Crusade ++	84,95*	69,95	74,95
Space Quest 1 (neue Version)+	89,95	84,95	-
Space Quest 3 ++	99,95	99,95	-
Space Quest 4 ++	99,95	84,95	-
Special Forces +	94,95	84,95	89,95
Spelljammer 1	74,95*	69,95*	-
St. Thomas +	89,95*	74,95*	-
Star Control 2	89,95*	74,95*	-
Streetfighter 2 +	84,95*	74,95*	79,95*
The Games Winter Challenge +	84,95	74,95*	-
Their Finest Hour 1 +	74,95	74,95	79,95
Treasures of Savage Frontier ++	89,95	79,95*	-
TV Sports Baseball +	69,95	69,95*	-
Ultima 5 Warriors of Destiny	-	24,95	79,95
Ultima 6 The False Prophet +	-	69,95	79,95
Uridium 2 +	-	69,95*	74,95*
Vikings +	84,95*	69,95	-
Waxworks ++	89,95	74,95*	-
Wing Commander 1 +/++	99,95	89,95*	????
Wizardry 6 ++	79,95	69,95	-
Wizardry 7	89,95	74,95*	-
WWF Wrestlemania 2 +	74,95*	69,95*	74,95*
Zack McKracken ++	69,95	69,95	74,95
Zool +	-	69,95	74,95*

Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise. Ladenpreise variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 8,50 DM, bis 300 DM: 6,50 DM, bis 400 DM: 4,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 8,60 DM mehr. Sicherheitskarten + 3 DM. Diskettentest + 3 DM. Vorkasse -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten o.a. Woche mal. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (02.11.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr gerade in Berlin, könnt Ihr die Games auch in unserem Ladengeschäft in Kreuzberg abholen. Inhaber: Traumfabrik Spiele GmbH

Warum nicht gleich bei uns?

Preise, die wir selbst nicht glauben!



Nur bei uns immer aktuell !!!

Berliner ***SPIELEKISTE***

- Größte PD-Spiele-Reihe für den Amiga!
- Laufend neue Top-Hits
- AMIGA JOKER 4/92:"Paradiesisch....."
- AMIGA JOKER 7/92:"Tolle Knallereien"
- Superspannung zum Sparpreis:

pro Diskette nur DM 2.80

Abonnenten/ab 25 St. DM 2.50

Spannung & Spielspaß ohne Ende! Kostenlose Liste mit allen ***Spielekiste***-Disks sofort anfordern!

Top - Hardware mitten aus Berlin

Apollo 40 MB-AT-Bus Harddisk für Amiga 500, 16 Bit	DM	549,–
Apollo 105 MB-AT-Bus Harddisk für Amiga 500, 16 Bit	DM	689,–
Oktagon 508 105 MB-AT-Bus Harddisk für Amiga 500, - 8 MB Ram	DM	749,–
Speicher für AT-Bus Harddisk Amiga 500, je 2 MB	DM	140,–
Oktagon 2008 105 MB-AT-Bus Filecard für A 2000, incl. Ram-Opt.	DM	749,–
Oktagon 2008 210 MB-AT-Bus Filecard für A 2000, incl. Ram-Opt.	DM	1099,–
Speicher für Oktagon Harddisk/Filecard, Preis je 2 MB	DM	140,–
A601 1MB Speicher für Amiga 600	DM	149,–
KCS Umschaltplatine 1.3 für Amiga 600 inkl. Rom, kein Löten!	DM	99,–
KCS Umschaltplatine 2.0 für Amiga 500/2000 inkl. Kickstart 2.04	DM	99,–
Maus-Joystick-Umschalter elektronisch	DM	25,–
Amiga Super-Maus, 280 dpi, da tanzen die Mäuse	DM	29,–
Vektor Trackball für Amiga 500/2000	DM	99,–
Competition Pro Joystick Pro, AutoFire, Slow Motion, transparent	DM	27,–
Competition Pro Mini Joystick, schwarz, transparent oder gepunktet	DM	28,–
Competition Pro Mini Joystick blau, Dauerfeuer	DM	39,–
ZyXEL Fax Modem U-1496E, V.32bis, 16800 (!) bps, V.42bis, MNP 5, Datenübertr. bis 16800 bps, Kaufempfehlung PC-Professional 11/92	DM	799,–
ZyXEL Fax Modem U-1496E PLUS, V.32bis, 16800 cps, neues Board	DM	998,–
SUPRA Modem 2400 extern, das Einsteiger-Modem	DM	189,–

Update-Serv. bei ZyXEL/USRob. Der Anschluß aller genannten Modems am Netz der Telekom ist bei Strafe verboten.
Fachhändler für COMMODORE, FSE, GVP, HK, Nexus, Supra, 3State
Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten + DM 15,- (Nachnahme) oder DM 10,-- (Vorkasse)

G. von Thienen

Verkauf auch bei:
C. ROEMER
Mierendorffstr. 14
1000 Berlin 10
Mo.-Sa. 10-13 Uhr
Mo.-Fr. 14-18 Uhr
Tel.: 344 32 03

Handeln mit neuen Medien
Tel.: 030 - 322 63 68
Mo. - Fr. von 10.00 - 18.00 Uhr
Fax: 030 - 321 31 99
Postfach 100 648 Kaiserdamm 101
1000 Berlin 10 1000 Berlin 19

ARCO-Mailbox
PD immer aktuellst:
030-321 34 64
030-322 72 80
030-325 56 31
030-325 54 32

Maxion

Computersoft- und Hardware
Ringstr. 128 - 7016 Gerlingen
Telefon 0 71 56 / 2 40 51 - 53
Telefax 0 71 56 / 2 40 54
ERFOLG IST KEIN ZUFALL!!!

Deshalb suchen wir aktive Partner, die den Schritt mit Ihrem eigenen Ladenlokal in die Selbständigkeit wagen.

Unser Franchisekonzept - von Fachleuten entwickelt - führt Sie in eine erfolgreiche ZUKUNFT.
Unser KNOW HOW - Ihr Einsatz

Nutzen Sie Ihre Chance - Starten Sie in NEUE DIMENSIONEN - JETZT
RUFEN SIE UNS AN ODER SCHREIBEN SIE UNS!

Weihnachtsangebote

Laufwerk 3.5" für Amiga	119,00 DM
512 KB Speichererweiterung	55,00 DM
Caesar für Amiga	69,90
Doodlebug für Amiga	62,90
Amazon für PC	102,90
Elf für PC	77,90
Legend of Kyrandia für Amiga	94,90

Nur gültig im Dezember 1992

© Partner der Firma Skyline Entertainment GmbH

meint Bernd Trübiger aus Gifhorn.

1) Das mit dem Informationsmangel möchten wir nicht gehört (bzw. gelesen) haben, aber grundsätzlich hast Du schon irgendwie recht: Nicht umsonst vergeben wir z.B. im User Club keine detaillierten Noten.

2) Eigentlich hätte DSA schon längst im Handel sein sollen, als wir die Tips dazu veröffentlichten — wer konnte ahnen, daß Attic sooo gründlich arbeitet...

3) Nö, wir haben uns darauf geeinigt, turbo- und harddiskpflichtige Games nicht schlechter zu bewerten, dafür aber im Text deutlich auf den Sachverhalt hinzuweisen.

UND NOCH DREI

1) Wozu braucht man eine Kickstart-Umschaltplatine? Und hat ein gewöhnlicher A 500 sowas?

2) Stimmt es, daß man in Zukunft eine Festplatte braucht, wenn man neue Amiga-Games zocken will?

3) Wieviel Geld bekommt man eigentlich für ein selbstgemachtes PD-Spiel?

löchert uns Thorsten Eisenreich aus Bad Füssing.

1) Eine Umschaltplatine benutzt man zum Umschalten — nämlich zwischen den diversen Versionen des Kickstart-Betriebssystems. Ganz nützlich, wenn man neue Games auf uralten Amigas zocken will (und umgekehrt). Freilich muß so ein Teil erst nachgerüstet werden; ist nicht allzu schwer und kostet'n Hunni.

2) Sagen wir mal so: Ohne wird's wohl zunehmend lästig.

4) Geld? Für PD? Von wem denn??? Kohle gibt's höchstens bei Shareware, falls dem User Dein Game gefällt. Aber Millionär wird man anders...

ROM ODER ROM?

Ich habe in einem Versandhauskatalog das CD-ROM A570 entdeckt. In der Beschreibung steht: „Macht den Amiga 500 CD-ROM-kompatibel." Na schön, aber bei den PC-ROMs stand das Gleiche zu lesen: „Macht PCs CD-ROM-kompatibel." Nun kann ich mir beim besten Willen nicht vorstellen, daß Amigas und PCs mit der gleichen Software laufen. Ich bin der Meinung, daß die Disk-Floppy den Amiga bestenfalls CDTV-kompatibel macht. Habe ich da recht? Und wird „X-Wing" von Lucas Arts eigentlich je für den Amiga erscheinen?

soweit die Rätselrunde von H. Neidhardt aus Marktredwitz

Na ja, rein technisch gesehen ist das A570 durchaus ein CD-ROM, insofern stimmt die Katalogbeschreibung schon. Freilich sollte das in der Tat nicht zu dem Fehlschluß verleiten, daß die Software unterschiedlicher Systeme damit untereinander austauschbar würde — mehr (alles) über den neuen CD-Läufer im Special dieser Ausgabe. Über „X-Wing" läßt sich im Augenblick dagegen nur sagen, daß wir mit Dir hoffen.

SCHREIB-KRAFT

Wir wollten uns ursprünglich eigentlich das CDTV zulegen, haben dann aber erfahren, daß man auf der CD nicht speichern kann. Also ließen wir die Finger davon, wundern uns aber sehr darüber, daß noch niemand ein CD-Laufwerk für den Amiga herausgebracht hat, mit dem man auch speichern kann. Kommt so etwas in absehbarer Zeit? Es fände doch bestimmt einen viel größeren Absatz als das CDTV!

vermutet ein ganzes Leserbriefschreiber-Team aus Ingolstadt.

Das Beschreiben einer CD gehört nicht gerade zu den leichtesten Übungen, weshalb die erforderliche Hardware bislang noch nicht auf Wohnzimmer-Format geschrumpft ist. Gespeichert wird sowohl beim CDTV als auch bei der neuen Solo-Floppy A570 daher vorläufig noch auf ganz normale Disks — sofern die verwendete

Software eine solche Option unterstützt.

HAUT DEN LUCAS

Wie andere Leser bin auch ich der Meinung, daß das CDTV von Euch ziemlich stiefmütterlich behandelt wird. Den CDTV-Besitzern sei also mitgeteilt, daß es „Loom" und „Indiana Jones 3" für Ihr Gerät bereits gibt, was Ihr ja mal in einer Leserbriefantwort abgestritten habt. Zum Abschluß sei meinen Leidensgenossen der CDTV-Trackball empfohlen, der hat einen Joystickanschluß, was die Steuerung vieler Games wesentlich verbessert.

mit diesem Tip krönt Hans Lackner aus Stuttgart seinen Brief.

Hier kommt die Berichtigung: Die erwähnten Spiele werden mittlerweile von Rushware direkt aus den USA importiert und sind daher erhältlich. Aber daß ein Trackball nicht übel ist, haben wir immer schon gesagt, gell?

BALLA-BALLA?

Wen interessieren beim CDTV eigentlich Sachen wie „The Illustrated Works of Shakespeare" oder „The Hutchinson Encyclopedia"? Warum packt man nicht lieber die ganzen SSI-Rollis auf so eine Scheibe drauf? Platz genug müßte doch sein, und für's PC-CD-ROM gibt es schließlich auch alle „Ultimas" auf einer Disk.

Warum muß man Actionspiele eigentlich kaufen? Ich fände es korrekt, wenn man sie frei weiterkopieren könnte. Wer will schon Geld für ein bißchen Balla-Balla ausgeben? Werden Briefe eigentlich zensiert? Ich meine, weil immer nur Sch... in der Mailbox steht. Das Oktober-Titelbild war übrigens ein voller Schuß in den Ofen! Es wäre mal wieder an der Zeit, daß eine leichtbekleidete Amazone der Umsatzkurve einen Kick gibt.

behauptet Timo „Chauvi" Hunke aus Gütersloh.

Nun, die SSI-Rollis werden wohl deshalb nicht auf eine CD gepackt, weil es derzeit um die Zukunft des CDTVs eher düster bestellt ist. Da ist das Risiko mit Hutchinsons Enzyklopädie doch gleich wesentlich geringer, weil sie eh keinen interessiert. Interessant dagegen ist Deine Ansicht bezüglich der Actiongames. Warum gehst Du also nicht mit gutem Beispiel voran, programmierst mal eben in der Mittagspause „Turrican 3" und verteilst es dann kostenlos? Mit Ninja-Moni haben wir derzeit übrigens eine zwar nicht leicht- aber immerhin schwarzbekleidete Amazone in der Redaktion — möchtest Du wirklich einen Kick von ihr riskieren? Völlig recht hast Du mit Deiner Meinung zur Mailbox: Manche Briefe gehören wirklich zensiert! Uns schwebt da schon ein ganz bestimmter vor...

HARDWARE-HÄRTE

1) Stimmt es, daß der Amiga 500 ab November '92 nicht mehr hergestellt wird?

2) Wenn es stimmt, lohnt es sich dann noch, Erweiterungen zu kaufen?

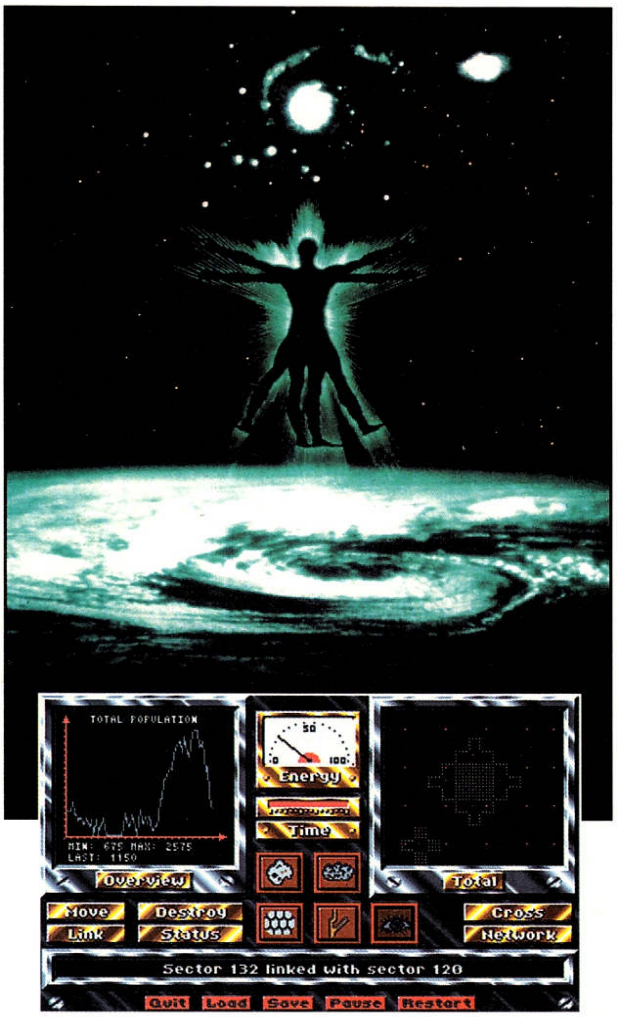
3) Kommt dann mal der Tag, an dem ein Game auf dem 500er trotz Speichererweiterung nicht mehr läuft?

4) Wenn man eine Turbokarte mit 1MB eingebaut hat und zusätzlich über eine normale Speichererweiterung verfügt (1MB), hat man dann eigentlich 2MB???

rechnet Benjamin Burkhart aus Gattikon in der Schweiz.

Tja, der Fortschritt schreitet fort, und der 500er fällt ihm zum Opfer. Da nicht alle Erweiterungen auch auf den neuen Modellen verwendet werden können, sollte vor der Anschaffung überlegt werden, ob man seiner alten „Freundin" treu bleiben will — der Tag, an dem sie keine neuen Games mehr verdauen kann, ist jedenfalls noch fern. Zum Thema Turbo-Doppel-Megabyte: Grundsätzlich stimmt Deine Rechnung, doch empfiehlt es sich, bei Verwendung eines Turboboards auf die herkömmliche Speichererweiterung zu ver-

THE
GAME OF LIFE
THE ULTIMATE CELL-SIMULATION



Erleben Sie die Faszination des Lebens nun auch auf Ihrem Computer. Durch Kreuzung und Verbinden der verschiedensten Grundzellen gilt es eine neue Lebensform zu erstellen, die den Anforderungen des Lebens standhalten wird.

* 100 Levels mit Openend-Spiel
* 5 verschiedene Zelltypen
* Unzählige Virenarten

Eine Strategiesimulation, die Stunden spannendster Unterhaltung garantieren wird.

Erhältlich für AMIGA, ATARI ST und PC (VGA, EGA mit Adlib-Unterstützung)

LINEL

LINEL, Güetlistrasse13, 9050 Appenzell, Schweiz
Tel.: ..41 71 87 49 19 Fax.: ..41 71 87 49 21

MultiMedia

Rent a Game  Soft

Computerspiele mieten in:

O-1150 BERLIN,	Mark Twain Straße 7
O-5020 ERFURT,	Meienbergstraße 20
	Tel. 0361-669742.
O-5230 SÖMMERDA,	Franz Mehring Straße 1
	Tel. 03634-42564
O-8046 DRESDEN,	Pirnaer Landstr. 239
	Tel. 0351-2230201
2000 HAMBURG 20,	Heußweg 67
	Tel. 040-4908891
2000 HAMBURG 70,	Wendemuthstraße 57
	Tel. 040-6528426
2000 HAMBURG 73,	Saselerstraße 134 d
	Tel. 040-6780605
2390 FLENSBURG,	Dorotheenstraße 37
	Tel. 0461-54075
2430 NEUSTADT,	Waschgrabenstraße 11
	Tel. 04561-16189
2440 OLDENBURG,	Große Schmützstraße 4
	Tel.04361-1365
4000 DÜSSELDORF,	Berta von Suttner Platz/Hbf
	Tel. 0211-7883776
4100 DUISBURG 1,	Gravelottestraße 28
	Tel. 0203-667494
4407 EMSDETTEN,	Frauenstraße 23
	Tel. 02572-89646
4500 OSNABRÜCK,	Martinistraße 82
	Tel. 0541-434792
4630 BOCHUM 6,	Sommerdellenstr.54
	Tel. 02327-10063
5090 LEVERKUSEN,	Carl Leverkus Str. 2
5100 AACHEN,	Mörgensstraße 4
	Tel. 0241-407893
5160 DÜREN,	Kölnstraße 51
	Tel. 02421-189368
6000 FRANKFURT,	Mühlgasse 20
	Tel. 069-5971494
8460 SCHWANDORF,	Klosterstraße 8
	Tel. 09431-1720

Testen Sie die neuesten Spiele. Die Mitarbeiter der einzelnen MultiMedia-Soft Läden beraten Sie gerne. Hier können Sie für wenig Geld testen, was Sie sich kaufen möchten.

Wollen auch Sie ein
MultiMedia Soft
Geschäft eröffnen ?
Rufen Sie uns an !!
Tel.: 0241-407893
von 15-19 Uhr

zichten, weil es sonst zu Leistungseinbußen beim Turbo-Schub kommen kann. Alles klar?

5 VOR 12

11.10 Uhr: Ich schlage den November-Joker auf, und was sehe ich? Noch immer kein „Wing Commander", noch immer kein „Indy 4"!

11.25 Uhr: Auf den Seiten 25/26 finde ich Leserbriefe, die noch dümmer sind als meiner!

11.40 Uhr: Es wird schlimmer. Im Up & Down habt Ihr zwei Fotos verwechselt!

11.42 Uhr: Es läuft mir kalt den Rücken hinunter, denn ich entdecke tatsächlich Eure Anzeige für das Konsolen-Sonderheft Megablast!

11.55 Uhr: Ich habe das Heft durchgelesen und eine Frage bleibt — ist es schon *zu* spät? Soweit der Terminplan von Dino Bongartz aus Langerwehe.

Kurz und bündig: Es ist selten zu früh, aber nie zu spät! Sagt jedenfalls Michael, und der kann sich hier als einziger 'ne anständige Uhr leisten...

NEWCOMER WELCOME!

Ich bin ein totaler Neueinsteiger (dafür aber begeistert) und hoffe, Ihr könnt mir bei einigen Sachen etwas helfen.

1) In der Oktobernummer gab es einen Cheat, wie man bei „Premiere" an unendliche Leben kommt — aber wenn ich das Zauberwort eingebe, tut sich nix!

2) Was ist CDTV? Ein Modem oder sowas Ähnliches?

3) Wann macht Ihr Sommerpause, und wie oft kommt der Joker dann raus?

4) Sind die Annoncen der Leute wohl zuverlässig? Ich bezahle ungern, um dann auf nie kommende Disketten zu warten!

5) Wie kommt es, daß Eure Preisangaben oft nicht stimmen? Auf der Kölner Messe habe ich für „Premiere" nur 70,— DM gezahlt!

6) Und warum war die Messe eigentlich so schwach? Zwei Hallen voller öder Games (überall dasselbe) und eine Halle voller Hardware, die man zum größten Teil nur bestellen konnte. Liegt das tatsächlich daran, daß Commodore ausgestiegen ist?

7) Ich habe gehört, daß es jetzt einen Amiga mit CD-Laufwerk gibt. Was kostet der, was taugt er, und gibt es genügend Soft?

rattert ein Leser aus Düsseldorf seine Fragen herunter, der uns bittet, ihn als Hilde Müller vorzustellen.

Hallo Hilde! Warum eigentlich Hilde? Egal, es gibt viel zu beantworten — packen wir's an:

1) Bei Cheats darfst Du keine Eingabeboxen oder ähnliches erwarten. Einfach drauflostippen, wird schon schiefgehen!

2) Das CDTV ist quasi ein Amiga 500 ohne Tastatur, aber dafür mit CD-Laufwerk. Das Gerät kostet etwa 1000,— DM, Software ist allerdings eher Mangelware.

3) Im Sommer gibt es zwei Doppelausgaben, nämlich die Heftfolgen 6/7 und 8/9 (also Juni/Juli und August/September).

4) Professionelle Anzeigen sind mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit vertrauenswürdig, und Kleinanzeigen... sind halt privat.

5) Die Preise für Software schwanken von Anbieter zu Anbieter, unsere Angaben sind daher grundsätzlich als Richtpreise zu verstehen.

6) Ob die flaue Messe wirklich am Ausstieg von Commodore lag, wird sich ja auf der „World of Commodore" in Frankfurt zeigen. Während diese Zeilen geschrieben werden, steht uns das Ereignis aber noch bevor.

7) Falls Du das CDTV meinst, marsch zurück zu 2) — falls Du das CD-ROM A570 im Kopf hast, marsch vor zu unserem Special!

DER PATRIZIER

Wenn man daheym mit vielen Gebresten sich darnieder leget, thut es wohl, wenn man bei seinem Zeithungs-Händler den neuesten Amiga Joker entdecket. Welch Er-

götzliches und Erbauliches gibt es dorten zu lesen! Alle Berichte sind auff dem neuesten Stande und in einem frischen und herzhaften Thone geschrieben.

Doch eine Frage zu dem Redaktions-Faktotum hätte ich, welches „Joker" genennet wird. Was thut dieser Joker, wenn ihm ein Streich gespielet wardt? Bewahret er seinen frischen Muth oder erhebet er ein erschröckliches Geschrei („Miiichaeeel, die ärgern miiir!!!")? Dieses brannte mir irgendwie auf der Seele, ansonsten möchte ich itzo mein Brevier beschließen und verbleibe in getreuer Submission…

verabschiedet sich formvollendet Olaf Bathkes aus dero seltsam Städtchen Tönning, allwo sie die Eyder sperren thun.

Ein Mann von Welt! Fragt sich nur von welcher, wir tippen mal ganz zwanglos auf irgendein Mittelalter. Bist Du also vielleicht in Wahrheit Patrick der Patrizier? Oder kommst Du vom Planeten der Altmittelhochdeutschen? Hast Du Deine Jugend bei King Graham verbracht? Fragen über Fragen — was wolltest Du gleich wieder wissen?

(L)EIDGENOSSEN

Ich schreibe eigentlich nur deshalb, weil die Schweizer Leser in der Mailbox so selten anzutreffen sind. Dabei habt Ihr eine unglaubliche Art, Eure Leser zu ver… äh, umschmeicheln! Wißt Ihr eigentlich, wie beliebt Ihr in der Schweiz seid? Amiga Joker und PC Joker sind hier die einzigen vernünftigen Magazine die man lesen kann, Eure Tests sind immer aktuell (naja, meistens) und korrekt bewertet. Dennoch lassen mir drei Fragen keine Ruhe: Wißt Ihr, warum „DSA" in Zürich nicht aufzutreiben ist? Wann fliegt der „Wing Commander" für uns? Wird es „Lotus IV" geben?

grüßt uns McSharky aus Zürich.

Grade diesmal haben wir schon zwei andere Schweizer in der Box, weshalb Dein Brief eigentlich jeder Grundlage entbehrt. Aber bitte, man will ja nicht so sein (wie man eigentlich ist), daher: Die schwarzäugige Verzögerung haben wir bereits geklärt, ein weiterer Lotus ist bei Gremlin derzeit nicht in der Planung, und der „Wing Commander" winkt jeden Moment — zumindest sollte er das.

WANTED: SCHORSCH!

Also, das mit dem Rollenspiel (bei dem man selber mitmachen kann) war der Tropfen, der das Faß zum Überlaufen gebracht hat. Ab jetzt wird der Joker abonniert, sonst hat mein Leben keinen Sinn mehr! Nun zum geschäftlichen Teil:

1) Ein guter Freund meinte, der neue Amiga 4000 sei sogar besser als ein PC. Stimmt das?

2) Was bringt Lucas Arts eigentlich außer Indy & Co. noch heraus?

3) Wieso seid Ihr nicht die Nr. 1? Ich meine, bei der Konkurrenz…

4) Wer ist eigentlich dieser Schorsch? Trotz intensiven Lesens Eurer Zeitschrift ist mir der Typ unbekannt!

5) Was muß man können, wenn man bei Eurem Heft mitmachen will?

das hätte Christoph Dyballa aus Duisburg gern gewußt.

1) Klar ist Commos neues Flaggschiff toll, doch der Vergleich mit einer MS-Dose hinkt. Frag' mal Deinen Kumpel, ob er einen XT, AT, 386 SX oder DX meint? Oder meint er einen 486er? Mit wieviel Megahertz? Mit welcher… Du siehst, so einfach läßt sich die Frage nicht beantworten.

2) Lucas Arts hat sich mittlerweile auf Adventures spezialisiert, derzeit wird jedoch an einem Action-Flugi namens „X-Wing" gestrickt — Luke Skywalker läßt grüßen.

3) Wir sind doch die Nr. 1 — für den Amiga. Näheres zum Thema im Betriebsgeheimnis.

4) Schorsch hatte bereits diverse Auftritte im Joker Comic (z.B. 1/92 und 5/92),

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★

SkyLine Entertainment GmbH ©

Tel. 0711 / 81 27 36

St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,- / Express DM 7,- / Ausl.: Scheckvorauskasse DM 14,-
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Titel	AMIGA	ATARI
1869	76,90	-
Ashes of Empire	88,90	-
B-17	84,90	-
Battle Isle Data	44,90	-
Black Sect	74,90	-
Bundesliga Man. Prof.	68,90	-
Caesar	**69,90**	**-**
Catchen	**62,90**	**-**
Campaign	**76,90**	**-**
Chaos Engine	59,90	59,90
Civilisation dt.	83,90	-
Cytron	66,90	a.A.
Das schwarze Auge	74,90	74,90
Der Patrizier	74,90	74,90
Doodlebug	**62,90**	**-**
Fantastic World	84,90	a.A.
Fire + Ice	64,90	-
Formula One Grand Prix	76,90	76,90
Global Effect	78,90	-
Gunship 2000	a.A.	a.A.
Humans	76,90	-
Leeds United Champions	**62,90**	**62,90**
Legend of Kyrandia	**94,90**	**-**
Lemmings 2	69,90	69,90
Lotus 3	62,90	62,90
Lure of Tempress	69,90	
Monkey Island II	84,90	-
Motorhead	**42,90**	**-**
Pinball Dreams 2	69,90	-
Police Quest 3	78,90	-
Populous 2	68,90	68,90
Populous 2 Data	34,90	-
Premiere	69,90	-
Push Over	64,90	64,90
Rampart	59,90	59,90
Sensible Soccer	62,90	62,90
Sim Ant dt.	84,90	-
Sim Earth(e)	89,90	-
Special Force	78,90	78,90
Troddlers	59,90	59,90
Waxworks	74,90	a.A.
Ween	**76,90**	**-**
Wing Commander 1	94,90	-
Winter Chall.	79,90	-
Zyconix	59,90	59,90

Titel	IBM
1869	89,90
A Train dt.	99,90
Aces of the Pacific	78,90
Amazon	**102,90**
A.T.AC	98,90
B.A.T. 2	89,90
Bug Bomber	**66,90**
Caesar	**76,90**
Campaign	**89,90**
Civilization dt.	89,90
Dark Half	**76,90**
Dark Hall	a.A.
Der Patrizier	76,90
Elf	77,90
F-15 Strike Eagle 3	98,90
Falcon 3.0 Miss 1	42,90
Formula 1	79,90
Harrier Jump Jet	102,90
Head to Head	85,90
History Line 1914 - 1918	96,90
Indy 4 dt.	96,90
Kings Quest VI	**89,90**
Legend of Kyrandia	94,90
Lemmings 2	89,90
Links Pro	99,90
Lure of Tempress	74,90
Mad TV Data	25,90
Master Golf	99,90
Mega lo Mania	82,90
Might & Magic 4	74,90
Might & Magic 4 (e)	74,90
Pinball Dreams (e)	69,90
Police Quest 3 dt.	78,90
Quest for Glory 3 dt.	**78,90**
Red Baron Miss	59,90
Rex Nebula	119,90
Sherlock Holmes	95,90
Siege	69,90
Spellcraft	89,90
Strike Commander	99,90
Summer Challenge	**76,90**
Task Force	103,90
The Lost Tribe	**a.A.**
Ultima 7	82,90
Waxworks	74,90
Wayne Gretzky 3	**76,90**
Ween	**96,90**
Wizardry 7	89,90

notwendiges Zubehör . . .

Laufwerk 3,5" ext.	134,90	Amiga Action Rep. -f.A500	199,00
Laufwerk 3,5 int.	125,90	Amiga Action Rep. -f.A2000	219,00
elektr. Bootselektor	48,90	512 KB Speicher f.A500	69,90
Joystick Umschalter	37,90	1,5 MB Speicher	234,90
Joystick Comp. Pro blau	38,90	1,8 MB Speicher	264,90

Videogames

Super NES	**319,00**	**Sega - Master**	
Rampart US	127,90	Asterix	94,90
Desert Strike US	122,90	Sonic (D)	89,90
Joe Mac US	119,90	Bubble Bobble (D)	89,90
Axelay US	137,90	Mickey Mouse (D)	92,90
Streetfighter 2 dt.	124,90		
Mega - Drive		**Game Boy**	
Mega Drive dt. ohne Spiel	289,00	Adventure Island	69,90
E.A. Hockey (D)	119,90	Batman	73,90
Olympic Gold (US)	102,90	Boulder Dash	52,90
Golden Axe 2	107,90	Bugs Bunny 2	67,90
Taz Mania	96,90	Turn and Burn	67,90
Game Gear		**Atari Lynx**	
Sonic (D)	76,90	Awsome Golf	79,90
Donald Duck (D)	79,90	Batmans Return	79,90
Mickey Mouse (D)	69,90	Viking Child	79,90
Master Gear Adapter	59,90	Xibots	78,90
Olympic Gold	82,90	Cyperball	79,90

Wir wünschen allen ein frohes Weihnachtsfest
✷ und ein gutes neues Jahr! ✷

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★

außerdem gab es im Mai schonmal ein Rollenspiel um den schlitzophrenen Kidnapper.
5) Eigentlich nix — genau wie wir!

IM OSTEN NIX NEUES?

Habe nach viertägigem Kampf endlich ein Exemplar Eures Blättchens ergattern können! Das geht jetzt schon den vierten Monat so, denn solange lese ich den Joker bereits. Und das mit Begeisterung, denn Euer bissiger Humor kommt bestens bei mir an. Aber ob des vielen Lobes nicht zu früh gefreut, im Umfragebogen der letzten Ausgabe habe ich genug Dinge angekreuzt, die mir nicht gefallen oder verbesserungswürdig sind. Trotzdem konnte ich mich endlich dazu durchringen, Euch 63 Märker für ein Abo in den Rachen zu schmeißen — selbst wenn meine Mutter nun einen Monat lang putzen gehen, meine Schwester ihr Taschengeld opfern und mein Vater den Familienschmuck verkaufen muß. Jaja, so ist das eben bei uns im Osten…
Im Gegenzug könntet Ihr doch mehr User-Club bringen. Auch eine neue Art wäre schön, etwa so eine Mischung aus dem herkömmlichen User-Club, dem Computer-ABC und einem Fachbuch. Möglichst leicht verständlich sollte es noch sein (vielleicht mit Listings) und so zwei bis drei Seiten lang. Na, wie wär's?
so fordert Lars Hillesheim aus Berlin seine Wünsche ein.

Da kann man schon darüber reden, allerdings ist es bei einem solchen Sonderwunsch nicht mit popeligen 63 Mäusen getan: Falls Deine Mutter mal bei uns aufräumt (wäre echt nötig!), Deine Schwester auf einen Sprung vorbeischaut (lechz!), Dein Papi uns die Klunker in Zahlung gibt (umsonst!) und noch ein paar Leser Deine Idee gut finden — warum nicht?

DR. SELTSAM

1) Wann wird „Monkey Island 2" auf den Spectrum umgesetzt?
2) Warum gibt es den Amiga Joker nicht als Kaugummi?
3) Ist Ariel wirklich phosphatfrei?
4) Wann erscheint endlich „Balisto", das Game zum Schokoriegel?
5) Können Elefanten fliegen?
6) Sind nur Fliegen schöner als Elefanten?
7) Ich weiß was, was Ihr nicht wißt…
mit diesem Brief läßt uns Christian Gleich aus Waldshut-Tiengen ratlos zurück.

Wir könnten Dich jetzt natürlich fragen, wie man aus einer Küchenfliese einen Wickeltisch für Amöben bastelt. Tun wir nicht. Wir wollen noch nicht einmal wissen, weshalb die längste Praline der Welt bloß wie ein ödes Duplo aussieht! Aber was wir unbedingt wissen MÜSSEN: Warum in Gottes Namen haben wir diesen Schwachsinn bloß abgedruckt?!

DER MASOCHIST

Ihr habt es ja wirklich geschafft, eine gute Computerzeitschrift herauszubringen, nur eins kotzt mich doch ziemlich an: Es ist äußerst selten, daß Ihr mal ernsthaft auf einen Leserbrief antwortet. Ihr verarscht die Leute richtig! Mich wundert's schon, daß Ihr noch Leserbriefe kriegt, ich würde Euch jedenfalls nicht schreiben…
nörgelt Oliver Koch aus Ronnenberg.

Recht hast Du, wir würden Dir auch gar nicht antworten.

WETTEN DASS?

1) Ihr versprecht auf der Abo-Seite, daß Abos schneller und billiger sind. Schneller stimmt schon mal nicht. Als mein Exemplar kam, lag das Heft bereits drei Tage am Kiosk. Billiger stimmt auch nicht. Ich hatte nämlich mit meinem Freund gewettet, wer den Joker zuerst bekommt — und verloren. Weg isser, der Fuffi!
2) Was war das eigentlich für eine cyberspacemäßige, turbogeile Sonnenbrille, die Ninja-Moni neulich auf ihrem Rüssel hatte? Ich will 100 davon kaufen und sie öffentlich in einer Performance-Aktion verbrennen!
schockiert André Kögler aus Dresden unsere unschuldige Schlägerin.

1) Schuld ist bekanntlich die Post, wie wäre es also, wenn Du dort einen Fuffi-Wiederbeschaffungsantrag stellen würdest? Wetten, daß es nix nützt? Diesmal vielleicht um einen Hunni?
2) Du willst allen Ernstes 100 Rüssel kaufen und verbrennen? Mensch, nimm doch lieber diese scheußliche Sonnenbrille!



WAS FRISST DER POSTKASTEN?

Dumme Frage, Briefe natürlich. Und zwar mit Vorliebe witzige, intelligente und originelle Leserbriefe! Da es sonst aber verhungern müßte, ist das gelbe Untier auch mit Eurem Geschreibsel zufrieden. Frechheit, Eure Briefe SIND witzig, intelligent und originell? Beweisen! Schickt uns einfach so ein Teil, und wir drucken es demnächst auf diesen Seiten ab, damit jeder sehen kann, was für unverschämte Lügner wir sind. Sollte der Schrieb allerdings nicht witzig, intelligent und originell sein, bekommt Ihr zur Strafe eine persönliche Antwort von uns — allerdings auch nur, falls RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt! Außerdem sollte Euer Absender auf dem Umschlag stehen, genau wie unsere witzige, intelligente und originelle Adresse:

Joker Verlag
„Mailbox"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

A 2000 65 MB 777,-
Autobootfilecard, kpl, formatiert / inst., bootet mit KS 1.2,1.3, bis 2.0, Autopark, FFS. MS-DOS partionierb.,steckfertig

NEU! nur 45,-
COMPETITION PRO JOYSTICKS!
MINI Serie in der 10er Diskbox! CP grün, Microsch., Dauerfeuer

A 500 52 MB 849,-
Autobootharddisk, SCSI-Quantum, 105 MB nur 1049,-, 2 MB Ram +199,-, 120/240MB auch f. A 2000

NEC 1037A 195,-
ext. 3,5" Lfwk., abschaltbar, Metallgeh., amigafarben, eig. Herst., 100% komp., sehr leise, Original, Preissenkung!

3.5" Doppellaufwerk 277,-
einzeln abschaltbar, extrem klein, eig. Herst. mit Garantie, Sonderaktion, Preissenkung

NEU !! Amegas Stereo Speaker System II, exclusiv, für alle Amigas.....99,-
2 Boxen einzelne Volumeregel., extra schaltbar, Bassamplifier & Soundverbesserer, z.B. f. Actiongames, Vorstellung in Ausg. 04/92 !, inkl. Netzteil, jetzt mit noch mehr Power !
Nullmodemkabel, 2m, verb. Amigas 29,-, 5m 39,- 10m nur noch 49,-
Gameplayadapter, nur Hardw., 2 zusätzl. Joystickports am Parallelp.....29,-
Sonderposten: ext. 3,5" Amigalfwk., abschaltbar, Metallgeh. m. Gar. 159,-
A 2000 KS 1.3, kpl, dt., 30 MB Autoboothardisk kpl. inst, + format. 1799,-
Monitorumschaltbox 3-f. 15 o. 9 pol. mechanisch, z.B. f. Amiga+VGA-K. 79,-
Sonderposten: 3,5" 2DD NN Disks, 100% Error Free Staffelpreise ab 100 Stück.

Weihnachtsbonus: kein Scherz! bei Versandbestellungen von min. 111,- DM erhält jeder Kunde auf Wunsch einen unserer 14" Monitorständer (dreh-, schwenkbar, stabil) kostenlos! Achtung, nur solange der 3-stellige Lagerbestand ausreicht!!

Abdeckhauben, Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug:
Amiga 500.....22,- **Amiga 3000 Tast.**.....24,-
A 2000 Tast......22,- **A 1081/4/S,** CM 8833, + 14" Mon.....43,-
Fujitsu DL 900/1100.....43,- **Star LC 20,**24-200, 24-10.....32,-
Amiga 600, 600 HD.....22,- **Epson LQ 870, 1170 je**.....39,-
A 3000 + Mon......79,- **A 3000 Solo ohne Monitor**.....45,-
HP-Deskjet o. Canon Bubblejet.....43,- **Fujitsu Breeze 200+bgl. Olivetti, TA**..43,-

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden+Versand: Schirngasse 3-5,
direkt gegenüber C&A, Pf. 100248
6360 Friedberg, Tel. 06031-61950

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: > 12.555 versch. Teile aus dem Electronic, Hard- & Softwarebereich! Amigaliste +Zbh.: Rückumschlag
Bei Bedarf: 24h Übernachtservice bei Lagerware, auch Software...Games...Versand: UPS-/Post-NN+Vk.-anteil, Scheck +7,-, Ausl. nur Vorkasse

Löwenstark: Das Weihnachts-Abo '92

An Weihnachten lassen wir uns nicht lumpen: Wer jetzt abonniert, bekommt seinen Joker preisgünstiger und schneller, die Chance, jeden Monat ein Spitzen-Game zu gewinnen und… ein spielbares Demo von Thalions neuem Action-Hammer „Lionheart"!



NUR JETZT: EIN SPIELBARES DEMO VON „LIONHEART" PLUS ABO-LOTTO!!!

Die Abo-Vorteile in aller Kürze: Nie mehr durch den Schnee zum Kiosk stapfen müssen, sondern sein Heft bequem an die Haustüre bekommen — meist sogar noch, ehe es offiziell erhältlich ist! Für alle 10 Ausgaben eines Jahres nur den Preis von 9 bezahlen, also mickrige 63,— DM (Ausland: 75,— DM). Ohne etwas dafür tun zu müssen, Monat für Monat am Abo-Lotto und damit an der Verlosung von drei brandaktuellen Top-Spielen teilnehmen zu dürfen! Nicht zu vergessen, das kostenlose Weihnachtspräsent, das jeder Neuabonnent sofort erhält:

Thalion verabschiedet sich aus dem Action-Genre — mit einem Knall! Denn das Abschieds-Spiel „Lionheart" ist nicht nur ein Grafikspektakel vom Allerfeinsten, es verspricht auch ein Baller-Hüpfer zu werden, wie man ihn noch nie zuvor gesehen hat. Wer jetzt abonniert, darf das Superding aber nicht nur sehen, sondern auch spielen — und zwar uneingeschränkt einen vollen Level lang!

Also faßt Euch ein Herz und schnappt Euch das Abo mit dem Löwenherz! Wer zu lange zögert, den bestraft das Leben, denn der Löwe brüllt nur diesen Monat…

Name & Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten) _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: _____

KONTO – NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: NR.: 444 714 – 806 BLZ 70010080 ☐

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENNUMMER AN!

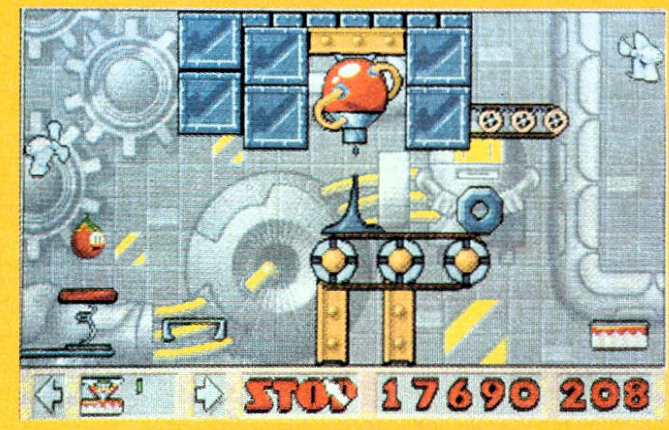
Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo – Verwaltung AJ
Untere Parkstraße 67 • D – 8013 Haar bei München

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

Bill's TOMATO Game

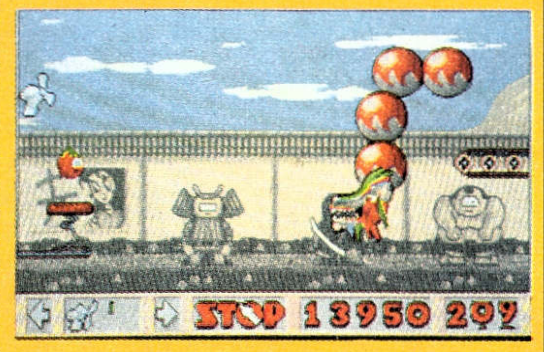
Während alle Welt sehnsüchtig auf „Lemmings II" wartet, hat Psygnosis heimlich, still und leise an einer weiteren Action-Puzzelei gestrickt — ebenso genial-einfach und nicht minder fesselnd!

Ursprünglich sollte das Game unter dem Namen der beiden Filmhelden Bill & Ted veröffentlicht werden, jetzt ist halt die Hälfte des Duos unter den Tisch gefallen. Was soll's, auch nach Bill hält man hier vergeblich Ausschau: Alles dreht sich um die Tomate Terry, deren entführte Freundin der Rettung harrt. In der Praxis läuft es darauf hinaus, daß der saftige Hauptdarsteller Screen für Screen durchqueren muß, wobei eher ein helles Köpfchen als ein geschicktes Händchen gefragt ist — Terry läßt sich nämlich nicht direkt steuern, vielmehr muß ihm „Lemmings"-like der Weg bereitet werden, auf daß er ihn später von ganz allein schaffen kann…

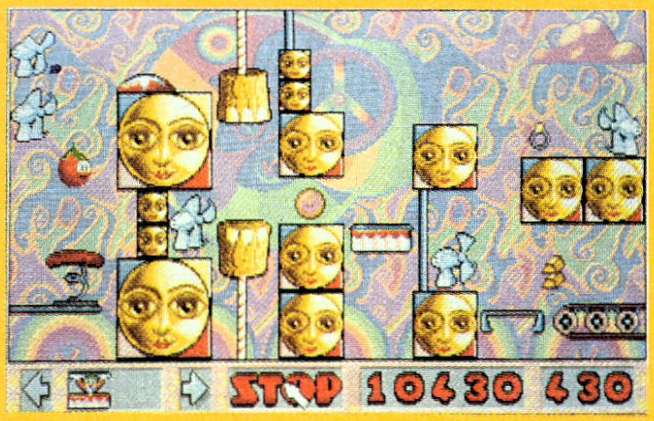


Der Grünzeug-Held am Vormarsch

Dazu stellt die Werkzeugleiste am unteren Bildschirmrand eine begrenzte Anzahl verschiedener Hilfsmittel zur Verfügung: Ventilatoren blasen den Helden in alle Himmelsrichtungen, Sprungtücher befördern ihn nach oben, Trampoline federn einen zu tiefen Fall ab. Ist das Equipment plaziert, genügt ein Druck auf den Startknopf; schon wird Terry von einer Sprungfeder in die Luft katapultiert, und die Reise quer über den Screen beginnt. Sein Schicksal hängt nunmehr davon ab, ob die Items alle an den richtigen Stellen plaziert wurden, wobei ein Zeitlimit Druck macht. Andernfalls kann das Gemüse-Leben schnell an einem der zahlreichen Hindernisse enden, wovon die meisten stationär angebracht sind. Es gibt jedoch auch bewegliche Gegner (teilweise sogar bildschirmfüllend große), wodurch Terry's Chancen mitunter nur vom richtigen Timing abhängen. Aber die unendlich vorhandenen Leben nehmen selbst dem abgrün-



Wohl Tomaten auf den Augen?!



Jetzt bloß kein Ketchup!

digsten Abgrund und dem feindlichsten Feind den Schrecken, nach einem mißlungenen Versuch geht's halt zurück an den Ausgangspunkt des Bildes.

Wer die nötige Ausdauer mitbringt, dürfte daher an keinem der 100 Level scheitern, zumal jeder einzelne davon wirklich liebevoll sowie intelligent ausgetüftelt wurde und via Paßwort zugänglich ist. Das Spiel ist thematisch und grafisch in zehn verschiedene Welten unterteilt, vom Wüstengebiet bis hin zum Spielzeugland ist alles vertreten. Zwischen jeder Welt erfreut eine animierte Zwischensequenz das Auge, und die Musikbegleitung (mehr als 45 Stücke!) läßt sich ebenfalls gut anhören. Gesteuert wird per Maus oder Stick, wobei dem Nager ganz klar der Vorzug zu geben ist; denn nur damit können die Tools so pixelgenau positioniert werden, wie das oft erforderlich ist.

Schön auch, daß die Nachladezeiten extrem kurz ausfallen und man sich wahlweise für Musik, FX oder beides entscheiden darf. Weniger schön ist, daß die Animationen gelegentlich ruckeln und unser Testmuster ohne das bei Psygnosis übliche Mega-Intro daherkam. Aber davon abgesehen ist am Tomatengame wirklich alles drin und dran, was den Action-Knobler schon bei den selbstmörderischen Wühlern gefesselt hat! (rl)

BILL'S TOMATO GAME
(PSYGNOSIS)

ARCADE – KNOBELEI

82%
„TOMATENSTARK!"



GRAFIK	61%
ANIMATION	58%
MUSIK	75%
SOUND-FX	51%
HANDHABUNG	79%
DAUERSPASS	88%

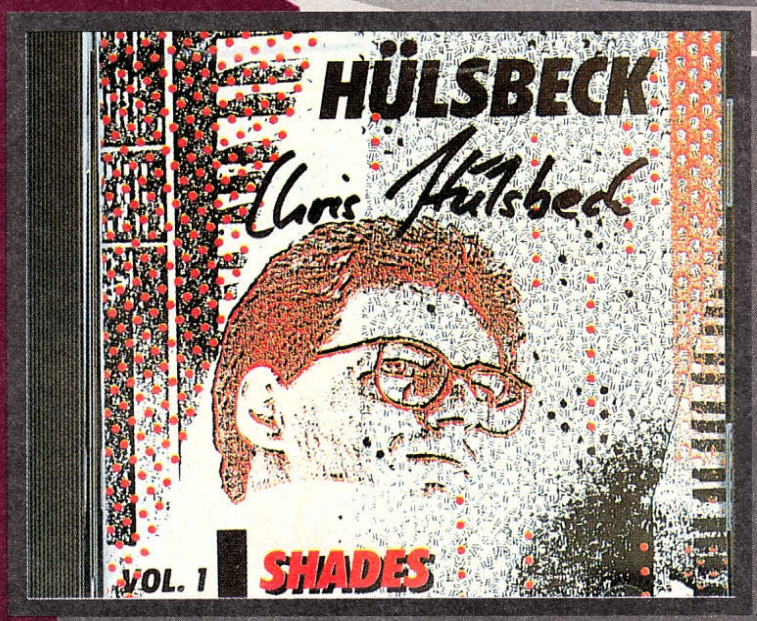
FÜR FORTGESCHRITTENE

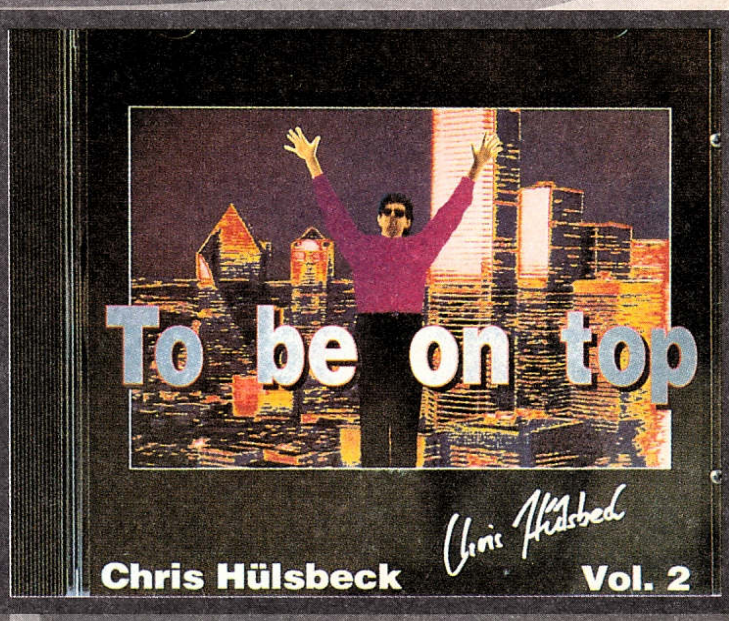
PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

HABEN, WAS KEIN ANDERER HAT:

EINE HANDSIGNIERTE CD VON SOUNDMAGIER CHRIS HÜLSBECK!





Das gibt's nur im Joker, und auch da nur in einer limitierten Auflage: Chris Hülsbecks Debut-CD „SHADES" (10 Stücke plus ein Bonustrack, darunter ein 15-minütiges Turrican-Medley, R-Type und Addicted to these Games) sowieseine brandneue Scheibe „TO BE ON TOP" (15 Titel mit Megamixes von Battle Isle bis Gem'X) vom Meister persönlich signiert!

Beide handsignierten CDs sind exklusive Sammlerstücke und eignen sich hervorragend als Weihnachtsgeschenk für jeden Musik- und Spiele-Fan. Nur solange der Vorrat reicht, für lächerliche 29,— DM pro Stück.

BESTELLADRESSE:
JOKER VERLAG
„JOKER SHOP"
UNTERE PARKSTR. 67
D-8013 HAAR

Nachnahme-Lieferung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) sind 5,— DM Portogebühren dazuzuschlagen.



So sieht also „Sim Blech" aus…



Neue Kämpfe für alte Insulaner

Schwermetall

ROBOSPORT

Wie spätestens seit „Speedball 2" jedermann weiß, werden die Athleten im nächsten Jahrtausend überwiegend aus rostfreiem Edelstahl bestehen. Im vorliegenden Fall wird allerdings kein Fußball gespielt…

Überhaupt hat Maxis' futuristische Materialschlacht wenig mit den heutigen Sportarten gemein, es handelt sich eher um eine besondere Form von „Kriegsspiel". Statt richtiger Soldaten kämpfen gefühllose Roboter, die man auch nicht trainieren, sondern programmieren muß, bevor sie auf eins der drei Schlachtfelder rumpeln. Dabei wird festgelegt, welche Aktionen (marschieren, warten, Bomben legen, schießen) die einzelnen Robbis ausführen sollen. Der Computer berechnet dann das Ergebnis und führt anschließend eine Art Film vor, der die Kampfhandlungen auf dem labyrinthischen Spielfeld von oben zeigt.

Für Abwechslung sorgen -zig Einstellmöglichkeiten bei Schwierigkeitsgrad, Spieldauer und -regeln, Teamstärke etc. Richtig lustig wird's aber erst, wenn man sich nicht bloß mit der/den Rechner-Mannschaft(en), sondern mit den maximal drei von Menschenhand gesteuerten Teams herumbalgt, via (Null-) Modem kann man auch einen Fernkrieg führen. Leider wirkt die Steuerung über Maus-Menüs und Tastatur etwas überladen und verlangt vor allem von Anfängern viel Einarbeitungszeit. Lohn der Mühe ist eine farbenprächtige Grafik, die trotz netter Details eher zweckmäßig wirkt und auch das Maxis-typische Ruckel-Scrolling aufweist. Soundmäßig gibt's neben der Titelmusik nur sparsam verteilte, dafür umso lautstärkere FX. Bleibt die Frage nach der Motivation, und da fällt Robo-Sport gegenüber den *Sim*ulations-Knüllern von Maxis deutlich ab — aber für ein paar zünftige Wochenend-Schlachten reicht's auf alle Fälle. (pb)

ROBOSPORT
(MAXIS/OCEAN)

KAMPF-STRATEGIE

62%

„ROBBI-RABBATZ"



GRAFIK	44%
ANIMATION	35%
MUSIK	38%
SOUND-FX	41%
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	67%
VARIABEL	
PREIS	DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

Reif wie die Insel?

DOMINIUM

Nachdem sich Microids beim Plattform-Hüpfer „Nicky Boom" an „Magic Pockets" orientiert hatte und gut damit gefahren ist, hat man nun in Richtung „Battle Isle" geschielt…

Auch hier gilt es, in Sechseck-Landschaften das feindliche Hauptquartier einzunehmen; doch kann das Schlachtfeld gleich mit sieben Stück davon aufwarten, wobei Sieger zumindest fünf erobern müssen. Den Gegner mimt dabei stets der Computer, mehr „Menschlichkeit" ist nur via (Null-) Modem möglich. Dafür garantieren zahllose Einstellmöglichkeiten für Werte wie Reaktion, Brutalität, Charisma und Glück einen individuellen Schwierigkeitsgrad — insgesamt sind an die 10.000 Variationen drin!

Von den scrollbaren Feldern der Ehre ist dann immer nur ein Ausschnitt zu sehen, drumherum findet man Icons, um seine Einheiten zu befehligen. Die Leistungsdaten der aktiven Truppe werden eingeblendet, Meldungen abgerufen, und ein Radar zeigt die Feind-Positionen an. Man darf Nachschub produzieren, Beschädigungen beheben und natürlich seine Panzer, Jeeps, Fregatten und Weltraumjäger bewegen, was wiederum von Dingen wie Ladelast, Schußkraft und Reichweite abhängt. Beim eigentlichen Kampf sind diverse Strategien von der totalen Vernichtung bis zum taktischen Rückzug möglich, der Beschuß erfolgt wahlweise automatisch oder per Maus. Wichtig ist, daß man stets nur die Schwachstellen des Gegners ins Visier nimmt, sonst zieht man schnell den Kürzeren.

Im Vergleich mit „Battle Isle" vermißt man hier leider nicht nur den Splitscreen: Präsentation und Handhabung sind kaum genial zu nennen, und auch die Spieltiefe kann nicht ganz mithalten. Aber wer generell auf solche Echtzeit-Kämpfe steht, kann ja mal einen Blick riskieren. (C. Borgmeier)

DOMINIUM
(MICROIDS)

SECHSECK-STRATEGIE

52%

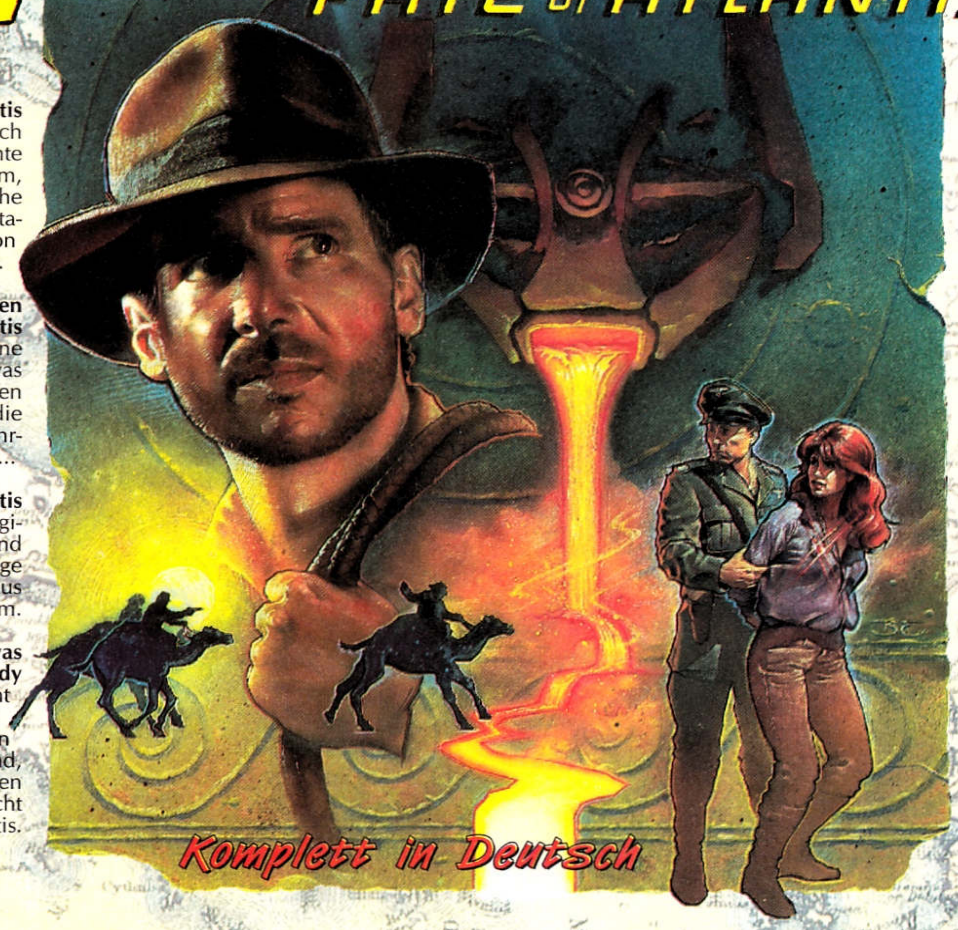
„AUFGEWÄRMT!"



GRAFIK	51%
ANIMATION	40%
MUSIK	46%
SOUND-FX	24%
HANDHABUNG	56%
DAUERSPASS	53%
VARIABEL	
PREIS	NOCH OFFEN

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

INDIANA JONES®
and the FATE of ATLANTIS™



Plato wußte von Atlantis
In einem verlorenen Buch schrieb er über die berühmte Stadt und das Orichalcum, dieses mysteriöse chemische Element, welches die fantastischen Maschinen von Atlantis antrieb.

Die Gegenspieler wissen von Atlantis
Sie fanden das verlorene Buch und merkten, was ihnen das Orichalcum geben konnte – die Macht, die ultimative Waffe des Jahrhunderts zu bauen...

Sophia weiß von Atlantis
Während einer archäologischen Expedition auf Island fand sie eine merkwürdige Halskette, sowie Perlen aus Orichalcum.

Alle wissen etwas - außer Indy
Und er muß verdammt schnell lernen, denn seine Gegner sind ihm einen Schritt voraus – in Island, in Nordafrika, auf den Azoren und vielleicht auch in... Atlantis.

Unser bislang größtes und aufwendigstes Abenteuer
Gewaltig. Mehr als 200 Räume in State-Of-The-Art VGA-Grafik. Fantastische Animationen, ein neues Icon-Interface und brandneue theatralische Lichteffekte bieten Abenteuerspaß vom Feinsten.

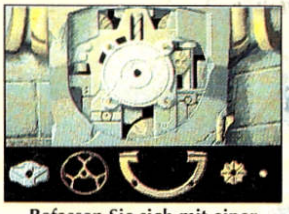
Drei verschiedene Spielwege
Drei Wege führen nach Atlantis. Der kniffflige Weg enthält jede Menge harte, aber logische Rätsel, der actionreiche Weg verlangt nach guten Reflexen und wer lieber zu zweit das Abenteuer bestreiten will, wählt den Team-Weg.

Kinoähnlicher Soundtrack
iMuse™, unser brandneues, interaktives Soundsystem unterstützt alle gängigen Soundkarten mit bombastischem, der Situation angepasstem Sound und einer Fülle von Effekten und Musik.

JETZT AUCH FÜR DEN AMIGA...
... DIE SUCHE NACH ATLANTIS.


Kapern Sie ein U-Boot und finden Sie die versteckte Luftschleuse von Atlantis.


Suchen Sie mysteriöse Ruinen in den Weiten der Sahara.


Befassen Sie sich mit einer geheimnisvollen Maschine.


Rechnen Sie mit heißen Verfolgungsjagden.

INFO-Hotline: Tel. 02131/ 6602-38
Published by SOFTGOLD
Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2
• Österreich: Darius und Karasoft • Schweiz: Thali AG

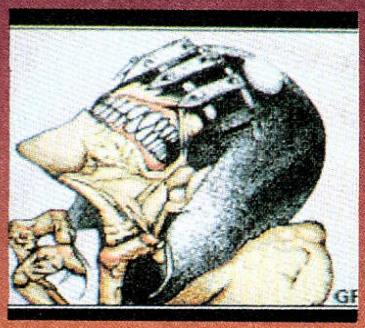
LUCAS Arts

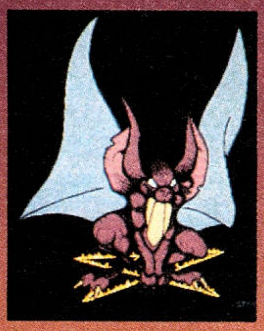
Erhältlich für:
IBM-AT 5,25" HD/ 3,5" HD 1 MB RAM min., VGA 256-Farben. SoundBlaster, Roland, AdLib und PC-Soundman Soundkarten. Festplatte wird benötigt.
Amiga

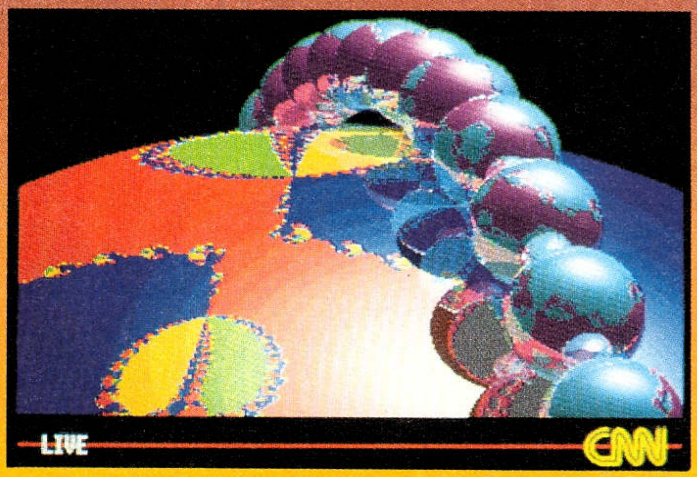
Indiana Jones ist ein eingetragenes Warenzeichen von Lucasfilm Ltd. LucasArts Games ist ein eingetragenes Warenzeichen von LucasArts Entertainment Company. iMUSE, zum Patent angemeldet. Indiana Jones and the Fate of Atlantis und SCUMMTM und © 1992 LucasArts Entertainment Company. Autorisierte Nutzung. Alle Rechte vorbehalten. Alle eingetragenen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Published by Softgold. Made in Germany.

Demo Galerie

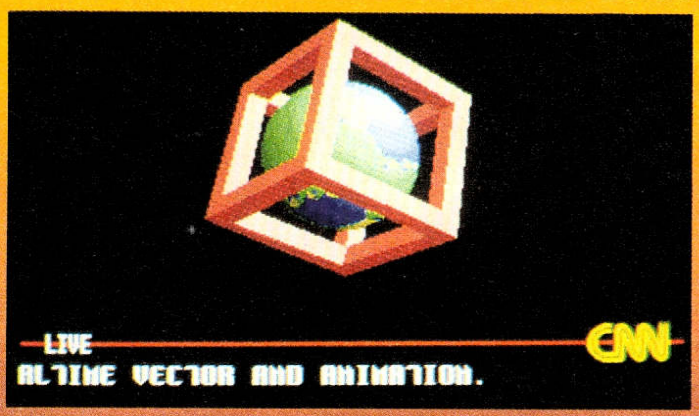
Unsere heutige Demo-Galerie steht ganz im Zeichen weihnachtlicher Bescheidenheit und Internationalität: Aus Norwegen, Holland, Frankreich und Deutschland stammen die Programmierer — und keiner hat mehr als eine Disk für sein Meisterwerk verbraucht!











ALFA & OMEGA

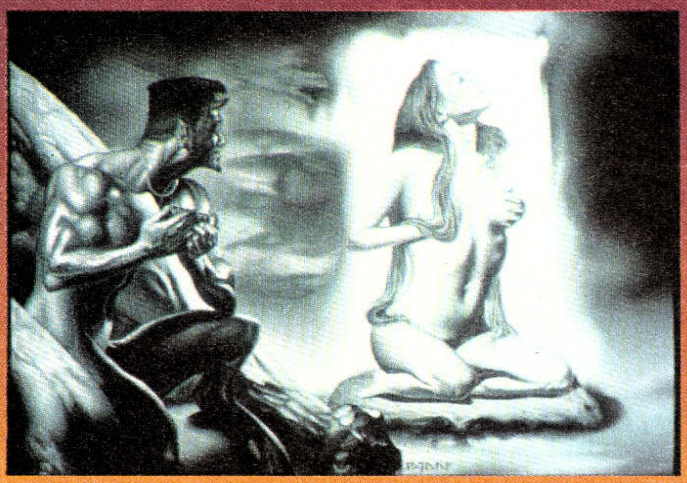
Die norwegischen Pure Metal Coders scheinen Screens aller Art zu lieben — nur so läßt es sich erklären, daß hier ständig das Logo eines bekannten US-Nachrichtensenders eingeblendet wird. Davon mal abgesehen, bieten die Jungs teilweise recht originelle 3D-Objekte auf, die über den Schirm torkeln, während gleichzeitig unaufdringliche Musik erklingt. Zuvor darf man bereits durch eine Vektor-Landschaft düsen, deren Geheimnis sich erst am Schluß enthüllt, später gibt die Mandelbrot'sche Menge ein Gastspiel, und Raytracing-Erdkugeln jagen über eine Apfelmännchen-Grafik dahin. Gut gecodet, Ihr Coders!

REFLEX

Liquid aus Frankreich hat sich teilweise altbekannte Motive geschnappt und sie effektvoll neu abgemischt: Zur Eröffnung donnert ein Vektor-Jäger à la „Elite" aus dem Hangar, zieht ein paar Kreise und taucht dann in einem Dot-Strudel unter. Während sich der Synti-Sound gnadenlos in die Gehörgänge schraubt, geht der Flug über einer poppigen Bitplane-Ebene weiter, bis er abrupt mit einem screenfüllenden Totenkopf endet. Nachdem sich die Programmierer noch mit einigen 3D-Objekten gespielt haben, klingt der Trip in den Grafikchip mit einer ellenlangen und neckisch illustrierten Grußliste aus.

FORGOTTEN

Die Jungs von Mirage aus den Niederlanden präsentieren zwar „nur" eine Dia-Show, allerdings eine, die es in sich hat: Begleitet von verspielten New Age-Sounds blendet sich ein Auswahl-Menü ein, das den Zugriff auf neun Mega-Grafiken ermöglicht — eine davon hat sogar Übergröße und muß per Maus über den Screen gezogen werden! Freilich benötigt dieses Demo mindestens 1 MB, im Gegenzug darf man dafür aber den Scroll-Text nach eigenem Gusto abändern.



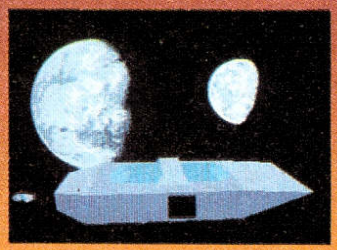




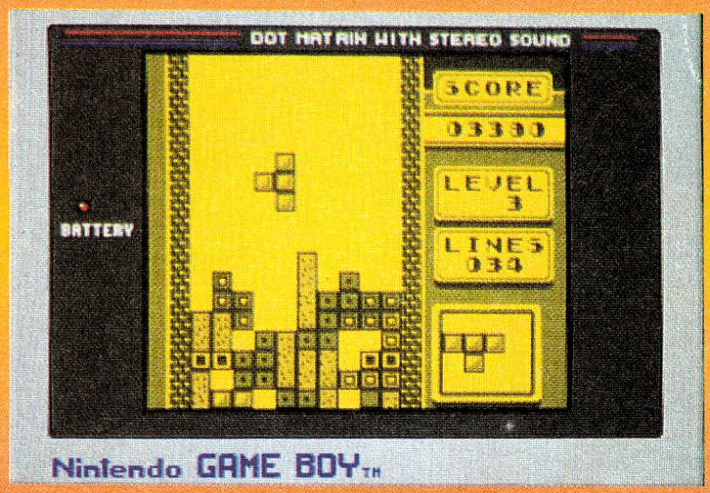
DYNAMIC ILLUSIONS

Die Gruppe Quartz lädt zu einer Raumschiff-Fahrt anno 2131 ein, wobei der Ausflug immer wieder durch erklärende Texte unterbrochen wird und ein recht überraschendes Ende nimmt. Praktisch stellt die Sternenreise eine gekonnte Mischung aus HiRes-Grafiken und Vektor-Objekten dar, die durch die flotte Musikbegleitung erst so richtig dynamisch wird. Am Schluß kann man noch einem Raytracing-Huhn beim Körnerpicken zusehen, dazu übermittelt eine Scrollschrift hochwichtige Nachrichten.









GAME BOY SIMULATOR

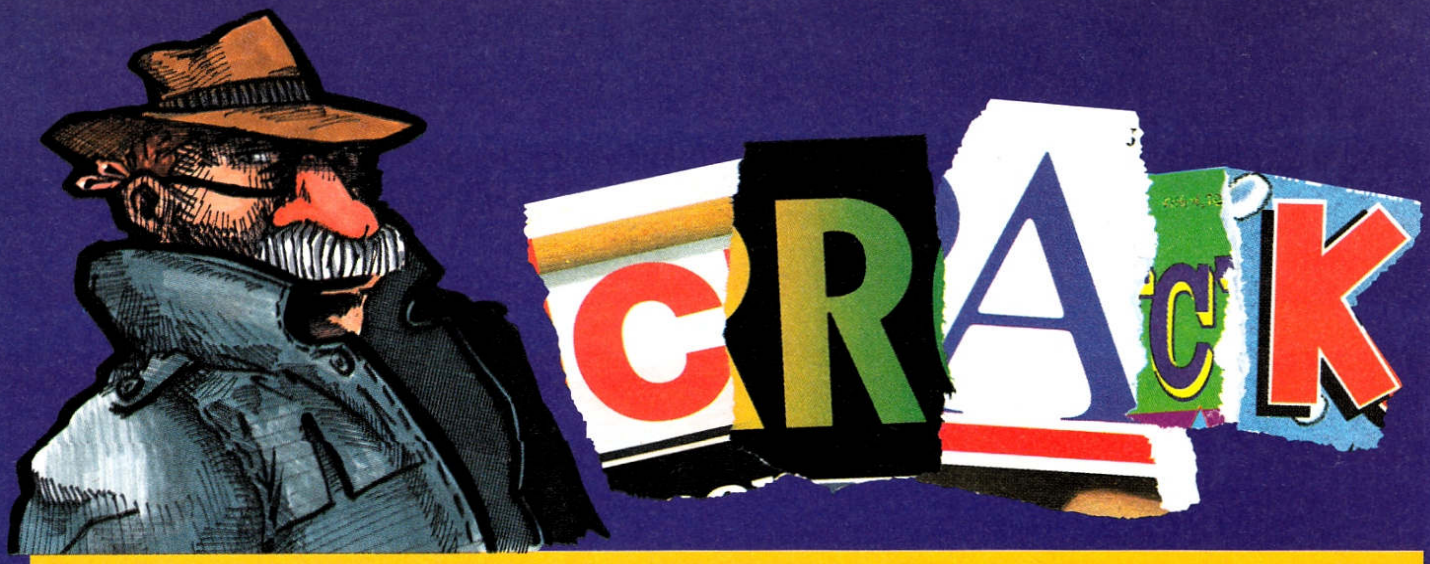
Was ein Heer von hochbezahlten Programmierern und Grafikern nicht geschafft hat, gelang nun der Symbiosis-Truppe: Die Konvertierung der Game Boy-Version von „Tetris" für den Amiga! Vom milden Grau der Klötzchen bis zum sparsamen Sound ist die Umsetzung absolut originalgetreu, bloß bei der Steuerung mußte man zwangsläufig auf den Joystick ausweichen. Naja, bei der Tragbarkeit wird man wohl auch Abstriche machen müssen…

SELBER SEHEN WOLLEN?

Gar kein Problem, denn die heute vorgestellten Demos können morgen schon Euch gehören — und zwar zum lächerlichen Stückpreis von 1,80 DM plus 5,— DM bzw. 7,— DM Versandkosten bei Vorkasse bzw. Überweisung. Wendet Euch einfach an:

CC Soft & Hardware
Peterstraße 2,
6501 Uelversheim, Tel: 06249/ 2423.

Na, denn mal bis zur nächsten Demo-Galerie. Im neuen Jahr in alter Frische… (rf)



Wie versprochen, beendet unser Szene-Maulwurf heute sein Interview mit dem Chaos Computer Club, womit Ihr die Welt auch mal aus der Hacker-Perspektive kennengelernt hättet. Deshalb keine lange Vorrede mehr — Dr. Freak, bitte melden!

?: *Vor vier Wochen sind wir bei den verschiedenen Methoden stehengeblieben, wie man auf anderer Leute Kosten telefonieren kann. Du hast dabei das Blue Boxing verteidigt, weil dabei angeblich kein Schaden entsteht, wie z.B. bei der illegalen Benutzung von Kreditkarten — stimmt das wirklich?*

CCC: Auf keinen Fall in derselben Höhe, die Telefonleitungen sind ja bereits vorhanden, der Hacker stellt hier lediglich die Verbindung her — und führt dabei ein paar Relais hinters Licht, wenn Du so willst. Und die Beträge, die die Telefongesellschaften dafür voneinander verlangen, sind niemals so hoch wie die Gebühren, die sie ihren Kunden normalerweise auf die Rechnung schreiben. Wie schon gesagt, wenn alle das so machen würden, müßten die Gesellschaften wahrscheinlich wirklich ihre Gebühren senken! Aber wie ebenfalls schon gesagt, grundsätzlich gibt's zu diesem Thema auch beim Chaos Computer Club verschiedene Ansichten. Das ist also meine private und keine offizielle Vereins-Meinung.

?: *Tja, und wie ist denn Eure private oder öffentliche Meinung zum Fall der Barclay's Bank, deren Voice Mailbox ausspioniert wurde?*

CCC: Wir finden es wirklich fahrlässig, eine Voice Mailbox mit einem simplen Sicherheitscode wie „888" zu schützen — das ist ja praktisch wie eine offene Tür! Wenn es jemand darauf anlegt, könnte er sich dort die Kreditkarten-Nummern einzelner Kunden rausholen und damit z.B. anschließend bei einem Kaufhaus groß bestellen.

?: *Hältst Du das für einen Einzelfall, oder denkst Du, daß sowas öfters vorkommt?*

CCC: Das ist eigentlich fast überall gleich schlimm, der fahrlässige Umgang mit Daten ist wesentlich weiter verbreitet, als die meisten Leute es für möglich halten würden.

?: *Na, Ihr müßt es ja wissen! Aber mal was ganz anderes — gibt es denn sowas wie den typischen Hacker, und wenn ja, wie sieht er aus?*

CCC: Nein, den gibt es nicht, genausowenig wie es die typische Durchschnittsfamilie mit 2,4 Kindern gibt. Der beste Beweis sind unsere Mitglieder, die sind zwischen 14 und 50 Jahren alt und kommen aus allen sozialen Schichten.

?: *Dann haben Hacker als Gruppe wahrscheinlich auch kein einheitliches Verhältnis zu Computerspielen, also frage ich Euch mal ganz individuell; Andy, zockst Du gelegentlich auch mit dem Computer, oder ist das bei Dir verpönt?*

CCC: Mit mir bist Du da an den Falschen geraten, ich finde diese Geschichten zu realitätsfern und zu langweilig, damit habe ich nichts am Hut — sorry, aber das ist einfach meine Einstellung dazu.

?: *Peter, meine ganzen Hoffnungen ruhen jetzt auf Dir!*

CCC: Bei mir hast Du mehr Glück, ich beschäftige mich ausgiebig mit Tüftel-Spielen und habe auch sehr viel für die alten Klassiker übrig, wie z.B. „Pac Man". Ansonsten zocke ich ganz gerne „Tank", „F-19" und überhaupt Simulationen — das Spielen ist für mich ein netter, entspannender Ausgleich zum Hacken.

?: *Dann kennst Du ja vielleicht auch die Hacker-Games, die es von Activision bzw. Philip Morris gibt, was sagst denn Du als Fachmann dazu?*

CCC: Kennen schon, aber für einen richtigen Hacker gibt das nichts her, da gehe ich lieber in die Spielhalle und fliege eine Runde mit dem Hubschrauber, das bringt mir mehr!

?: *Und Eure Meinung zu den Raubkopierern?*

CCC: Das Allerletzte! Cracken ist zwar im Prinzip so ähnlich wie Hacken, aber wenn jemand damit Kohle machen will oder andere Leute — in diesem Fall eben die Programmierer — kraß schädigt, finden wir das wirklich mies!

?: *Unverfängliche Schlußfrage — wird das Hacken in der heutigen Form bald schon wieder out sein, weil es vom Virtual Reality-Hacken überholt wird?*

CCC: Oh nein, in Sachen Virtual Reality tut sich kaum etwas. Es wird irgendwann sicher kommen, aber bis jetzt ist es eher ein Verkaufs-Gag für die nächste Computer-Generation.

?: *Man dankt für das informative Gespräch!*

So, das war doch mal ein interessanter Ausflug in ein hübsches Nachbar-Genre! Für's neue Jahr habe ich mir auch schon eine nette Überraschung ausgedacht — bis dann,

Euer

Dr. Freak

Joker Verlag
„Dr. Freak"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Commodores neues CD-ROM für den Amiga 500

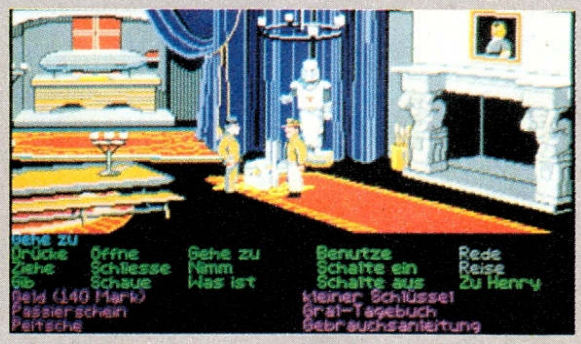
Bislang mußte auf's umstrittene CDTV ausweichen, wer einen Amiga mit CD-ROM haben wollte — jetzt ist mit dem A570 endlich das lange erwartete externe CD-Laufwerk erschienen. Billig ist es mit etwa 900,— DM schonmal nicht, aber vielleicht seinen Preis wert?



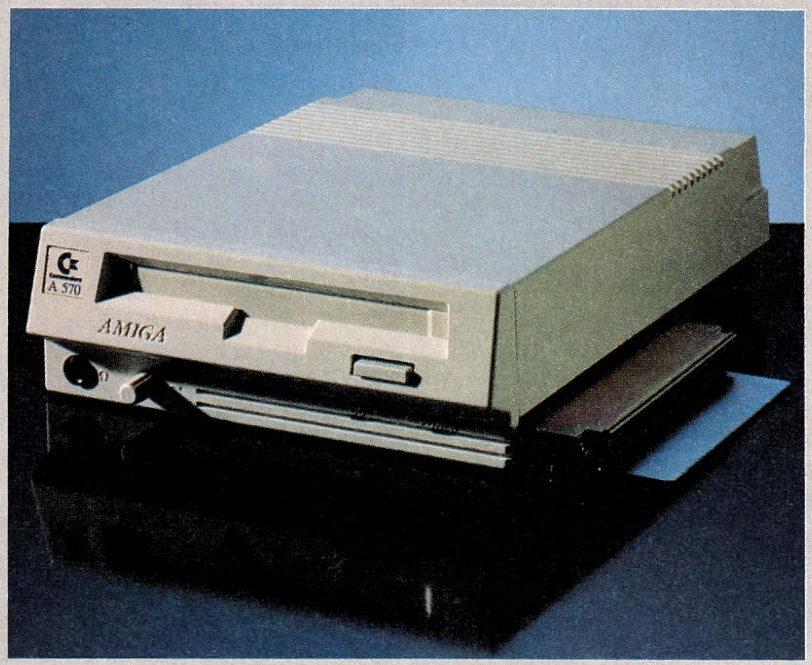
Ausnahmsweise schöner UND komfortabler: Tie Break auf Schillerscheibe

DIE HARDWARE

Das Gerät im schmucken Gehäuse paßt ausschließlich an 500er (mit und ohne Plus), eine Version für den A2000 steht noch aus. Im Lieferumfang enthalten ist neben der eigentlichen Datenschleuder samt Anschlußkabel eine CD-Compilation, auf der sich die ersten 660 Nummern der Fish-PD-Serie befinden. So weit, so gut, auch daß externe Festplatten oder Freezer-Cartridges weichen müssen, ist verständlich, schließlich wird das CD-ROM an den Expansionport gestöpselt. Unverständlich jedoch, warum das A570 seinen Dienst auch im Verbund mit *internen* Erweiterungen, wie z.B. Turbokarten verweigert — sollten hier etwa Commos Hardware-Ingenieure geschlampt haben? Es scheint fast so, denn daß der Ein/Ausschalter sich am Netzteil befindet (anstatt am Gerät selbst) war schon beim 500er kaum genial und ist es auch beim A570 nicht. Immerhin können sich Besitzer vieler älterer Amiga-Modelle die Krabbeltour zum Trafo sparen, denn unter einem Megabyte Chipram geht sowieso nichts...



Von CD nicht schöner, aber komfortabler: Indy 3



Das CD-ROM A570

DIE SOFTWARE

Ist das CD-ROM installiert, bleibt die große Überraschung aus. Schnellere Prozessoren oder gar neue Grafikchips, wie sie für die kommenden Konsolen-Läufer angekündigt sind, gibt es hier nicht. Freilich lassen sich Audio-CDs abspielen, der akustische Anschluß erfolgt über den regelbaren Kopfhörerausgang am Gerät, und Cinch-Buchsen stellen die Verbindung zur Stereoanlage her. Zur Steuerung muß dann jedoch das beiliegende Utility-Programm von Disk geladen werden, anders als das CDTV besitzt das A570 nämlich keine Bedientasten. Im übrigen laufen CDTV-Spiele selbstverständlich anstandslos; das Infrarotpad wird einfach durch Stick und/oder Maus ersetzt, was der Steuerung bei den meisten Games nur gut tut. Ja, generell zockt es sich von Schillerscheibe durchaus komfortabel: Die gewohnten Diskwechsel-Orgien fallen komplett weg, und sogar die Ladezeiten geraten etwas kürzer als von Schlabberscheibe.

FAZIT

Ob sich die Ausgabe von immerhin fast einem Großen Braunen lohnt, darf dennoch bezweifelt werden. Wie CDTV-Besitzer schmerzlicherweise wissen, ist die Auswahl an entsprechenden Titeln bis jetzt nicht gerade überwältigend, und was erhältlich ist, taugt entweder nichts oder unterscheidet sich kaum vom Amiga-Original. Bis es also viel und gute Software gibt, die den CD-Speicherplatz von 600 MB wirklich zu nutzen weiß, empfehlen wir lieber eine Festplatte als Massenspeicher: Umfangreiche Games lassen sich hier ja doch meist installieren, die Handhabung geht erheblich flotter vonstatten, und für ambitionierte Hobby-Programmierer ist die Speichermöglichkeit sowieso unverzichtbar — damit kann so ein Silberling halt (noch) nicht dienen. Darüberhinaus sollte ins Kalkül gezogen werden, daß Commodore die 500er-Serie demnächst komplett auslaufen lassen will, und die Investition in ein Modell, dessen Zeit abgelaufen ist, mag nicht unbedingt jedermanns Sache sein... (rl)

Flotter Käfer

Doodlebug

Fast wie bei der Biene Maja...



Mögen Plattformen als Spielprinzip auch noch so platt sein, derzeit ist das Genre ganz groß in Mode. Also haben die Modeschöpfer von Core Design den ultimativen Plattform-Käfer ausgeheckt! Ultimativ deshalb, weil das wehrhafte Insekt die besten Eigenschaften der einschlägig vorbelasteten Konsolen-Ikonen „Sonic" und „Mario" in sich vereint: Doodlebug kann laufen, springen, schwimmen, Blöcke mit dem Kopf zertrümmern und einiges mehr. Originell ist das zwar nicht, aber solange das Gameplay stimmt...

Fünf Welten gilt es Abschnitt für Abschnitt zu durchqueren, wobei Holzsoldaten und Clowns zur Eröffnung eine Spielzeugstadt unsicher machen; später kämpft man gegen Giftpilze, Obermotze und anderes Getier. Sämtliche Gegner lassen sich durch todbringende Saltos auf den Kopf oder Abschießen beseitigen, auch Fallschirme, Schutzschilde und Smartbombs erweisen sich als nützlich. Der Plattform-Krabbler verkraftet einige Feindberührungen, ehe die drei Leben bzw. Continues stiften gehen — also wahrlich keine unlösbare Aufgabe, zumal Einheimische mit Tips zur Seite stehen und gegen Barzahlung sogar nützliches Equipement (U-Boot, Flugdrachen etc.) herausrücken.

All das präsentiert sich vor knallbunter Kulisse mit Kindergarten-Flair; das multidirektionale Scrolling klappt ordentlich, bloß die Animationen sind halt nicht eben berauschend, und die Musikbegleitung ist arg düdelig. Dafür kann die Steuerung überzeugen, wenngleich die Kollisionsabfrage sehr sensibel reagiert und zu tiefe Stürze gnadenlos geahndet werden. Alles eine Frage der Gewöhnung — lediglich an den niedrigen Schwierigkeitsgrad werden sich Profis nicht gewöhnen können, dazu sind sie mit den 20 Leveln viel zu schnell fertig. (rl)

DOODLEBUG
(CORE DESIGN)
JUMP 'N'RUN



65%
„NIEDLICH"

GRAFIK	74%
ANIMATION	60%
MUSIK	52%
SOUND-FX	50%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	67%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	1	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	NEIN	
DEUTSCH	ANLEITUNG	



Wolfen

Anfängerpech

Mit Adventures aus deutschen Landen ist das so eine Sache: Mal handelt es sich um Meilensteine à la „Hexuma", mal nur um Stolpersteine wie bei „Sanctuary". Und dieses Mal? Nun, diesmal haben wir es mit dem Werk einer Newcomer-Truppe namens Apocalypse zu tun. Was dabei an Texten über den PAL-Screen flimmert, ist durchwegs geglückt und witzig gemacht, das Gameplay weist dagegen noch etliche Kinderkrankheiten auf...

Unser Held heißt Erik und ist ein ganz normaler Junge, der von seinen Großeltern eingeladen wird, die Herbstferien auf dem Lande zu verbringen. Erik denkt an die Erbschaft und chartert den nächsten Zug Richtung „Luttel". Spannenderweise erwarten ihn dort nicht bloß glückliche Kühe und gute Landluft, sondern auch eine geheimnisvolle Mordserie — was natürlich sofort den Hobby-Detektiv im Knaben weckt!

Der Großteil des Bildschirms wird von den humorvollen Texten eingenommen, hin und wieder taucht auch mal eine passabel gezeichnete Grafik auf, dazu ertönen erträgliche Geräuscheffekte und Melodien. Am rechten Bildrand befindet sich ein per Tastatur, Maus oder Stick bedienbares Menü, über das man z.B. eine 3D-Karte der Umgebung aufrufen, Spielstände abspeichern, den „Gemütszustand" Eriks einstellen und diverse Aktionen einleiten kann. Das Problem dabei ist, daß die Befehlsliste meist nur ein oder zwei Kommandos enthält, die in der jeweiligen Situation tatsächlich anwendbar sind, mit den übrigen provoziert man bloß einen coolen Spruch des Rechners. Zudem ist die Handlung mehr als durchsichtig, richtige Rätsel tauchen praktisch nicht auf. Somit läßt Wolfen zwar viel Talent erkennen, aber ein paar Nachhilfestunden in Sachen Game-Design könnten den apokalyptischen Jungs nicht schaden. (C. Borgmeier)

WOLFEN
(SOFTPOWER)
TEXT/GRAFIK-ADVENTURE

48%
„NETTER ANSATZ"

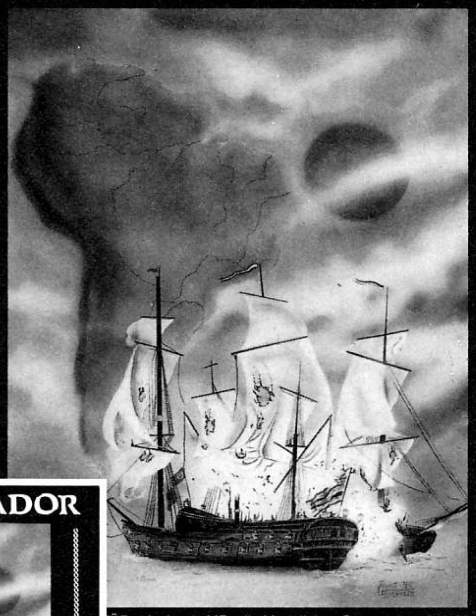


GRAFIK	56%
ANIMATION	--
MUSIK	41%
SOUND-FX	38%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	46%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	NOCH OFFEN

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	KOMPLETT	

CONQUESTADOR

CONQUESTADOR: Als Befehlshaber über mehrere Conquestadoren müssen Sie Schiffsflotten zur Entdeckung, Erforschung und Kolonisation ausrüsten und damit die neue Welt erobern.
Beweisen Sie in aufregenden Land- und Seeschlachten Ihr taktisches Geschick. In diesem außergewöhnlichen Strategiespiel stehen Ihnen alle Wege offen...



Die Presse über CONQUESTADOR:

Die hohe technische Qualität und große Variabilität machen CONQUESTADOR zu einem Muß für Strategiefans...
Dirk Fuchser, ASM - Wertung: 10 von 12

Sehr viel Spielspaß bereiten die Seegefechte mit feindlichen Schiffen, bei denen fette Beute herausspringen kann...
Playtime - Wertung C64: 71% - Wertung IBM-PC: 73%

Die Spielidee ist großartig... wer also Lust auf ein wirklich komplexes, aber dennoch spielbares 'Eroberungsprogramm' hat, sollte sich den CONQUESTADOR ruhigen Gewissens zulegen! *Uwe Winkelkötter, Amiga Spezial - Wertung: 74%*

ERHÄLTLICH FÜR: Amiga (1 MB, alle Modelle) ★ Commodore 64/128
IBM AT (640 KB, EGA und VGA)

Mit dem SZENARIO-GENERATOR können Sie für das Strategiespiel CONQUESTADOR leicht eigene Landformationen erstellen. Außerdem enthält dieses Programm 9 zusätzliche Szenarios für das Originalspiel.
★ Mit diesem SZENARIO-GENERATOR können Sie Ihr Spiel CONQUESTADOR mit Hilfe eines Update-Programms aktualisieren.





Die Presse über den SZENARIO-GENERATOR:

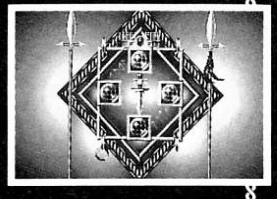
Die Zusatzdiskette zu CONQUESTADOR kann Fans des Spiels empfohlen werden und ist eine Bereicherung des Spielgeschehens...
Jörn-Erik Burkert, 64'er - Wertung: 8 von 10

Erben des Throns

ERBEN DES THRONS: Ein König ist erkoren worden. Neid zehrt an den Mächtigen des Landes, die den neuen König nach kurzer Zeit ermorden lassen. Das Land ist unregierbar geworden.
Und wieder beginnt ein Krieg um die Vorherrschaft im Reich. Schlüpfen Sie in die Rolle eines der aufstrebenden Barone und greifen Sie nach der Krone der Macht...







Die Presse über ERBEN DES THRONS:

ERBEN DES THRONS richtet sich eher an Hobby-Eroberer, die keine Lust haben, zentimeterdicke Tabellen zu wälzen. Denn trotz aller Komplexität läßt sich das Game erstaunlich flott spielen. Also: Alle, die Spiele wie Risiko mögen, dürfen bedenkenlos zugreifen...
Martin Klugkist, ASM - Wertung: 9 von 12 (gut)

ERBEN DES THRONS ist ein Strategiespiel, das unter Fans von Strategie und Taktik viele Freunde finden wird.
Die Grafik ist reich an Details...
Jörn-Erik Burkert, 64'er - Wertung: 7 von 10



ERHÄLTLICH FÜR: Amiga (1 MB, alle Modelle) ★ Commodore 64/128
IBM AT (640 KB, EGA und VGA)

German Design Group, Buchholzstr. 17, D-4755 Holzwickede, West-Germany

G·D·G

BOMICO Serviceline
Haben Sie Fragen zu Bomico Spielen?
Möchten Sie Tips zum Spielablauf?

BOMICO

Unsere Spielexperten helfen weiter!
Mo–Fr von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt!
Tel.: 06107/62067

Am Südpark 12 · 6092 Kelsterbach

IHR SOFTWARE PARTNER

Schriftliche Anfragen nur gegen Rückporto

Ein paar hätten wir noch...



Amiga Joker 9/90
Harte Soft für harte Zocker: „Unreal", „Wongs" und „Hero's Quest". Plus tolle Einsteiger-Tips für schöneres Spielen!



Amiga Joker 10/91
Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV" und „Disketten-magazine", sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse" bis zum „Bundesliga Manager Prof."!



Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieletests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV", jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



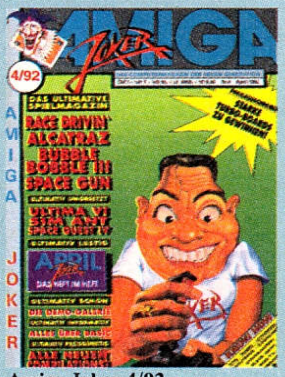
Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II" und „Apidya", ein Preview von „Das Schwarze Auge", der Messebericht „Amiga 91 Köln" und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten"!



Amiga Joker 2/92
Ganz schön bissig: Knackige Tests zu „Another World", „Robocop 3" und „Wrestle Mania", ein zähneknirschendes Interview mit Factor 5 und alles Wissenswerte über Virenbekämpfung!



Amiga Joker 3/92
Mächtig prächtig: „Epic", „Elvira II", „Might & Magic III" und „Larry V" im Test, dazu große Specials über Handhelds und Turbokarten, garniert mit heißen News von der CES in Las Vegas!



Amiga Joker 4/92
Schöner als Ostern: Leckere Tests zu „Bubble Bobble III", „Sim Ant" und „Ultima VI", ein Special über Basic und als große Überraschung der „April Joker" – das satirische Heft im Heft!



Amiga Joker 5/92
Dungeon-Power: „Das Schwarze Auge", „Eye of the Beholder II" und „Pools of Darkness", sowie ein Solo-Rollenspiel zum Mitmachen im Heft. Und tolle Specials über Freezer und den Amiga 600!



Amiga Joker 7/92
Heißer als der Sommer: „The Humans", „Der Patrizier" und „Jaguar XJ 220", die neuesten Top-Demos und Compilations, Messeberichte aus London und Berlin, ein Lightgun-Special und und und!



Amiga Joker 9/92
Spitzensport: „Int. Sports Challenge", „Tennis Cup 2" und eingroßes Soccer-Special, dazu Messe-Neuheiten aus Chicago, preiswerte Turbokarten und ein kritischer Blick auf Lernsoftware!



Amiga Joker 10/92
Hammerhart: Alles über den neuen Atari-Rivalen „Falcon 030" und das Leben eines Programmierers, Tests von „Beast III" und „Lotus III" sowie viele Neuheiten fürs CDTV!



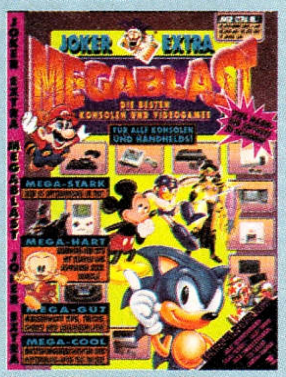
Amiga Joker 11/92
Die Geburtstags-Ausgabe: Tests zu Hämmern wie „Historyline", „GEM'Z" und „Shadoworlds", ein Rollenspiel zum Mitmachen, alles über DFÜ und die neuen Amigas — einfach festlich!



3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaanz tolle Geheimtips!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!



4.Sonderheft: Adventures
Einfach abenteuerlich: Tests zu mehr als 80 der besten Adventures aller Zeiten, Previews, Infos, Entstehungsgeschichten, Tips, Kniffe, Komplettlösungen und vieles mehr!



Joker Extra: Megablast
Absolut ultimativ: Hier erfahrt Ihr alles über die verschiedenen Konsolen, lest Tests zu über 80 Spitzenmodulen, bekommt Insider-Infos und Lösungshilfen. Muß man haben!

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Shop"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,– DM.

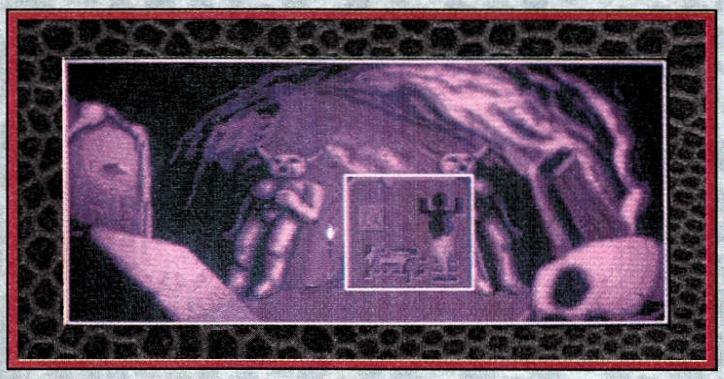
Für die Sonderhefte müßt Ihr bloß jeweils 8,50 DM anlegen.
Bei Vorkasse bitte 5 ,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Ein Adventure von Coktel Vision — das ist meist gleichbedeutend mit einer originell ausgedachten und hübsch präsentierten Story, der es „nur" an den abenteuerlichen Elementen mangelt. Kommt hier die Ausnahme von der Regel?

Irgendwie schon, denn nach Softsex von Muriel Tramis sucht man in Ween ebenso vergeblich wie nach Ballerspiel-Aliens, die sich à la „Bargon Attack" selbständig machen — stattdessen steht eine Reise ins Fantasy-Königreich der Blauen Felsen an. Den Grund dafür hat der greise Chef-Zauberer Ohkram geliefert, dessen Kräfte zusehends schwinden, während die seines bösen Gegenspielers Kraal bedrohlich anwachsen. Nach einer alten Prophezeiung läßt sich die Sache nur regeln, indem drei Körner in den „Revüss" geworfen werden, worunter man sich am besten eine überdimensionale Sanduhr vorstellt. Diesen Job hat man Ohkrams Enkel Ween auf's Auge gedrückt, dem nun genau drei Tage Zeit zum Finden & Werfen der rettenden Körnchen bleiben…

Trödeln darf er also nicht, aber zumindest ist unser Held unsterblich und verfügt über Hilfspersonal: Die Zwillinge Ubi und Orbi dienen quasi als lebendes Inventory, den alten Petroy kann man auf telepathischem Weg um Rat fragen, und der vegetarische Vampir Urm übernimmt kleinere Aufträge, sofern er mit Obst bestochen wird. Wen das alles jetzt ein wenig an „King's Quest" und Konsorten erinnert, der wird sich nicht wundern, daß auch bei der (Maus-) Steuerung unübersehbare Anleihen beim Adventure-Profi Sierra genommen wurden — mit dem kleinen aber unfeinen Unterschied, daß die Iconleiste gleich so streng standardisiert wurde, daß einige der Optionen hier nicht benutzbar sind! Außerdem muß man die (einzeln umgeschalteten) Bilder schon recht genau mit dem Nagetier absuchen, sonst übersieht man leicht mal einen für die Lösung nötigen Gegenstand.

Das Strickmuster unterscheidet sich letztlich also nicht allzusehr von „Bargon Attack", die Hauptbeschäftigung besteht auch hier darin, sämtliche greifbaren Gegenstände aufzusammeln und später an der richtigen Stelle anzuwenden. Dennoch ist Ween kein Adventure für blutige Einsteiger, denn das Herausfinden der „richtigen Stelle" (und der richtigen Anwendung) kann gelegentlich ganz schön knifflig sein. Trotzdem hätte etwas mehr Tiefgang nicht geschadet, komplexe Gespräche etwa muß man sich gleich abschminken. Dafür erinnert die farbenfrohe Grafik ein bißchen an „Dune" und überrascht manchmal mit toll animierten Zwischensequenzen — leider ist sie nicht ganz so hübsch geworden wie bei der gleichzeitig veröffentlichten PC-Version. Die tragisch-gehaltvolle Begleitmusik kann man sich erstaunlich lange anhören, Geräusche haben hingegen Seltenheitswert.





Die große Ausnahme ist Ween somit doch wieder nicht, und wahre Profi-Abenteurer werden mit dem Game wohl auch nur für relativ kurze Zeit glücklich werden — aber wer nur mal eben ins Fantasy-Genre schnuppern will, findet hier eine passende Gelegenheit, zumal die Verkaufsversion komplett deutsch sein wird. (ms/od)



WEEN
(COKTEL VISION)

GRAFIK – ADVENTURE

68%
„KERNIG"



GRAFIK	77%
ANIMATION	70%
MUSIK	74%
SOUND-FX	59%
HANDHABUNG	71%
DAUERSPASS	65%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 84,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Castle Blaster

RAMPART

Das Original stellte Tengen in die Spielhallen, die Lynx-Version besorgte Atari, für die PC-Fassung zeichnete Electronic Arts verantwortlich, und die neue Amiga-Konvertierung verdanken wir Domark — viel Lizenz um wenig Spiel?

Keineswegs, denn trotz der vielen Köche wurde der Brei nicht verdorben! Die Unterschiede zum Automaten beschränken sich quasi darauf, daß es hier nur zwei menschliche Burgherren sind, die versuchen, sich mit ihren Kanonen gegenseitig den Wohnsitz einzuebnen — um ihn dann mit „Tetris"-Klötzchen wieder zu renovieren…

Freilich kommen auch Solisten zum Zuge, dann attackiert eben der Computer mit einer Armada vom Meer aus; am grundsätzlichen Ablauf ändert das wenig: Man beginnt mit einer Festung und wenigen Kanonen, nach etwa einer halben Minute ist die Schlacht vorüber, und es geht an den Wiederaufbau. Unter Zeitdruck werden vieleckige (und drehbare) Klötze so plaziert, daß die Burg lückenlos umrahmt ist; besonders Flinke dürfen sogar Nachbarschlösser mitvereinnahmen. Je nach „Raumgewinn" bekommt man sodann neue Ballermänner zugeteilt, um im folgenden Feuergefecht noch mehr Schaden anrichten zu können. Bleibt jedoch eine Lücke im Mauerwerk, heißt's „Game Over", und man muß eines seiner vier Continues verbraten.

Zwar kommt die Optionsvielfalt der Amiga-Version nicht ganz an die PC-Konkurrenz heran, doch tut das dem Suchteffekt keinen Abbruch. Nach wie vor ist die Steuerung per Maus makellos (Joystick ist weniger zu empfehlen), Marschmusik und heroische Sprachausgabe klingen sogar etwas klarer, und der Grafik merkt man so gut wie überhaupt nicht an, daß „nur" 32 Farben verwendet wurden. Fazit: Selten war „Tetris" hektischer, nie war „Schiffeversenken" actionreicher! (pb)

Lücken haben Tücken…



RAMPART
(DOMARK)

ARCADE-STRATEGICAL

72%
„ERBAUEND"



GRAFIK	61%
ANIMATION	56%
MUSIK	75%
SOUND-FX	76%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	74%

VARIABEL: 4 STUFEN

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

Sinnloses Blutvergießen

FIREFORCE

Wer unsere Messeberichte mit der gebotenen Aufmerksamkeit liest, erinnert sich vielleicht noch, daß diese Söldner-Metzelei eigentlich von Electronic Zoo kommen sollte. Doch der Pleitegeier war schneller…

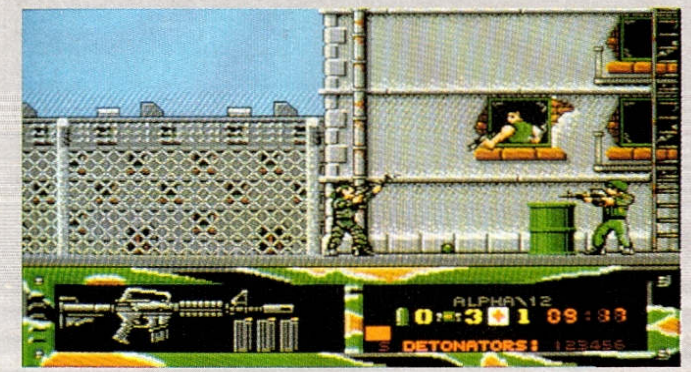
Der elektronische Zoo hat also gerade noch rechtzeitig dichtgemacht, bevor man ihn für dieses jämmerliche Machwerk zur Verantwortung ziehen konnte. Daß es uns trotzdem nicht erspart bleibt, verdanken wir der übereifrigen Firma Ice, die das Game anscheinend auf den Markt geschleudert hat, ohne den Inhalt vorher eines Blickes zu würdigen.

Tja, so ist es halt niemandem aufgefallen, daß sich die Programmierer hier die nötige Feinarbeit gespart haben: Musik und (Kampf-) Geräusche ertönen z.B. nur ganz sporadisch, oft herrscht minutenlange Funkstille. Der Schwierigkeitsgrad ist so bestialisch hoch, daß selbst der verbissenste Wohnzimmer-Söldner bald entnervt aufgeben dürfte — ein Großteil der Schuld daran trifft die zähe Steuerung, die dem Spieler kaum eine Chance läßt, der hektisch angreifenden Feindesschar Herr zu werden. Schließlich ist das Game auch *unnötig* brutal, so daß ein Eingreifen der oft geschmähten BPS ausnahmsweise mal zu begrüßen wäre. Aber selbst wenn wir Euch einen Kauf unter diesen Umständen kaum empfehlen können, sollt Ihr noch kurz erfahren, „was gewesen wäre, wenn...":

Sechs unterschiedlich hoch dekorierte Söldner, diverse Waffen und vier Missionen stehen zur Wahl; trotz des scheinbar vielversprechenden Angebots erschöpft sich die Action aber praktisch immer darin, mit dem ausgesuchten Helden von links nach rechts über den Screen zu laufen und alles niederzumetzeln, was sich in den Weg zu stellen wagt. Mit all den erwähnten Nachteilen, versteht sich.

(C. Borgmeier)

Der Marsch auf den Index…



FIREFORCE
(ICE)

SÖLDNER-METZELEI

30%
„UNAUSGEGOREN"



GRAFIK	60%
ANIMATION	58%
MUSIK	23%
SOUND-FX	41%
HANDHABUNG	32%
DAUERSPASS	27%

VARIABEL

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SÖLDNER
DEUTSCH	NEIN

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/24453 • FAX: 0561/285097

ADVENTURES/ROLLENSPIELE

Addams Family	66.-	H	Dungeon M. /Chaos S.	60.-	H	Kings Quest 5	75.-	H	**Pools of Darkness**	**66.-**	**D**
Bane of cosmic Forge	63.-	D	*Eco Quest	63.-	H	Legend	57.-	H	*Prophecy of Shadow	66.-	D
Bards Tale 3	24.-	H	**Elvira 2 Jaws of C.**	**48.-**	**D**	***Legends o. Kyrandia**	**72.-**	**D**	Rise of the Dragon	60.-	H
*Bards Tale Constr.	63.-	H	Eye of Beholder 1	63.-	D	***Legends of Valour**	**60.-**	**D**	Secret Monkey Island	63.-	D
*Bat 2	72.-	D	**Eye of Beholder 2**	**75.-**	**D**	Leisure S. Larry 3	75.-	D	Shadowlands	73.-	D
Black Crypt	54.-	H	Gateway t. sav. Fron.	66.-	D	Leisure S. Larry 5	63.-	D	Space Quest 4	60.-	D
Cruise f. a Corpse	57.-	D	Heart of China	63.-	H	Lord of the Rings	63.-	H	Spirit o. Adventure	66.-	D
*Curse of Enchantia	60.-	H	Hexuma	75.-	D	Lure o.t.Temptress	54.-	D	*Treas. of sav.Front.	63.-	D
D-Generation	39.-	H	Hook	66.-	H	Maniac Mansion	57.-	D	Ultima 6	63.-	E
*Dark Queen o. Krynn	63.-	D	Indiana Jones 3	63.-	D	Might and Magic 3	63.-	D	***Waxworks**	**63.-**	**D**
***Das Schwarze Auge**	**63.-**	**D**	*Ishar	63.-	H	**Monkey Island 2**	**75.-**	**D**	Willy Beamish	63.-	H
Death Knig. o. Krynn	63.-	D	*Jim Power	63.-	H	Myth	51.-	H	Zak McKracken	57.-	D
Dune	57.-	D	Kings Quest 4	75.-	H	Police Quest 3	63.-	D			

ACTION/ARCADE

Agony	51.-	H	Galaxy 89	15.-	H	Paramax	21.-	H	Space Pilot 89	21.-	H
Apidya	57.-	H	Gotcha!	21.-	H	Parasol Stars	66.-	H	Spellfire t.Sorcerer	21.-	H
Aquatic Games	57.-	H	Gravity Force	21.-	H	Phalanx 2	15.-	H	Spike in Transsyl.	21.-	H
Assassin	51.-	H	Hägar d. Schreckl.	51.-	D	**Pinball Fantasies**	**54.-**	**H**	Steel Empire	63.-	H
Awesome	51.-	H	**Humans**	**54.-**	**H**	Pinball Wizard	15.-	H	Stellar 7	66.-	H
***BC Kid**	**60.-**	**H**	Iridon	15.-	H	Platou	15.-	H	Stryx	21.-	H
Budokan	24.-	H	Jump Machine	15.-	H	Pot Panic	21.-	H	*Super Hero	57.-	H
Bug Bomber	51.-	H	Kid Gloves 2	54.-	H	Project X	66.-	H	Super Tetris	66.-	H
City Defence	15.-	H	Larrie a.t.ardies	15.-	H	Push Over	66.-	H	Sword and the Rose	21.-	H
Cybernauts	27.-	H	Leander	51.-	H	Race Drivin	66.-	H	Tank Buster	21.-	H
Double Dragon 3	51.-	H	Lemmings	51.-	H	Rebel Racer	52.-	H	Terminator 2	66.-	H
Dyna Blaster	57.-	H	-More Lemmings Data	39.-	H	Risky Woods	54.-	H	Two to One	21.-	H
Emerald Mine	21.-	H	-More Lemmings Prog.	51.-	H	Robocop 3	66.-	H	Typhoon	15.-	H
Emerald Mine 2	27.-	H	**Lemmings Doub.Pack**	**54.-**	**H**	Rodland	51.-	H	Wizards Castle	18.-	H
Emerald Mine 3 Pro.	21.-	H	*Lemmings 2	66.-	H	Scorpio	18.-	H	Wizmo	21.-	H
Excalibur	21.-	H	Locomotion	51.-	D	Scrolling Walls	21.-	H	Zone Warrior	54.-	H
Fantasy World Dizzy	21.-	H	Maniax	21.-	H	Shadow o.t. Beast 3	54.-	H			
Final Blow	51.-	H	Mike Magic Dragon	15.-	H	**Silly Putty**	**48.-**	**H**			
Fire and Ice	**48.-**	**H**	Nova 9	88.-	H	Sky Cabbie	51.-	H			

SONSTIGES/ZUBEHÖR

4D Sports Boxing	33.-	H	-Standard schwarz	24.-	H	Indianapolis 500	54.-	H	Sextett 2/6 Spiele	27.-	H
4D Sports Driving	33.-	H	-Standard transpar.	27.-	H	John Barnes Soccer	66.-	H	Sextett 3/6 Spiele	27.-	H
Alcatraz	66.-	H	-Special Edition	27.-	H	John Madden Footb.	54.-	H	Shoot.Stars 1/4 Spiele	27.-	H
*A.MacLeans Pool Bi.	48.-	H	-Star transp/blau	36.-	H	Links(Festplatte)	63.-	H	Shoot. Stars 2/4 Spiele	27.-	H
Ashes of Empire	88.-	H	-Manix Twins schw.	36.-	H	Manchester United	66.-	H	Shoot Stars 3/4 Spiele	27.-	H
Big Box 2	54.-	H	-Manix Deck schw.	42.-	H	Megalomania/Samur.	57.-	H	Soccer King	15.-	H
Big Run	51.-	H	Crazy Cars	51.-	H	Microp.Master Golf	72.-	H	Sports Collection	57.-	H
*Bills Tomato Game	54.-	H	Cytron	60.-	H	Monster Pack 2	51.-	H	Starb. Super Soccer	66.-	D
***Bundesl.Prof.Edit.**	**78.-**	**D**	Daily Cov. Girl Pok.	51.-	H	No Second Price	54.-	H	Striker	51.-	H
Bundesl.Manag.Prof.	63.-	D	Elf	66.-	H	PGA Tour Golf Plus	63.-	H	Troddlers	48.-	H
Carl Lewis Olympic	51.-	H	Espana 92	54.-	H	Powerbox 10 Spiele	51.-	H	Vroom	66.-	H
***Chaos Engine**	**51.-**	**H**	Europ.Championship	57.-	H	Powerplay Hit 4 Sp.	27.-	H	-Data Disk	41.-	H
Cheat em up 3	21.-	D	*Fantastic World	72.-	H	Quiwi	15.-	D	Wizkid	51.-	H
(Lösungshilfe für 500 Amiga-Games)			Formula one GP	72.-	H	Racing Master Com.	27.-	H	WWF Wrestling	66.-	H
Competition Pro Joysticks			*Games Winter Chall.	63.-	H	Ragnarok	73.-	H	**Zool**	**48.-**	**H**
-Mini Transparent	33.-	H	Gobliiins	66.-	H	Road Rash	54.-	H	*Zyconix	39.-	H
-Mini Special Edit.	33.-	H	Graham Taylor Socc.	66.-	H	*Rome AD 92	66.-	H			
-Star Mini tr/blau	36.-	H	Great Courts 2	57.-	H	**Sensible Soccer**	**48.-**	**H**			
			Heimdall	73.-	D	Sextett 1/6 Spiele	27.-	H			

STRATEGIE/SIMULATION

1869	**63.-**	**D**	**Civilization**	**72.-**	**D**	M 1 Tank Platoon	72.-	H	Sim City Archit. 1	37.-	H
*A.T.A.C.	78.-	H	Conquestador	73.-	H	Mad TV	63.-	D	Sim City Archit. 2	37.-	H
Aces of Great War	33.-	H	-Data	37.-	H	*-Data Disk	24.-	D	Sim City Terr. Edit.	37.-	H
Air Land Sea	72.-	H	Covert Action	72.-	H	Perfect General	69.-	D	Sim City/Populous	73.-	H
Air Sea Supremacy	63.-	H	Das Boot	33.-	H	*-Data Disk	42.-	H	*Sim Earth	73.-	H
Air Support	51.-	H	**Der Patrizier**	**63.-**	**D**	Pirates	54.-	H	Sixiang	15.-	H
Air Warrior	66.-	H	Elite	54.-	H	Populous 1	24.-	H	Space Crusade	57.-	H
Airbus A320	81.-	D	Epic	66.-	H	-World Editor	33.-	H	Space Max	57.-	D
Aquaventura	51.-	H	F 15 Str.Eagle 2	72.-	H	Populous 2	63.-	H	Special Forces	72.-	H
Armour Geddon	51.-	H	F-19 Stealth Fight.	72.-	H	-Data Disk	33.-	H	Starflight 2	54.-	H
*B 17 Flying Fortr.	78.-	H	Flames of Freedom	72.-	H	**Populous 2 Plus**	**75.-**	**H**	Steigenbg.Hotelm.	52.-	D
Battle Chess	24.-	H	Global Effect	63.-	H	-Data Disk	33.-	H	Strategy Master	66.-	H
Battle Chess 2	54.-	H	*Gunship 2000	75.-	H	Premiere	57.-	H	Sumera	15.-	H
Battle Isle	63.-	H	Harpoon 1.2.1	72.-	H	Railroad Tycoon	72.-	H	Takado	15.-	H
-Data Disk	39.-	H	-Battleset 4	33.-	H	*Rampart	54.-	H	Their finest Hour	63.-	H
Birds of Prey	72.-	H	***History Line 14-18**	**69.-**	**D**	Red Baron	63.-	H	-Missions Disk	27.-	H
Black Gold	66.-	D	Immortal	24.-	H	Red Zone	51.-	H	UMS 2	72.-	H
Castles	63.-	H	Imperium	24.-	H	*Rules Of Engagement	57.-	H	Victory	21.-	H
*-Data Disk	33.-	H	**Jaguar XJ 220**	**48.-**	**H**	***Scenario**	**60.-**	**D**	Viking Fields	66.-	H
Centurion Def. Rome	24.-	H	Knights Of the Sky	72.-	H	Silent Service 2	72.-	H	***Wing Commander**	**78.-**	**D**
Chuck Y.Aft.2.0	24.-	H	**Lotus 3**	**48.-**	**H**	Sim Ant	88.-	D	Winzer	66.-	D

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E=englische Version D=Spiel ganz in Deutsch H=Handbuch in Deutsch
Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten
Preisliste für PC und C64 gegen frankierten Rückumschlag
Versandkosten:7,-. Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,-. Ab 400,- ohne Versandkosten.
Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,-. V-Scheck oder Überweisung (PSA Dortmund, BLZ: 44010046 Kto. 324436465). Bei V-Scheck und Überweisung Lieferung erst nach Gutschrift.
Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr +3,- Zahlkartengebühr.

Kein Ladenverkauf- Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich

Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel.: 0561-24453

FESTNETZ 0561 SPIELEVERSAND THOMAS PFISTER

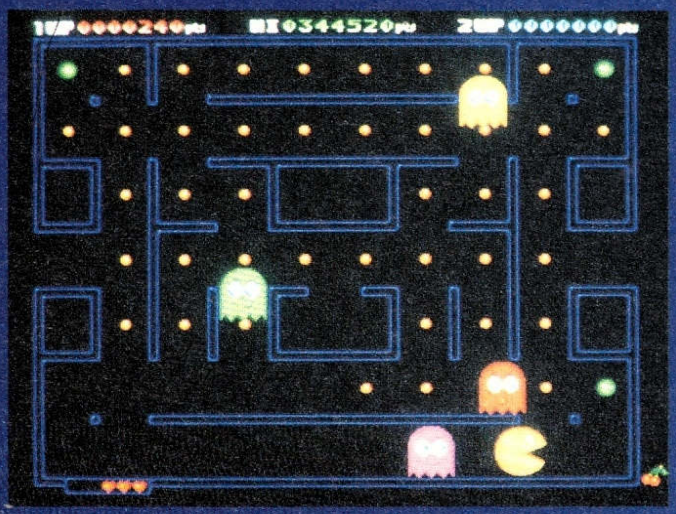
PD-I



Nur eine Frage des Gleichgewichts: Manic Raves II



Rettet das Raumschiff: Space Rescue



Immer eine Runde wert: Deluxe Pac Man

Zum 8243sten Mal steckt in der PD-Box die Berliner „Spielekiste" — sorry, aber wir können schließlich nix dafür, daß Willi Hillenbrand und Gabi von Thienen immer die neuesten Games auf ihrer Serie bereithalten…

Bevor wir uns jedoch den aktuellen Nummern widmen, sei ein Blick zurück auf die **Spielekiste 134** gestattet. Dort tummelt sich nämlich eine kleine PD-Perle, die wir beinahe übersehen hätten! Gemeint ist **Manic Raves II**, dessen simple Spielidee einfach fesselt: Auf einem quadratischen Feld muß eine Kugel ausbalanciert werden, wozu die Fläche per Maus hin- und hergekippt wird — fällt die Murmel über den Rand, gibt das Programm je nach Dauer des Balanceaktes einen Kommentar ab. Spaß macht der „Rolli" nicht zuletzt wegen der schnellen, bunten 3D-Grafik, der fetzigen Musik und der einwandfreien Steuerung.

So, jetzt aber zum aktuellen Stoff aus dem Berliner PD-Fundus. Da findet sich z.B. in der **Spielekiste 179** ein nur auf den ersten Blick alltägliches Ballergame. Bei näherem Hinsehen entpuppt sich **Space Rescue** nämlich als knackiger Geschicklichkeitstest, sollen doch mit einem Raumer unterirdische Höhlen durchquert werden, ohne daß die Schüssel an Wänden, Gegnern oder Felsgeröll hängen bleibt. Leicht ist das nicht, denn in den verzweigten Gängen geht die Übersicht trotz Scanner schonmal verloren, außerdem ist der Treibstoffvorrat recht knapp bemessen, so daß einige Abschnitte nur mit Übung und Timing zu schaffen sind. Dafür warten der Eintrag in die Highscoreliste, drei Schwierigkeitsgrade, peppige Musik und eine nette Grafik, die sauber scrollt. Allerdings hatten wir nur die einlevelige Version vorliegen, wer zehn Abschnitte durchflattern möchte, bekommt sie vom Programmierer gegen eine Shareware-Gebühr von 10 Dollar.

Auch die Macher von **Deluxe Pac Man** erwarten einen anerkennenden Obulus von allen Spielern, die ihre Neuauflage des Arcade-Oldies gut finden. Und das dürften nicht wenige sein, denn auf der **Spielekiste 186** ist schon was geboten! Die Grundidee ist natürlich noch ganz die alte, man düst also mit einem gelben Mampfkreis durch ein Labyrinth, sammelt Pillen auf und weicht dabei Gespenstern aus. Die Biester agieren bereits auf der niedrigsten der drei Schwierigkeitsstufen erstaunlich intelligent; all die vielen Extras, Bomben, Schutzschilde und Schußwaffen liegen also nicht nur zum Spaß in den insgesamt 20 Screens herum. Auch technisch ist das Teil voll auf der Höhe der Zeit: Die Sprites sind schön groß, bunt und witzig animiert, die Musik klingt flott, es gibt einen Zwei-Spieler-Modus und eine Highscoreliste. Kurz und gut, hier wartet eine Budget-Idee im Vollpreis-Look.

Sieben Disks weiter, auf der **Spielekiste 193** treffen wir das **Space Taxi**. Der Name dürfte geläufig sein, denn erst in jüngster Zeit machten ein paar kommerzielle Comebacks des steinalten 64er-Klassikers von sich reden. Aber wozu Geld ausgeben, wenn die PD-Version fast genausogut ist? Wie gehabt düst man also mit einem Flug-Taxi

BOX

durch verschiedene Bilder, sammelt einen Fahrgast auf Plattform A ein, bringt ihn nach B, fliegt nach C und klaubt dort den nächsten Passagier auf. Trotz der gelungenen Gravitationssteuerung gerät der Landeanflug meist recht schwierig, denn beim Ausfahren der Landefüße wird gleichzeitig die Steuerung abgeschaltet — sollten Flugkurs und Tempo jetzt nicht stimmen, ist der Crash unvermeidlich. Trotz Magergrafik und müdem Sound kehrt man immer wieder gerne zu **Space Taxi** zurück, das Ding macht einfach irgendwie süchtig!

Gleich auf zwei Disketten kommt die **Spielekiste 197** daher, wo mit **Zalycon** ein interessanter Genre-Mix wartet: Umrahmt von einer feinen SF-Story um Aliens und Weltraumkolonisten darf der Spieler ein Sammelsurium unterschiedlichster Spielszenen durchleben. Zunächst gilt es, ein Raumschiff heil durch einen Asteroidengürtel zu steuern, anschließend werden per Moon Buggy Kraterlöcher und Baller-Ufos bezwungen, es folgt ein kleines Zahlenrätsel, ehe schließlich im 3D-Labyrinth Alienhorden gemeuchelt werden. Für sich gesehen mögen die einzelnen Spiele kaum überzeugen, aber im Verbund geht der Unterhaltungswert in Ordnung. Zwar protzt die Grafik weder mit Farben noch mit großen Sprites, aber ruckfrei animiert ist sie immerhin. Besonders gefallen hat uns neben der tollen Musik vor allem die Optionenvielfalt, vom einstellbaren Schwierigkeitsgrad bis hin zur speicherbaren Highscoreliste ist alles vorhanden. Besitzer von nur einer Floppy seien jedoch gewarnt, ohne Zweitläufer artet die ständige Diskwechselei zur Tortur aus.

Tja, damit wollen wir die Spielekiste für diesmal schließen und uns noch kurz dem Thema „Werbung in PD-Spielen" widmen. Aus aktuellem Anlaß versteht sich, denn mit dem **Sony Game** liegt mal wieder Product Placement in spielbarer Form vor. Das hatten wir bereits bei „Das Erbe", wo es um die Umwelt ging, und auch das kürzlich erschienene „Stoppt den Calippo Fresser!" war ja ein ähnlich gelagerter Fall. Und genau wie das Game zur Eiscreme vermag auch die Hüpforgie der japanischen Unterhaltungselektroniker nicht so recht zu begeistern: Als Sony-Walkman rennt man unter Zeitdruck durch einen relativ eintönigen Plattform-Verhau, springt über wandelnde Lautsprecher und ähnliche Monstrositäten, um Sony-Logos und Discman-Teile aufzusammeln. Das Spielprinzip ist also nix Berühmtes, die Grafik auch nicht, aber wenigstens kann man dank der ordentlichen Steuerung seine fünf Leben ganz gut beisammenhalten.

Also, wollt Ihr Euch die heutigen Neuvorstellungen nun zu Weihnachten schenken lassen, oder was? Tut das bloß nicht, sonst kommen die Schenker ja viel zu billig weg! Jede Scheibe wechselt bereits für 2,80 DM den Besitzer, dazu kommen bloß noch die Versandkosten in Höhe von sieben bzw. neun Märkern, je nach Bestellmenge. Für das brandneue „Sony Game" lagen uns leider vorläufig weder Bestellnummer noch Preis vor, dafür ist in jeder Lieferung eine Infodisk mit den neuesten Nachrichten und einem Gesamtkatalog enthalten. Fehlt nur noch die Bestelladresse, sie hat sich seit dem letzten Mal geändert und lautet nun:

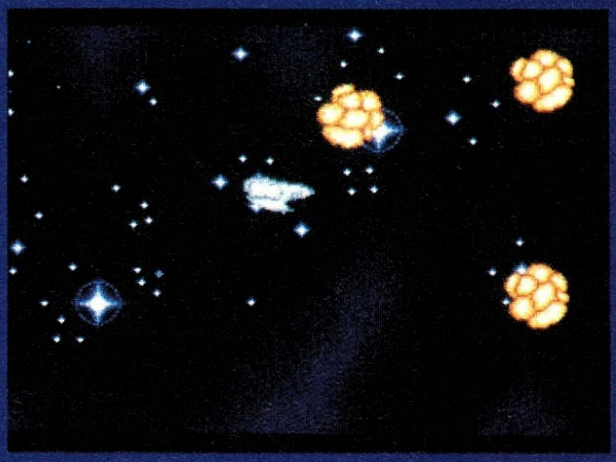
Gabriele von Thienen

Postfach 100648

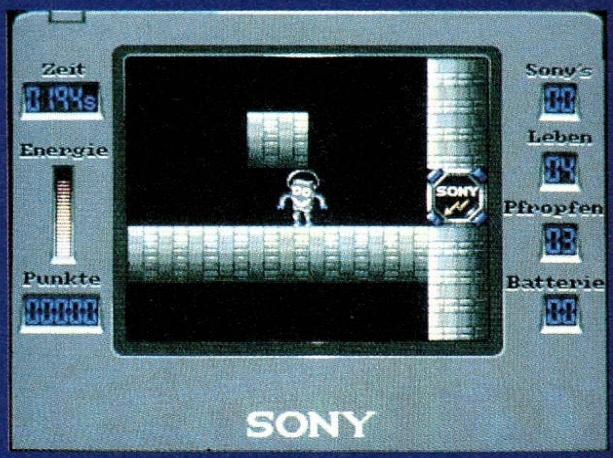
1000 Berlin 10



Das digitale Weltraumtaxi: Space Taxi



Noch 'ne intergalaktische Rettungsmission: Zalycon



Product Placement zum Spartarif: Sony Game

CSS
COMPUTER SHOPPER SHOW

Was einst mit der Amiga '89 so erfolgreich begann, könnte mit der Multisystem-Show namens CSS bereits ein Ende gefunden haben — obwohl diesmal in Köln auch Atari, Konsolen und PCs zugelassen waren, reichte es unter dem Strich doch nur für einen besseren Flohmarkt!

Auch dieses Jahr folgten die Mannen um Ralph Hollax (AMI-Shows Europe) der bereits liebgewordenen Tradition, ihre Veranstaltung mit allerlei organisatorischen Mängeln zu dekorieren. So wurden etwa fest vereinbarte Standplätze fröhlich durcheinandergewürfelt, ohne den betroffenen Ausstellern auch nur eine Nachricht zukommen zu lassen. Ja, und wer sich in der separaten Entertainment-Halle ein paar Megabyte Spaß sichern wollte, mußte je nach Standort einen gut fünfminütigen Fußmarsch in Kauf nehmen — sofern er sie überhaupt fand. Kein Wunder also, wenn in den Gängen oft erschreckende Leere herrschte. Umso erfreuter waren wir, daß an der Joker-Box eigentlich durchgehend die Hölle los war! Ob das nun am stets dicht belagerten „Rail Chase"-Automaten, den kostenlos erhältlichen „B.C. Kid"-Demos oder gar an uns selbst lag, lassen wir mal offen…

Jedenfalls hatten sich die Softwarefirmen in weiser Voraussicht arg zurückgehalten, neben dem imposanten Bauwerk von Software 2000 waren eigentlich nur noch Stände von UBI-Soft und Kaiko zu entdecken. Andere Hersteller wie Accolade oder Sega hängten ihr Firmenschild an einen großen, anonymen Sammelstand von Leisuresoft oder blieben gleich ganz zu Hause. Dementsprechend gibt es spieletechnisch praktisch nichts zu berichten, was



Unser moralischer Boß diskutiert über unmoralische Games



Evoker



Der Sturm nach der Ruhe

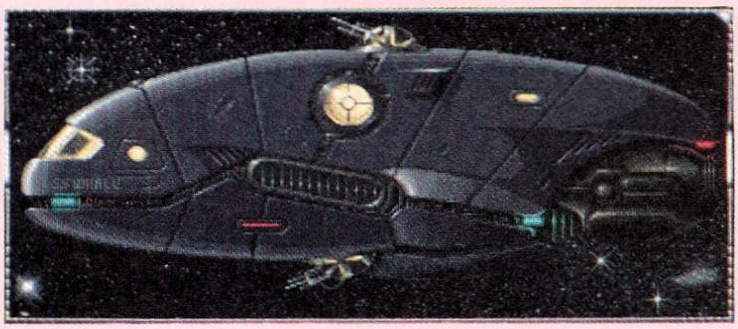


Die Ruhe vor dem Sturm

nicht schon bei früheren Gelegenheiten genannt worden wäre: Software 2000 strickt z.B. eifrig an **Hexuma II — Dämmerung auf der Höhlenwelt**, und das Erfolgsduo Krahe/Onnen hat einen Eishockey-Manager in der Mache, der noch wesentlich komplexer ausfallen soll als ihr Longseller „Bundesliga Manager". Auf beide Programme werdet Ihr jedoch noch bis zum Frühjahr warten müssen, genau wie auf das SF-Rollenspiel **Whale's Voyage** der Austro-Softler Flair/Neo. Schließlich wäre noch Defcoms Zweitlingswerk **Evoker** erwähnenswert, ein klassisches Jump and Run, das bereits dieses Jahr mit 130 Farben gleichzeitig aufwarten soll.

Für Neuheiten-Jäger hat sich der Messespaziergang also kaum gelohnt. Na, immerhin durfte der **Amiga 4000** leibhaftig bestaunt und für 4300,— DM auch gleich erstanden werden, während nebenan der neue Erzfeind **Falcon 030** von Atari schon für kaum den halben Preis über den Ladentisch ging. Wer die Neuauflage des Duells der beiden Digi-Giganten gewinnt, wird die Zeit (und der Softwaresupport) zeigen, aber vielleicht entpuppt sich ja das **CD-I** von Philips als der lachende Dritte. Dieses grundsätzlich dem CDTV vergleichbare, ca. 1500,— DM teure Multimedia-Gerät machte nämlich bei der Präsentation gar keinen üblen Eindruck.

Ansonsten spielte sich leider nicht viel mehr ab, als daß halt Soft- und Hardware verscheuert wurde. Wer sich etwas umschaute, konnte bei manchem Tapeziertisch-Händler mit eingebautem Kampfpreis durchaus ein Schnäppchen machen, aber Hand aufs Herz: Fährt man deshalb auf eine Messe? Nö, eben. Und weil das auch die Aussteller wissen, ist eine Wiederholung der Veranstaltung im nächsten Jahr mehr als fraglich — momentan ruhen alle Hoffnungen auf der Frankfurter „World of Commodore" Ende November. Wir hoffen auch, nämlich Euch dann am Joker-Stand begrüßen zu dürfen! (jn)



Whale's Voyage

PEROKA SOFT
VERSANDHANDEL

Amiga

1869	72.50	DM
Airbus A 320 1MB	99.-	DM
Amos,Game Creator	101.-	DM
Amos Compiler	51.-	DM
Amos prof.	127.-	DM
Amberstar	79.50	DM
Air Support	49.50	DM
Aquatic Games	127.-	DM
Assassin	51.-	DM
BAT II *	a.Anfr.	
Birds of Prey	76.50	DM
Bundesliga Manager Prof.	72.-	DM
Battle Isle Data Disk	43.50	DM
Black Crypt	61.-	DM
Beau Jollys Big Box	65.50	DM
Castles	64.50	DM
Caesar	61.-	DM
Campaign	65.50	DM
Civilization	79.50	DM
Das schwarze Auge *	76.-	DM
Der Patrizier	72.50	DM
Elvira II	71.50	DM
Eye of the Beholder II (dt. Version)	87.-	DM
Exodus 3010	69.-	DM
Easy Amos	79.50	DM
Epic	69.-	DM
Fate Gates of Dawn	72.-	DM
Grand Prix	79.50	DM
Golf (Microprose)	79.50	DM
Great Courts II	65.-	DM
Gunship 2000 *	86.50	DM
Clobal Conquest *	a.Anfr.	
Game of Life (dt.Version) *	67.50	DM
Harpoon 1.2.1.	76.50	DM
Harpoon Editor	43.50	DM
Humans	61.-	DM
Hexuma (dt.Version) *	87.-	DM
Indiana Jones IV (dt.Version) *	86.50	DM
Kid Gloves II	61.-	DM
Larry V 1MB	84.50	DM
Lotus Turbo Challenge III	51.-	DM
Lemmings II *	65.50	DM
Legend of Kyrandia	61.-	DM
Legend of Valour *	72.-	DM
Mad TV 1MB	74.50	DM
Monkey Island II (dt.Version)	85.-	DM
Might & Magic III *	72.-	DM
Populous 2	69.-	DM
Populous Editor	36.50	DM
Populous Challenge	29.-	DM
Populous II Plus Challenge	72.50	DM
Pinball Fantasies	61.-	DM
Shadow of the Beast III	65.50	DM
Space Shuttle (dt.Version)	61.-	DM
Sim Ant	80.-	DM
St.Thomas	72.-	DM
Task Force *	95.-	DM
Troddlers	61.-	DM
Ultima VI	72.50	DM
Willy Beamish	75.-	DM
Wing Commander *	86.50	DM
Winter Challenge *	74.50	DM
Zool	81.-	DM

Combat Classic:

Team Yankee, 688 Attack Sub, F15 Strike Eagle II	61.-	DM

Lemmings Double Pack:

Lemmings, Oh No More Lemmings, 4 Weihnachtslevel (Angebot gilt bis Januar!!!!!)	53.50	DM

Compilation

Dungeon Master + Chaos Strikes Back	61.-	DM
Gravis Joystick Transparent	49.50	DM
schwarz	49.50	DM
Speichererweiterung auf 1MB	91.-	DM
auf 2MB	265.-	DM

*VORANKÜNDIGUNG,

VORBESTELLUNGEN MÖGLICH!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Bitte fordern Sie unsere **kostenlose Preisliste** an!
(Bitte Computertyp angeben!!!)
Weitere Spiele und Zubehör vorrätig!

Vorkasse DM 6,-
Postnachnahme DM 9,-

Telefonische oder schriftliche Bestellung
PEROKA SOFT
Petra Schurig
Postfach 100527
4019 Monheim
Telefon: 02173/51351
02173/56906

Groß Electronic
Hardware · Software · Zubehör

	AM	ST	PC
1869 dt.	74.90		89.90
A 320 Airbus dt.	99.90	99.90	99.90
A Train dt.			99.90
A.T.A.C. dt.			99.90
Aces of the Pacific dt.			89.90
Alone in the Dark dt.			99.90
Amberstar dt.	74.90	74.90	a. A.
Ashes of Empire dt.	94.90		119.90
B 17 Flying Fortress dt.			99.90
Battle Isle dt.	69.90		89.90
Battle Isle Data Disk dt.	49.90		49.90
B.C. Kid dt.	59.90		
Bundesliga Manager Prof. dt.	69.90	69.90	69.90
Caesar dt.	59.90		69.90
Carriers at War			74.90
Castle of Dr. Brain dt.	74.90		89.90
Civilization dt.	79.90		89.90
Cool Croc Twins dt.	59.90		59.90
Curse of Enchantia dt.	89.90		89.90
Darklands dt.			109.90
Darkseed dt.			99.90
Das Schwarze Auge dt.	74.90		89.90
Der Patrizier dt.	69.90		89.90
Exodus 3010 dt.	69.90		
Eye of the Beholder 2 dt.	79.90		79.90
Epic dt.	64.90		74.90
Eternam dt.			89.90
F-15 Strike Eagle III dt.			a.A.
Falcon 3.0 dt.			99.90
Falcon 3.0 Mission Disk dt.			59.90
Fire and Ice dt.	59.90		
Grand Prix Formula One dt.	74.90	74.90	89.90
Gunship 2000 Mission Disk dt.			59.90
Harrier Jump Jet dt.			a. A.
Hexuma dt.	69.90		89.90
Humans dt.	59.90		59.90
Indiana Jones 4 dt.			99.90
Jimmy Whites Snooker dt.			79.90
Kings Quest 5 dt.	74.90		79.90
Kings Quest 6			79.90
Larry 5 dt.	74.90		89.90
Laura Bow 2 dt.			79.90
Leather Godessess 2 dt.			94.90
Legend of Kyrandia dt.			89.90
Links 386 PRO			99.90
Lotus 3 dt.	59.90	59.90	
Lure of the Temptress dt.	64.90		79.90
Mantis			109.90
Mantis Speech Pack			49.90
Might & Magic 4			69.90
Paladin 2 dt.	64.90		69.90
Perfect General dt.	79.90		89.90
Pinball Dreams	59.90		a. A.
Pinball Fantasies dt.	54.90		
Planets Edge dt.			89.90
Police Quest 3 dt.	74.90		89.90
Premiere dt.	64.90		
Project X dt.	59.90		
Push Over	59.90		64.90
Quest for Glory 3			74.90
Red Baron dt.	74.90		99.90
Red Baron Mission Disk			54.90
Rex Nebular dt.			94.90
Secret of Monkey Island dt.	69.90		79.90
Secret of Monkey Island 2 dt.	79.90		79.90
Sensible Soccer dt.	59.90	59.90	
Shadow of the Beast 3 dt.	64.90		
Sherlock Holmes dt.			94.90
Silent Service 2 dt.	79.90	79.90	79.90
Silly Putty dt.	54.90		
Sim Earth dt.	79.90		
Space Quest 4 dt.	74.90		89.90
Special Forces dt.	79.90	79.90	89.90
Spelljammer dt.			64.90
Strike Commander			a. A.
Summer Challenge dt.			69.90
Task Force 1942 dt.			a. A.
Titus the Fox dt.	59.90		64.90
Troddlers dt.	59.90		
Ultima 7 dt.			99.90
Ultima Underworld dt.			89.90
Vikings dt.	64.90		
Wing Commander dt.	89.90		
Wing Commander 2 dt.			99.90
Wizardry 7			89.90
Wizkid dt.	59.90	59.90	
Zool dt.	59.90		

Ihr Spiel ist nicht in dieser Liste? Dann rufen Sie bei uns an, wir haben viele weitere Spiele im Angebot!!!

Disketten 3.5"	2DD	10er Pack	9.90
3.5"	2HD	10er Pack	16.90
Speichererw. 512 KB mit Uhr,			69.00
X Copy Tools dt.			79.90
Ext. Laufwerk Amiga 500, 3.5" abschaltbar			139.00
Sound Blaster Version 2.5 dt.			199.00
Sound Blaster PRO 4.0 dt.			399.00
Sound Galaxy BX			199.00
Sound Galaxy NX			299.00
Sound Galaxy NX PRO			399.00
Joystick	Quickshot II plus (Amiga, ST)		14.90
	Competition PRO STAR (Amiga, ST)		39.90
	Competition Mini Special (Amiga, ST)		34.90
	Competition Mini STAR (Amiga, ST)		39.90
	Advanced Gravis -schwarz- (Amiga, ST)		79.00
	Quickshot 123 (PC)		24.90
	Comp. PRO STAR(PC incl. GameCard)		79.00
	Advanced Gravis -schwarz- (PC)		89.00

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
dt. = dt. Anl. oder kompl. deutsch
Versand erfolgt per NN (+ 10 DM) oder Vorkasse (EC-Scheck + 5 DM)
Auslandsversand: (Vorkasse + 20 DM)
FORDERN SIE UNSERE GESAMTPREISLISTE AN !
(Bitte DM 1.- für Porto beilegen)

Händler-Anfragen erwünscht!

Groß Electronic
Versandzentrale + Ladengeschäft
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25



Ein Joker auf Abwegen

THE LEGEND OF KYRANDIA

Und noch ein Virgin'scher Umsetzungsschlag: Nach „Dune" und „KGB" geriet auch die Amiganisierung der kyrandischen Abenteuer-Legende sehr ordentlich — den Beholder-Vätern der Westwood Studios sei Dank.

Freilich wäre eine Festplatte wegen der ewigen Nachladezeiten durchaus angebracht, aber geduldige Gambler werden dafür mit einem phantastischen Intro und überhaupt sehr schöner 3D-Grafik belohnt (wenn auch die VGA-Version im Direktvergleich die Nase leicht vorne hat). Die Animationen sind wirklich schick ausgefallen und laufen sogar in vernünftiger Geschwindigkeit ab; Sierra sollte diesbezüglich ruhig mal ein paar Nachhilfestunden bei Virgin nehmen. Okay, der Begleitsound klingt etwas melancholischer als auf der MS-Dose, aber immer noch toll, und die FX sind ebenfalls recht nett. Schließlich verdient noch die narrensichere Point & Klick-Steuerung ein Sonderlob, selbst wenn der komplette Verzicht auf Menüs mit etwas begrenzten Handlungsmöglichkeiten (automatische Dialoge, nur auf bestimmte Weise verwendbare Items etc.) erkauft werden muß.

Aber letzten Endes gehört dieses Fantasy-Adventure, dessen Nachfolger ja bereits in Planung ist, sowieso nicht zu den Hammer-Nüssen — und damit können wir uns beruhigt Malcolm zuwenden, dem mißratenen Hofnarren des Königs. Lange Zeit eingesperrt, konnte er sich nun befreien und droht, ganz Kyrandia in Schutt und Asche zu legen, verfügt er doch über einen hochmagischen Edelstein. Als Streiter für Recht und Ordnung tritt also der von Euch befehligte Brandon in den Ring, und damit ist die Szenerie komplett.

Von Atmosphäre und Humor her durchaus mit Core Designs Fluch vergleichbar, gefällt Kyrandia alles in allem doch eine gute Narrenlänge besser... (jn)

LEGEND OF KYRANDIA
(VIRGIN)

GRAFIK-ABENTEUER	
77% „ZUM VERNARREN"	
GRAFIK	82%
ANIMATION	80%
MUSIK	81%
SOUND-FX	62%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	74%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 94,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	9 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Bunter Hexenkessel

CURSE OF ENCHANTIA

Core Designs Versuch, mit „Heimdall" ins Rollenspiel-Genre vorzudringen, war ja nicht gerade der Bombenerfolg — doch in der Welt des Abenteuers scheinen sich die Engländer wesentlich wohler zu fühlen!

Nichtsahnend spielt der kleine Bradley auf einem Baseball-Feld, als ihn eine böse Hexe durch ein Dimensions-Tor zu sich ins Fantasy-Land Enchantia zaubert. Verständlich, benötigt sie für ihren Verjüngungstrank doch unbedingt zartes Knabenfleisch...

Die Flucht vor dem Kochtopf wird über eine Iconleiste à la Sierra und am besten per Maus oder Tastatur gesteuert, der Stick ist weniger zu empfehlen. Besagte Leiste erscheint wahlweise am oberen oder unteren Screenrand und ist aufgeteilt in normale Aktionen wie nehmen, reden oder kämpfen und in etwas speziellere (Tür aufsperren, Helm anziehen, essen...), zu denen man sich erst durchklicken muß. Weniger wäre hier jedoch mehr gewesen, denn oft ist die Suche nach dem passenden Icon schwieriger als die Lösung des eigentlichen Rätsels. Das liegt allerdings auch daran, daß viele Puzzles in diesem „märchenhaften" Adventure eher lustig als wirklich verzwickt sind. Andererseits ist der Humor der Geschichte manchmal so skurril, daß logisch denkende Jungabenteurer daran recht lange knabbern dürften. Wirklich Schlimmes kann Bradley trotzdem kaum passieren, weil er in der geradlinigen Story erst weiterkommt, sobald alles Wichtige erledigt ist.

Die nette Gebrüder Grimm-Grafik, in der sich der Nachwuchs-Held frei bewegen kann, begeistert vor allem durch die urkomischen Animationen, dazu gibt's recht atmosphärischen Sound. Tja, ein etwas höherer Schwierigkeitsgrad und eine etwas weniger umständliche Steuerung, und aus Klein-Bradley wäre ein richtig großer Held geworden! (ms)

CURSE OF ENCHANTIA
(CORE DESIGN)

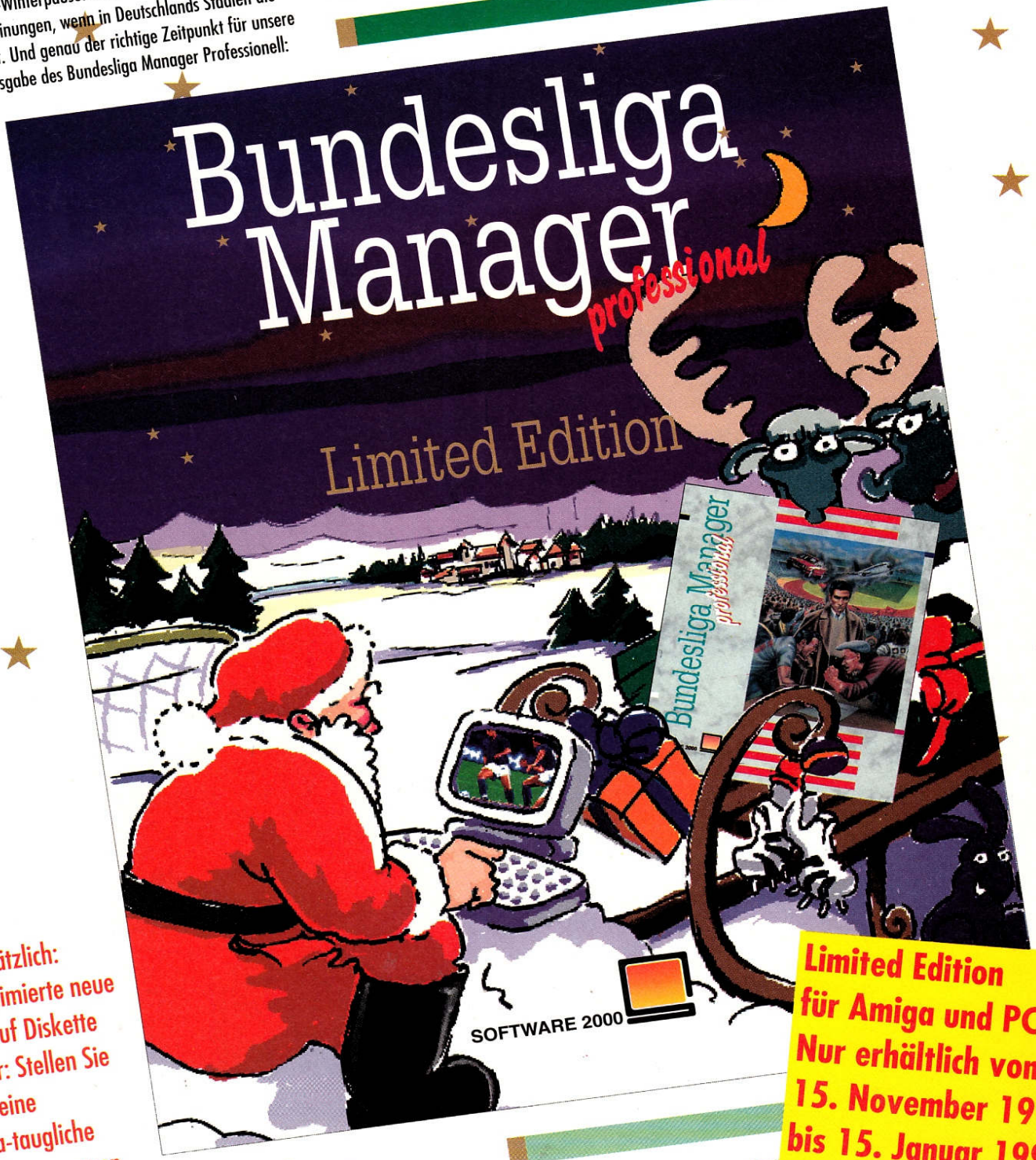
ABENTEUER-MÄRCHEN	
69% „VERHEXT"	
GRAFIK	79%
ANIMATION	81%
MUSIK	62%
SOUND-FX	62%
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	66%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 109,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	5 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



Advent, Advent, im Strafraum brennts...

...leider nicht das ganze Jahr. Nur noch elf Meter bis zur Bundesliga-Winterpause: Alle Jahre wieder dieselben Entzugserscheinungen, wenn in Deutschlands Stadien die Kugel ruht. Und genau der richtige Zeitpunkt für unsere Spezialausgabe des Bundesliga Manager Professionell:



Sie enthält zusätzlich:

- 40 farbig animierte neue Torszenen auf Diskette
- Team-Editor: Stellen Sie sich selbst eine bundesliga-taugliche Mannschaft zusammen
- Torszenen-Editor für selbstgestaltete Spielszenen

Limited Edition für Amiga und PC! Nur erhältlich vom 15. November 1992 bis 15. Januar 1993

Ein länderspielreifes Weihnachtsgeschenk!

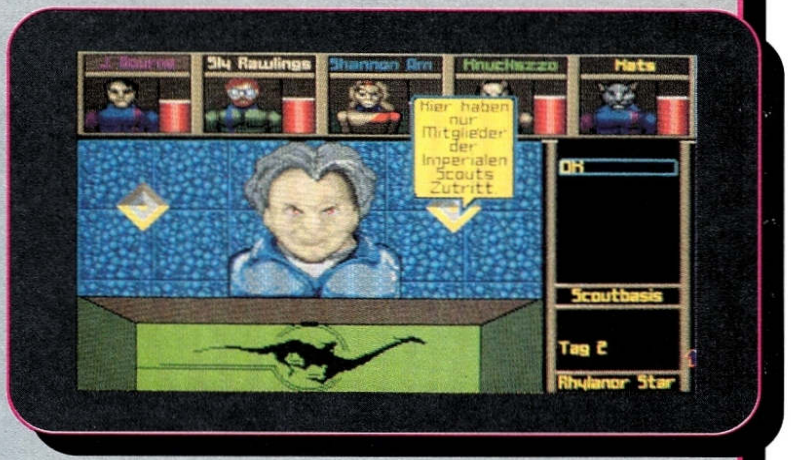
SOFTWARE 2000

SOFTWARE 2000, Max-Planck-Straße 9, 2420 Eutin

HOT-LINE: (04521) 800444

MEGATRAVELLER 2
QUEST FOR THE ANCIENTS

Digi-Varianten bekannter Pen und Paper-Rollis produziert Empire ja reichlich — man denke nur an „Space 1889" oder eben „MegaTraveller". Bloß überzeugen konnten die Briten damit bislang nicht so recht…



Ein Hoffnungsschimmer zeichnete sich Anfang des Jahres mit der recht ordentlichen PC-Urversion dieser SF-Arie ab, deren Story für den Amiga 1:1 übernommen wurden. Demnach geht es also nach wie vor um die sogenannten „Alten", die vor immerhin 300.000 Jährchen den Weltraum unsicher machten. Das heißt, eigentlich sind uns diese längst ausgestorbenen Kosmonauten mindestens so schnuppe wie ein vermoderter Saurier-Schinken, wären da nicht ihre ebenso vielfältigen wie undurchschaubaren Hinterlassenschaften, mit denen sie die Oberfläche so mancher Welt gepflastert haben. Auch auf Rhylanor stehen derlei Objekte in der Pampa herum, was dem örtlichen Tourismus-Minister auch durchaus gefällt — bis eines von den Teilen plötzlich verrückt spielt und den hübschen Planeten mit tödlichem Schleim überflutet!



Tja, da hilft kein Hustensaft, da muß schon eine fünfköpfige Helden-Party her, die Rhylanor und dessen Nachbarwelten bereist bzw. erforscht. Könnte ja sein, daß irgendwo ein Schalter zu finden ist, mit dem sich die Glibber-Antiquität abwürgen läßt, oder? Das Charakter-Bastelmenü (ebenfalls tadellos vom PC rübergezogen) sollte man hingegen keinesfalls abwürgen, denn obwohl die Veteranen des ersten Teils leider draußenbleiben müssen, gibt es wohl nirgends sonst ein so ausgefeiltes Verfahren, mit dem für jeden einzelnen Abenteurer ein eigener Lebenslauf samt Heimatwelt, Karriere und speziellen Fähigkeiten gestrickt werden kann. Weniger akribisch veranlagte Schleimtöter dürfen freilich auch mit einem vorgefertigten Team auf Reisen gehen, um Städte und Landschaften (2D-Vogelperspektive) zu durchwandern, Passanten zu befragen, mit High-Tech-Waren zu handeln oder sich in (Raum-) Gefechten zu beweisen. Kennern des ersten Teils sei an dieser Stelle übrigens versichert, daß dessen haarsträubendes Kampfsystem gründlich überarbeitet wurde und nunmehr durchaus spielbar ist.



Der Sound (Titelmusik, Intro-Untermalung und FX) klingt vielleicht sogar etwas schöner als auf den MS-Dosen, doch will das letzten Endes nicht allzuviel heißen. Die solide Handhabung mit Maus, Menüs und Icons stammt gleichfalls ohne Abstriche vom Original; ein paar „Zustriche" in dem einen oder anderen Punkt hätten wir allerdings durchaus begrüßt. Wirklich auf den Hund gekommen ist aber trotz Intro und einiger (ruckeliger) Animationen die Optik: Halbwegs nette Raumschiff-Szenen können nicht über weitgehend graue Städte oder Portraits auf PD-Niveau hinwegtäuschen — umso unverständlicher, daß wegen der uferlosen Nachladezeiten eine Festplatte fast unumgänglich ist!

Und weil sich schließlich die prinzipiell löblichen deutschen Screentexte so holprig wie ein verwilderter Steinbruch lesen, erklären wir das Game hiermit aufgrund erheblicher Sicherheitsmängel zum Risiko auf eigene Gefahr… (jn)

MEGATRAVELLER 2
(EMPIRE)

SF – ROLLENSPIEL

58%
„NAJA..."



GRAFIK	57%
ANIMATION	54%
MUSIK	54%
SOUND-FX	50%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	64%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Wenn auch Sie einen SOFT & SOUND-Discount in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an! Telefon: 0211/63 30 06

SOFT & SOUND bietet jetzt noch mehr:

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND machts möglich !
Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.
Und dann neu und originalverpackt kaufen.
Oder einfach zurückgeben.



2. SHOPPEN SIE MIT!

Alle SOFT & SOUND Filialen halten ständig Super Hardware-Angebote für Sie bereit, z.B:

A500 Speichererweiterungen

auf 2,5MB	**DM 222,--**
auf 2,5MB m.Uhr	**DM 248,--**
auf 1MB	**DM 59,--**
auf 1MB m.Uhr	**DM 69,--**
3,5" Laufwerk	**DM 139,--**

Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB	**499,--/*29,-- mtl.**
Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB	**699,--/*31,-- mtl.**
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB	**799,--/*32,-- mtl.**
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB	**999,--/*34,-- mtl.**
Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten	**nur 179,--**

Festplattenfestival für Amiga 500

105 MB, 15 ms, 8 MB RAM Option, extern	**899,--/*33,-- mtl.**

***Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung**

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren Ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

3. SCHNAPPEN SIE MIT!

Lange erwartet und nun, pünktlich vor Weihnachten, endlich da:

Der Software-Discount

So heiß und so aktuell, daß wir in Anzeigen keine Preise nennen können, denn kaum ist das Spiel im Angebot, schon ist es verkauft! Aber eines können wir Ihnen bereits versprechen: Wir bieten Spiele zwischen

DM 4,90 und DM 49,90

und keinen Pfennig mehr. Wenn Sie mehr wissen wollen, so besuchen Sie einfach Ihren nächsten SOFT & SOUND-Discount und informieren Sie sich selbst über das täglich neue Angebot !

SOFT & SOUND finden Sie in ganz Deutschland:

W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Ringstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr.18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str.7
Tel.: 0451/794345
W-2820 Bremen 71
Fresenbergstr. 54
Tel.: 0421/607404
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445

O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3100 Celle
Im Kreise 16
Tel.: 05141/214411
W-3300 Braunschweig
Holwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/561/5821
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556

W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4290 Bocholt
Nordwall 13
Tel.: 02871/184123
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Telefon auf Anfrage
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809

W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str.420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018
W-4690 Herne
Hauptstr.178
Tel.: 02325/53643
W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Von-Werth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schiefelings Weg 24
Tel.: 0228/625076
W-5400 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118

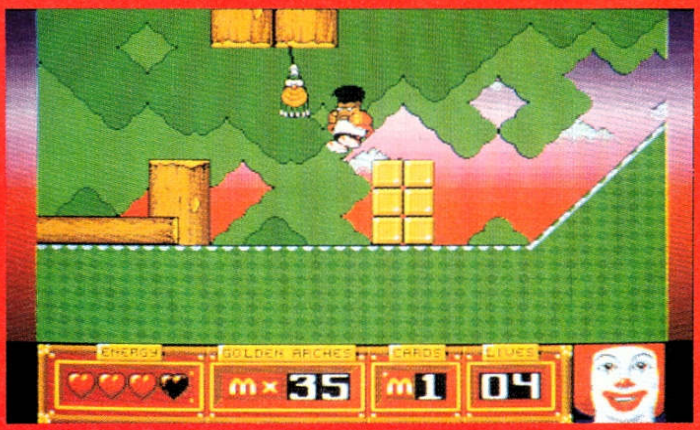
W-5760 Arnsberg-Neheim
Lange Wede 30
Tel.: 02932/1094
W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774
W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5860 Iserlohn
Mendener Str. 115
Tel.: 02371/22438
W-5880 Lüdenscheid
Forum am Sternplatz 2
Tel.: 02351/21900
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6348 Herborn
Westerwaldstr. 4
Tel.: 02772/41332
W-6360 Friedberg
Kaiserstr. 201
Tel.: 06031/61917
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Stengelstr.8
Tel.: 0681/582771

W-6630 Saarlouis-Fraulautern 3
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159
W-6650 Homburg
Karlsbergstr. 16
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
W-6680 Neukirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 / Ecke Luisenring, Tel.: 0621/101203
W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360

W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112
W-7850 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
W-8000 München 5
Reichenbachstr. 33
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pöcking
Schloßberg 2
Tel.: 08157/4088
W-8360 Deggendorf
Metzgergasse 5
Tel.: 0991/30376
W-8500 Nürnberg 30
Findelwiesenstr. 37
Tel.: 0911/467744
W-8700 Würzburg
Bergmeistergasse 2
Tel.: 0931/12290
W-8900 Augsburg
Heini-Dittmar-Str. 17
Tel.: 0821/581993
W-8960 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9102 Limbach-Oberfrohna
Querstr. 15,Tel. auf Anfrage

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 30, Tel: 0211/63 30 06

Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich.



Der Soft-Burger

McDONALD LAND

Nintendos quirliger Superheld Mario soll ja bald auch über Amiga-Plattformen turnen — bis es soweit ist, kann man sich die Zeit mit Virgins Fastfood-Ausgabe von „Super Mario World" vertreiben.

Keine Frage, die Gemeinsamkeiten mit den berühmten Klempner-Games von der Konsolen-Front sind unübersehbar: Die Landkarte, über die man Zugang zu den 30 auf sieben Welten verteilten Leveln hat, die bonbonbunten Hintergrundgrafiken, das sprunghafte Spielprinzip, die versteckten Extras — alles erinnert an Nintendos Renommier-Hüpfer. Und was hier nicht an Mario erinnert, das erinnert halt an die Freßstationen des amerikanischen Sponsors dieses Games…

Der ganze Ärger beginnt nämlich damit, daß der fiese Hamburglar die magische Tasche des Werbeclowns Ronald McDonald geklaut hat; aus nicht näher erklärten Gründen müssen deshalb die beiden Helden Mick und Mack nun in jedem Abschnitt eine bestimmte Zahl von Code-Karten finden. Die beiden können alleine oder (nacheinander) zu zweit losziehen; dabei müssen sie sich mit allerlei Aufzügen, Schwebe-Plattformen und Gleitrampen herumplagen. Außerdem bekommen sie es mit Killer-Schnecken, -Bibern oder -Wellensittichen zu tun, die sich aber mit den aufgesammelten Wurfgeschossen vertreiben lassen. Natürlich gibt's auch die üblichen Bonus-Leben und -Punkte, genauso wie tiefe Abgründe mit tödlicher Wirkung auf die je vier Bildschirmleben.

Die Stick-Steuerung funktioniert ordentlich, die ruckelfrei in alle Richtungen scrollende Grafik ist recht hübsch und brauchbar animiert, nur die Begleitmusik klingt etwas kindisch. Auch das Gameplay selbst ist nicht übel — bloß das ausgetüftelte Leveldesign des Vorbilds vermißt man hier doch ein wenig… (rf)

McDONALD LAND
(VIRGIN)

JUMP & MAMPF

68%
„SCHMACKHAFT"

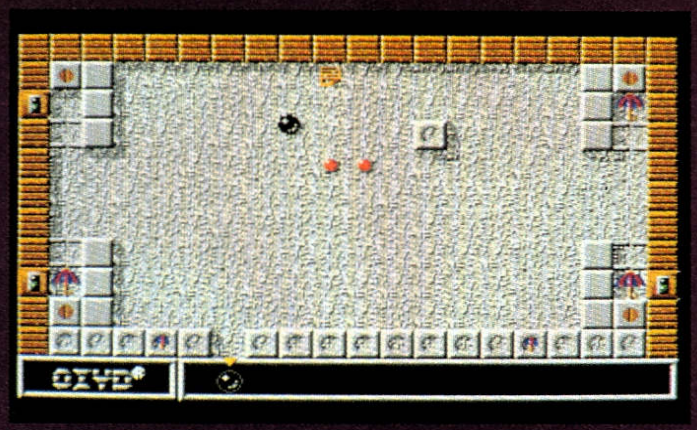


GRAFIK	70%
ANIMATION	66%
MUSIK	52%
SOUND-FX	44%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	70%

FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 74,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN



Frischluft…

OXYD

Meinolf Schneider kennt einfach jeder. Zumindest jeder ST-Besitzer, denn in der Atari-Szene genießt sein Label Dongleware Kultstatus — zu Recht, wie dieser entzückende, kleine Süchtigmacher beweist!

Bekanntlich hängt der Sucht-Faktor eines Games nur sehr selten von der Präsentation ab, weshalb hier zum Thema Grafik eigentlich der Hinweis genügt, daß sich die Atari-Version auch mit einem Monochrom-Monitor zufrieden gibt. In punkto Sound (Musik & FX) sieht's kaum besser aus, doch die Steuerung klappt schon mal hervorragend. Aber so richtig spannend wird's erst beim Memory-ähnlichen Spielprinzip:

Mit der Maus steuert man eine kleine Kugel über das Spielfeld, auf dem sich sogenannte Oxydsteine befinden — sobald man einen davon berührt, leuchtet er kurz in einer bestimmten Farbe auf, findet man dann auch noch das passende Gegenstück, wird dieses Pärchen markiert, und die Suche nach dem nächsten Stein-Duo beginnt. Derweil sind allerlei Fantasy-Monster hinter den drei Bildschirmleben der Murmel her, verschiedene Untergründe beeinflussen ihr Rollverhalten (z.B. Einbahn-Felder, Sumpf- oder Eisflächen), außerdem gibt's Totenkopf-Steine, Laser-Blöcke und nützliche Sammelobjekte wie einen Hammer, mit dem sich hinderliche Steine wegklopfen lassen. Für jeden der insgesamt 100 Level erhält man bei Erfolg den entsprechenden Code, via (Null-) Modem kann man in weiteren 100 Abschnitten gleichzeitig zu zweit herumrollen.

Wer sich den digitalen Sauerstoff mal probeweise reinziehen will, bittesehr: Oxyd darf frei kopiert werden, ist so aber nur bis zum zehnten Level spielbar — will man mehr, braucht man das Buch dazu. Aber wer erstmal süchtig ist, der läßt auch gerne 60 Kugeln für die Vollversion rollen, stimmt's? (C. Borgmeier)

OXYD
(DONGLEWARE)

ACTION-MEMORY

70%
„ERFRISCHEND"



GRAFIK	29%
ANIMATION	33%
MUSIK	52%
SOUND-FX	12%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	81%

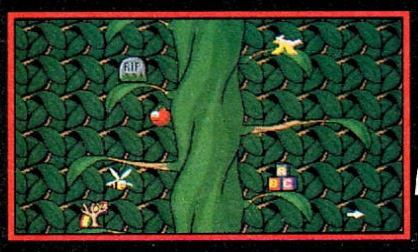
FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 60,- (Vollversion)

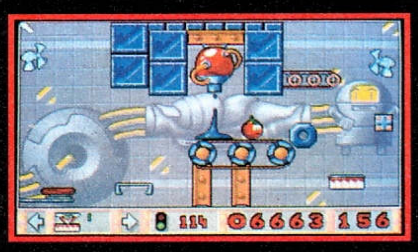
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE/CODES
DEUTSCH	KOMPLETT

Bill's TOMATO GAME™

Bunter als ein Picasso!
Süßer als Schokoladeneis!!
Frecher als alle anderen Früchtchen!!!
Machen Sie die Bekanntschaft von T'n'T, einem ganz gewöhnlichen Tomatenpärchen, und erleben Sie eine explosive Mischung von wahrer Liebe und (ent) fesselnden Bildschirm-Orgien mit mehreren Ventilatoren.
Ketch-up!







PSYGNOSIS



Deutsche Vertretung: Alliance Division, Verlerstr.1, 4830 Gütersloh

Feste soll man feiern, wie sie fallen, stimmt's? Deshalb feiern wir ja auch in einer Tour: Im November war's das Jubiläum, jetzt ist Weihnachten und gleich darauf Neujahr — wir haben schon sooo einen Schädel! Wer hätte gedacht, daß Arbeit mal eine willkommene Abwechslung sein könnte?

Kurz und gut, es war diesmal das pure Vergnügen, Eure Top Twenty auszuwerten. Apropos: Vergnügt war man sicher auch im Hause Lucas Arts, als man feststellen durfte, daß die erste Affeninsel von ihrer Führungsposition verdrängt wurde — schließlich steht dafür jetzt die zweite an der Spitze! Fest in deutscher bzw. österreichischer Simulanten-Hand befindet sich dagegen das Siegertreppchen der Top Leaser, wo sich angehende Patrizier im Jahre 1869 ein Stelldichein geben. Interessanterweise sehen die ersten beiden Plätze von Media Control ganz genauso aus, nur halt umgekehrt. Im übrigen geht's wie gewohnt da ein bißchen rauf und dort ein wenig runter; und seitens unserer Jahres-Sammelwertung (Die großen Zehn) sind gleich drei vielversprechende Neuzugänge zu vermelden — ob da vielleicht sogar das Spiel des Jahres dabei ist?

Nun, das wird die Zukunft weisen, genau wie sie auch zeigen wird, welches die feinsten Games von Psygnosis sind — die aktuellen Firmen-Charts sind jedoch den zehn Highlights unter den noch im Handel befindlichen Sierra/Dynamix-Games gewidmet. Sollte Euch der Sinn aber mehr nach „Lowlights" stehen, empfehlen wir Euch einen Blick in die Personal Hit-Shits, wo diesmal Oskar, der Bestrafer, und Mad Max ihre bestgehaßten Spiele verraten. Gut möglich, daß bei dieser doch sehr persönlichen Auswahl so mancher den Bestrafer bestrafen möchte! Im nächsten Heft zücken dann Old Shatterjoe und Richy the Kid ihre Colts, um alte Software-Rechnungen zu begleichen.

Ungeachtet all dieser aufregenden Neuigkeiten verfallen wir jetzt in unsere nicht minder aufregende Altigkeit, denn Ihr seid einmal mehr aufgefordert, uns ein Kärtchen zu schicken, auf dem Eure Lieblingsgames versammelt sind. Freilich sind auch Fäxchen, Briefchen und Bierdeckelchen erlaubt — nur schriftlich muß es sein. Wir zählen alle eingehenden Stimmen, und schon ist die Top Twenty-Liste des nächsten Monats ermittelt. Alles klar? Nein? Ihr wollt ein Entgelt für die Mühe?! Na schön, sechs von Euch sollen reich belohnt werden, denn wir verlosen wieder unter allen Einsendern drei Designer-Sammelordner und drei Designer-Games, nämlich:

1 x SIM ANT
1 x WOLFCHILD
1 x BUNDESLIGA MANAGER PROF.

Ja, da lohnt sich die Investition in eine Briefmarke, oder? Da schreibt man doch auch ohne weiteres noch die Adresse mit auf die Karte, oder? Schließlich können wir schlecht raten, wohin der Krempel im Gewinnfalle zu schicken wäre, oder? Da sei es Euch sogar gestattet, einen Wunsch hinsichtlich des eventuellen Lieblingspreises zu äußern, oder? Da drücken wir Euch abschließend ganz kräftig die Daumen und geben zur allgemeinen Überraschung sogar unsere ansonsten streng geheime Anschrift bekannt. Oder?

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

UP & DOWN

DIE TOLLSTEN GAMES VON SIERRA/DYNAMIX



1.	LARRY V	84%
2.	LARRY I	80%
3.	LARRY III	76%
4.	RED BARON	76%
5.	SPACE QUEST IV	75%
6.	LARRY II	74%
7.	RISE OF THE DRAGON	74%
8.	QUEST FOR GLORY I	73%
9.	SPACE QUEST I	72%
10.	CONQUESTS OF CAMELOT	72%

DIE GROSSEN 10



1.	(1)	MONKEY ISLAND	40
2.	(2)	LEMMINGS	32
3.	(3)	POPULOUS II	16
4.	(4)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	14
5.	(6)	MONKEY ISLAND II	13
6.	(5)	PIRATES!	10
7.	(7)	LOTUS TURBO II	7
8.	(-)	PINBALL DREAMS	4
9.	(-)	BATTLE ISLE	3
10.	(-)	FORMULA 1 GRAND PRIX	3

TOP LEASER



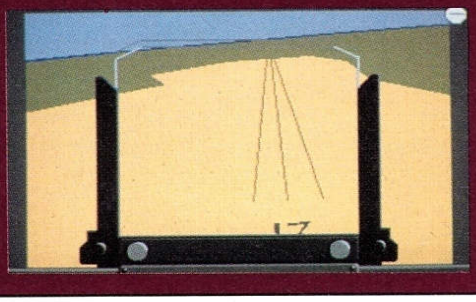
1.	(1)	1869	
2.	(3)	DER PATRIZIER	
3.	(8)	MONKEY ISLAND II	
4.	(2)	CIVILIZATION	
5.	(-)	FIRE AND ICE	
6.	(-)	GLOBAL EFFECT	
7.	(-)	VIKINGS	
8.	(9)	PREMIERE	
9.	(-)	PROJECT X	
10.	(-)	EXODUS 3010	

PERSONAL HIT SHIT

Max



1. SPACE SHUTTLE
2. YOLANDA
3. ASTATE
4. KING'S QUEST V
5. LAST NINJA 2



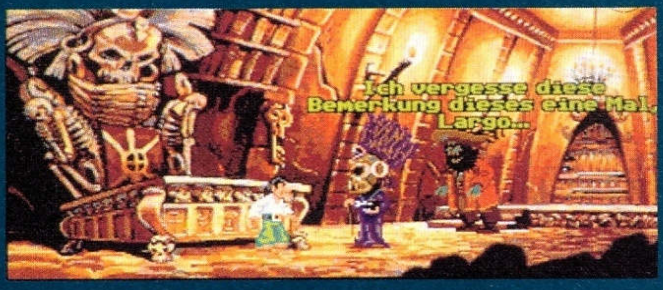
Oskar



1. FRUIT MACHINE
2. TETRIS
3. BONANZA BROTHERS
4. ABANDONED PLACES
5. MAGIC GARDEN



TOP TWENTY



1.	(2)	MONKEY ISLAND II
2.	(6)	PINBALL DREAMS
3.	(3)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.
4.	(7)	POPULOUS II
5.	(1)	MONKEY ISLAND
6.	(4)	LEMMINGS
7.	(12)	MAD TV
8.	(17)	SENSIBLE SOCCER
9.	(8)	RAILROAD TYCOON
10.	(15)	TURRICAN 2
11.	(-)	JAGUAR XJ 220
12.	(19)	KICK OFF II
13.	(-)	DER PATRIZIER
14.	(5)	LOTUS TURBO II
15.	(11)	SIM CITY
16.	(13)	CIVILIZATION
17.	(14)	BATTLE ISLE
18.	(-)	FIRE AND ICE
19.	(-)	1869
20.	(20)	APIDYA

TOP MEDIA CONTROL



1.	(1)	DER PATRIZIER
2.	(4)	1869
3.	(2)	CIVILIZATION
4.	(3)	MONKEY ISLAND II
5.	(9)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.
6.	(8)	SENSIBLE SOCCER
7.	(6)	AIRBUS A320
8.	(5)	PINBALL DREAMS
9.	(19)	BATTLE ISLE
10.	(11)	FORMULA 1 GRAND PRIX
11.	(18)	AMBERSTAR
12.	(7)	EPIC
13.	(10)	ESPANA '92
14.	(12)	LEMMINGS
15.	(13)	SPECIAL FORCES
16.	(15)	MAD TV
17.	(17)	DYNABLASTER
18.	(-)	LOTUS III
19.	(20)	BLACK CRYPT
20.	(-)	FIRE & ICE

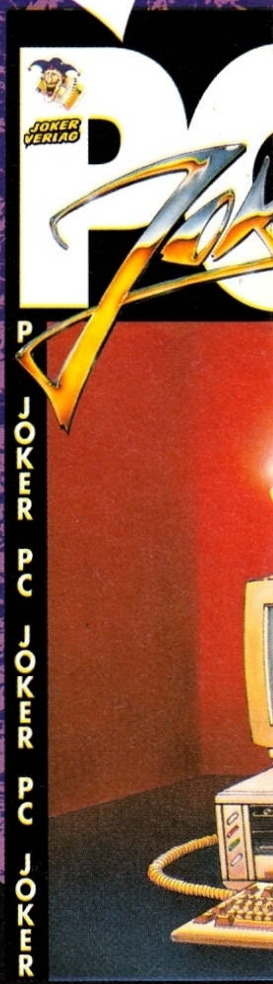
Für alle, die es ganz

3 MAGAZINE VON SPEZIALISTEN FÜR SPEZIALISTEN

JETZT GANZ NEU! (AB 4.11.92)

JEDEN MONAT NEU!



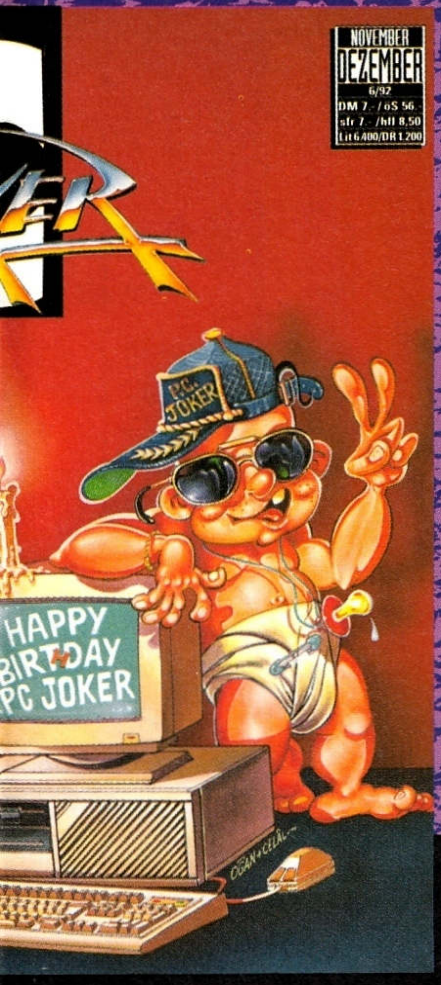


Das Sonderheft für Konsolenfreaks mit allen Topmodulen, Hardware-Infos & Lösungshilfen!

Joker Verlag · Deutschlands großer

genau wissen wollen!

Die interessanteste Zeitschrift in deutscher Sprache, wenn es (nur) um PC-Spiele geht!



JETZT GANZ NEU! (AB 4.11.92)



Das Sonderheft für Abenteurer mit den besten Computer-Adventures, starken Insider-Infos und Lösungshilfen!

Spezialist für Computer-Entertainment

VERBOTENE SPIELE

Endstation Index?

Stell Dir vor, Du hast ein Spiel gekauft, und plötzlich wird es indiziert — mußt Du es jetzt dem Verkäufer zurückbringen? Auf der Stelle vernichten? Oder gilt hier das Recht des Schnelleren? Alles läuft auf die entscheidende Frage hinaus: „Was heißt hier eigentlich indiziert?!"

Frau Elke Monssen-Engberding bei der Arbeit



Angst & Schrecken

Selbst das fürchterlichste Endmonster weicht erblassend zurück, wenn es vom Bannstrahl der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPS) getroffen wird. Vor allem für die Action-Freaks stellen die staatlichen Moralwächter ein rotes Tuch dar, denn ein Blick in den „Jugendmedienschutz-Report" (in dem alle indizierten Videos, Bücher, Schallplatten, Computer- und Automatenspiele etc. verzeichnet sind) beweist: Von all den dort aufgeführten Computergames entstammen ungefähr neunzig Prozent dem Actiongenre! Wenn Ihr Euch also schon gewundert habt, warum es „Robocop II" oder „Smash T.V." scheinbar nirgendwo mehr zu kaufen gibt — jetzt kennt Ihr den Grund...
Hoppla, haben wir uns da nicht selbst strafbar gemacht, weil wir Euch diese Titel verraten haben?! Nö, wir haben uns schlauerweise vorher mit Rudolf Stefen unterhalten, dem ehemaligen Vorstand der BPS und Herausgeber sowie Chefredakteur des JMS-Reports:

?: *Herr Stefen, müssen indizierte Spiele totgeschwiegen werden, oder darf man zumindest deren Titel angeben?*
RS: Sie dürfen den Titel eines indizierten Spiels ganz normal zitieren, verboten ist lediglich die werbende oder lobende Hervorhebung.
?: *Und wenn man nun etwas in der Art schreiben würde wie „Das Gameplay ist ähnlich gelungen wie bei dem indizierten „XXX"...?*
RS: Damit wäre man schon wieder mit einem Bein im Lob, eine derartige Formulierung ist wohl nicht mehr zulässig.
?: *Inhaltliche Aussagen über das Spiel sind demnach nicht möglich?*
RS: Doch, aber nur, wenn sie rein sachlich sind und objektive Beschreibungen enthalten. Verboten sind jedoch alle positiven, lobenden Äußerungen, auch wenn das Lob indirekt oder in versteckter Form erfolgt.
?: *Darf man wenigstens Fotos davon abdrucken, wenn man diese mit einem kritischen Kommentar versieht?*
RS: Auch das könnte möglicherweise eine indirekte Form der Werbung darstellen.

Wie Ihr seht, ist die Grenze zwischen objektiver Tatsachenbeschreibung und strafbarem Lob äußerst dünn — Ihr versteht sicher, daß wir deshalb auch zukünftig lieber von der „Operation Wieselschweif" schreiben werden, als das Risiko einzugehen, unsere Karriere bei einer Anstalts-Zeitung fortzusetzen...


Jugend Medien Schutz-*Report*
4/92
August 1992
15. Jahrgang
vormals BPS-Report
mit den Listen der Indizierungen und Beschlagnahmen, bearbeitet nach amtlichen Quellen
INDICES (Stand 31.7.1992)
AUFSÄTZE / BERICHTE
DOKUMENTATION
RECHTSPRECHUNG
STATISTIK
KURZNACHRICHTEN
RUBRIKEN
Wo Qualität eine Rolle spielt, hat das Bessere Vorrang:
JMS-Report – eine Klasse für sich

Schuld & Sühne

Damit wären wir zwar aus dem Schneider, aber was passiert nun mit dem, der ein indiziertes Game besitzt, verkauft oder einem Freund leiht? Genau diese Frage stellten wir einer Frau, die es wissen muß — Frau Monssen-Engberding, ihres Zeichens Vorsitzende der BPS:

ME: Die Indizierung hat an sich keine Konsequenzen für eine Privatperson, sie darf ein solches Spiel auch verleihen oder verkaufen — aber nur an Erwachsene und nicht gewerblich.
?: *Auch mittels einer Kleinanzeige?*
ME: Das ist in der Rechtsprechung umstritten, also besser nicht.
?: *Wenn ich ein indiziertes Spiel verkaufen darf, dann darf ich logischerweise auch eines kaufen?*
ME: Als Erwachsener ja, durch die Indizierung wird nur das Bewerben in der Öffentlichkeit und der Vertrieb im Versandhandel verboten, aber unter der Ladentheke bekommen sie es nach wie vor. Voraussetzung ist natürlich, daß der Händler es noch hat, aber darauf haben wir keinen Einfluß.

Information & Unterhaltung

Zum Schluß noch ein heißer Tip für Leute, die sich wissenschaftlich mit dem Thema befassen wollen: Der erwähnte JMS-Report wird von der Nomos-Verlagsgesellschaft herausgegeben und enthält die komplette Liste aller derzeit indizierten Medien und dazu lehrreiche Aufsätze, Buchbesprechungen etc. Er erscheint sechsmal jährlich und ist zum Preis von 9,- DM (Einzelheft) bzw. 46,- DM (Jahres-Abo) über jede Buchhandlung erhältlich. Man muß dafür allerdings mindestens 18 Jahre alt sein, sonst wird die Bestellung nicht bearbeitet... (od)

Entwarnung in Deutschland! Wir führen auch lustige Software zu HIMMLISCHEN PREISEN



Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6% Nachlaß Nachlaß

Auf die empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller

31,6% Nachlaß Nachlaß

Programm		Amiga	IBM
1869	DV	68.37	82.04
A-Train		Vorb.	95.72
A.T.A.C.	DA	Vorb.	95.72
Aces of the Pacific	DV	Vorb.	82.04
Aces of the Great War	DA	61.52	75.20
Addams Family	DA	54.68	
Amazon			95.72
Assassin	DA	54.68	
Ashes of Empire		82.04	82.04
Another World	DA	54.68	61.52
Apidya	DA	47.84	
Aquaventura	DA	54.68	
Armour Geddon 2	DA	61.37	68.37
Airbus A 320	DA	88.89	95.72
BAT 2	DV	68.37	82.04
B-17 (Microprose)	DA	Vorb.	95.72
Bane o.t.Cosmic Forge	DV	68.37	68.37
Battle Isle	DV	68.37	82.04
Battle Isle Datadisc	DV	41.00	41.00
Birds of Prey	DA	68.37	88.87
Bitmap Bros.Vol.1	DA	54.68	54.68
Black Crypt	DV	54.68	68.37
Buck Rogers 2	DA	61.52	61.52
Bundesliga Man. Prof.	DV	68.37	68.37
Campaign	DV	64.95	75.21
Centerbase	DV	61.52	61.52
Civilization	DV	78.62	95.72
Crisis in the Kremlin	DA	Vorb.	95.72
Cool Croc Twins	DA	54.68	61.52
Conquest of the Longbow	DV	68.37	82.05
Cruise for a Corpse VGA	DV	61.52	68.37
Cyberblast	DA	41.01	
Cytron	DA	54.68	
D-Generation	DA	41.01	68.37
Die Hard 2	DA	54.68	61.52
Dark Seed	DV	82.04	88.89
Dark Half		Vorb.	82.04
Darklands	DV	Vorb.	95.72
Der Patrizier	DV	68.37	82.04
Deliverance	DA	54.68	
Das Schwarze Auge	DV	68.37	82.04
Death Knights of Krynn	DV	68.37	61.52
Dune	DV	61.52	75.20
Die Kathedrale	DV	82.04	82.04
Discovery	DV	61.52	68.37
DoJo Dan	DA	54.68	
Doodle Bug	DA	54.68	
Dynablaster (mit Adapter)	DA	61.52	61.52
Eco Quest	DV	75.20	82.04
Elvira 2	DV	68.37	82.04
Elite Plus	DA	58.10	88.89
Eternam	DV		75.20
European Championship	DA	54.68	61.52
Epic	DA	61.52	75.20
Eye of the Beholder 2	DV	82.04	82.04
Falcon 3.0	DA		95.72
Fireforce	DA	47.85	
Fire and Ice	DA	54.68	
F-15 Strike Eagle 3	DA		95.72
Formula 1 Gr. Prix	DA	78.62	88.89
Gods	DA	54.68	68.37
Global Effect	DA	68.37	68.37
Global Conquest	DA	68.37	95.72
Grand Prix Unlimited	DA	Vorb.	68.37
Gunship 2000 VGA	DA	Vorb.	95.72
Heart of China	DV	68.37	82.04
Hexuma	DV	82.04	82.04
Heimdall	DV	75.20	75.20
History Line	DV	68.37	75.20
Hook	DA	54.68	75.20
Indiana Jones 3 Adv.	DV	61.52	68.37
Indiana Jones 4	DV	82.04	88.89
Inca	DV		Anfr.
Jaguar XJ 220 (1 MB)	DA	54.68	
James Pond	DA	17.06	
James Pond 2 (Robocod)	DA	54.68	
Jim Power	DA	54.68	
John Madden Football 2	DV	58.10	68.37
Kaiser	DV	88.89	88.89
Kings Quest 5	DV	68.37	95.72

Programm		Amiga	IBM
Kings Quest 6			82.04
Les Manley Lost in L.A.	DV		68.37
Legend	DA	61.52	68.37
Leather Goddesses 2	DA	Vorb.	82.04
Leisure Suit Larry 5	DV	68.37	82.04
Legends of Kyrandia	DV	64.95	75.20
Lemmings	DA	54.68	68.37
Lemmings Data Disk	DA	41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA	54.68	61.52
Links	DA	75.20	88.89
Links 386 Pro	DA		102.56
Lure of the Temptress	DV	61.52	68.37
Lord of the Rings 2	DA	68.37	68.37
Lotus Esprit T.Ch. 3	DA	54.68	
Mad TV	DV	68.37	82.04
Mantis	DA		95.72
Manchester United Euro.	DA	54.68	61.52
Maniac Mansion	DV	61.52	61.52
Mega lo Mania/First Sam.		61.52	
Might and Magic 3	DV	68.37	82.04
Might and Magic 4			68.37
Microprose Golf	DA	78.62	78.62
Monkey Island	DV	68.37	82.04
Monkey Island 2	DV	82.04	82.04
No Second Price	DA	61.52	61.52
Nova 9		Vorb.	82.04
Premiere	DA	54.68	
PGA Golf Plus	DA	61.52	68.37
Perfect General	DA	75.20	75.20
Prophecy of the Shadow	DA	Vorb.	82.04
Parasol Stars	DA	54.68	
Pinball Dreams	DA	54.68	54.68
Pinball Phantasies	DA	54.68	
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	82.04	95.72
Populous 2	DV	61.52	61.52
Pools of Darkness		60.87	68.37
Push Over	DA	54.68	61.52
Police Quest 3	DV	82.04	82.04
Project-X	DA	54.68	
Quest for Glory 2		82.04	82.04
Quest for Glory 3			82.04
Railroad Tycoon	DA	78.62	88.89
Rampart	DA	54.68	68.37
Realms	DV	61.52	75.20
Regent	DV	67.72	
Red Zone	DA	54.68	
Rex Nebular	DA	Vorb.	88.89
Risky Woods	DA	58.10	58.10
Rise of the Dragon	DV	82.04	82.04
Robocop 3	DA	54.68	Vorb.
Sensible Soccer	DV	54.68	
Shadow of the Beast 3	DA	61.52	
Shadowlands	DA	61.52	61.52
Silent Service 2	DA	78.62	78.62
Sim City/Populous	DA	61.52	75.20
Sim Earth		95.72	82.04
Startrek 25th Anniver.	DA	Vorb.	68.37
Starflight 2	DA	54.68	68.37
Striker	DA	54.68	Vorb.
Space Max	DV	61.52	68.37
Special Forces	DA	78.62	88.89
Spellcasting 301			64.95
Space Quest 4	DV	68.37	82.04
Space Shuttle	DV	75.21	109.40
Super Tetris	DA	68.37	78.62
Summoning			68.37
Tennis Cup 2	DA	68.37	68.37
The Humans	DA	61.52	61.52
The Siege			68.37
Turrican 2	DA	13.64	
Ultima 6	DA	68.37	75.20
Ultima 7	DA		75.20
Ultima 7 kpl.deutsch	DV		95.72
Ultima Underworld	DA		82.04
Vroom	DA	54.68	
Vroom Data Disc	DA	34.16	
Vikings-Fields of Conq.		54.68	82.04
Wayne Gretzky 2 Can. Cup	DA	54.68	61.52
Ween	DA	61.52	82.04
Winter Challenge	DA		75.20

Programm		Amiga	IBM
Wizkid	DA	54.68	
Wizardry 7	DA		82.04
Wing Commander	DV	75.20	47.84
Wing Commander 2	DV		82.04
Wing Commander 2 Op.1	DA		41.00
Wing Commander 2 Op.2	DA		41.00
Wolfchild	DA	54.68	
Wonderland		61.52	68.37
X-Wing	DA		Vorb.
Zool	DA	54.68	

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

SUPER NES / FAMICON

Super NES ohne Spiel	US 279.96
Adapter deutsch/us	49.96
Adapter us/deutsch	49.96
Adapter deutsch/jap	49.96
Addams Family	US 117.96
Aliens	US 130.96
Arcana	US 128.96
American Gladiators	US 119.96
Amazing Tennis	US 123.96
Axelay	US 124.96
Bart's Nightmare	US 122.96
Blues Brothers	US 134.96
Bulls VS Lakers	US 129.96
Castlevania 4	US 128.96
Chessmaster	US 127.96
Cool World	US 120.96
Cybernator	US 120.96
D-Force	US 114.96
Death Valley Rally	US 120.96
Dinosaurs	US 118.96
Extra Innings	US 109.96
F-Zero	US 99.96
Faceball 2000	US 120.96
Final Fight	US 108.96
Golden Fighter	US 113.96
Gun Force	US 128.96
Hook	US 129.96
Hyperzone	US 110.96
Imperium	US 120.96
Joe and Mac	US 116.96
Lemmings	US 124.96
Magic Sword	US 120.96
Mystical Ninja	US 119.96
Out of this World	US 130.96
Parodius	US 129.96
Prince of Persia	US 134.96
Race Drivin	US 134.96
Robocop 3	US 119.96
Super Battletank	US 126.96
Super Off Road	US 108.96
Super WWF Wrestling	US 99.96
Super R-Type	US 78.96
Super Double Dragon	US 124.96
Super Tennis	US 96.96
Super Ghouls 'n Ghosts	US 109.96
Super Adventure Island	US 106.96
Super Mario Cart	US 134.96
Super Contra IV	US 119.96
Super Bowling	US 134.96
Super Slam Dunk	US 124.96
Super Goal	US 118.96
Super Pang	US 120.96
Super Strike Eagle	US 132.96
Super Aleste	US 129.96
Super Soccer	US 117.96
Super Star Wars	US 118.96
Spindizzy	US 120.96
Space Football	US 123.96
Spanky's Quest	US 116.96
Street Fighter II	US 139.96
Soul Blazer	US 129.96
Tom and Jerry	US 122.96
Toxic Crusaders	US 120.96
Turtles IV	US 124.96
World League Soccer	US 108.96

Auf alle Computerspiele in unserem Programm...
Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.

Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari St, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an.
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5.00
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga Joker-Wertungen unter „Preis"), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns. Nun ein Beispiel: Monkey Island 2 (PC) empfohlener Verkaufspreis: DM 99,00
99,00 × 0,684 = **67,72**

Vorteile für Euch

1. **Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.**
2. **Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neuesten Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.**

Die Profis bei Problemen mit schweren Rollenspielen

Lösungsservice Berry & Strothe

DEUTSCHE KOMPLETTLÖSUNGEN inkl.PLÄNE

*Amberstar
*Fate - Gates of Dawn (DM 39,-)
*Dungeon Master
*Chaos strikes back
*Bane of the Cosmic Forge
*Might & Magic II
*Might & Magic III
*Monkey Island 1
*Monkey Island 2
*Bard's Tale III
*Legend
*Ultima 5-7
*Lure of the Temptress
*Indiana Jones and the last Crusade
*Indiana Jones 4-Fate of Atlantis
*Larry 1-3/Larry 5
*Prophecy of the Shadow
*Pool of Radiance
*Secret of the Silver Blades
*Champions of Krynn
*Death Knights of Krynn
*Dark Queen of Krynn
*Eye of the Beholder 1
*Eye of the Beholder 2
*Elvira 1
*Elvira 2
*Legend of Faerghail
*Dragonflight
*Ultima Underworld
*Eternam
*Dragon Wars
*King's Quest 1-5
*Space Quest 4
*Spirit of Adventure
*The Summoning

Preise für Kpl.-Lösungen inkl. detail.Pläne DM 27,- zuzügl.Versandkosten,NN DM10,- , Vork. VS DM4,-
ab 3 Kpl.-Lösungen inkl. Pläne keine Versandkosten! Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten

Bestellung rund um die Uhr bei:
Lösungsservice RICHARD BERRY
Poppenreuther Str.3 , 8510 Fürth
Tel.: 0911/7905102

bits + bytes SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte
105 MB SCSI II
ab 899,- DM

Deluxe Sound
228,- DM

2. Laufwerk 3.5"
durchgef. Bus
149,- DM

Amiga-Maus
49,- DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 69,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 298,- DM

NEU - NEU - NEU - NEU
Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1	39,80
Complete Handbooks (Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	je 35,00
Offiz. AD&D Abenteuer	ab 9,00
AD&D Romane	ab 9,00

Battletech (deutsch)

Battletech	49,80
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal Bits + Bytes finden Sie in . . .
5900 Siegen, Am Bahnhof 35
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 ▪ Fax.: (02 71) 5 66 17

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Redaktionsassistenz
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Uschi Freckmann

Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Peter Braun

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Werner Öckl

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax:04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
8000 München 82

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A – 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (III/92)
Druck: 137150
Verbreitung: 106828

Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

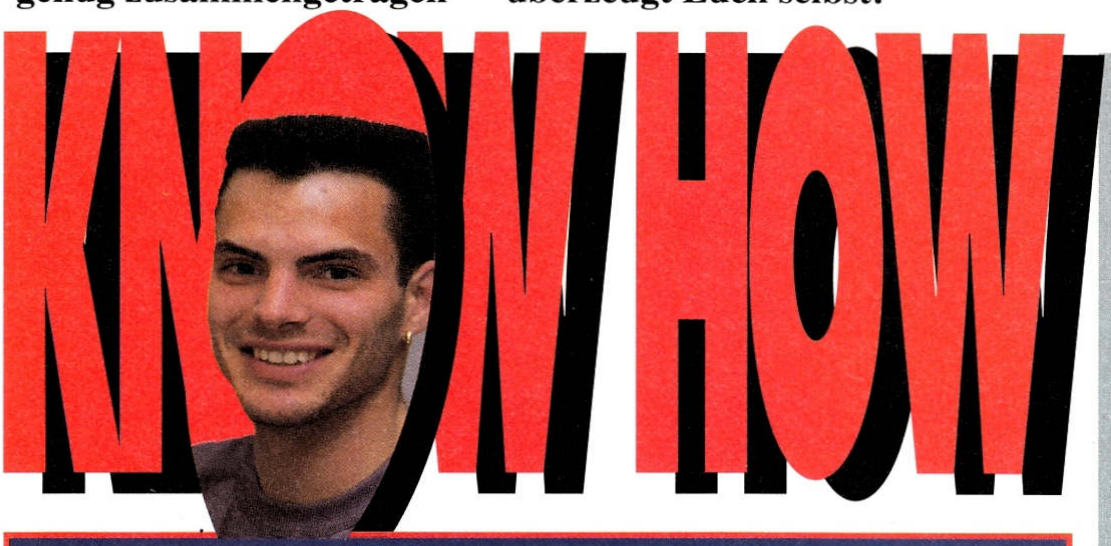
Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Untere Parkstraße 67
D – 8013 Haar
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977



Wenn draußen mehrere Meter Schnee liegen (nebeneinander!) und Gevatter Frost seine eisigen Gemälde in die Fensterscheiben der Häuser kratzt, sitzt man am liebsten in der warmen Stube, schlürft Glühwein und traktiert gemütlich den Joystick. Wie gut, wenn man dann den Joker aufschlagen kann, um im Know How den neuesten Cheat, Tip oder Trick zu erfahren... und davon haben wir diesmal wieder mehr als genug zusammengetragen — überzeugt Euch selbst!



HILFE!! FRAGEN?!

Die abenteuerliche Fantasy-Reise durch die avalonischen Katakomben findet in **Dungeons of Avalon II** seine preiswerte, jedoch ziemlich knifflige Fortsetzung. Da ist es auch nicht weiter verwunderlich, wenn frustrierte Helden gleich dutzendweise um Veröffentlichung ihrer Fragen flehen: Da geht es zum Beispiel um ein blau blinkendes Gitter, das so manchen Zugang in den düsteren Verliesen Avalons versperrt. Wie zerstört oder durchschreitet man dieses Hindernis? Und wo in aller Welt befinden sich die Felder, die der Party das Campieren ermöglichen?
Ein etwas lokaleres Problem beschäftigt Martin Riembauer. Er steckt mit seiner Crew im Turm des Roa fest, weil dort ein Riese einen Drachen als Wegzoll fordert. Aber woher nehmen oder stehlen? Außerdem sucht er im Dungeon den Ausgang zum nächsten Level. Wer kennt den Weg dorthin?

Eine oft gestellte Frage, auf die unsere Lösung scheinbar keine Antwort gibt, quält einige verzweifelte Retter der vollbusigen Dame aus **Elvira II**: Der Kelch und die schwarzen Kerzen befinden sich in einem Geheimraum des Studios 2. Nur leider lassen sich diese dringend benötigten Utensilien nicht so ohne weiteres einsacken, da nach Betreten der geheimen Kultstätte ein paar Fledermäuse mit spitzen Zähnchen unserem Streben ein jähes Ende bereiten. Gibt es vielleicht irgendeinen speziellen Trick, der diese flatternden Blutsauger überwindbar macht?

Daniel steckt mit seinem kleinen Ninja **Zool** in einer Geheimkammer des Levels 2.2 fest. Hier stehen zwar zwei Geigen dumm in der Gegend herum, aber damit hat es sich auch schon. Angeblich ist ein Entkommen aus diesem Raum nur nach oben möglich, jedoch ist weder ein Treppchen noch sonst irgendein Hilfsmittel für eine Reise in schwindelnde Höhen vorhanden. Wie entfleucht man also aus dem Geigenzimmer?

Die Zusatzaufgaben in **Eye of the Beholder** bereiten Franz Gieshoff schlaflose Nächte. Wer kann ihm verklickern, welche Aufgabe im Level 3 nach der Entfernung der vier blauen Steine zu lösen ist? Oder welche Zusatzquest nach dem Zug an der Kette in Level 4 auf ihn wartet?

Im zweiten Teil der Deepwater-Saga **Eye of the Beholder 2** stehen viele stolze Recken vor dem gleichen Problem: Im Level -4 des Tempels of Darkmoon fehlt der zweite Darkmoon-Key für die Türen im Osten. Wo versteckt sich das gute Stück?

Tobias steht weinend vor der zweiten Tür des Höhlenkomplexes in **Lure of the Temptress**. Wer kennt den „Sesam öffne dich" für dieses verflixte Tor? *(Anm.d.Redaktion: Wir! Wirf mal einen Blick auf die nächste Seite — mitten unter den Antworten wirst Du finden, wonach Dein Geist solange gestrebt hat...)*

So, Ende der Bananenstaude! Alle Affen in den Käfig zurück, Klappe zu, Affe tot... Ihr wollt doch sicher nicht, daß unseren „Problemkindern" das gleiche traurige Schicksal widerfährt? Eingesperrt in den Käfig ihrer Hilflosigkeit, ihrem spielerischen Ende entgegenblickend — nur Ihr könnt sie davor bewahren! Schickt also schnell die erlösende Antwort auf die obigen Fragen (sofern Ihr sie wißt) an unsere Adresse. Und denkt daran: Nur wenn Euren Briefumschlag das Kennwort **Fragen** ziert, erreicht er sein Ziel. Gleiches gilt auch für diejenigen unter Euch, die sich mit spieletechnischen Schwierigkeiten an uns wenden wollen — nicht verzagen: Joker fragen! Stolze Besitzer eines Telefons können sich hingegen gerne auch fernmündlich schlau machen, denn schließlich gibt es ja unsere

HOTLINE
JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS
19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN
NUMMERN:
089/4605822
ODER
089/463823

Gelöst:

Legend of Kyrandia

Tips und Cheats zu:

Abandoned Places
Beast III
Black Crypt
Curse of Enchantia
Dojo Dan
Epic
Espana 92
Hexuma
Lotus III
Lure of the Temptress
Nicky Boom
Ork
Pinball Fantasies
Regent
The Humans
Tiny Skweeks
Troddlers
Wizkid

Freezer Adressen zu:

Double Dragon 3
Locomotion
Paperboy 2
Troddlers
Zool

Der weihnachtliche Einkaufsrummel reißt so manch großes Loch in die Privatkasse. Wir würden uns darüber freuen, Euren Geldmangel ausgleichen zu dürfen! Einzige Bedingung ist, daß Ihr Eure Mega-Cheats, Lösungen, Tips und Tricks so schnell wie möglich in unsere Redaktion verfrachtet. Denn nur dann könnt Ihr Eurem geschädigten Geldbeutel 30 bis 200 druckfrische Deutschmark einverleiben (je nach Aktualität und Umfang), die Ihr als Honorar für jeden von Euch veröffentlichten Beitrag einheimst. Also ab die Post an folgende Adresse:

Joker Verlag
Know How
Untere Parkstr. 67
8013 Haar bei München
Telefax: (089)4604977

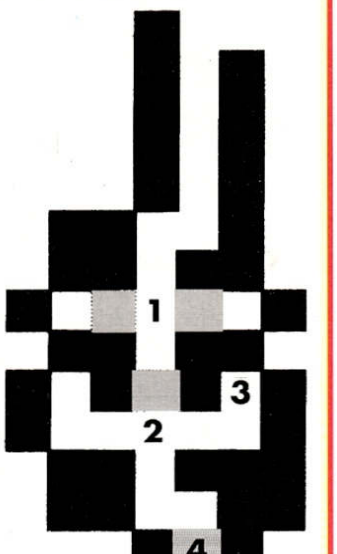
AJ 12/92

Die Heißersehnten ANTWORTEN

Um bei der Suche nach der Schriftrolle in den Steps der **Abandoned Places** fündig zu werden, sollte man Jürgen Brauns Tips Folge leisten.
Grundsätzlich muß in solchen Fällen immer der „Suchmodus" aktiviert werden. Der Dungeon-Eingang kann nur bei Tageslicht von einer zu Fuß marschierenden Gruppe entdeckt werden. Also bei Einbruch der Dunkelheit immer ein Lager aufschlagen und erst am nächsten Tag mit der Suche fortfahren. Seid Ihr endlich fündig geworden, so gilt es, sich bis zu besagter Schriftrolle vorzuarbeiten. Da eine Wegbeschreibung allerdings in wenigen Sätzen nicht möglich ist, folgen einige grundsätzliche Tips für das Verhalten in dunklen Katakomben: Die Gefahr, sich in ausweglose Situationen zu befördern, ist riesig groß. Will heißen, man steht z.B. an einer Tür und hat den Schlüssel dafür schon an anderer Stelle verbraten — Ende der Ausbaustrecke, das war's! Um derartige Mißgeschicke zu vermeiden, ist es empfehlenswert, mit mehreren Spielstand-Disketten zu arbeiten. Bei Betreten eines Dungeons solltet Ihr also sofort das Spiel saven und den Stand erst wieder überspielen, wenn der Dungeon (oder die Aufgabe) gelöst ist. Zusätzlich in größeren Abständen die Speicherdisks austauschen, denn nur so ist es möglich, wenn nötig, in mehreren Stufen wieder „zurückzugehen". Übrigens sind im gesamten Spiel unsichtbare Bodenkontaktplatten verteilt. Diese verraten sich durch ein gut hörbares Klickgeräusch — allerdings nur, wenn die Musik ausgeschaltet wurde! Also, so schön der Soundtrack auch sein mag, weg damit! Sonst ist das Spiel fast unlösbar.

Anhand eines kleinen Kartenausschnitts erklärt Shane, wie der Teleporter in Level 14 der **Black Crypt** außer Gefecht gesetzt werden kann. Nachdem die Horde kampferfahrener Abenteurer die beiden Teleporter bei (1) zum zweiten Mal betreten hat, verschwindet das Teleporterfeld, welches zu (2) führt für etwa drei Sekunden. Gleichzeitig öffnen sich bei (2) links und rechts die Wände und geben den Weg zu (3) frei. Die Party muß also in Windeseile den deaktivierten Teleporter passieren und weiter nach Osten bis zu einem unsichtbaren Bodenkontakt (3) hasten. Das Gewicht der Gruppe löst hier einen Mechanismus aus, der den Teleporter (4) ebenfalls für drei Sekunden abschaltet. Ein kurzer Sprint am Punkt (4) vorbei, und der Weg zu zwei weiteren Beam-o-maten steht Euch offen.

Die passende Antwort zu Tobias' **Lure of the Temptress**-Problem geben wir diesmal gleich selbst. In der Eingangshöhle wirft man einen gepflegten Blick auf den linken Totenschädel, erst dann betritt man die grüne Höhle. Während man hier auf Goewin wartet, betrachtet man den rechten Schädel. Anschließend schickt man Goewin mit dem Befehl, am linken und danach am rechten Schädel zu ziehen, in die Eingangshöhle zurück. Bevor sich nun die linke Tür für uns öffnet, muß Goewin noch in der grünen Höhle am rechten Schädel zerren.



Kartenausschnitt Level 14

AUS DEUTSCHEN LANDEN

Alle Geräte und Module natürlich mit der deutschen Anleitung des Herstellers

SPIELKONSOLEN - KONSOLENSPIELE

SUPER NINTENDO

super nes + super mario world	324,95
action replay pro cartridge	139,95
av kabel (8 kanal stereo)	19,95
high-tech action controller	29,95
universal moduladapter	49,95
actraiser	129,95
addams family	119,95
adventure island	129,95
amazing tennis	129,95
another world	129,95
axelay	129,95
caveman ninja	114,95
chessmaster	114,95
euro football champ	109,95
f-zero	94,95
gods	139,95
home alone 1	129,95
hunt for red october	129,95
hyperzone	104,95
jack nicklaus golf	114,95
james bond jet	129,95
legend of zelda	94,95
lemmings	129,95
mario paint mit mouse	94,95
outlander	139,95
paperboy 2	114,95
parodius	129,95
pga tour golf	119,95
pilot wings	94,95
pitfighter	129,95
populous	114,95
prince of persia	129,95
race drivin	119,95
rival turf	129,95
road riot	129,95
s-f g	114,95
shanghai	114,95
sim city	94,95
simpsons (barts nightmare)	139,95
simpsons (krusty's fun house)	114,95
spidermon x men	139,95
spindizzy worlds	114,95
street fighter 2	139,95
super castlevania 4	114,95
super double dragon	114,95
super ghouls'n ghosts	94,95
super kick off	114,95
super off road	114,95
super probotector	114,00
super r-type	94,95
super soccer	94,95
super t. m. h. turtles 4	114,95
super tennis	94,95
super turrican	114,95
super wrestlemania challenge	139,95
terminator	139,95
terminator 2	139,95
top off	114,95
tom & jerry	129,95
top gear	114,95
wing commander	139,95

GAME BOY

game boy mit tetris	159,95
4 spieler adapter	39,95
action replay pro cartridge	99,95
akkuset	54,95
carry case	29,95
case boy	24,95
game boy spielberater	19,95
gürteltasche	29,95
light max	59,95
luppe mit licht	19,95
profitasche	29,95
reinigungsset	14,95
spiel- und tragetasche	24,95
addams family	74,95
adventure island 1	64,95
alleyway	44,95
amazing spiderman	64,95
batman 2 (return of the joker)	64,95
battle unit zeoth	59,95
battletoads	74,95
bill & ted excellent adventure	64,95
blades of steel	64,95
bicster master	74,95
bomb zack	59,95
boulder dash	49,95
boxxle	54,95
bubble ghost	54,95
bugs bunny blow out	54,95
burai fighter deluxe	49,95
burger time deluxe	49,95
caesars palace	74,95
castelian	64,95
castlevania 1	64,95
castlevania 2	64,95
chase h. q.	64,95
chopliffter 2	59,95
days of thunder	64,95
double dragon 2	64,95
dr. franken	64,95
dr. mario	49,95
dragons lair	64,95
duck tales	59,95
elevator action	64,95
f1 race mit 4 spieler adapter	64,95
fitesh the	64,95
gargoyles quest	49,95
gauntlet 2	64,95
gremlins 2	74,95
home alone 1	64,95
hook	74,95
kick off	64,95
kid icarus	54,95
kwirk	44,95
league	44,95
magnetic soccer	54,95
marble madness	64,95
mega man 1 - dr. wilys rache	54,95
metroid 2	54,95
mickey mouse	64,95
mickey's dangerous chase	64,95
motocross maniacs	44,95
mr. do	64,95
nail & scale	64,95
nba all star challenge	64,95
nemesis	64,95
nemesis 2	64,95
othello	49,95
pac-mcn	64,95
paperboy 2	64,95
parodius	74,95
pitfighter	64,95
prince of persia	64,95
princes bladewrte	49,95
probotector	64,95
q-bert	64,95
quarth	64,95
r-type	64,95
shadow warrior	54,95
simpsons	64,95
skate or die	64,95
sneaky snakes	74,95
snoopys magic show	64,95
sailor stniker	44,95
salomons club	54,95
spanky's quest	64,95
spirit of f-1	64,95
star saver	64,95
star trek	64,95
super mario land	44,95
super r. c. pro am	44,95
teenage mutant hero turtles 1	64,95
teenage mutant hero turtles 2	64,95
tennis	44,95
terminator 2	64,95
tiny toon	64,95
track & field	64,95
wizards and warriors	44,95
wwf superstars	64,95

NES

challenge set+2 contr. + smb 3	214,95
control-deck mit kassette	159,95
nes super set	289,95
2 controller pack	64,95
4 spieler adapter	64,95
game genie	129,95
joystick konix speedking	29,95
maverick 2 joystick	39,95
miracle piano teaching system	724,95
nes advantage joystick	94,95
nes quickshooter	19,95
reinigungsset	19,95
starfighter 2 joypad	29,95
super mario power beretter	19,95
4 player tennis	74,95
a boy and his blob	74,95
addams family	104,95
arch rivals	94,95
barbie	114,95
battletoads	94,95
bayou billy	109,95
blades of steel	94,95
bubble bobble	84,95
bucky o hare	109,95
bugs bunny blow out	104,95
california games	114,95
captain planet	94,95
castlevania 1	94,95
castlevania 3	114,95
chessmaster	94,95
chessmaster	74,95
corvette zr-1 challenge	124,95
days of thunder	94,95
defender of the crown	114,95
digger t. rock	114,95
donkey kong classics	64,95
double dragon 3	109,95
dr. mario	74,95
dragons lair	99,95
duck tales	94,95
elite	114,95
empire strikes back the	114,95
ferrari	109,95
flintstones	104,95
gauntlet 2	74,95
gnomes 2	94,95
gradius	94,95
high speed	94,95
hook	104,95
hunt for red october	114,95
jack nicklaus	109,95
jackie chans action kung fu	104,95
kick off	94,95
kid icarus	54,95
kung fu	64,95
legend of zelda	94,95
little nemo	74,95
lunar pool	64,95
maniac mansion	109,95
marble madness	114,95
mega man 2	94,95
mega man 3	94,95
metroid 1	84,95
mission impossible	109,95
monster in my pocket	109,95
nes open tournament golf	74,95
nintendo world cup	74,95
north and south	109,95
panic restaurant	94,95
paperboy 2	94,95
parodius	114,95
probotector	94,95
probotector 2	94,95
r. c. pro am racing	74,95
rescue rangers	94,95
road fighter	94,95
roadblasters	94,95
robin hood	104,95
rygar	74,95
shadow warrior	94,95
shadowgate	134,95
silent service	109,95
simons quest	94,95
simpsons	109,95
simpsons 2 (bart vs the world)	109,95
skate or die	94,95
solomons key	64,95
spy hunter	94,95
star trapics	74,95
star wars	114,95
super mario bros 2	94,95
super mario bros 3	94,95
super off road	64,95
swords & serpents	109,95
teenage mutant hero turtles 1	64,95
teenage mutant hero turtles 2	114,95
terminator 2	109,95
timelord	114,95
tiny toon adventures	94,95
tom & jerry	114,95
track & field 2	109,95
trog	94,95
ufouria	104,95
wizards and warriors 3	109,95
world champ	94,95
world wrestling	94,95
wrestlemania challenge	94,95
zelda 2 - adventure of link	94,95

SEGA MEGADRIVE

magnum set	369,95
mega drive (ohne spiel)	274,95
mega drive + sonic the hedgeh.	324,95
action replay pro cartridge	139,95
arcade power stick	114,95
control pad	39,95
game genie	139,95
japan adapter	29,95
joypad infrarot controller	99,95
joypad mega pad sg 8	39,95
joypad striker	59,95
joystick chimera 3	39,95
joystick intelligent	99,95
software converter	94,95
videokabel (m/cinch)	24,95
videokabel (scart/euro av)	24,95

ZUBEHÖR ALLGEMEIN

ac/dc adapter	14,95
akku kabelgerät	19,95
aktiv boxen (stereo)	59,95
kopfhörer offen	9,95
olivia dragoon	114,95
arnold t. palmer golf	54,95
batman	114,95
blockout	104,95
bonanza brothers	114,95
buck rogers	139,95
burning force	114,95
california games	114,95
chuck rock	114,95
columns	84,95
david robinson basketball	114,95
dick tracy	119,95
donald duck	114,95
ea hockey	114,95
european club soccer	114,95
f 22 interceptor	114,95
galaxy force 2	114,95
ghostbusters	114,95
ghouls 'n ghosts	119,95
golden axe 2	114,95
gynoug	114,95
hardball	119,95
hellfire	104,95
j.b. douglas k o boxing	54,95
james pond 2	114,95
joe montana football 2	119,95
john madden football 2	114,95
kid chameleon	114,95
marble madness	104,95
mario lemieux hockey	114,95
mickey mouse 1	119,95
moonwalker	54,95
olympic gold	119,95
out run	114,95
pacmania	104,95
paperboy 1	114,95
pga golf	119,95
phantasy star 2	74,95
phantasy star 3	74,95
revenge of shinobi	54,95
rings of power	139,95
road rash	114,95
shadow of the beast	129,95
sonic in the darkness	139,95
SIMPSONS (BART VS. SPACE MUT.)	114,95
sonic the hedgehog	114,95
spider man	119,95
star control	114,95
starflight	139,95
streets of rage	114,95
super hang on	114,95
super hydride	114,95
super monaco grand prix 1	114,95
super monaco grand prix 2	114,95
super thunder blade	64,95
tazmania	114,95
TEAM USA BASKETBALL	114,95
terminator	114,95
thunder force 2	114,95
toejam & earl	114,95
toki	114,95
turbo out run	114,95
turrican	114,95
where in time is carmen sand.	139,95
wonder boy in monster world	139,95
wonderboy 3	114,95
wrestle war	114,95
zero wing	114,95

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

Programm	Grafik	Disks	Preis
24 Level Chess	HCEV	1	5,-
3-D Animation	HCEV	1	5,-
AD Lib Spiele Demo	CEV	4	20,-
Autokauf	H	1	5,-
BTX	H	1	5,-
Backgammon + Skat	EV	2	10,-
Ballerspielsammlung	EV	1	5,-
Battle Fleet und Seehunt	V	2	10,-
Battle for Atlantis	V	1	5,-
Brettspiele 1	V	3	15,-
Brettspiele 2	EV	2	10,-
Brettspiele 3	EV	3	15,-
Byte Bandit	EV	1	5,-
CGA/Hercules-Simulator	EV	1	5,-
Caddy Cad	H	1	5,-
Captain Comic	E	2	10,-
Castle Master Adventure	EV	1	5,-
Commander Keen 1	EV	1	5,-
Computer-Michel	HCEV	1	5,-
Computer-Tools	HCEV	5	25,-
Copy Agathe	HCEV	2	10,-
DOS-Hilfe	H	1	5,-
Demon 2.1	HCEV	1	5,-
Duke Nukem	EV	1	5,-
Erikett	HCE	2	10,-
Faktenlerung	HCEV	2	10,-
Festplatten-Tools	HCEV	5	25,-
Feuerwerk	H	2	10,-
FiBu 2000	HCEV	1	5,-
Ford-Simulator	V	2	10,-
FreePaint + Utilities	EV	2	10,-
GS-Auftrag	HCEV	1	5,-
Galaxy	HCE	1	5,-
Geldspielautomat	V	1	5,-
Haushaltsbuch	HCEV	1	5,-
Hercules-Show	H	1	5,-
HongKong Mah Jongg	V	1	5,-
Hugos House Of Horror	HCEV	1	5,-
Imperium (Grafik-Adv.)	CEV	1	5,-
Jeep-Sammlung	V	2	10,-

PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

Programm	Grafik	Disks	Preis
Kontenverwaltung	H	1	5,-
Kung Fu Louis	HCEV	3	15,-
Lager/Faktura	H	2	10,-
Lernen Sie englisch!	H	1	5,-
Lightning Press	C	10	50,-
Monopoly	H	1	5,-
Mario-Pack	EV	2	10,-
Pointer's App (Malprg.)	EV	1	5,-
Pwirestroika	EV	1	5,-
Pinsel der	C	1	5,-
Play Tank	V	1	5,-
Popcorn	H	1	5,-
Procomm	H	1	5,-
Psion Schach	HCEV	1	5,-
Railroad	V	1	5,-
Rinaca	E	1	5,-
Robot 1	EV	1	5,-
Robot 2	V	1	5,-
Robotron	H	1	5,-
Roulette	EV	1	5,-
Soundpack Adlib/Soundbl.	HCEV	28	99,95
Spielesammlung 1	CEV	2	10,-
Städte für Sim City	HCEV	1	5,-
Striker	H	1	5,-
Tetris	EV	1	5,-
Tennis-Sammlung	EV	5	25,-
Urlaubsverwaltung	H	1	5,-
VGA CAD + Utilities	V	2	10,-
VGA Mah Jongg	V	1	5,-
VGA Slide	V	5	25,-
VGA-Holmo	V	1	5,-
Vampyr	V	1	5,-
Virscon	HCEV	1	5,-
Xenon Editor	HCEV	1	5,-

SPIELPROGRAMME - jeder Titel 10,- DM

Ahoi! • Atlantis • Billard • Broker • Chess 2.0/Move • China Challenge • DGDB • Death The • Downhill Challenge • Dragon Cave • Dungeon Krampfer • Eishockey Simulator • Flaschbier • Glücksrad • Goldhunter • Gouallatine • Grank • Grufti • Hamburger • H-Ball • Jump And Run • Kart • Lucky Looser • Mad Factory/Q-Ball • Marble Slide • Mech Fight • Moon Base • Mario • Pamehito • Paranoids • Peters Quest • Populous Szenerie • Quizmaster • Roll On • Pyramide • Running Boy • SYS • Senso Pro • Skribbel • Space Poker • Star Trek Quiz • Steinmännchen • Steinschlag • Stonoage • Tennis • Terror Liner • Thunder Humbler • Tiles • Towers/Concentration • Tricky • Trucking • Turn The • Wizzys Quest • Zotur • Zerg

ANWENDERPROGRAMME - jeder Titel 10,- DM

Adress-Datei • AmigaDat • Amiga-Gags • Analytickalc (gepackt) • Antivirus Disk Special • Battle Isle Map Editor • Buchhaltung • Bundesliga • Business Paint • Clickdas 2 • DFÜ-Disk • DOS-Utilities 2 • Diskey 2.0 • Fahrschule • Festplatten-Utilities • File Master • Firepower Map-Editor • Giro-Man Kontoverwaltung • Grafik-Disk • Jazzbench (1 MB) • Kopier-Programme • Label V 2.0 - Labelprint V 3.0 • M-CAD Amiga • M.S. Text • Profi-Utility-Disk • R.O.M. (Funktionsgenerator) • Sequencer • Straßenkarte • Super Print • Tipp-Kurs • Trackdisploy

PACKS/PROGRAMME ÜBER MEHRERE DISKS

Amiga-Show 30,- • Game Music Creator 25,- • Kaiser 2/Risk 25,- • Star Trek 1 25,- • Star Trek 2 20,- • Star Trek Sampler 40,- • Wizard Of Sound 15,-

SPIELE-DEMOS - jedes Demo 5,- DM - 30 Stück 99,95 DM

ASM-Demo Amiga '90 • Battlechess • Budokan • Captain Planet • Captive (spielbar) • Car VUP (spielbar) • Castle Master • Centurion Def. Of Rome • Cloud Kingdoms (spielbar) • Cybexion (spielbar) • Day Of The Pharao • Dyter 07 • Elvira Mistress Of Dark • Eml. Hughes Int. Soccer • Erbe Das (spielbar) • Escape ..Robot Monsters • Exterminator • E-Motion • Fiendish Freddy • F-29 Retaliator • Golden Goblins • Hound Of The Shadow • Indiana Jones 4 (spielbar) • Ivanhoe • Jaguar XJ 220 (spielbar) • James Pond • Jeanne d'Arc und Bozuma • Jet • Jumping Jackson • Kathedrale die (spielbar) • Klax • Lancaster • Legend Of Faerghail (spielbar) • Logical (spielbar) • Mega-Lo-Mania • Oil Imperium (spielbar) • Paradroid '90 (spielbar) • Pipemania • Populous • Powerdrome • Projectyle • Rallye Cross • Rick Dangerous 2 (spielbar) • Monkey Island 1 • Monkey Island 2 • Space Ace • Super Off Road Racer (spielbar) • Tie Break • Turnican 2 (spielbar) • Ultima 6 Slideshow • Venus The Flytrap • Viking Child The • Walker The (1 MB)

SONDERANGEBOTE - nur solange der Vorrat reicht!

Programm	Amiga	C 64	IBM-PC
Bard's Tale 3 The dA	39,95	49,95	39,95
Bubble Bobble E	29,95	—	—
Buck Rogers 1 dA	44,95	—	44,95
Budokan dA	34,95	—	—
California Games dA	24,95	—	24,95
Chess Player 2150 E	19,95	—	—
Conan the Cimmerian dA	29,95	—	29,95
Curse Of The Azure Bonds dA	49,95	—	—
Dambusters The dA	—	14,95	—
Deadline E	29,95	—	29,95
Deutsches Afrika K. Szen. dV	—	19,95	—
Dunkle Dimension Die dV	—	29,95	—
Emerald Mine 3 Prof. dA	29,95	—	—
Enchanter E	29,95	—	29,95
Ferrari Formula 1 dA	34,95	24,95	—
Flight Path 737 dA	9,95	—	—
Flugsimulator 2 dV	—	49,95	—
Football Manager dA	9,95	—	9,95
Garrison dA	19,95	—	—
Hitchhikers Guide Galaxy E	29,95	—	29,95
Hollywood Poker dA	—	14,95	—
Hollywood Poker Pro dA	19,95	—	—
Imperium dA	34,95	—	34,95
In 80 Tagen Um Die Welt dV	19,95	9,95	—
Jump Jet E	9,95	9,95	9,95
Khalaan dA	19,95	—	19,95
Kick Off 2 Final Whistle dV	34,95	—	—
Kick Off 2 Giants Europe dA	24,95	—	—
Kick Off 2 Return Europe dA	24,95	—	—
Kick Off 2 Winning Tactics dV	24,95	—	—
King Of Chicago E	29,95	—	29,95
Klax dA	29,95	—	29,95
Krieg Um Die Krone dV	—	29,95	—
Leaderboard Golf E	29,95	29,95	—
Leather Godesses Of Phobos E	29,95	—	29,95
Lemmings 2 dA	69,95	—	79,95
Lemmings dA	69,95	—	84,95
Links Kurs Barton Creek E	—	—	44,95
Links Kurs Bay Hill Club E	—	—	44,95
Links Kurs Bournfiul E	44,95	—	44,95
Links Kurs Firestone E	44,95	—	44,95
Links Kurs Myrt Dorado E	—	—	44,95
Links Kurs Pinehurst E	—	—	44,95
Links Kurs Troon North E	—	—	44,95
Manager dV	49,95	29,95	—
North & South dA	29,95	44,95	—
Oil Imperium dV	19,95	9,95	19,95
Olympiad Collection E	29,95	—	29,95
Populous dA	34,95	—	34,95
Populous Promised Lands dA	19,95	—	19,95
Powermonger dA	39,95	—	84,95
S.W.O.T.L. DO 335 E	—	—	44,95
S.W.O.T.L. E	—	—	94,95
S.W.O.T.L. HE 162 E	—	—	44,95
S.W.O.T.L. P 38 E	—	—	39,95
S.W.O.T.L. P 80 E	—	—	39,95
Schwert u Magie 1+2 o. 3+4 dV	—	29,95	—
Schwert u Magie 5+6 o. 7+8 dV	—	29,95	—
Starflight 1 dA	34,95	29,95	34,95
Sterne Wie Staub dV	—	29,95	—
Summer Olympiad dA	29,95	—	29,95
Swords Of Twilight dA	34,95	—	—
Test Drive 2 Collection dA	79,95	69,95	89,95
Thunderchopper E	—	49,95	49,95
Ultima 3 dA	39,95	39,95	—
Ultima 6 Classic dA	49,95	39,95	59,95
Ultima Trilogie 1 (1,2,3) dA	—	74,95	—
Ultima Trilogie 2 (4,5,6) dA	—	79,95	89,95
Up Periscope dA	—	49,95	49,95
War Lord dV	—	29,95	—
War Lord Szenario dV	—	19,95	—
Wing Commander 1 Classic dA	—	—	59,95
Winter Olympiad dA	29,95	—	29,95
Wizardry 5 Heart Of Maels. E	—	39,95	49,95
Xenon 2 The Megablast dA	29,95	—	—

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Wir Veröffentlichung dieser Anzeigen verlieren die alten Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen unter dem Meer	L - -	Curse Of The Azure Bonds	L P -	Fish	L - -	King's Quest 5	(L P) A	Navy Seal	- - A	Renegade Legion Interceptor	- - A	Starglider 1	- - A
688 Attack Submarine	- - A	Dom Busters The	- - A	Flugsimulator 3	- - A	**King's Quest 6**	**(L P) A**	Neuromancer	L P -	**Rex Nebular**	**(L P) -**	Starglider 2	- - A
Abandoned Places	**L P -**	Day Of The Viper	L P -	Flugsimulator 4	- - A	Kingdoms Of England	- - A	New Zealand Story The	- - A	Rings Of Medusa	(L P) -	Steel Thunder	- - A
Ace 2	- - A	**Death Knights Of Krynn**	**L P A**	Fountain Of Dreams	- - A	Knights Of Legend	L - A	Ooze	L P -	Rise Of The Dragon	(L P) A	Stellar Crusade	- - A
Ad Lib Soundkarte	- - A	Deathlord	- P A	Future Wars	(L P) -	Kult	(L P) -	Operation Marketgarden	- - A	Roadwar 2000	- - A	Storm Across Europe	- - A
Adventure Of Link (Zelda 2)	- P -	Decisive Battles North Amer. Civil War	- - A	Goldregon's Domain	L - -	Landsitz von Martville Der	L - -	Panzer Battles	- - A	Robox	L P -	Sub Battle Simulator	- - A
Airborne Ranger	- - A	Def Con 5	- - A	Gateway To The Savage Frontier	L P -	Last Ninja	L - A	Panzer Strike	- - A	Rommel	- - A	Sword Of Aragon	(L P) A
Alternate Reality The City	- P A	Defender Of The Crown	- - A	Gato	- - A	Last Ninja 2	L - -	Pawn The	L - -	Russia	- - A	Sword Of Vermillion	- - A
Alternate Reality The Dungeon	L - -	Deja Vu (Amiga/ST)	L - -	Germany 1985	- - A	Legacy Of The Ancients	L P -	Personal Nightmare	L P -	Savage Empire The	- - A	Tangled Tales	- - A
Bad Blood	L P A	Deja Vu 2	L - -	Gettysburg	- - A	Legend Of Blacksilver	- - A	Phantasie 3	L - -	**Schwarze Auge Das**	**L P -**	Thunder Board Soundkarte	- - A
Balance Of Power 1990 Edition	- - A	Demon's Winter	- - A	Gold Rush	L P A	Legend Of Faerghail	L P -	Phantasy Star (SEGA Mastersystem)	L - A	Secret Of The Silver Blades	- - A	Times Of Lore	- - A
Bane Of The Cosmic Forge	L P A	Digi Paint 3	- - A	Guild Of Thieves	L - A	**Legend Of Kyrandia**	**(L P) -**	Phantasy Star 2 (SEGA Megadrive)	- - A	Sentinel The (Firebird)	- - A	Ironsworld	L - -
Bard's Tale 1 The	L P -	Digi View Gold Version 4.0	- - A	Gunship	- - A	Leisure Suit Larry 1	L P A	PHM Pegasus	- - A	Sentinel Worlds 1 Paragraphs	- - A	Ultima 1	- - A
Bard's Tale 2 The	L P -	DOS - 2 - DOS	- - A	Heart Of China	(L P) A	Leisure Suit Larry 2	L P A	Pirates!	L - A	Sentinel Worlds 1	L - A	Ultima 2	- - A
Bard's Tale 3 The	L P A	Drachen Von Laas	L P -	Heimdall	(L P) -	Leisure Suit Larry 3	L P A	Police Quest 1	L - A	Sex Vixens From Space	L - -	Ultima 3	L P A
Battalion Commander	- - A	Dragon Wars	- P A	Hellowoon	L - -	Leisure Suit Larry 5	L P A	Police Quest 2	L - A	Shadow Of The Beast	(L P) -	Ultima 4	L P A
Battle Of Antietam	- - A	Dragon's Breath	L - -	Hero's Quest	(L P) A	Les Manley - Lost in L.A.	L P -	**Police Quest 3**	**L P -**	Shadowgate	L - -	Ultima 5	L P A
Battlehawks 1942	- - A	Dragons Lair (Anleitung für PC)	L - A	Hillsfar	L - A	Loom	L - -	Pool Of Radiance	L P A	Shogun	L P -	**Ultima 7 Incl. Forge of Virtue**	**L P -**
Battles Of Napoleon	- - A	Drakkhen	L - -	Holiday Maker	L - -	Lords Of Doom	L P -	Pool Of Radiance Adventurers Journal	- - A	Soko Ban (SEGA Megadrive)	- - A	Ultima 6	L P A
Battletech	(L P) A	Dungeon Master	L P A	**Hook**	**(L P) -**	Lucky Luke	(L P) -	**Pools Of Darkness**	**L P A**	Sorcerian	- - A	Uninvited	L - -
Bismarck	- - A	Dunkle Dimension Die	(L P) -	Imperium Galactum	- - A	**Lure Of The Temptress**	**(L P) -**	Populous	L - A	Sound Blaster (alle Versionen)	- - A	**Ultima Underworld**	**L P -**
Black Cauldron The	L - -	**ECO Quest**	**L P -**	Indiana Jones 3 (Last Crusade)	L P -	Manhunter New York	L - A	Ports Of Call	(L P) -	Space Ace	L - -	Up Periscope	- - A
Bloodwych	L P -	Elite (Lösung für Amiga/ST)	L - A	**Indiana Jones 4** (Fate of Atlantis)	**L P -**	Manhunter San Francisco	(L P) A	Powermonger	- - A	Space Quest 1	L P A	War In The South Pacific	- - A
Bubble Ghost	- P -	Elvira 1 - Mistress Of Dark (nicht C 64)	L P -	Maniac Mansion	L P -	Prince Of Persia	L P -	President Is Missing The	- - A	Space Quest 2	L P A	War Of The Lance	- - A
Buck Rogers 1	L P A	**Elvira 2 - Jaws Of Cerberus**	**L P -**	Mars Saga	L P A	Project Firestart	L - A	Project Stealth Fighter (C 64)	- - A	Space Quest 3	L P A	Warship	- - A
Cadaver	L P -	Emperor Of The Mines	L - -	Megatraveller 1	L P -	Project Stealth Fighter	L - A	Quest For Glory 2	(L P) A	Space Quest 4	L P A	Wasteland	L P A
Carrier Command	L - A	Europe Ablaze	- - A	Mewilo	L - -	Quest For Glory 3	(L P) A	Space Rogue	L - A	Spellcasting 101	L - -	Wasteland Paragraphs	- - A
Champions Of Krynn	L P -	Eye Of The Beholder 1	L P A	Might & Magic 1	- - A	**Quest For Glory 3**	**(L P) A**	Spirit Of Adventure	L P -	Shuttle dV	- - -	Wing Commander incl. Secret Missions	- - A
Chaos Strikes Back	L P A	**Eye Of The Beholder 2**	**L P -**	Might & Magic 2	- - A	Questron 2	L P -	Stadt der Löwen	L - -	Silent Service 2 dA	84.95 84.95	World Cup Soccer (SEGA Megadrive)	- - A
Chrono Quest	L - -	F-14 Tomcat	- - A	Might & Magic 3	L P A	Railroad Tycoon	L - -	Star Command	L - A	Sim Ant dV	89.95 — — 89.95	Zack Mc.Kracken	L P A
Chrono Quest 2	L - -	F-15 Strike Eagle 2	- - A	Millennium 2.2	L - -	Reach For The Stars	L - A	Star Flight 1	L - A	Sim City und Populous dA	79.95 — 79.95 79.95	Zork 1	L - -
Code Name: Ice Man	(L P) A	Faery Tale Adventure The	(L P) -	Miracle Warriors	- - A	Red Baron	L - A	Star Flight 2	L - A	Sim Earth dV	— — — 84.95		
Colonel's Bequest The	L P A	Fascination	(L P) -	Monkey Island 1	(L P) A	Red Lightning	L - A	Star Trek 25th Anniversary	L P -	Soul Crystal dV	69.95 44.95 69.95 79.95		
Conquests Of Camelot The	(L P) A	Final Fantasy Legend	- - A	**Monkey Island 2**	**L P -**	Red Storm Rising	- - A	Star Trek 5	- - A	Space Max dA	74.95 — — —		
Conquests Of The Long Bow	**L P -**	Fire Brigade	- - A	Nuycom 6	- - A					Special Forces dA	84.95 — 84.95 99.95		

L und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!

1



INDIANA JONES 4
IBM-PC dV 89,95
IBM-PC dA 79,95

2



Monkey Island 2
IBM-PC dV 89,95
AMIGA dV 79,95

3



Wing Commander 1 Deluxe Edition
incl. Secret Missions 1 und 2
IBM-PC dA 104,95

die weiteren Plätze	AMIGA	C 64	ATARI ST	IBM-PC
4. Wing Commander 2 dV	-------	-------	-------	94.95
5. Ultima 7 dV	-------	-------	-------	99.95
6. King's Quest 6 dV (Megapack)	-------	-------	-------	99.95
7. Civilization dV	84.95	-------	-------	99.95
8. Patrizier Der dV	79.95	-------	-------	89.95
9. Schwarze Auge Das dV	-------	-------	-------	89.95
10. Nexuma dV	89.95	-------	-------	89.95

ES IST DA! das deutsche SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAL VERSION

CPS Frank Heidak

Ein heißer Tip!
Kunden, die vorbestellen, haben bei uns den Vorrang, falls ein Lieferant einmal Nachschubschwierigkeiten haben sollte.

Diese Programme liefern wir incl. Lösung und dt. Anl. (z.T. kpl. dt.)

SIERRA MEGAPACKS

Programm	Amiga	IBM-PC
Castle Of Dr. Brain dV	89.95	94.95
Conquests Of The Longbow dV	—	94.95
Dagger Of Amon Ra dV	—	89.95
Eco Quest dV	—	94.95
Heart Of China dV	94.95	94.95
King's Quest 4 dA	54.95	104.95
King's Quest 5 dV	94.95	109.95
King's Quest 6 dV	—	99,95
Leisure Suit Larry 1 - 3 dA	149.95	149.95
Leisure Suit Larry 1 dA	89.95	94.95
Leisure Suit Larry 3 dA	94.95	94.95
Leisure Suit Larry 5 dV	89.95	94.95
Police Quest 3 dV	89.95	94.95
Quest For Glory 3 dV	—	99.95
Rise Of The Dragon dV	94.95	94.95
Space Quest 1 SCI dA	89.95	94.95
Space Quest 4 dV	89.95	94.95
Willy Beamish dV	89.95	94.95

Lern- und Anwendersoftware

PC Aquarium	PC 149,95
PC Auto	PC 149,95
PC Cosmos	PC 149,95
PC Globe	PC 139,95
PC Mensch	PC 149,95
Deluxe Paint 4	AM 299,95
X-Copy Tools! incl. Hardware	AM 89,95

IBM-PC Soundkarten IBM-PC

Roland Soundkarte LAPC 1	PC 799,95
Roland Soundkarte SCC 1	PC 799,95
Sound Blaster V 2.0	PC 199,95
Sound Blaster PRO incl. MIDI Kit undWindows 3.1	PC 379,95
Sound Blaster CM/S-Chipset für V 2.0	PC 69,95
Sound Blaster CD-ROM Laufwerk	PC 799,95
Aktiv-Boxen - Betrieb mit Netzteil oder Batterien möglich	Paar 59,95
Video Blaster Genlock-Karte	PC 799,95

Zubehör allgemein

4 Marken-Akkus mit Universal-Ladegerät	34,95
Marken-Akkus Mignon	pro Stück 4,95
Mausmatte	9,95
Speichererweiterung für A 500 mit Uhr	59,95
Verlängerung Monitor/Maus/Joystick - 2 m	9,95

high density **Disketten** double density
3,5 " 209,95 je 100 Stück 3,5 " 99,95
5,25 " 119,95 je 100 Stück 5,25 " 59,95

MAN SPRICHT DEUTSH!

unser Angebot in Software mit deutscher Anleitung oder komplett deutsch

Programm	Amiga	C-64	ST	IBM-PC
10 Great Games dA	89.95	—	89.95	99.95
1869 dV	79.95	—	—	89.95
Abandoned Places dA	79.95	—	—	—
Aces Of The Pacific dA	—	—	—	89.95
Adventurers The dA	69.95	—	69.95	84.95
Air Combat Aces dA	79.95	—	79.95	89.95
Air Land Sea dA	84.95	—	—	89.95
Airbus A 320 dA	99.95	—	99.95	99.95
Amberstar dA	84.95	—	84.95	99,95
Ashes Of Empire dA	89.95	—	—	—
ATAC dA				89.95
B 17 Flying Fortress dA	—	—	—	99.95
Bard's Tale Trilogie dA	—	—	—	89.95
Battle Isle dA	79.95	—	—	89.95
Battle Isle Data Disk 1 dA	49.95	—	—	49.95
Birds Of Prey dA	84.95	—	—	94.95
Black Crypt dA	69.95	—	—	—
Black Gold dV	74.95	44.95	74.95	79.95
Broker King dV	—	—	—	79.95
Buck Rogers 2 dV	89.95	—	—	89.95
Bundesliga Manager Prof. dV	79.95	—	—	79.95
Cadaver dV	74.95	—	74.95	89.95
Cadaver Levels dA	44.95	—	44.95	—
Castles dV	69.95	—	—	84.95
Champions Of Krynn dA	74.95	74.95	—	74.95
Chess Master 3000 dA	—	—	—	84.95
Conquestador dV	79.95	59.95	—	79.95
Conquestador Szenario Disk dV	44.95	29.95	—	44.95
Dark Queen Of Krynn dV	—	—	—	89.95
Darklands dV	—	—	—	119.95
Darkseed dA	—	—	—	94.95
Death Knights Of Krynn dV	79.95	74.95	—	84.95
Deutsches Afrika Korps dV	—	69.95	—	—
Dune dV	79.95	—	—	89.95
Dungeon Master dA	—	—	—	84.95
Elite dA	69.95	—	—	69.95
Elite Plus dA	—	—	—	94.95
Elvira 1 dV	79.95	59.95	79.95	89.95

AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

Programm	Amiga	C-64	ST	IBM-PC
Elvira 2 dV	84.95	—	—	84.95
Epic dA	79.95	—	—	84.95
Epyx Sporting Gold dA	69.95	—	—	—
Eternam dV	—	—	—	89.95
Eye Of The Beholder 1 dV	79.95	—	—	79.95
Eye Of The Beholder 2 dV	84.95	—	—	84.95
F 117 A Nighthawk dA	—	—	—	99.95
F 15 Strike Eagle 2 dA	84.95	—	84.95	84.95
F 19 Stealth Fighter dA	84.95	—	84.95	89.95
F 19 vs M 29 Compilation dA	89.95	—	—	94.95
Falcon 3.0 (MS-DOS 5.01) dA	—	—	—	99.95
Falcon 3.0 Mission Disk dA				69.95
Fate Gates Of Dawn dV	79.95	—	79.95	—
Flugsimulator 4 dV	—	—	—	149.95
Gateway To Savage Frontier dV	79.95	69.95	—	89.95
Global Conquest dA	—	—	—	99.95
Global Effect dA	84.95	—	—	89.95
Gobliins dV	69.95	—	69.95	69.95
Grandmaster Chess dA	—	—	—	84.95
Gunship 2000 dA	—	—	—	99.95
Gunship 2000 Szenario dA	—	—	—	69.95
Gunship dA	69.95	59.95	—	89.95
Harpoon 1.21 Battleset 3 dA	44.95	—	—	44.95
Harpoon 1.21 Battleset 4 dA	44.95	—	—	44.95
Harpoon 1.21 dA	84.95	—	—	89.95
Harpoon 1.21 Editor dA	49.95	—	—	49.95
Heroes Of The 357th dA	—	—	—	84.95
Hook dA	69.95	—	69.95	89.95
Humans dA	69.95	—	—	69.95
Indiana Jones 3 Adventure VGA dV	—	—	—	89.95
Indiana Jones 3 Adventure dV	67.95	—	67.95	67.95
Jimmy Whites Snooker dA	79.95	—	—	79.95
Kaiser dV	99.95	—	99.95	99.95
Kathedrale Die dV	89.95	—	—	89.95
Leather Godesses of Phobos 2 dV				99.95
Legend Of Faerghail dV	74.95	—	74.95	74.95
Links Golf dA	84.95	—	—	94.95
Loom dV	79.95	—	79.95	79.95
Lost Files Sherlock Holmes dV	—	—	—	94.95
Lure Of The Temptress dV	79.95	—	—	89.95
M 1 Tank Platoon dA	79.95	—	79.95	94.95
Mad TV Datadisk dV	29.95	—	—	29.95
Mad TV dV	79.95	—	—	89.95
Manchester United Europa dA	69.95	44.95	69.95	79.95
Maniac Mansion dV	69.95	44.95	69.95	69.95
Mantis dA	—	—	—	119.95
Microprose Golf dA	84.95	—	84.95	—
Microprose Grand Prix F. 1 dA	84.95	—	84.95	—
Midwinter 2 dV	84.95	—	84.95	99.95
Might & Magic 3 dV	79.95	—	—	89.95
Might & Magic 4 dV	—	—	—	89.95
Monkey Island 1 dV	79.95	—	79.95	89.95
Paladin 2 dA	69.95	—	—	74.95
Perfect General The dA	84.95	—	—	89.95
PGA Courses dA	44.95	—	—	44.95
PGA Golf Plus dA	79.95	—	—	84.95
Pirates ! dA	69.95	54.95	—	69.95
Planet's Edge dV	—	—	—	89.95
Pool Of Radiance dA	39.95	69.95	—	69.95
Pools Of Darkness dV	89.95	—	—	89.95
Populous 2 dA	79.95	—	79.95	—
Populous World Editor dA	44.95	—	—	—
Quest & Glory dA	79.95	—	79.95	89.95
Railroad Tycoon dV	84.95	—	84.95	94.95
Rampart dA	—	—	—	79.95
Realms dA	79.95	—	—	29.95
Red Baron dV	84.95	—	—	89.95
Rex Nebular dA				89.95
Scenario Theatre Of War dV	—	44.95	69.95	79.95
Secret Of Silver Blades dA	79.95	—	—	79.95
Sensible Soccer dA	69.95	—	69.95	—
Shadow of the Beast 3 dA	74.95	—	—	—
Shadowlands dA	79.95	—	79.95	79.95
Shuttle dV	—	—	—	114.95
Silent Service 2 dA	84.95	—	84.95	84.95
Sim Ant dV	89.95	—	—	89.95
Sim City und Populous dA	79.95	—	79.95	79.95
Sim Earth dV	—	—	—	84.95
Soul Crystal dV	69.95	44.95	69.95	79.95
Space Max dA	74.95	—	—	—
Special Forces dA	84.95	—	84.95	99.95
Spellcasting 301 dA				74.95
Spirit Of Adventure dV	69.95	44.95	—	79.95
Star Trek 25th Anniversary dA	—	—	—	84.95
Starbyte Super Soccer dA	69.95	49.95	—	79.95
Steigenberger Hotelmanager dV	59.95	—	—	69.95
Their Finest Hour dA	79.95	—	79.95	79.95
Their Finest Hour Miss. 1 dA	34.95	—	44.95	34.95
Treasures Of Sav. Frontier dV	—	—	—	89.95
Troddlers dA	69.95			
Ultima 5 dA	79.95	49.95	—	—
Ultima 7 Forge of Virtue dA	—	—	—	49.95
Ultima Underworld dA	—	—	—	89.95
Utopia New Worlds dA	44.95	—	44.95	—
Wing Comm. 1 Secr. Miss. 1 od. 2 dA	—	—	—	44.95
Wing Comm. 2 Spec. Op. 1 od. 2 dA	—	—	—	49.95
Wing Comm. 2 Speech Disk dA	—	—	—	49.95
Wing Commander 1 dV	89.95	—	—	—
Wizardry 6 Bane C. Forge dV	79.95	—	—	79.95
Wizkid dA	69.95	—	69.95	
Zak Mc Kracken dV	69.95	49.95	69.95	69.95
Zool dA	59.95			

ACHTUNG! - NEUE KENNZEICHNUNG - ACHTUNG!
dA = deutsche Anleitung - dV = deutsch auch auf dem Bildschirm

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Fordern Sie noch heute unser kostenloses Kundenmagazin mit umfassender Preisliste an!

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

die Versandkosten reduzieren sich um die Hälfte:
bei reinen Lösungshilfenbestellungen ..... ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen ..... ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 12,-
bei Versand per Nachnahme 25,-

ALLE ANGEBOTE SOLANGE DER VORRAT REICHT

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
5000 KÖLN 1

BESTELLANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

..... ¤ L ¤ P ¤ A ¤ Prg ¤ Test ¤ Zub
..... ¤ L ¤ P ¤ A ¤ Prg ¤ Test ¤ Zub
..... ¤ L ¤ P ¤ A ¤ Prg ¤ Test ¤ Zub

bitte ankreuzen

Computertyp ..... ¤ **Kundenmagazin (kostenlos)**

AUFTRAGGEBER

Name .....
Straße .....
PLZ Ort .....
Telefon ..... Kreditkartenfirma ..... Verfall .....
Kunden-Nr. ..... Karten-Nr. .....

AI 01/93

Die Soliden

TIPS & TRICKS

Da weder Moni noch ich Zeit für einen kleinen Urlaubstrip fanden, haben wir kurzentschlossen ein Ticket nach Enchantia gelöst, um den mutigen Bradley ein Stück weit auf seinem **Curse of Enchantia** zu begleiten. Der nun folgende kleine Reisebericht soll Euch die ersten Spaziergänge auf verzaubertem Boden etwas erleichtern. Bradley wurde fein säuberlich kopfüber an einer Zellenwand aufgehängt. Ein verzweifelter Hilferuf läßt im Verlies einen aufgebrachten Wächter erscheinen, der glücklicherweise nach seinem Abtreten einen Schlüssel vergißt. Dieser Key befreit den Jungabenteurer von seinen schmerzenden Fußfesseln. Wieder auf den Beinen, verschiebt er die Wand rechts unten und stößt auf eine Büroklammer (wohl von der letzten Sekretärinnen-Revolte übrig geblieben). Geübt wie ein Profidieb, knackt er mit der zum Dietrich umfunktionierten Klammer das Türschloß. Gleich rechts im Rittersaal nimmt er sich eines herrenlosen Goldfischglases an und sammelt in den Hallen des Schlosses die Diamanten ein. Nach seinem fatalen Sturz ins kühle Naß zeigt sich, daß so ein Goldfischglas auch ausgezeichnet als Taucherhelm taugt. Ein kleiner eingeklemmter Fisch erhält von Bradley die Freiheit zurück, noch bevor links der Wurm eingesammelt wird. Diese kulinarische Schmackhaftigkeit für aquatische Schuppentiere wird im Fish-Shop gegen eine Sauerstoffflasche getauscht — oder zumindest fast! Die herumpaddelnde Schildkröte läßt sich nach Bezahlung mit einer Muschel als Unterwassertaxi benutzen. Mit dem weiter links gefundenen Hai-Paralyser arbeitet sich unser durchnäßter Held am Hai vorbei und bis zu einer Schnappmuschel vor. Hält diese die Klappe, genügt ein kleiner Sprung, und das Hindernis ist überwunden.

Welch wundersame Unterwasserwelt — ein Badewannenstöpsel als Auslaufschutz für ein ganzes Meer! Neugierig hebeln wir den Gummistopfen mit dem Haiabwehrstock aus seinem Loch und werden durch den Sog des abfließenden Wassers in eine Höhle gespült. Auf der rechten Wand des Steingewölbes wächst ein Moospölsterchen, welches Bradley flugs in seine Taschen steckt. Daraufhin offenbart sich am linken Spalt des großen Felsbrockens ein Knopf, der den Eingang in ein Höhlenlabyrinth freigibt. Auf der Suche nach dem letzten noch praktizierenden „Rock Basher", stopft sich unser Abenteurer die Taschen mit Steinen der unterschiedlichsten Größen voll. Endlich in der Behausung des Steinchen-Gurus angelangt, serviert er diesem soviele seiner heißgeliebten Felsbrocken, wie auf der großen Steintafel eingemeißelt sind (achtet dabei auf die Größen). Entzückt über die ihm dargebotene Vielfalt an Schlagmaterial, beschenkt der Guru Bradley mit einem Talisman. In einer weiteren Höhle liegt ein Brett am Boden, welches mit dem großen Stein in der Mitte zur Wippe umgebaut wird. Den Computermonitor, der in einer anderen Ecke des Labyrinths zu finden ist, auf die Wippe geworfen, wirbelt Bradley mit akrobatischer Eleganz auf ein erhöhtes Plateau der Höhle. Hier wird ein herumrostender Hufeisenmagnet mit dem Talisman verbunden. Die so entstandene Metallangel in der Tasche, eilt Bradley zum Fundort des Monitors und wirft die Angel in das Loch im Felsen — der Lohn seiner Mühe ist eine Rolle Draht, gerade lang genug, um zwischen die beiden Ösen beim Schlammonster gespannt zu werden. Ein Stück Monster verfängt sich im Draht und wird mit dem Moos zu einem Brei vermischt. In einem Höhlenteil, der von kartoffelartigen Zeitgenossen bewohnt wird, beäugt Bradley alle Öffnungen in der Felswand und findet so einen Ast, der ebenfalls in den Moos-Schlamm-Brei eingearbeitet wird. Der Wunschbrunnen hat seinen Dienst in der Zwischenzeit wieder aufgenommen. Die gefundene Münze in der Tiefe des Brunnens versenkt, stehen für den rätselgeprüften Jüngling drei Wunschgegenstände zur Auswahl. Um seinem großen Sicherheitsbedürfnis gerecht zu werden, entscheidet er sich für den Bauhelm, der hervorragend gegen Steinschlag schützt! Im Wassereimer des Ziehbrunnens gelandet, „tarnt" Brad sein Gesicht mit dem Moos-Brei und wird so aus verwechslungstechnischen Gründen gerettet. An der Oberfläche von Enchantia war es Moni und mir entschieden zu hell! Wir verabschiedeten uns in aller Förmlichkeit und kehrten in unser schattiges Redaktionsgemäuer zurück.

Ein **Regent**, dessen Staatssäckel so leer ist wie Brorks Birne, ist die längste Zeit großer Staatsmann gewesen! Damit Euren herrschaftlichen Umtrieben ein solch jähes Ende erspart bleibt, hat Jörg Burmeister einen gewinnbringenden Trick entdeckt:
Beim Geldverleih heißt es klotzen, nicht kleckern! Einen Kredit über 300.000.000 solltet Ihr da schon aufnehmen. Ach, Ihr habt Angst davor, die hohen Zinsen nicht begleichen zu können? Keine Panik, das Programm ist auf Eurer Seite! Denn verwirrt durch die hohe Kreditaufnahme schreibt Euch der Computer Monat für Monat die Zinsen für das geliehene Geld gut, anstatt sie von Eurem Konto zu subtrahieren! Auf diese Weise lassen sich astronomische Summen borgen, ohne an Überschuldung zu sterben. Allerdings hat die Sache (wie fast alles im Leben) einen winzigen Haken: Geldsumme samt gutgeschriebenen Zinsen darf den Betrag von 999.999.999 Talern nicht überschreiten. Andernfalls hat der schlaue Landesfürst wieder jede Menge Zinsen zu berappen.

Wie man bei **The Games: Espana '92** 95% der Fitneß-Energie ergattern kann, verrät Euch unser Mäxchen: Erstmal muß jeder Mann drei Stunden trainiert werden, später stellt man das Datum auf den 18. und verkürzt die Trainingszeit auf eine Stunde. Tja, das soll's auch schon gewesen sein...

Wollt Ihr Eurem **Wizkid** eine kleine Taschengeldaufbesserung zukommen lassen? Ja? Dann erfüllt folgende Voraussetzungen: Mindestens 100 Goldstücke auf dem Konto und alle fünf Lebenssternchen noch vorhanden. Ist dies der Fall, müßt Ihr möglichst schnell Eure Notensammlung vervollständigen, um Zutritt zum Shop zu erlangen. Im Einkaufsparadies interessiert uns besonders das güldene Sternchen. Ein Versuch, dieses Himmelskörpers habhaft zu werden, endet mit einer unerwarteten Reaktion des Compu-

ters: Statt uns die 100 Dollar für den Einkauf abzuziehen, belohnt uns das Programm mit weiteren 100 Mäusen! Die Sache läßt sich natürlich beliebig oft wiederholen — solange man immer das nötige Kleingeld und fünf Lebenssterne bei Betreten des Shops hat. Heißen Dank an Steffen Kramer.

Zu einer Komplettlösung von **Hexuma** hat es leider nicht ganz gereicht. Jedoch konnten wir dank Gregor Mechtersheimer wenigstens den Geheimnissen des alten Geisterhauses den Schleier vom Antlitz reißen. Und mit etwas Glück (und Eurem Fleiß) können wir Euch vielleicht bereits in der nächsten Ausgabe den Rest vom Fest präsentieren...

Wenn der Postbote dreimal klingelt — warum öffnet Ihr ihm dann nicht einfach die Tür? Der gute Mann will Euch nämlich nicht ans Leder, sondern überreicht Euch ein gut verschnürtes Paket. Also nehmt das Päckchen, schließt die Tür und begebt Euch in die Bibliothek. Hier findet Ihr auf dem Kaminsims eine Samurai-Klinge, die sich hervorragend als Paketöffner eignet. Der dritte Billardqueue aus dem Ständer ist zerlegbar. Den Griff des Queues an der Klinge befestigt, läßt aus dem kaputten Säbel ein prima Schwert werden. Damit gelingt es, das Seil, welches den Lüster in der Eingangshalle hält, zu kappen. Nehmt die Kerze und das Seil an Euch und greift Euch im Gesellschaftszimmer das Feuerzeug (auf dem Kaminsims). Im Kamin der Eingangshalle, unter einer dicken Schicht Ruß, verbirgt sich ein lockerer Mauerstein, der, wenn gedrückt, einen Zugang zum Weinkeller freilegt. Die Flasche von 1896 enthält statt Wein Petroleum — genau das Richtige für unser Feuerzeug. Mit dem nun gefüllten Feuerspender läßt sich auch endlich die Kerze entzünden. Im schummrigen Licht der brennenden Funzel erkundet man den Westen des Kellers. Eine Gartenhacke und eine Hacke mit Schraubgewinde, die sich hervorragend am Schaft des Billardstocks macht, liegen hier in der Dunkelheit für uns bereit. Oben im ersten Stock entdeckt man bei der Durchstöberung der Küche eine Tube Bohnerwachs und ein leeres Marmeladenglas. Um den Dachboden zu erreichen, ziehen wir den Tisch in den Flur, unter die Falltür. Auf dem Tisch stehend, fischen wir mit der Hacke in der Hand nach dem Riegel, der die Klappe zum Dachgeschoß öffnet. Hier oben ist nur eine alte Küchenkommode von Interesse, da sie ein gammeliges Stück Zucker, bekanntlich für Fliegen ein wahrer Leckerbissen, birgt. Wieder im ersten Stock legen wir den Köder-Zucker in das Glas und warten, bis die Fliege in unsere tödliche Falle getapst ist. Dann schnell den Deckel zu — Fliege tot. Das verblichene Insekt wird im Bad vorsichtig in das Netz der Spinne, die einen Waschlappen zu ihrem Lieblingsplatz auserkoren hat, gelegt, woraufhin diese ihren geliebten Lappen für einen kleinen Imbiß verläßt. Mit dem Waschlappen schmiert man den Boden in der Bibliothek ein, wendet den klebrigen Lappen anschließend so, daß dessen Inneres nach außen gekehrt ist und wirft ihn im Bad zurück in die Wanne. Nun könnt Ihr ohne Gefahr das Netz der Spinne zerstören und die Zahnbürste aus dem Spülkasten holen. Erneut in der Bibliothek wird mit dem kleinen Zähneschrubber das aufgetragene Bohnerwachs poliert. Endlich läßt sich die störrische Couch verschieben. Zutage tritt ein Fetzen Papier, der wichtige Hinweise enthält. Mißbraucht man das Bett im Schlafzimmer als Trampolin, so ist es möglich, das an der Decke hängende Tuch zu erwischen. Auf der Rückseite des Tuchs ist der zweite Teil der geheimen Notenfolge eingestickt. Bevor Ihr jedoch die richtigen Töne auf dem Klavier klimpern könnt, muß erst der Schlüssel für den abgesperrten Klavierdeckel besorgt werden. Dazu untersucht man im Kinderzimmer die Kinderbibel, nimmt die gefundene Münze und begibt sich zum Gemälde in der Eingangshalle. Mit Hilfe des Geldstücks kann nun das kleine Metallschildchen unter dem Bild entfernt werden — ei was haben wir denn da, den Klavierdeckelschlüssel. Setzt Euch also an den Flügel und spielt die Tonfolge Gis, Ges, Dis, Fis, Ces. Schnappt Euch die Marmorkugel und versenkt diese im Loch Nr. 1 des Billardtisches. Mit der Spitzhacke wird im dunklen Kellerraum die Steinplatte freigelegt und geöffnet. Nun muß es schnell gehen: Der Griff des Queues wird als Hebelersatz angebracht, der Hebel nach oben gedrückt und anschließend nach unten gezogen.... Willkommen im geheimen Keller! Anhand des Gedichtes im Tagebuch sollte es hier keine Probleme bereiten, die richtige Reisekombination herauszufinden. Angenehmen Trip!

!NEUERÖFFNUNG!

GRATIS erhält jeder 13. Besteller ein Computerspiel!

Angebote	Amiga
Cadaver Levels	40,60
Bundesliga Manager Edition	99,90
D/Generation	42,80
Humans	65,10
Lemmings Weihnachtsedition (Lemmings + Oh no, more... + 4 Weihnachtslevel)	69,90
King's Quest 4	40,60
Lotus 3	56,90
Populous Challenge	32,50
Populous II + Challenge	81,40
Shadow of the Beast III	62,40
Stellar 7	40,60
Zool	56,90

Sonderangebote:

Buck Rogers, Kick Off II-Giants, Railroad Tycoon, North & South } je 19,90

Bard's Tale III, Mega Lo Mania, Switch Blade II, Wonderland } je 29,90

Computerspieleversand Markus Kassulke

Großer Anger 18, 8728 Haßfurt

Nachnahme +8,- DM

Bestellung rund um die Uhr

Tel./Fax: 09521/64744

GALAXY

1869	89.-
AIR SUPPORT	69.-
AIRBUS 320	99.-
AMBERSTAR	89.-
AMOS DT.VERS.	129.-
AMOS PROFESS.	149.-
APIDYA	65.-
AQUATIC GAMES	69.-
ASHES OF THE EMPIRE	99.-
BARBARIAN 2 PSY.	29.-
BATTLE ISLE	89.-
-DATA DISC 1	49.-
BEHOLDER 2	89.-
BITMAP BROTHERS I	69.-
BLACK CRYPT	69.-
BUNDESL.MAN.PRO.	89.-
BUNDESL.MAN.EDIT.	99.-
CAESAR	69.-
CALIFORNIA GAMES 2	69.-
CAMPAIGN	79.-
CENTERBASE	79.-
CIVILISATION	99.-
COLOSSUS CHESS X	19.-
COMBAT CLASSICS	69.-
CONQUESTADOR	79.-
COVERT ACTION	99.-
DELIVERANCE	69.-
DREADNOUGHTS	89.-
-DATA DISC JE	49.-
DUNGEONMASTER + CHAOS STRIKES	69.-
EASY AMOS	99.-
EPIC	79.-
EXODUS 3010	79.-
EYE OF THE BEHOLD.2	89.-
F15 STRIKE EAGLE II	89.-
F16 FALCON	34.-
FIRE & ICE	69.-
GATEWAY T.SAV.FRONT.	39.-
GRAHAM TAYLOR MAN.	69.-
GRAND PRIX	89.-
GREAT COURTS 2	75.-
GUNSHIP 2000	99.-
HEXUMA	99.-
HISTORY LINE	89.-
HUMANS	69.-
JAGUAR XJ220	69.-
JOHN MADDEN FB.	69.-
KNIGHTS O.T.SKY	89.-
LEGEND O.KYRANDIA	69.-
LEMMINGS DOUBLEP.	99.-
LINKS	99.-
LORDS O.RIS.SUN	34.-
LORD OF THE RINGS	89.-
LOTUS ESPRIT 3	69.-
LURE O.T.TEMPTRESS	79.-
MAD TV	89.-
MIGHT & MAGIC 3	89.-
NO GREATER GLORY	79.-
NO SECOND PRIZE	69.-
PALADIN 2	69.-
PATRIZIER	89.-
PERFECT GENERAL	89.-
PINBALL FANTASIES	69.-
POLICE QUEST 2	89.-
POPULOUS 2	69.-
POPULOUS CHALLENGE	39.-
POPULOUS EDITOR	25.-
POWERHITS	69.-
PREMIERE	79.-
PUSH OVER	69.-
RAILROAD TYCOON	89.-
RED ZONE	69.-
REGENT	89.-
RISKY WOODS	69.-
ROBOSPORTS	69.-
SEC.O.MONKEY ISL.2	89.-
SENSIBLE SOCCER	69.-
SHAD.O.BEAST 2	29.-
SHAD.O.BEAST 3	69.-
SILENT SERVICE II	99.-
SILLY PUTTY	59.-
SPACE MAX	79.-
SPECIAL FORCES	99.-
TROODLERS	69.-
VROOM	59.-
WING COMMANDER	109.-
WIZKID	69.-
WOLFCHILD	69.-
ZOOL	69.-

089/7605151

089/7470689

PLINGANSERSTR.26

8000 MÜNCHEN 70

Sie wollen immer das Beste?
Mega Soft
WARE VERSAND
Sekt oder Selters?

1869(D)	76.90
Air Support(D)	59.90
Amberstar(D)	79.90
Apidya(D)	59.90
Aquatic Games(D)	62.90
Archer McLean's Pool(D)	59.90
Ashes of Empire(D)	89.90
Assassin(D)	59.90
B.A.T.2(D)	a.A.
B.C.Kid(D)	a.A.
Bane of the Cosmic Forge(D)	66.90
Bard's Tale Trilogy(D)	a.A.
Beau Jolly's Big Box 2(D)	74.90
Bitmap Brothers Comp. 2(D)	64.90
Bundesliga Manager Prof.(D)	74.90
Cäsar(D)	64.90
Catchem(D)	59.90
Campaign(D)	69.90
Chaos Engine(D)	a.A.
Civilization(D)	82.90
Combat Classics(D)	64.90
Conquestador Data Disk(D)	44.90
Curse of Enchantia(D)	a.A.
Cytron(D)	64.90
Das Schwarze Auge(D)	79.90
Der Patrizier(D)	74.90
Dungeon Master/Chaos...(D)	66.90
Dynablaster(D)	69.90
Epic(D)	69.90
Eye of the Beholder 2(D)	89.90
Fire & Ice(D)	62.90
Formula One Grand Prix(D)	82.90
Frontier: Elite 2(D)	a.A.
Gem'Z(D)	a.A.
Gunship 2000(D)	a.A.
Hexuma(D)	89.90
Historyline 1914-1918(D)	82.90
Indiana Jones IV(D)	89.90
Ishar(D)	76.90
Jaguar XJ 220(D)	62.90
Legend of Kyrandia(D)	64.90
Legend of Valour(D)	89.90
Leisure Suit Larry 5(D)	76.90
Lemmings Doublepack(D)	59.90
Lionheart(D)	a.A.
Lotus Esprit Turbo C. 3(D)	59.90
Mad TV(D)	76.90
Mad TV Data Disk(D)	29.90
Mega Sports(D)	64.90
Mega Traveller 2(D)	64.90
Might & Magic III(D)	76.90
Motörhead	39.90
Nigel Mansell GP(D)	76.90
No Greater Glory	74.90
No Second Price(D)	a.A.
Outlander(D)	76.90
Pacific Islands(D)	72.90
Parasol Stars(D)	64.90
Pinball Fantasies(D)	62.90
Pools of Darkness(D)	76.90
Populous II Challenge(D)	35.90
Populous II + Challenge(D)	79.90
Premiere(D)	72.90
Push-Over(D)	62.90
Reach out for Gold(D)	a.A.
Robosport(D)	62.90
Sec.of Monkey Island 2(D)	89.90
Sensible Soccer(D)	62.90
Shadow of the Beast III(D)	62.90
Silly Putty(D)	69.90
Sim Ant(D)	89.90
Sim Earth(D)	82.90
Space Max(D)	69.90
Special Forces(D)	82.90
The Humans(D)	62.90
The Lost Treasure of Infocom	109.90
The Perfect General(D)	82.90
Troddlers(D)	59.90
TV Sports Baseball(D)	64.90
Ultima VI(D)	69.90
Vikings-Fields of Conquest	64.90
Wing Commander(D)	89.90
Wizkid(D)	64.90
Zool(D)	59.90
Mega Special Pack No.2(Celtic Legends,Mega-lo-Mania,Powermonger) Alle DA oder DV	DM 99.90
Mega Special Pack 1,3 bis 8	a.A.

Zubehör

Umschaltplatine für Amiga 500 plus +IC ROM Kickstart V1,3	DM105.90
512 KB Speichererweiterung mit Uhr,abschaltbar	DM 72.90
Ext.Laufwerk 3,5",absch.	DM149.90
2.0 MB Speichererw.A2000	DM249.90
Bücher und Lösungsbücher	a.A.

Die angegebenen Preise sind Versand-

Täglicher Bestellservice
Mo. bis Fr. 9.00 - 19.00 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr
04221/64483
HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag
Versand per NN + 9.00 DM
bei Vorkasse Euroscheck + 5.00 DM
(Ausland Vorkasse + 15.00 DM)
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

LÖSUNG

Legend of Kyrandia

Kalt wie Eis, zu Stein erstarrt steht Brandons Opi stumm in der Ecke. Gepeinigt und gesteinigt von des Teufels liebstem Hofnarren — Malcolm. Als Enkel eines der bedeutendsten Zaubermeisters der kyrandianischen Hemisphäre können wir diese Schmach natürlich nicht auf unserer Familienehre sitzen lassen! Schnüren wir also unser Bündel, schlüpfen wir in die festen Wanderstiefel und machen uns auf zum Großangriff gegen die böse Macht einer größenwahnsinnigen Witzfigur.

In Opis Baumvilla greifen wir uns als erstes den roten Edelstein und das Blatt Papier vom Tisch. Versteckt zwischen den hölzernen Beinen des Arbeitstisches lehnt eine Säge. Getreu dem Motto „eine Säge im Haus erspart den Zimmermann im Wald" wandert das rostige Holzfällerinstrument in unsere Hosentaschen (was da so alles reingeht!). Links am Eck steht der Pott, in dem Großpapa immer seine würzigen Zaubertränklein zu kochen pflegte — doch statt einer magischen Suppe findet sich momentan nur ein alter Apfel auf dem Boden des Gefäßes. Na ja, was soll's, für den kleinen Hunger zwischendurch ist er allemal gut genug. Also ebenfalls ins Inventory damit. Wie es scheint, ist hier nichts weiter zu holen — na dann wollen wir doch mal die Gegend mit unserer Anwesenheit beglücken.

Rechts, am „Pool of Sorrow", wird Brandon eine Träne fangen, sobald man auf den Teich klickt. Weiter rechts bietet sich dem erstaunten Abenteurer ein kleines Wunder dar: Ein welkes Blatt schwebt zu Boden und verwandelt sich in einen grünen Edelstein (Peridot). Diese seltsamen Ereignisse finden übrigens auf der ganzen Insel statt. Ihr werdet auf Euren Spaziergängen durch die Wälder von Kyrandia somit bunt verstreut eine ganze Kollektion verschiedenster Edelklunker finden, die Ihr selbstmurmelnd Euren Taschen einverleiben solltet. Am leicht lädierten „Forest Altar" blühen die schönsten Rosen. Da kann Brandon der Versuchung, eine dieser filigranen Naturwunder zu pflücken, nicht widerstehen. Etwas weiter links, beim „Rotting Tree", entpuppt sich die Träne aus dem weinerlichen See als ökologische Wunderwaffe — die fast abgestorbene Trauerweide erblüht zu neuem Leben. Merith, ein kleiner drolliger Kerl, der unsere Baumheilung aus nächster Nähe beobachtet hat, ist begeistert und möchte unbedingt eine Runde „Fangen" mit dem großen Heilkünstler spielen. Tja, eigentlich sind wir ja schon aus dem Alter raus, jedoch hat der verspielte Bursche einen interessanten Fund gemacht: Eine winzige rote Murmel, die wir doch ganz gern mal genauer unter die Lupe nehmen würden. Also hinterher, bis Merith scheinbar verschwunden ist. In südlicher Richtung, am „Cavernous Entrance", trauert Herman um seine Brücke, die nicht gerade in Bestzustand ist. Drückt ihm den alten Fuchsschwanz aus Opas Baumhütte in die Gichtkralle, und er wird sich umgehend an die Restaurierung des zerstörten Schluchtübergangs machen. Wir schauen in der Zwischenzeit mal bei Brynn im Tempel vorbei. Sie dechiffriert nicht nur bereitwillig die Notiz unseres felsigen Großvatis, sondern verwandelt auch die mitgebrachte Rose in eine gar silbrig glänzende Zauberblume, die uns in Verbindung mit dem Forest Altar in den Besitz des magischen Amuletts bringen wird. Auf dem Weg zum Altar begegnen wir erneut Merith, der vor Freude über unser Erscheinen wahre Luftsprünge vollführt. Nach seinem gekonnten Abgang stecken wir die Murmel, die ihm bei seiner akrobatischen Höchstleistung aus der Hosentasche fällt, zu unseren anderen Errungenschaften. Gleich rechts davon stehen wir vor dem ebenfalls reparaturbedürftigen Waldaltar, welchem wohl jemand eine Murmel aus der Krone gebrochen hat… Murmel? Na, da haben wir doch zufällig das passende Ersatzteil auf Lager! Also her mit dem Schusser, Altar geflickt und die magische Silberrose daraufgelegt — schon ist man im Besitz des sagenumwobenen Zauberanhängers. So, jetzt woll'n wir doch mal sehen, wie weit Herman mit der Hängebrücke ist. Tatsächlich, der Weg in die Timbermist Woods ist endlich frei!

Die Timbermist Woods:

Streng Brynns Rat befolgend, führt unser erster Weg schnurstracks zu Darm, dem Scrollmaster. Der alte Zauberfuzzi beauftragt uns mit der Suche nach einer

Vogelfeder, ohne die er sich außerstande sieht, eine angemessene magische Schriftrolle für uns zu entwerfen. Auf unserer Erkundungstour durch den Timbermist gilt es nun, drei Dinge aufzustöbern: eine Eichel, eine Walnuß und einen Tannenzapfen. Diese drei Waldfrüchte versenkt Ihr vorsichtig im Erdloch bei der „Deadwood Glade". Eine Laune der Natur namens „Pseudobushiahugiflora" schießt aus dem Boden und vermacht Euch den ersten Stein des Amuletts; er besitzt heilende Kräfte. Ein Stück weiter nördlich kauert ein roter Vogel mit gebrochenem Flügel in seinem Nest — wäre doch gelacht, wenn unsere neue magische Kraft dem kleinen Piepmatz nicht helfen könnte! Ein Klick auf den gelben Stein genügt, und der rote Vogel flattert gesund und munter auf und davon. Zurück bleibt nur eine hübsche rote Feder, die wir umgehend zu Darm verfrachten. Er pinselt uns, wie versprochen, im Gegenzug eine Schriftrolle mit magischen Kräften. Wenn Ihr wollt, dürft Ihr sie ruhig mal ausprobieren (schaltet aber vorher die Heizung an...). Darms Rat, unsere „Birthstones" zu finden, folgend, spazieren wir zum „Bubbling Spring". Am Grund des dort entspringenden Baches findet sich der erste Geburtstagsbucker, der SUNSTONE. Ihn transportieren wir, wie alle anderen unterwegs gefundenen Edelsteine und Juwelen, zum „Marble Altar". Hier müssen nun die vier richtigen bunten Steinchen in richtiger Reihenfolge in die goldene Schüssel auf dem Altar gelegt werden. Leider ist eine Angabe der korrekten Kombination nicht möglich, da diese von Spiel zu Spiel verschieden ist. Nur eines ist allen Kombinationen gemein: Der SUNSTONE ist der erste Birthstone. Die anderen drei sind ganz gewöhnliche, überall zu findende Edelsteine (bei mir klappte es mit SUNSTONE, AMETHYST, ONYX, RUBY). Der Rubin (sehr wahrscheinlich einer der Birthstones) wächst nur auf dem Ruby Tree. Bei dem Versuch, einen der glitzernden roten Steine zu ergattern,widerfährt Brandon ein kleines Mißgeschick: Eine Schlange beißt ihm in die Pfote. Aber alles kein Problem, nach erfolgreicher Rubin-Ernte verpassen wir Brandon durch einen Klick auf den gelben Amulettstein wieder eine gesündere Gesichtsfarbe. Habt Ihr's schließlich doch geschafft, Eure Steinchenreihenfolge herauszufinden, spuckt der Altar eine Panflöte aus. Mit dieser Tröte bewaffnet wagen wir uns in „Serpents Grotto", wo good old Malcolm uns das erste Mal ans Leder will. Der großmäulige Späßlemacher glaubt doch tatsächlich, uns mit einem Messer treffen zu können — werft ihm seinen Zahnstocher postwendend zurück und werdet Zeuge, wie der mächtige Malcolm das Hasenpanier ergreift. Um uns an der Verfolgung zu hindern, friert er vor seinem Verschwinden noch fix den Eingang zur Höhle zu — doch die schrägen Töne unseres Blasinstruments bringen jedes Eis zum Schmelzen! Bevor wir uns jetzt zum gefährlichsten Teil des Spiels aufmachen, solltet Ihr alle Gegenstände außer der Schriftrolle vor dem Höhleneingang ablegen.

Serpents Grotto:

Die Grotte ist ein riesiges Labyrinth, ziemlich dunkel und äußerst gefährlich (also öfter mal ans Zwischenspeichern denken!). Wenn Ihr wollt, dürft Ihr freilich gerne Eurem Forscherdrang nachgeben und auf eigene Gefahr die Tiefen der Drachenhöhle ausloten. Für die „Beamten" unter Euch hier der sichere und gemütliche Weg durch die Dunkelheit, ausgehend vom „Natural Mineral Pool": rechts, rechts, rechts, dreimal „Fireberries" nehmen, nach oben, eine Feuerbeere ablegen, rechts, Feuerbeere ablegen, runter, Feuerbeere ablegen, runter, drei Feuerbeeren aufnehmen, rechts, Feuerbeere ablegen, nach oben, Felsbrocken aufheben, Feuerbeere ablegen, nach oben, Feuerbeere ablegen, rechts, zwei Feuerbeeren pflücken, nach oben, Feuerbeere ablegen, rechts, Feuerbeere ablegen, rechts zum „Pantheon of Moonlight" laufen. Hier mit den violetten Irrlichtern sprechen, weiter nach rechts, drei Fireberries ernten, runter, den Fels aufheben, eine Fireberry ablegen, runter, Feuerbeere ablegen, links, Feuerbeere ablegen, runter, zwei Feuerbeeren mitnehmen, runter, Feuerbeere ablegen, runter, Feuerbeere ablegen, rechts zum „Cavern of Twilight" begeben. Die Goldmünze sowie der Stein rechts im Bild werden eingesackt, dann wieder nach rechts, drei Feuerbeeren einstecken, rechts, Feuerbeere ablegen, nach oben, Feuerbeere ablegen, links, Feuerbeere ablegen, nach oben, eine Feuerbeere nehmen, nach oben, den Felsbrocken aufheben, eine Feuerbeere ablegen, runter, drei Feuerbeeren abzupfen, rechts, Feuerbeere ablegen, nach oben, Feuerbeere ablegen, rechts, Feuerbeere ablegen, runter, zwei Feuerbeeren aufnehmen, rechts, Feuerbeere ablegen, nach oben. Ihr befindet Euch in der „Cavern of Emeralds". Zwei Emeralds einsacken und die glitzernde Höhle nach oben verlassen. Eine Feuerbeere ablegen, rechts, zwei Feuerbeeren abreißen, rechts, Feuerbeere ablegen, nach oben, Felsbrocken aufheben, Feuerbeere ablegen. Brandon sollte nun fünf Felsbrocken, zwei Emeralds, eine Goldmünze und eine Schriftrolle in seinen Taschen verstaut haben. Richtig? Dann auf, auf zurück zum Fallgitter! Ihr findet doch locker alleine zurück, oder? Was, Ihr habt keine Karte gezeichnet...? Na gut, hier ist der Rückweg: runter, zweimal links, zweimal runter, links, nach oben, links, nach unten, links, nach un-

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

1869	DV	69.-	Hexuma	DV	84.-	Populous 2 Plus Chall.	DA	69.-	
Air Support	DA	47.-	History Line	DA	69.-	Powerhits	DA	56.-	
Aquatic Games	DA	54.-	Hook	DA	56.-	Push Over	DA	56.-	
Archer Macleans Pool	DA	49.-	Humans	DA	56.-	Red Zone	DA	56.-	
B.A.T. 2	DV	a.A.	Indiana Jones 4	DV	84.-	Regent	DV	69.-	
Caesar	DA	56.-	Int. Sports Challenge	DA	63.-	Robosport	DA	56.-	
California Games 2	DA	56.-	Jaguar XJ 220	DA	56.-	Sensible Soccer	DA	56.-	
Campaign	DV	63.-	Larry 5	DV	69.-	Shadow of the Beast 3	DA	54.-	
Carl Lewis Challenge	DA	56.-	Legend of Kyrandia	DV	63.-	Shuttle	DV	56.-	
Civilisation	DV	77.-	Lemmings 2 (NEU!)	DA	a.A.	Silly Putty	DA	49.-	
Combat Classic	DA	56.-	Links Course Bountiful	E	37.-	Sword of Honour	DA	49.-	
Das schwarze Auge	DV	73.-	Links Course Firestone	E	37.-	Troddlers	DA	56.-	
Der Patrizier	DV	69.-	Lord of the Rings	DV	73.-	Wing Commander 1	DV	84.-	
Dune	DV	69.-	Lotus Turbo 3	DA	49.-	Wizkid	DA	56.-	
Dungeon Master/Chaos Back		56.-	Lure of Temptress	DV	66.-	Zool	DA	49.-	
Eye of Beholder 2	DV	84.-	Nigel Mansell	DA	56.-				
Fire & Ice	DA	56.-	No Second Price	DA	54.-				
Global Effect	DV	73.-	Paladin 2	DA	56.-				
Graham Taylor Soccer	D/E	56.-	Pinball Fantasies	DA	56.-				
Guy Spy	DA	63.-	Plan 9 from Outer Space	DA	73.-				

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, Spielkonsolen mit zugehörigen Software-Cartridges, sowie Software für andere Computersysteme

VECTOR®
STÜTZPUNKT-HÄNDLER

3,5" externes Laufwerk		129.-
512 KB für A500		65.-
1 MB für A500 plus		119.-
400 dpi Mouse		65.-
Crystal Trackball		92.-
Disketten MF2DD 3,5" 10er		8.90
Joystick Competition STAR		37.-
Trackball		79.-
Trackdisplay A2000		89.-
AMOS Interpreter	DV	99.-
Directory Opus V 3.41	DA	93.-
Final Copy II	DV	239.-
TurboPrint Prof. 2.0	DV	149.-
X-Copy Tools (9/92 NEU!!)		75.-

ESSER–SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00
bei Nachnahme Post DM 9.00 ; UPS DM 12.00
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 15.00
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

Legend of Kyrandia

ten, rechts, nach unten, dreimal links, dreimal nach oben, rechts, zweimal nach oben, dreimal nach links, nach unten, links, zweimal nach unten, links, zweimal nach oben, links, nach unten, links, und da wären wir. Laßt Brandon nun alle Steine in die Waagschale werfen — das Gitter öffnet sich, und wir können unsere gequälten kleinen Lungenbläschen mit reichlich Frischluft füllen. Wieder in den Timbermist Woods traben wir gemütlich zum „Ancient Well" und schnippen nach alter Tradition die goldene Münze in den Brunnen… et voilà, schon halten wir einen MOONSTONE in den Händen, den die violetten Leuchtkugeln am Pantheon of Moonlight seit einiger Zeit schmerzlich vermissen. Macht Euch also wieder auf die Socken, es geht abermals in die Drachenhöhle. Vom Fallgitter aus führt folgender Weg zum Pantheon: rechts, nach oben, rechts, nach unten, nach unten, rechts, nach oben, nach oben, rechts, nach oben, rechts, rechts. Setzt hier den MOONSTONE in den Altar ein. Die beiden lila Leuchtbällchen freuen sich wie die Wurstbrote und verschmelzen zum Dank mit Brandons Körper — der zweite Stein unseres Amuletts färbt sich violett. Die neue magische Kraft wird selbstverfreilich auf der Stelle angetestet: Ein Klick auf den violetten Stein, und siehe da, Brandon schwebt als gleißender Mondlichtschusser durch die Prärie. Gleitet in Eurer momentan etwas diffusen Körperform bis zum River of Fire: Viermal rechts, zweimal runter, links, runter, links, runter, viermal rechts, runter und rechts. An diesem recht schweißtreibenden Ort mit Lavafluß und Feuerkaskaden nimmt Brandon automatisch wieder normale Gestalt an. Mit der magischen Schriftrolle von Darm verschaffen wir uns die nötige Kühlung, um ungeröstet über die Brücke nach oben zu schreiten. Hier oxidiert ein eiserner Schlüssel vor sich hin — soll er doch einfach in unserer Hosentasche weiterrosten! Über die Brücke wieder am Ausgang der nunmehr eisigen Grotte angelangt, spielen wir erneut rosa Sternchenschwarm und schweben ab in den Faeriewood: links, nach oben, dreimal links, viermal nach oben, fünfmal nach links, runter, links, zweimal nach oben, nach rechts, und raus aus der muffigen Gruft.

Faeriewood:

Zwei Screens weiter rechts befördert ein Ast Brandon in das Land der Träume. Erst in Zanthias Behausung erwacht unser Dornröschen wieder aus seinem Zwangsnickerchen. Nach einem kurzen Plauderstündchen mit der großen Hexenmeisterin erhalten wir den Auftrag, eine Pulle magischen Wassers aus dem „Enchanted Fountain" zu besorgen. Schnappt Euch also die leere Flasche und wandelt flotten Schrittes zum Fountain. Malcolm, des Teufels Alleinunterhalter, wartet hier bereits darauf, Euch einen dicken Strich durch die Rechnung zu ziehen. Er klaut eine der magischen Lampen des Springbrunnens, woraufhin dieser, nun trocken wie ein 91er Edelzwicker, keinen Milliliter des magischen Nasses mehr enthält. Der Schelm des Gehörnten scheint jedoch nicht gerade einfallsreich in der Auswahl seiner Verstecke zu sein: Bei einem kurzen Waldspaziergang entdecken wir einen brennenden Ast, der als Tarnung für das verschwundene Brunnen-Utensil dienen soll — ha! Lächerlich! Mit Darms magischem Geschreibsel ist der Brand im Nu gelöscht und das gute Stück in unserem Besitz. Am Enchanted Fountain montiert man daraufhin die fehlende Lampe, füllt die Flasche mit der kostbaren Flüssigkeit und kippt sich das Zeug gleich mal hinter die Binde — der dritte Stein des Amuletts leuchtet blau auf. Füllt jetzt ein zweites Mal die Pulle und bringt den guten Stoff zu Zanthia. Allerdings benötigt sie für ihre Zaubertränke noch einige frische Blaubeeren. Dreimal dürft Ihr raten, wer die Blaufrüchte herankarren darf! Leert also Eure Taschen, latscht zum „Cascading Waterfall", reißt vier, fünf Blaubeerbüschel vom Strauch und bringt sie ins Haus der Zauberin. Zanthia ist auf und davon! Aber was soll's, Zaubertränke mixen kann doch nicht so schwer sein. Als erstes würzen wir ihren Sud mit zwei der mitgebrachten Heidelbeeren — die Suppe färbt sich bläulich. Für die Zubereitung der Zaubertränke, bzw. für den weiteren Spielverlauf sind folgende Gegenstände aus den Timbermist Woods erforderlich: ein Saphire, ein Ruby, eine Tulip, ein Topas, ein Apfel und eine Rose. Lauft zum Cavernous Entrance, klickt den violetten Stein an, fliegt in die Serpents Grotto, so weit es geht nach unten, dann immer weiter nach links, bis Ihr im Timbermist wieder Eure ursprüngliche Gestalt annehmt. Besorgt die Zutaten und schwebt auf gleichem Weg zum Faeriewood zurück. Entledigt Euch in Zanthia's Labor der schweren Last und klickt den Teppich auf dem Boden an. Ein Geheimgang, der in einen versteckten Teil des Waldes mündet, sticht sofort ins müde Abenteurerauge. Im Norden des geheimen Gebietes offenbart sich uns eine „Tropical Lagoon". Hier wachsen die Exotic Flowers, weitere Bestandteile für unsere Zaubermixturen. Mit frisch gepflückten Exoten eilen wir in das Zauberlabor zurück und beginnen mit der Herstellung der Tränke. Vergewissert Euch vorher, daß genügend leere Flaschen zur Hand sind (vier Stück). Wenn nicht, lauft in den Wald und betretet anschließend wieder die Hütte der Zauberin, bis ausreichend Leergut zur Verfügung steht. Der Saphire und die Blaubeeren wandern nun in den Topf. Eine Flasche wird mit der tiefblauen Flüssigkeit gefüllt. Der nächste Trank entsteht durch Zugeben von Ruby und Exotic Flower in den großen Pott. Wir entnehmen gleich zwei Flaschen des blutroten Gebräus. Als letztes färbt man das aufgesetzte Supperl mit einem Topas und einer Tulip gelb. Auch hiervon eine Flasche abfüllen und gleich mit den vier Tränken durch den Geheimgang zu den „Crystals of Alchemy" eilen. Plaziert eine rote und eine blaue Flasche Saft in die Vertiefungen, ein violetter Magietrank erscheint. Die gelbe und die rote Bottle mixt der kristallene Barkeeper zu einem orangen Cocktail zusammen. Jetzt kümmern wir uns mal um den „Royal Chalice". Das königliche Trinkgefäß schwebt so mir nichts dir nichts mitten im Wald herum, zu hoch, um es mit bloßen Händen zu erreichen. Aber wozu haben wir denn unser schönes Amulett? Flink den blauen Stein aktiviert, und schon haben wir den Kelch mit dem Elch… na ja, zumindest fast. Ein Bild weiter rechts stehen wir vor der Tür des diebischen Kobolds. Öffnet die Tür und genehmigt Euch den violetten Trank. Der kleine Kerl schlägt uns ein Tauschgeschäft vor: Gral mit dem Wal gegen etwas Gutes — gebt ihm 'nen vergammelten Apfel! Schnappt Euch draußen vor der Tür Euren Becher mit dem Fächer und begebt Euch zur Tropical Lagoon. Der freie Platz, geschmückt mit den güldenen Einhörnchen, erinnert verdammt an

einen Hubschrauberlande- und Startplatz. Warum also nicht auf die Plattform stellen und einen Schluck oranges Zauberwasser probieren? Doch halt, halt! Bevor Ihr diesen Gedanken in die Tat umsetzt, ist ein prüfender Blick in Eure Hosentaschen angesagt: Ein Schlüssel, die Rose und der Pokal mit dem Portal sollten nicht fehlen. Alles da? Dann guten Flug!

Die Insel des Königs:
Sicher auf dem Eiland gelandet, geht's nach rechts. Am Grab der verstorbenen Eltern legt man die Rose nieder. Mutters Geist, entzückt von dem welken Blumenstengel, versorgt ihren Sohnemann daraufhin nicht nur mit klugen Sprüchen, sondern auch mit dem letzten, dem roten Amulettstein. Am Tor der alten Burg angelangt, kommt der rote Zauberstein auch schon zu seinem ersten Einsatz. Danach steckt man den Schlüssel ins Schlüsselloch und verschafft sich Zutritt zum Schloß.

Castle Kyrandia:
In der Eingangshalle verklickert uns Malcolm seine „Hausordnung", wünscht einen angenehmen Aufenthalt und verschwindet in den finsteren Gängen des alten Gemäuers. So ein mieser Gastgeber, nicht mal 'nen Begrüßungsimbiß hat's gegeben! Tja, dann werden wir uns eben selbst eine Stulle schmieren. In der Küche findet sich zwar nix zu mampfen, dafür aber eines der königlichen Insignien: das Zepter. Den Zahnstocher des Herrschers unauffällig in die Tasche gesteckt, und ab über die „Great Hall" in die Bibliothek „Small Study" geeilt. Zieht hier nur die Bücher „O-pal", „P-otions", „E-nchantment" und „N-ature" aus den Regalen — der Steinkamin mit den furchterregenden Beißerchen offenbart ein weiteres Königszeichen: die Krone. Klar, daß auch die Kopfbedeckung des Königs in unser Inventory wandert, bevor wir über die „Castle Entry Hall" in den ersten Stock laufen. Rechts in einem „Bedroom" steht ein Glockenspiel. Auf dem Weg dorthin treffen wir Herman den Brückenwächter wieder. Er ist inzwischen so'n bißchen auf dem Zombie-Trip und meint, uns unbedingt mit seiner Säge kitzeln zu müssen. Der gelbe Amulettstein sollte ausreichen, um ihm den Strom abzudrehen. Am Glockenspiel schnappt man sich das kleine Hämmerchen und spielt die Tonfolge DO, FA, MI, RE (für Unmusikalische: grüne Glocke, weiße Glocke, goldene, und zum Schluß blaue Glocke). Der Safe öffnet sich und gibt einen kleinen goldenen Schlüssel frei, der zusammen mit einem zweiten Goldkey das große Portal der Great Hall entriegelt. Auf der Suche nach dem zweiten Türöffner verschlägt es uns wieder in die Bibliothek. Die Steinfratze am Kamin begutachtend, dreht sich plötzlich die Wand, und wir stehen unverhofft in den Katakomben des Schlosses. Tastet Euch nun die Gänge entlang, bis zu einem grünen Kraftfeld mit kleinen Sternchen. Der blaue Stein des Amuletts schafft uns auch dieses Hindernis vom Hals. Unter einem leicht hervorgehobenen Stein wird Brandon schließlich fündig: der zweite Schlüssel zum Portal. Also nix wie raus aus dem finsteren Dungeon und flink die große Tür in der Great Hall mittels der beiden Keys geöffnet. Tretet ein, bringt Krone, Zepter und Gral mit hinein.... Plaziert den königlichen Kram auf die dafür vorgesehenen Podeste: die Krone in die Mitte, das Zepter links und den Gral rechts. Das Tor zu Eurer Rechten gibt den Weg in das „Chamber of the Kyragem" frei. Doch bevor Brandon auch nur einen einzigen Schritt in Richtung heilige Kammer unternehmen kann, stellt sich ihm Malcolm, der höllische Narr, in den Weg. Nach kurzer Unterredung zimmert Brandon seinem Widersacher eine und bewegt sich in die Kyragem-Kammer. Stellt Euch hier schleunigst vor den rechten Spiegel und gebraucht Eure rote Macht weise...

FREEZER-ECKE

Troddlers: Zeittechnische Probleme löst man durch Veränderung der Adresse 7EC83. Die Anzahl der roten Diamanten findet sich in Adresse 7EB36, die der grünen in Adresse 7EB35 und die der blauen in 7EB34.

Locomotion: Manchmal sind es einfach zu viele Züge, die man da so an ihren Bestimmungsort dirigieren muß. Weniger Arbeit schreibt man sich daher in Adresse 25A79.

Paperboy II: Die Anzahl der zur Verfügung stehenden Leben manipuliert man in Adresse 207F0, die der Zeitungen in 20804.

Zool: Einige Ninjas mehr auf dem Konto verschafft man sich durch Veränderung des Werts der Adresse 22B6B. Die Zeit arbeitet für Euch, sobald Ihr sie in Adresse 14E9 zu Euren Gunsten geändert habt. Zur Energieauffrischung bearbeitet man Adresse 1EF5C. Wer sich allerdings einen nicht enden wollenden Vorrat an Energie erschummeln will, muß folgendermaßen verfahren:
Mit dem Befehl d 1A75E disassembliert man das Programm und gibt ^ vor der angezeigten Adresse und NOP nach der Adresse ein. Das Ganze sollte also so aussehen:
^01A75E NOP (Return drücken bis)
^01A760 NOP (Return)
^01A762 NOP (Return, dann ESC drücken)

Double Dragon 3: Der Countdown läßt sich in Adresse A97 verlängern. Für das nötige Kleingeld sorgt man in Adresse A95. Die Energie des tapferen Fighters findet Ihr in ADB.

Herausgefunden wurden all diese nützlichen Adressen von Sven Paulsen, Christian Betz, Philipp Cromme und Mike Neunstiel.



DIE LISTIGEN CHEATS

In der letzten Ausgabe brachen wir den Rätseln um die vier Level von **Beast III** das Rückgrat — schön und gut, aber was nützt des Rätsels beste Lösung, wenn unserem tapferen Helden durch unzählige Schlachten mit den fiesesten Monstern schneller als erwartet die Kräfte schwinden? Aus diesem Grund hat Immunologe Dirk Bujna in langjähriger Forschungsarbeit ein perfektes Stärkungsmittel erfunden: Vor dem Spielstart PLEASE DADDY DRAW THIS FOR ME eingeben (auf Leerzeichen zwischen den Worten und Y=Z achten) und mit der RETURN-TASTE „herunterspülen". Die Wirkung dieses Wundermittels zaubert nicht nur einen Smiley in die rechte untere Ecke des Monitors, sondern steigert auch auf Knopfdruck die Abwehrkräfte eines jeden Beast-Busters ins Unendliche: Die rechte Cursor-Taste „->" an einer x-beliebigen Stelle im Spiel betätigt, aktiviert die Unsterblichkeit, die linke Cursor-Taste hebt sie wieder auf. Über Risiken und Nebenwirkungen befragen sie Ihren Arzt oder Apotheker...

Neben den normalen Paßwörtern zu **Nicky Boom** (siehe AJ 11/92) fand Dirk noch einen ganz besonderen Levelcode heraus: TRONIX. Dieses unscheinbare Wort befördert den kleinen Hosenmatz auf Abwegen zwar nicht in einen bestimmten Level, beschert ihm jedoch Leben bis zum Erbrechen und der Tastatur einige neubelegte Funktionstasten:
F1 — Schutzschild neu aktivieren
F2 — kleine Bomben auffüllen
F3 — Schlüssel auffüllen
F4 — große Bomben auffüllen
DEL — ab in den nächsten Level

Rekruten, die eine Ausbildung zum **Ork** anstreben, haben etwa die gleiche Überlebenschance wie ein Frosch im Mixer — außer sie gehören zu den schlauen Joker-Lesern, die dieses wahnwitzig schwere Spiel dank Dirks Hilfe eine ganze Ecke leichter gestalten können. Und so wird's gemacht: Gleich zu Beginn das erstbeste Terminal aktivieren, das Fadenkreuz in jede Ecke des Terminal-Screens steuern und dort je einmal den Joystickknopf drücken. Nach Verlassen des Terminal-Modus' sind nun alle überlebensnotwendigen Werte bequem und einfach per Tastendruck zu manipulieren:
F-Taste: Sprit für Flugmodus auffüllen
A-Taste: Munition aufstocken
H-Taste: Lebensenergie auffrischen
RETURN-Taste: Jet-Pack zünden/abschalten
Im Titelbild läßt sich außerdem mittels der Funktionstasten der gewünschte Level anwählen.

Der vierte und letzte Beitrag von Dirk, inzwischen einstimmig zum Haus- und Hoflieferanten des Jokers erklärt, betrifft die **Lotus 3**-Piloten unter Euch: Wer schon jeden Grashalm der 64 Rennstrecken persönlich mit Namen und Chlorophyllgehalt kennt, jedoch zu faul ist, eigene Parcours zu designen, sollte als Levelcode GAMESMAST verwenden und die „Rundstrecke" selektieren. Das Wort GAMESMASTER, welches daraufhin im Code-Feld erscheint, zeigt uns an, daß die private Teststrecke des Gamesmaster (wer oder was auch immer das sein mag) Euch nun zur Verfügung steht.
Tja, und sollte Euer heißer Reifen für das eine oder andere Rennen nicht heiß genug gewesen sein und somit am Ende der Zeit noch zuviel Wegstrecke bis zum nächsten Checkpoint übrig sein, dann unterstützt Euer fahrerisches Können, bevor Ihr erneut ins Cockpit klettert, durch den Cheat von Simon Finkenstaedt: Ihr müßt nämlich lediglich für beide Spieler den Namen BAKTOTHEFISH eintragen, um den lästigen Timeouts endgültig ein Schnippchen zu schlagen. Nun könnt Ihr alle Strecken getreu dem Motto „gleiten statt hetzen" gemütlich entlangkurven.
Getreu der Lotus-Tradition wartet auch die dritte Versoftung des englischen Sportflitzers mit einem kleinen Unterspielchen auf. Solltet Ihr also dem ewigen Gasgeben überdrüssig geworden sein, gebt als Levelcode CU AMIGA (auf Leerzeichen achten) ein — bei einem vergnüglichen kleinen Shoot 'em up mit 99 Leveln verpufft der Ärger über nicht geschaffte Rundenzeiten im Nu. Und der besondere Gag dabei: Wird im Titelscreen des Bonusgames BIGCOUNTRY gefolgt von einer zweistelligen Zahl eingehackt, landet man gleich zu Beginn der Ballerei im entsprechenden Level! Kotflügelbreiten Dank an Sven Schreiber.

Von Sascha Völler trudelte in letzter Sekunde noch ein Cheat zu **Epic** ein — und so wird's gemacht:
Als Callsign gibt man zu Beginn das schöne Wort CHEAT ein und bestätigt mit der Enter-Taste auf dem Nummernblock. Dadurch erhält man nämlich erstens volle Bewaffnung (nur auf die Kobaltwaffe müssen wir leider verzichten), zweitens unendlich viele Leben, drittens ein volles Schild und viertens unbegrenzten Treibstoff. Na, das reicht doch mal fürs erste, oder?

Wie es sich für einen noblen Helden schickt, hat Daniel Westhues schon mehrere hundert Leben gerettet — na ja, es waren zwar nur die der kleinen **Troddlers**, aber immerhin! Und damit auch Ihr seinem leuchtenden Beispiel Folge leisten könnt, hinterläßt er Euch sämtliche Levelpaßwörter zu allen drei Modes:

1-Player-Mode:

00: PREMIERE
01: BUILTIT
02: NOSWEAT
03: PYRAMID
04: CLEAROUT
05: SPHINX
06: QUARTET
07: CENTERIN
08: REDGEMS
09: CROSSED
10: SKIPAROUND
11: PACKEDUP
12: PILLARS
13: BZZZZZ
14: FIVEROWS
15: TIGHTTIME
16: EASYONE
17: TWOTRIBES
18: DONTMIX
19: HELPEMOUT
20: MEANONES
21: NOPROBLEMS
22: TREASURES
23: STOREROOM
24: UPANDDOWN
25: TECHNO
26: ONEONONE
27: SIXROOMS
28: THETOWER
29: GOFORHEART
30: NEWTHING
31: BOULERO
32: CRUELWORLD
33: CRUELCUBES
34: SLIPNSLIDE
35: KEYX
36: COLDCROSS
37: STONEM
38: HARDROUND
39: FIRSTGUNS
40: CROSSFIRE
41: RUNFORIT
42: NORULES
43: NOFARFALL
44: RUNAROUND
45: BADBIRD
46: COVERTHEM
47: SAVEBLOCKS
48: GLAMOUR
49: HACKBACK
50: ALOTODO
51: UPSIDEOUT
52: DROPEMIN
53: POSSIBLE
54: CLOSEUP
55: FOOLSRUN
56: JEWELPUSH
57: GUIDETRY
58: WOTANSGO
59: LOOSEM
60: YOURSOR
61: SACRIFICE
62: BOOMPARADE
63: WAITFORIT
64: ROCKBLAST
65: NOWASTEALL
66: FROMABOVE
67: SMASHHITS
68: CRUSHRUSH
69: FIRSTFIRE
70: BURNOUT
71: RUMBLEHOT
72: COCKTAIL
73: BUGGINHAND
74: MOREFUN
75: SPINAROUND
76: LETITOUT
77: ALLABOUT
78: BOUNCEIT
79: RAINDROPS
80: FIREANDICE
81: SLOWBURN
82: STALLEM
83: BADBOMBS
84: SOLOMAN
85: HELLSDITCH
86: FIRSTFIRST
87: GOODLUCK
88: TIMEHUNTER
89: NODELAY
90: NOPULLPLUG
91: GUNZONE
92: BELTZENRUN
93: BRIDGEMIN
94: FALLOUT
95: COLOURRUN
96: AUTOFIRE
97: SWEETHEAT
98: HEAVYDUTY
99: TWEAKY

2-Player-Mode:

00: BEGINNERS
01: ROOKIES
02: HOPALONG
03: BRACKETS
04: SPARKLES
05: DOUBLEPLUS
06: LONGJUMP
07: RIGHTWAY
08: TRIDENT
09: GUIDERIGHT
10: JUSTDOIT
11: ZOMBIEGO
12: BADLAX
13:TIMEAROUND
14: TOOMUCH
15: SPLITTED
16: RUSHIT
17: MIXUP
18: NOPANIC
19: THEMACHINE
20: TEAMWORK
21: DIVIDED
22: ROCKITOUT
23: CLEARAWAY
24: LOOKUP
25: ONEOFTHREE
26: QUICKBRICK
27: FROSTY
28: SURROUNDED
29: BOOMER
30: SPLITUP
31: TARGETS
32: SLOWSQUARE
33: FLAKPASS
34: THEWALL
35: ROCKBOX
36: TWINGUNS
37: GETHIMDOWN
38: DROPTURN
39: TUFFJOB
40: NOFALLDOWN
41: ICEICEBABY
42: SWIFTLY
43: TAKETURNS13:
44: DELAYNPLAY
45: FULLHOUSE
46: TWORANKS
47: TRAPANDZAP
48: STAGEDOWN
49: GRINDSLIP
50: QUICKCUBES
51: WORKOUT
52: TRAXMIX
53: HELLTRACK
54: GETDABLUES
55: SHOOTNBLOW
56: SLOWFLOW
57: COOPERATE
58: DENNISFAV
59: FINALE

WAR-Mode:

00: ZERO
01: ONE
02: TWO
03: THREE
04: FOUR
05: FIVE
06: SIX
07: SEVEN
08: EIGHT
09: NINE
10: TEN
11: ELEVEN
12: TWELVE
13: THIRTEEN
14: FOURTEEN

Gregor scheint ja ein besonderer Freund der menschlichen Rasse zu sein — wie sonst hätte er so schnell alle Paßwörter zu **The Humans** herausknobeln können...

01: DARWIN
02: ANDIE PANDY
03: GET A LIFE
04: CARLOS
05: HOWIE
06: MOOBLE
07: CSL
08: THE HUMBLE ONE
09: PIXIE
10: MILESTONE
11: WAR WAR WAR
12: J MCKINNON
13: UNLUCKY
14: BLUE MONKEY
15: RED DWARF
16: BAD TASTE
17: THE KITCHEN
18: CJ
19: SORT IT OUT
20: SMART

21: VILLA3BORO2
22: EARLY MORNING
23: BORO4LEEDS1
24: EASY LIFE
25: JIMS TIES
26: PARKVIEW
27: NICENEASY
28: GREEN CARD
29: COOKIE
30: MALCY MALC
31: RAVING BURK
32: YOU GOT IT
33: SGNIMMEL
34: MINISTRY
35: MAD FREDDY
36: BIZARRE
37: FREE SCOTLAND
38: APPLE JUICE
39: PAYDAY
40: BANANNA MOON
41: BONUS
42: BOUNCING
43: NO MONEY
44: A S F
45: VISION
46: SISTERS
47: FAST FASHION
48: CARGO
49: RAB C NESBITT
50: RANGERS
51: RAINBOW
52: DOODY
53: MIGHTY BAZ
54: TIRED
55: CONSOLIDATED
56: STAY HAPPY
57: AMERICA
58: ANOTHER DAY
59: ISOLATION
60: PROMISED LAND
61: DAEMONSLATE
62: BIG RAB
63: MIAMI VICE
64: MARGARET M
65: A34732473
66: HELP ME
67: THE EXILES
68: EIGHTLANDS
69: WINE AND DINE
70: NIN
71: TECHNOPHOBE
72: GETTING THERE
73: TIME IS
74: RUNNING OUT
75: LORDS OF CHAOS
76: NOW ITS DONE
77: IM OUT OF HERE
78: HERES TO A
79: BETTER LIFE
80: BYE BYE BYE

Wer nicht gerade zu den begnadetsten Flipper-Cracks gehört, wird sich bei **Pinball Fantasies** schon des öfteren buchstäblich die Kugel gegeben haben. Aber nur nicht den Mut verlieren, dank Thomas Schäper dürfte jetzt auch der ungeschickteste Pinballer die kleine Silbermurmel in den Griff bekommen. Wie gewohnt lädt man seinen Lieblingsflipper und gibt vor Spielbeginn EARTHQUAKE ein — siehe da, heftiges Rütteln am Flippertisch wird ab sofort nicht mehr mit einem „Tilt" bestraft. Wem die drei Bälle pro Spiel zu wenig sind, kann sein „Magazin" durch Eingabe von EXTRA BALLS (auf Leerzeichen zwischen den Worten achten) auf fünf Kugeln aufstocken. Wer sich endlich auch einmal an der Spitze der Highscore-Liste sehen will, muß nur durch VACUUM CLEANER (Leerzeichen!) alle vorhergehenden Einträge löschen. Wollt Ihr jedoch lieber Ewigkeiten mit einem einzigen Ball auskommen, so solltet Ihr DIGITAL ILLUSIONS eingeben! Im übrigen wären da noch eine Reihe anderer Cheats, die allerdings nur bestimmte Messages auf den Monitor rufen: THE SILENTS, ANDREAS, FREDERIK, ULF, OLOF, MARKUS, BARRY, HIGHLANDER und TECH STUFF.

Der niedliche Karateprügler mit den großen Glubschaugen von **Dojo Dan** hat es nicht leicht, sich gegen die Scharen an Gegnern durchzusetzen, zumal er ja auch noch sein Geschick in akrobatischen Klettertouren unter Beweis stellen muß. Na, da wollen wir dem geplagten Knochenbrecher doch mal ein wenig unter die Ärmchen greifen, indem wir im Spiel WOOLANKIDKICKSBUTT eingeben. Nach einem kleinen Farbenspiel ist unser schlagkräftiger Held nun gegen Angriffe aller Art gefeit und mit einem niemals enden wollenden Nachschub an Leben gesegnet. Überdies lassen sich die einzelnen Level auch per F9-Taste komplettieren, ganze Welten mittels F8. Den ersten Joker-Dan verdiente sich mit diesem Tip Klaus Vill.

Mit schlafwandlerischer Sicherheit geleitete Christian Riese seine **Tiny Skweeks** in ihr kuschliges Heiabettchen. Logo, daß dabei für uns alle Levelcodes ab-

Level	Code	Level	Code	Level	Code	Level	Code
000	ADJUACES	027	LAZYHOMI	052	DYSSDEKN	077	HENDWOOD
001	GASIANDI	028	HENDOUTK	053	DIURGASI	078	AGONUPSN
002	GROIDEKN	029	PAPYEPIP	054	ODORCAUS	079	LANDDIVU
003	NEBACRUC	030	COCKSTUM	055	PEASANCH	080	NICKMAST
004	RESTUSHA	031	ETHIGANG	056	URORDEFE	081	PICKROLL
005	ENTRLACO	032	INLADONC	057	SUBBPICK	082	OUTSSPOT
006	BOTCREPA	033	INTEASSA	058	RULASCAR	083	KALAACCE
007	OCTOANVA	034	MASTWOOD	059	NODUOOPH	084	TELORULA
008	COADSUPP	035	ABROINST	060	COBBGALE	085	WORKLAUD
009	RAWBSKIT	036	BACKBANA	061	TROLTACS	086	GRAIUPLA
010	TANGVILI	037	BCLOWHIP	062	PEASVAMB	087	POLOOCTO
011	DENAJOIN	038	GROIIMPO	063	XYLOWIRE	088	REPADETA
012	VAMBTHEA	039	CUBACUBA	064	SCIUMINT	089	FELDUNFO
013	UNPASUBO	040	DECLDROL	065	EUGERUNE	090	BADIVELL
014	LANDPAPY	041	SIMPUNDE	066	ERUPPLOT	091	PATIBEEF
015	PREPPAND	042	UNHUSCHO	067	MARICONK	092	TITASAUC
016	NIFESAIL	043	LEGAMURA	068	NURSHISP	093	PUPIUNPR
017	BROCINDI	044	ANIMCATE	069	SNOBHOMO	094	MASTERUP
018	BUSKPULI	045	LAUGMAGA	070	PORTCARO	095	QUARFELD
019	LOGIMARA	046	PALSDYSS	071	CHARGEDA	096	GRIFSIDE
020	OCTOGLAB	047	BROCREVE	072	UNNEPOWS	097	WHITUNNI
021	TRISEMES	048	PORRUNDE	073	POONROMA	098	DOWNINSU
022	CONVJEHO	049	UIGUAPER	074	PREAPREP	099	UNLIISOP
023	RENDCLIN	050	NONHMISC	075	SAILZOON	100	MUAD DIB
024	NEGAPOLY	051	PERUSMIT	076	ISOSNURS		
025	PETRACCE						
026	SPONENCR						

V.V.C.S. MARTIN RÖSCH

Wir machen Ihrem Amiga Beine

z. B.	DM
Turbokarte 68020 / 14MHZ ohne RAM	358,20
Turbokarte 68020 / 14MHz mit 1 MB	449,20
Co-Prozessor 68882 - 20 MHz	161,20
weitere Co-Prozessoren auf Anfrage	
Speichererweiterung Amiga 500 Plus 1 MB	89,10
Speichererweiterung Amiga 600 m. Uhr 1 MB	134,10
Speichererweiterung Amiga 500 m. Uhr 512 KB	62,10

Diese Preise sind Einführungsangebote aus unserem Ladengeschäft!

Riesen Auswahl an Amiga, C64 und PC - Spielesoftware

0 71 56 / 95 12 12

Vertrieb v. Computer-Software M. Rösch
Münchinger Straße 30, 7257 Ditzingen

Probleme beim Lösen eines Rollenspieles?

Bei uns erhalten Sie **Komplettlösungen** (incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Rollenspiele. Zum Beispiel zu:

Abandoned Places	Immortal, the	Prophecy of the Shadow
Amberstar	Kathedrale, die	*Quest for Glory 3*
Buck Rogers 1 & 2	King's Quest 5	Robin Hood Adventure
Cruise for a Corpse	*King's Quest 6*	*Sherlock Holmes*
Darkseed	*Laura Bow 2*	Shining in Darkness (MD)
Das schwarze Auge	Legend	Space Quest 4
Death Knights of Krynn	*Legend of Kyrandia*	Spirit of Adventure
Dungeon Master	Lords of Doom	Star Trek Adventure
Eco Quest	Lure of the Temptress	*Summoning, the*
Elvira 1 & 2	Might and Magic 3	Treasures sav. Frontier
Eternam	*Might and Magic 4*	Ultima 6 & 7
Eye of Beholder 1 & 2	Monkey Island 1 & 2	*Ultima 7 2. Teil*
Fate - Gates of Dawn	Obitus	Ultima Underworld
Heimdall	Pirates	Warriors eternal Sun (MD)
Hook	*Planet 9 from outer Space*	Wizardry 6
Indiana Jones 3 & 4	Pools of Darkness	*Wizardry 7*
Ishar	Police Quest 3	*Rex Nebular*

Preise für eine Lösung 20 DM plus Nachnahme 9 DM (Ausland 20 DM) bzw. 4 DM bei Vorkasse (Ausland 5 DM). Bei Bestellungen ab 75 DM entfallen die Portokosten. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

Magic Line c/o Markus Müller Gerhardtstrasse 2 1000 Berlin 21 Tel.: 030/391 84 95

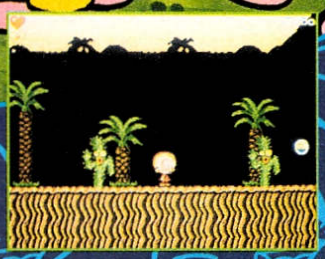
KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

1869	10/92	Tip
Abandoned Places	11/92	Tip
Addams Family	9/92	Tip
Afterburner	1/91	Cheat
After the War	5/90	Codes
After the War	7/90	Cheat
Agony	5/92	Cheat
Alcatraz	5/92	Freezer
Alien Breed	2/92	Cheat
Alien Breed	2/92	Freezer
Alien Breed	3/92	Cheat
Alien World	5/92	Cheat
Amberstar	11/92	Freezer
Amberstar	7/92	Lösung
Amnios	12/91	Codes
Anarchy	4/91	Codes
Another World	2/92	Lösg./Kart.
Antares	9/91	Tip
Antares	11/91	Tip
Antares	3/92	Tip
Antheads	7/90	Lösung
Apidya	1/92	Cheat
Apidya	4/92	Cheat/Tip/Frz.
Aquaventura	10/92	Freezer
Arkanoid 2	5/91	Cheat
Arnie	7/92	Cheat
APB	1/91	Cheat
Apprentice	12/90	Codes
Armalyte	4/92	Freezer
Armour-Geddon	9/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	3/90	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/90	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/92	Tip
Astro Marine Corps	9/90	Codes
Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat
Atomino	11/91	Codes
Awesome	4/91	Tip
Awesome	5/91	Cheat
Axel's Magic Hammer	7/90	Tip
Axel's Magic Hammer	10/91	Tip
Baby Joe	1/92	Codes
Back to the Future 2	11/90	Cheat
Back to the Future 3	7/91	Cheat
Back to the Future 3	9/91	Tip
Bad Company	5/90	Tip
Bar Games	12/90	Tip
Barbarian	3/91	Cheat
Barbarian	2/92	Tip/Freez.
Bard's Tale 3	5/91	Tip
Bard's Tale 3	2/92	Tip
Bard's Tale 3	10/92	Tip
Batman	9/90	Tip
Battle Command	4/91	Tip
Battle Command	11/91	Tip
Battle Isle	11/91	Codes
Battle Isle Data Disk 1	9/92	Codes
Battle Squadron	7/90	Cheat
Battle Squadron	12/90	Cheat
Battle Valley	9/91	Cheat
Beach Volley	3/90	Cheat
Beast III	11/92	Lösg./Freezer
Beverly H. C. (ind.)	7/90	Cheat
Beyond the Gatess	9/91	Cheat
Birds of Prey	2/92	Tip
Black Crypt	4/92	Tip
Black Crypt	5/92	Lösung
Black Crypt	7/92	Tip
Black Gold	4/92	Freezer
Black Tiger	9/90	Cheat
Blazing Thunder	9/91	Cheat
Bloodwych	3/90	Karten
Bloodwych	4/90	Karten
Bloodwych	7/90	Tip
Bloodwych	9/90	Tip
Bloodwych	4/91	Tip
Blues Brothers	2/92	Tip/Freez.
Borobodur	11/92	Freezer
Brat	7/91	Codes
Budokan	7/90	Tip
Bug Bomber	2/92	Codes
Builderland	12/91	Codes
Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Codes
Bundesliga Manager	3/90	Tip
Bundesliga Manager Prof.	12/91	Tip
Bundesliga Manager Prof.	4/92	Cheat
Cobol (ind.)	3/90	Tip
Cobol (ind.)	5/90	Tip
Cobol (ind.)	9/90	Cheat
Cadaver	1/91	Lösung
Cadaver	2/91	Lösung
Cadaver	3/91	Lösg./Tip
Cadaver	4/91	Tip
Cadaver	9/91	Tip
Cadaver	10/91	Tip
Cadaver - The Payoff	10/91	Lösg./Kart.
Cadaver - The Payoff	11/91	Lösg./Kart.
Cardiaxx	9/92	Cheat
Car-Vup	4/91	Cheat
Car-Vup	11/91	Cheat
Castle Master	9/90	Kart./Tip
Castle Master	10/90	Tip
Castle Master	10/91	Cheat
Castle Master	12/91	Tip
Chambers of Shaolin	3/90	Tip
Chambers of Shaolin	1/92	Freezer
Champion Driver	12/91	Codes
Champions of Krynn	9/90	Tip
Chaos Strikes Back	4/91	Cheat
Chaos Strikes Back	5/91	Lösg./Kart.
Chaos Strikes Back	7/91	Lösg./Kart.
Chase H.Q. 1	4/90	Cheat
Chase H.Q. 2	1/91	Tip
Chase H.Q. 2	2/91	Cheat
Chase H.Q. 2	3/91	Cheat
Chicago 90	5/90	Tip
Chip's Challenge	3/91	Codes
Chip's Challenge	4/91	Codes
Chip's Challenge	10/91	Cheat
Chrome	4/92	Codes
Chuck Rock	7/91	Cheat
Chuck Rock	9/91	Cheat
CJ's Elephant Antics	10/92	Cheat
Clik Clak	4/92	Codes
Clown-O-Mania	3/90	Cheat
Codename Iceman	10/91	Tip
Codename Iceman	1/92	Tip
Colonel's Bequest	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	11/91	Tip
Cool Croc Twins	10/92	Codes
Corruption	3/92	Tip
Crack Down	7/90	Tip
Crazy Cars III	11/92	Freezer
Crazy Sue 2	11/92	Freezer
Cross Bow	5/91	Tip
Cruise for a Corpse	12/91	Lösung
Cruise for a Corpse	7/92	Tip
Crystals of Arborea	9/91	Cheat
Cybernoid 2	3/90	Cheat
Danger Freak	7/90	Tip
Darkman	3/92	Cheat
Das Boot	9/91	Cheat
Das Erbe	9/92	Tip
Das Schwarze Auge	10/92	Tip
Day of Pharaoh	3/90	Tip
Day of the Viper	3/91	Tip
Days of Thunder	11/91	Cheat
Defender 2	3/91	Cheat/Codes
Defender of the Crown	5/91	Cheat
Deliverance	9/92	Freezer
Der Patrizier	9/92	Tip
Der Spion, der mich liebte	3/91	Tip
Der Spion, der mich liebte	4/91	Cheat
Deuteros	1/92	Tip
Devious Designs	3/92	Codes
Devious Designs	4/92	Codes
Devious Designs	5/92	Codes
D/Generation	10/92	Freezer
Dogs of W. (ind.)	3/90	Cheat
Dominator	7/91	Cheat
Double Dragon 2	4/90	Tip
Double Dragon	10/91	Cheat
Double Dragon 3	1/92	Cheat
Drachen von Laas	1/92	Tip
Dragon Breed	1/91	Cheat
Dragonflight	12/90	Tip
Dragonflight	1/91	Tip
Dragonflight	2/91	Tip
Dragonflight	3/91	Tip
Dragon Ninja	7/90	Cheat
Dragon's Lair	3/91	Cheat
Dragon's Lair 2 Escape	5/90	Lösung
Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip
Dragon's Lair Timewarp	2/91	Cheat/Lösg.
Dragon's Lair 2	2/92	Tip
Dragon Scape	9/91	Cheat
Dragon Spirit	7/90	Tip
Drakkhen	4/90	Tip
Drakkhen	5/90	Lösg./Kart.
Dune	10/92	Tip
Dungeon Master	12/90	Tip
Dungeon Master	5/92	Tip
Dungeons of Avalon	10/92	Tip
Dynablasters	4/92	Codes
Dynamite Dux	7/91	Cheat
Dynasty Wars	11/90	Cheat
Dyter 07	5/90	Cheat
Elf	11/91	Cheat/Lösg.
Elvira	2/91	Lösg./Tip
Elvira	5/91	Tip
Elvira 2	5/92	Freezer
Elvira 2	7/92	Lösg./Kart.
Elvira (Arcade)	7/92	Freezer
Emlyn Hughes Intern. Soccer	1/91	Tip
Emmanuelle	10/90	Tip
E-Motion	10/90	Cheat
Enduro Racer	5/91	Cheat
Epic	7/92	Codes
E-Swot (ind.)	7/91	Cheat
Extase	3/91	Codes
Eye of Horus	7/90	Cheat
Eye of the Beholder	9/91	Lösg./Karte
Eye of the Beholder	10/91	Karten
Eye of the Beholder 2	5/92	Lösg./Karte
Eye of the Beholder 1	11/92	Tip
Eye of the Beholder 2	11/92	Freezer
F1 Grand Prix Circuit	5/92	Cheat
F-15 Strike Eagle 2	10/91	Tip
F-15 Strike Eagle 2	7/92	Freezer
F-19 Stealth Fighter	4/91	Tip
F-19 Stealth Fighter	7/92	Freezer
F/A-18 Interceptor	1/92	Tip
F-29 Retaliator	7/92	Freezer
Faery Tale Adventure	10/91	Tip
Falcon	11/90	Tip/Cheat
Fantasy World Dizzy	3/91	Lösg./Kart.
Fantasy World Dizzy	7/91	Tip
Fatal Heritage	1/91	Tip
Fatal Heritage	3/91	Lösung
Fate - Gates of Dawn	10/91	Tip
Fate - Gates of Dawn	11/91	Cheat/Lösg.
Fate - Gates of Dawn	2/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	4/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	5/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	7/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	10/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	11/92	Tip
Federation Quest	11/90	Codes
Fighter Bomber	4/90	Tip/Cheat
Fighter Bomber	5/90	Tip
Final Fight	12/91	Tip
Final Fight	1/92	Cheat
Final Fight	5/92	Cheat
Final Whistle	1/92	Freezer
Fire and Brimstone	11/91	Cheat
Fire & Ice	10/92	Freezer
First Samurai	2/92	Freezer
Flood	10/90	Codes
Flood	1/92	Freezer
Flight of the Intruder	9/91	Tip
Future Wars	3/90	Lösung
Future Wars	4/90	Lösg./Kart.
Garfield	10/91	Tip
Gauldregon's Domain	5/91	Tip
Gem'X	5/91	Codes
Gem'X	2/92	Cheat
Ghengis Khan	5/91	Tip
Ghostbusters 2	9/90	Listing
Ghostbusters 2	10/90	Listing
Ghostbusters 2	2/91	Tip
Ghostbusters 2	5/91	Cheat
Ghouls'n'Ghosts	3/90	Cheat
Global Effect	11/92	Cheat
Globulus	12/90	Codes
Globulus	1/91	Codes
Globulus	2/91	Codes
Gobliiins	2/92	Codes
Godfather	4/92	Cheat
Gods	1/92	Freezer
Gods	3/92	Tip
Golden Axe	3/91	Tip
Gold of the Azteks	4/92	Tip
Grand Monster Slam	3/91	Cheat
Great Courts	3/90	Tip
Great Courts	4/90	Tip
Great Courts	7/90	Tip
Great Courts	12/90	Tip
Great Giana Sisters	10/90	Cheat
Great Giana Sisters	12/90	Tip
Gremlins 2	1/91	Cheat
Gremlins 2	4/91	Tip
Gunboat	10/91	Tip
Gunship	3/90	Tip
Guy Spy	10/92	Cheat
Hägar	10/91	Codes
Hammerfist	11/90	Cheat
Hard Drivin'	4/90	Cheat
Hard Drivin' 2	7/91	Cheat
Hard'n'Heavy	10/90	Cheat
H.A.T.E.	3/90	Cheat
Heimdall	3/92	Tip
Heimdall	5/92	Lösg./Kart.
Heimdall	7/92	Tip
Hellowoon	9/91	Tip
Hero's Quest	9/90	Lösung
Hero Quest	7/91	Tip
Hill Street Blues	5/92	Tip
Hook	10/92	Cheat/Lösg.
Horror Zombies	3/91	Codes
Horror Zombies	9/91	Cheat
Hound of Shadow	5/90	Tip
Hudson Hawk	5/92	Cheat
Hunter	4/92	Tip
Hunter	7/92	Tip
Hybris	2/91	Cheat
Hydra	1/92	Cheat
Immortal	1/91	Codes
Impact	4/91	Codes
Imperium	1/91	Tip
Imperium	12/91	Tip
Impossamole	10/90	Cheat
In 80 Tagen um die Welt	3/90	Tip
Indiana Jones 3	3/90	Tip
Indiana Jones 3	11/90	Tip
Indiana Jones 3	12/90	Tip
Indiana Jones 3	1/91	Tip
Indiana Jones 3	3/91	Tip
Indiana Jones Action	7/90	Cheat
Indianapolis 500	4/91	Tip
Inspector Griffu	12/90	Lösung
Interceptor	12/90	Cheat
Interceptor	1/91	Tip
Interchange	10/91	Codes
International Karate	1/92	Cheat
International Karate Plus	11/90	Cheat
Interphase	12/90	Cheat
Invest	12/90	Tip
Invest	5/91	Tip
Iron Lord	4/90	Tip
Iron Lord	5/90	Lösung
Iron Lord	9/90	Tip
Iron Lord	12/90	Tip
Ishar	11/92	Lösung
It Came from the Desert	3/90	Tip
Ivanhoe	10/90	Cheat
Jaguar XJ 220	9/92	Cheat
James Pond	1/91	Cheat/Tip
James Pond 2	4/92	Tip
Jim Power	9/92	Cheat/Freez.
John Madden Football	7/92	Codes
John Madden Football	11/92	Tip/Freezer
Jumping Jackson	7/90	Codes
Kaiser	4/90	Tip
Kaiser	5/90	Cheat
Katakis	2/91	Cheat
Kathedrale	1/92	Tip
Kathedrale	3/92	Lösung
Kick Off 2	7/91	Tip
Kick Off Expansion	3/90	Tip
Killing Game Show	4/91	Cheat
King's Bounty	11/91	Tip
King's Quest 5	5/92	Tip
Knightmare	3/92	Karten
Klax	9/90	Cheat
Kreuz As Poker	4/90	Cheat
Last Ninja 2	3/91	Tip
Last Ninja 2	4/91	Lösung
Last Ninja 3	12/91	Lösg./Cheat
Leander	1/92	Codes
Leander	2/92	Freezer
Leander	3/92	Cheat
Leander	4/92	Tip
Leander	5/92	Tip
Legend	10/92	Cheat/Freezer
Legend of Faerghail	11/90	Lösg./Kart.
Legend of Faerghail	12/90	Karten
Legend of Faerghail	12/90	Tip
Legend of Faerghail	1/91	Karten
Legend of Faerghail	2/91	Karten
Legend of the Lost	3/91	Codes
Lemmings	2/91	Codes
Lemmings	4/91	Tip/Codes
Lemmings	1/92	Freezer
Leonardo	1/92	Cheat
Lethal Excess	5/92	Cheat
Lettrix	1/91	Codes
Licence to Kill	4/91	Tip
Light Corridor	1/91	Codes
Line of Fire	11/91	Cheat
Locomotion	9/92	Codes
Logical	9/91	Codes/Cheat
Logo	10/90	Codes
Logo	11/90	Codes
Loopz	2/91	Codes
Lords of Doom	9/91	Tip
Lords of Doom	10/91	Tip
Lost Patrol	1/92	Freezer
Lotus 3	11/92	Codes
Lotus Esprit Turbo	7/91	Cheat
Lotus Turbo Challenge 2	12/91	Cheat
Mad TV	9/92	Cheat
Mad TV	4/92	Tip
Magazin	11/90	Codes
Magic Marble	3/90	Codes
Magic Pockets	2/92	Tip/Freez.
Magic Pockets	3/92	Tip
Manchester United Europe	10/91	Tip
Maniac Mansion	3/90	Lösung
Maniac Mansion	7/90	Tip
Maniac Mansion	10/90	Tip
Maniac Mansion	1/91	Tip
Manix	2/91	Codes
Marble Madness	9/90	Tip
Mean Streets	3/91	Tip
Mega Lo Mania	12/91	Tip/Codes
Megatraveller 1	9/91	Tip
Megatwins	3/92	Cheat
Menace	12/91	Cheat
Mercenary 3	7/92	Tip
Mercs	4/92	Tip
Metal Masters	7/91	Tip
Metal Masters	10/91	Tip
Miami Chase	11/91	Tip
Midnight Resistance	1/91	Cheat
Midwinter	9/90	Lösung
Midwinter 2	1/92	Lösg./Kart.
Mig 29 Fulcrum	5/91	Tip
Might & Magic 2	11/91	Tip
Might & Magic 3	9/92	Tip
Monkey Island 2	9/92	Cheat
Monty Python	12/90	Cheat
Moonstone	5/92	Cheat
Mortville Manor	9/91	Lösung
Myth	10/92	Cheat
Narco Police	2/91	Cheat
Narco Police	5/91	Tip
Navy Moves	7/90	Tip
Navy Seals	10/91	Cheat
Navy Seals	1/92	Freezer
Nebulus 2	12/91	Codes
Necronom	1/92	Codes
Necronom	3/92	Freezer
Never Mind	3/90	Codes
Nicky Boom	11/92	Codes/Freezer
Nightbreed	7/91	Tip
Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat
Night Hunter	12/90	Codes
Night Shift	2/91	Codes
Night Shift	5/91	Cheat
Ninja Remix	4/91	Lösung
Ninja Spirit	9/90	Cheat
N. Warriors (ind.)	4/90	Tip
N. Warriors (ind.)	7/90	Cheat
Nitro	2/91	Cheat
Nuclear Wars	5/90	Tip
Obitus	3/91	Karten
Oh no! More Lemmings	1/92	Codes
Operation Stealth	11/90	Lösung
Operation Stealth	2/91	Tip
Operation Th. (ind.)	4/90	Tip
Operation Th. (ind.)	5/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	7/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	9/90	Cheat
Ork	7/92	Freezer
Osiris	5/92	Codes
Out Run	2/91	Cheat
Outzone	11/91	Codes
Over the Net	9/91	Tip/Cheat
Pacific Islands	9/92	Freezer
Pacland	1/92	Cheat
Pang	9/91	Cheat
Panza Kick Boxing	2/91	Tip
Parasol Stars	9/92	Cheat
Parasol Stars	7/92	Tip
Pegasus	12/91	Codes
PGA Tour Golf	5/91	Tip
Pinball Dreams	5/92	Freezer
Pinball Magic	5/90	Cheat
Pipe Mania	4/90	Codes
Pipe Mania	5/90	Codes
Pirates!	9/90	Tip
Pitfighter	2/92	Freezer
Pitfighter	7/92	Cheat
Plague	9/90	Cheat
Plague	1/91	Tip
Plan 9 from Outer Space	10/92	Lösung
Player Manager	7/90	Tip
Player Manager	9/90	Tip
Player Manager	1/92	Freezer
Police Quest	17/91	Tip
Police Quest 1	11/91	Tip
Police Quest 1	12/91	Tip
Police Quest 2	10/90	Lösung
Police Quest 2	2/92	Tip
Police Quest 2	9/92	Tip
Pool of Radiance	11/90	Tip
Populous	12/91	Cheat
Populous 2	2/92	Codes/Cheat
Populous 2	3/92	Tip
Populous 2	7/92	Cheat
Power Drift	3/90	Tip
Powermonger	1/91	Tip
Powermonger	4/91	Tip
P.P. Hammer	10/91	Codes
Preditor 2 (ind.)	7/91	Cheat
Premiere	10/92	Cheat
Prince of Persia	3/91	Cheat
Projekt X	9/92	Freezer
Projekt X	7/92	Tip
Projekt X	11/92	Freezer
Push Over	9/92	Codes
Puzznic	3/91	Tip
Quest of Glory 2	9/91	Lösung
Quest of Glory 2	10/91	Lösung
Ra	11/90	Codes
Ra	12/90	Codes
Railroad Tycoon	5/91	Tip
Railroad Tycoon	9/91	Cheat
Rainbow Islands	4/90	Tip
Rainbow Islands	11/90	Tip
Rainbow Islands	12/90	Cheat
Rainbow Islands	1/91	Cheat
Realms	5/92	Tip
Realms	7/92	Freezer
Rectangle	9/91	Codes
Red Baron	2/92	Tip
Red Storm Rising	11/90	Tip
Regent	11/92	Freezer
Resolution 101	9/90	Listing
Resolution 101	11/90	Cheat
Retaliator	12/90	Cheat
Return of Medusa	11/91	Cheat
Revelation	7/91	Codes
Rick Dangerous	14/91	Tip
Rick Dangerous	11/91	Tip
Rick Dangerous 2	1/91	Cheat
Rings of Medusa	4/90	Cheat
Rings of Medusa	4/90	Lösung
Roadblasters	11/90	Cheat
Robin Hood	11/91	Tip
Robin Hood	7/92	Cheat
Robocod	2/92	Cheat
Robocop 2	4/91	Tip
Robocop 2	5/91	Cheat
Robocop 3	2/92	Cheat
Robocop 3	7/92	Tip
Rock'n'Roll	3/90	Cheat
Rock'n'Roll	5/90	Tip
Rock'n'Roll	7/90	Tip
Rodland	12/91	Cheat
Rodland	1/92	Tip
Roger Rabbit - Hare	5/92	Cheat
Roller Coaster Rumbler	3/90	Codes
Rotor	5/90	Codes
R-Type 2	12/91	Cheat
Rubicon	4/92	Cheat
Sarakon	2/91	Codes
Satan	11/90	Cheat
Saint Dragon	4/91	Tip/Cheat
Saint Dragon	7/91	Cheat
Sensible Soccer	9/92	Tip
Sexy Droids	11/92	Freezer
Shadow Dancer	11/91	Cheat
Shadowlands	9/92	Lösg./Kart./Freez.
Shadow of the Beast 2	10/90	Cheat
Shadow of the Beast 2	12/90	Lösung
Shadow of the Beast 2	9/92	Tip
Shadow Warrior	12/90	Cheat
Shiftrix	9/91	Codes
Shinobi	4/90	Tip
Shinobi	9/90	Cheat
Silent Service 2	1/92	Tip
Silkworm	4/91	Cheat
Sim Ant	7/92	Cheat
Sim City	3/90	Cheat/Tip
Simpsons	3/92	Cheat/Tip
Simpsons	4/92	Tip
Simpsons	7/92	Tip
Skidz	11/90	Cheat
Sliding Skill	1/92	Codes
Sly Spy	3/91	Cheat
Smash TV	3/92	Freezer
Sonic Boom	11/91	Cheat
Soul Crystal	9/92	Lösung
Space Ace 2	3/92	Tip
Space Ace 2	4/92	Freezer
Space Gun	7/92	Tip
Space Quest 3	12/91	Tip
Space Quest 3	7/92	Tip
Space Quest 4	4/92	Lösg./Kart.
Space Harrier	5/90	Cheat
Special Forces	7/92	Cheat
Speedball 2	4/91	Tip
Speedball	1/92	Freezer
Speedball 2	1/92	Freezer
Spell Bound	12/90	Codes
Spherical	4/91	Codes/Cheat
Spindizzy Worlds	1/92	Cheat
Spirit of Adventure	10/91	Cheat
Stadt der Löwen	1/91	Tip
Starflight	5/90	Tip
Starflight	11/90	Tip
Starglider 2	1/91	Cheat
Stone Age	9/92	Cheat/Codes
Stormball	12/91	Cheat
Stormlord	4/90	Cheat
Storm Master	7/92	Cheat
Strider	3/90	Cheat
Strider	7/90	Cheat
Strider 2	11/91	Cheat
Striker	11/92	Freezer
Stryx	7/90	Cheat
Stundenglas	7/91	Tip
Stunt Car Racer	3/90	Tip
Stunt Car Racer	4/90	Tip
Sturmtruppen	11/92	Cheat
Super Cars	5/90	Cheat/Tip
Super Cars 2	7/91	Cheat
Super Hang On	2/91	Cheat
Super Hang On	3/91	Tip
Super Off Road Racer	2/91	Cheat
Super Wonderboy	5/91	Tip
Supremacy	12/90	Tip
Switch Blade	1/92	Freezer
Switch Blade 2	2/92	Cheat
SWIV	9/91	Cheat
Swords of S. (ind.)	10/91	Tip
Tangram	7/91	Codes
Take 'em in (ind.)	7/90	Tip
Team Yankee	5/92	Tip
Teenage Mutant Turtles	4/91	Cheat
Tennis Cup	7/90	Tip
Terminator 2	3/92	Cheat/Freezer
Test Drive 2	12/90	Cheat
Test Drive 2	4/91	Cheat
The Oath	1/92	Codes
The Oath	2/92	Cheat
Think Cross	12/91	Codes
Third Courier	1/91	Tip
Third Courier	2/91	Tip
Thunderbirds	3/90	Codes
Thunderhawk	11/91	Tip
Thunderhawk	3/92	Tip/Freezer
Thunder Jaws	1/92	Cheat
Time	5/90	Lösung
Time Machine	3/91	Cheat
Titus the Fox	5/92	Codes
Toki	9/91	Cheat
Toki	1/92	Freezer
Top Wrestling	9/92	Cheat
Torvak the Warrior	5/91	Cheat
Total Recall	5/91	Cheat
Total Recall	10/91	Cheat
Toyota Celica GT	3/91	Cheat
Transworld	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	2/91	Lösung
Treasure Island Dizzy	4/91	Cheat
Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Trex Warrior	1/92	Cheat
Turbo Out Run	4/91	Cheat
Turn it	4/90	Codes
Turn'n Burn	10/91	Codes
Turrican	9/90	Cheat
Turrican	12/90	Tip
Turrican 2	4/91	Cheat
TV Sports Basketball	5/90	Tip
TV Sports Basketball	7/90	Tip
Twinworld	4/90	Tip
Twinworld	10/90	Tip
UGH!	10/92	Codes
UGH!	11/92	Tip
Ultima 6	4/92	Cheat
Ultima 6	9/92	Tip
Under Pressure	3/92	Cheat
Unendliche Geschichte 2	4/91	Codes
Unendliche Geschichte 2	5/91	Codes
Unreal	12/90	Cheat
Untouchables	5/90	Cheat
Utopia	12/91	Tip
Vaxine	10/91	Cheat
Venus	10/90	Cheat/Codes
Viking Child	11/90	Codes
Vroom	4/92	Freezer
Warlords	7/91	Tip
Warzine (ind.)	9/91	Tip
Weird Dreams	4/90	Tip
Weird Dreams	5/90	Cheat
Weird Dreams	3/92	Tip
Whirlwind Snooker	1/92	Tip
Whirlwind Snooker	3/92	Cheat
Wild Streets	7/90	Listing
Wild West World	2/91	Tip
Wild West World	4/91	Tip
Wild West World	5/91	Tip
Wild West World	7/91	Tip
Wings of Death	4/91	Cheat
Wings of Fury	11/90	Cheat
Wings of Fury	12/90	Cheat
Wings of Fury	3/91	Tip
Winzer	3/92	Cheat
Wolfchild	4/92	Freezer
Wolfchild	5/92	Tip
Wonderboy in Monsterland	3/90	Tip
Wonderboy in Monsterland	7/90	Cheat
Wongs (ind.)	12/90	Tip
Wongs (ind.)	3/91	Tip
Wongs (ind.)	9/91	Cheat
Wongs (ind.)	10/91	Cheat
Wrath of the Demon	2/91	Tip
Wrath of Nikademus	7/91	Tip
WWF Wrestle Mania	2/92	Tip/Freezer
Xenomorph	7/90	Karten
Xenon 2	1/92	Freezer
X-Out	11/90	Cheat
Zak McKracken	1/91	Tip
Zak McKracken	7/91	Tip
Zarathrustra	5/91	Codes
Zombi	5/90	Lösung
Z-Out	2/91	Cheat

BC KID







BC KID ist ein prähistorischer Winzling, dessen kleine Freundin von gemeinen Dinosauriern entführt worden ist. Auf der Suche nach ihr muß er verschiedene verrückte Welten, einschließlich dem Magen eines riesigen Diplodocus, durchwandern.

- Hervorragend vom Factor-5-Team umgesetzt, das mit Turrican schon einen Meilenstein schuf.
- Unglaublich bunte Comicgraphik mit samtweichen Scrolling
- Fantastische Spielbarkeit
- Ein wahres Panoptikum von Gegern und Endmonstern

PLAY TIME STAR : 89%
"Perfekte Spielbarkeit und wunderbar bunte Comikgraphik, darf sich kein Amigabesitzer entgehen lassen."

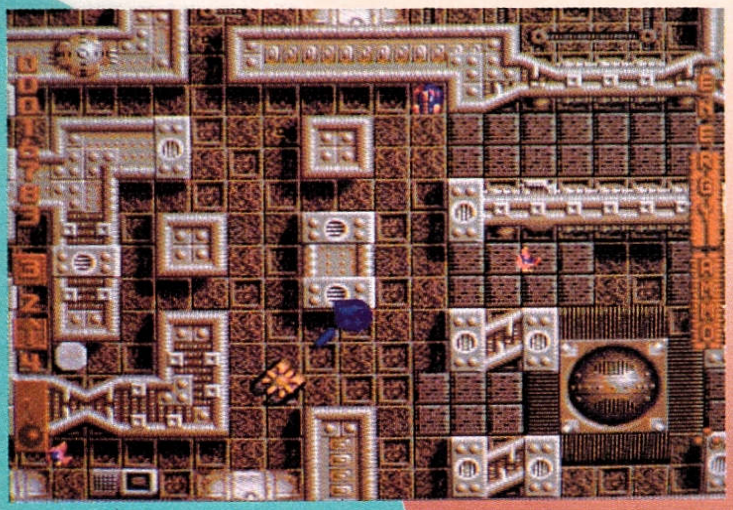
POWER PLAY besonders empfehlenswert : 85%
"So viele Gags, Abwechslung und spritziger Action findet man selten in einem Computerspiel dieses Genres vereint."

AMIGA JOKER : 85% JOKER HIT
"BC KID ist und bleibt eben ein zeitloser Klassiker!"

ERHÄLTLICH AUF AMIGA

HUDSON GROUP HUDSON SOFT®

UBI SOFT GmbH
Aktienstraße 62 — W-4330 — MÜlheim — Ruhr — Tel: 208-44-52-05



Die Robby-Lobby

CYTRON

Mit ungewohnter Zurückhaltung hat Psygnosis heimlich, still und leise dieses Game in der Tradition von „Alien Breed" veröffentlicht. Komisch, denn schämen brauchen sich die Liverpooler dafür eigentlich nicht...

Wie bei der Alienbrut hat man auch hier das grundsätzliche Spielprinzip vom Arcade-Oldy „Gauntlet" entliehen, bloß werden im Labyrinth nun anstatt von Fantasymonstern fiese Roboter beharkt. Nebenbei gilt es, ein bißchen Menschenretter zu spielen, wozu man einen Blechkameraden übernimmt.

Als solcher kann man sich bei Bedarf sogar zweiteilen, was vor allem in engen Passagen hilfreich ist, die der „Voll-Robbi" seiner Größe wegen nicht betreten könnte. Unser Maschinchen ist mit einer Pumpgun ausgestattet, kann Extras aufsammeln und an Terminals Waffen, Energie oder, soweit es das Portemonnaie zuläßt, Informationen über den momentanen Level dazukaufen. Gut so, denn die Gemäuer sind in Etagen aufgeteilt und durch Teleporter verbunden, so daß die Orientierung leicht verloren geht. Gegner sind dagegen vergleichsweise schwach vertreten; gerade mal 11 verschiedene Feindgattungen (Panzer, Droiden etc.) haben wir gezählt.

Trotzdem ist Cytron kein Langweiler, denn reine Ballerstages sind selten, meist ist auch Denkarbeit vonnöten, um über Schalter und Förderbänder in den nächsten Abschnitt zu gelangen. Die Grafik wird dort allerdings auch nicht schöner — einzig das turboschnelle Acht-Wege-Scrolling begeistert, ansonsten geht's optisch und akustisch eher unspektakulär zu. Besser ist da schon das Intro gelungen, und auch die Steuerung führt in jeder nur denkbaren Variante (ein oder zwei Sticks, Maus etc.) sicher durchs Spiel. Für Labyrinth-Fans hat Cytron also durchaus seine Qualitäten. (rl)

CYTRON
(PSYGNOSIS)

LABYRINTH-ACTION

64%
„ORDENTLICH"



GRAFIK	57%
ANIMATION	65%
MUSIK	60%
SOUND-FX	56%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	67%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	JA
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	NEIN	
DEUTSCH	ANLEITUNG	



Der Insel-Manager

LEEDS UNITED CHAMPIONS

Dank „Football Director" ist der Autor Tony Huggard kein Neuling im Gewerbe des Fußball-Managements, den Hersteller CDS kennen dagegen eher die Strip Poker-Fans. Wer hat sich hier durchgesetzt?

Gott sei's gedankt, der Tony war's. Bedauern könnten das die hiesigen Soccer-Strategen höchstens insofern, als das Spiel ganz in der englischen (Regel-) Tradition seiner inoffiziellen Vorgänger steht. Das bedeutet beispielsweise, daß es vier Ligen, fünf internationale Wettbewerbe und drei Punkte für jedes gewonnene Match gibt. Und dazu mehr Tabellen und Statistik-Screens, als man in einem Großrechner vermuten würde! Alleine 729 verschiedene Aufstellungsmöglichkeiten sind vorhanden, jeder Kicker verfügt über 15 unterschiedliche Werte, und vom Training über den Stadionausbau und die Festlegung der Eintrittspreise bis zum An- und Verkauf von Bolz-Personal sind überhaupt sämtliche Features enthalten, die man von einem Soccer-Manager üblicherweise erwartet.

Von der Sache her ginge das Game also durchaus in Ordnung, immer vorausgesetzt, man kann auf so unenglische Eigenheiten wie die Bundesliga verzichten. Wer auch bei einem Fußballmanager-Spiel wenigstens ein Minimum an gefälliger Präsentation erwartet, dürfte ebenfalls ziemlich enttäuscht sein, denn die Grafik besteht praktisch nur aus einer schlichten Tribünen-Ansicht und einer Handvoll Menüs — animiert ist absolut nichts davon. Der Sound glänzt auch durch Abwesenheit, und steuern läßt sich das Ding eher schlecht als recht, und zwar ausschließlich per Tastatur.

Fazit: Zumindest hierzulande wird es dieses Programm kaum mit einem kapitalen Platzhirschen wie „Bundesliga Manager Professional" aufnehmen können. (mm)

LEEDS UNITED CHAMPIONS
(CDS)

SOCCER-MANAGER

46%
„PURITANISCH"



GRAFIK	27%
ANIMATION	--
MUSIK	--
SOUND-FX	--
HANDHABUNG	44%
DAUERSPASS	59%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	NEIN	

Bundesliga Manager Professional

Zusatz-Torszenendisk

Spielt Ihr auch schon seit Ewigkeiten mit dem fußballerischen Geniestreich von Software 2000, nur von kurzen Essenspausen unterbrochen? Kennt Ihr die 40 mitgelieferten Torszenen also auch längst auswendig? Horrido, Abhilfe naht…

Die kürzlich nach Eutin umgezogene Company hat sich nämlich erbarmt und eine neue Torszenen-Disk zusammengebastelt! Vierzig zusätzliche Strafraumschiebereien warten auf Euren Amiga und können problemlos eingebunden werden: Einfach statt der alten Diskette die neue einlegen, schon kann nix mehr schiefgehen. Wer gerne ein bißchen Abwechslung hätte, kann entweder zwischendurch mal die beiden Magnetscheiben vertauschen oder sich eine Festplatte zulegen. Dort läßt sich nämlich die aktuelle Treffer-Sammlung ins BMP-Verzeichnis installieren, und fortan greift Euer Rechner auf sämtliche 80 Animationen zurück. Darüberhinaus hat die Harddisk-Lösung noch einen weiteren Vorteil, denn anhand des mitgelieferten Torszenen-Players könnt Ihr Euch die guten Stücke auch einfach so anschauen.

Rein technisch ändert sich in punkto Spieling, Outfit oder Sound absolut gar nichts, in Sachen Inhalt jedoch umso mehr. Denn während die Originalszenarien schon deshalb oft etwas eintönig wirkten, weil man meistens bereits aus der anfänglichen Kameraeinstellung erkennen konnte, welche Seite gleich eine Bombe zu überstehen hatte, wartet diesmal doch des öfteren eine (angenehme oder unangenehme) Überraschung auf Euch. Ja, überhaupt wirken die Situationen nunmehr abwechslungsreicher und spannender.

Von uns aus spricht also nichts gegen eine kleine Schönheitsinvestition, allerdings müßten zwei Dinge gewährleistet sein. Zum einen solltet Ihr lumpige 20,— DM übrig haben und zum anderen ein Kärtchen schreiben können — die hübsche Ergänzung gibt es nämlich nur beim Hersteller selbst, also in der Max-Planck-Str. 9, 2420 Eutin. (jn)

Neue Tore braucht das Land!



U.S. GOLD®

Legend of Valour

The Dawning

Das Rollenspiel mit dem unglaublichen 360°-Grafik-Surround-System!
Ein "überirdisches" Vergnügen in Hi-End-Qualität!

Suchen Sie die Antworten zu den Fragen, die das Universum bewegen!

- Warum will man mir eine Lebensversicherung verkaufen?
- Wo finde ich eine Ärztin, die mich nicht bei jeder Behandlung irgendwo amputiert?
- Warum ist es verboten, durch Fenster zu schauen?

Spielbare Demo-Diskette

gegen Einsendung von 6,-DM in Briefmarken oder in bar für Amiga, MS-DOS 3,5" und 5,25" (HD) erhältlich bei: Selling Points GmbH, Kennwort: Dungeon, Verler Str. 1, 4830 Gütersloh.

Auf den Hund gekommen

TEAR-AWAY THOMAS



Was ein richtiges Plattform-Game ist, das braucht ein richtiges Knuddelmonster als Helden, stimmt's? Was also dem Konsolen-Igel „Sonic" recht war, war „Zool" billig — und ist auch hier nicht teuer...

Ein interessanter Nebenaspekt dieser Entwicklung ist die Wandlung des Helden vom originalen Turbo-Igel über die Ninja-Ameise zum Flug-Hund. Er braucht dafür zwar das passende Extra, und besonders elegant flattert er auch nicht gerade dahin, aber er flattert. Ansonsten kann der wandelnde Flohzirkus sehr schnell laufen, wilde Purzelbäume schlagen und sich an Seilen etc. entlanghangeln. Waffen sind standesgemäß verpönt, also bekämpft man die feindlichen Teddybären, Pinguine etc. halt durch standesgemäßes Draufhüpfen.

All das dient letztlich dem Zweck, die 50 auf fünf Welten verteilten Level unter Zeitdruck von störenden Diamanten zu befreien, um danach hocherhobenen Hauptes den Levelausgang zu durchschreiten. Das heißt, zunächst muß man ihn finden, so wie hier überhaupt alles etwas komplizierter ist, als es zuerst den Anschein hat. Beispielsweise herrscht in der Ausgangswelt die reinste Diamanten-Schwemme, während die Klunker später immer rarer werden. Doch mit etwas Glück stößt man in den ebenso riesigen wie raffiniert (aber fair) konstruierten Leveln auf geheime Edelstein-Lager, Abkürzungen oder Stellen, an denen es im wahrsten Sinn des Wortes Diamanten regnet. Die prima animierte Grafik sieht gut aus, scrollt tadellos und ist vor allem rasend schnell. Der Sound hat teilweise Ohrwurmqualität, und die Steuerung arbeitet absolut präzise — die Newcomer von Soundware haben hier also ein überzeugendes Debut abgeliefert, dem es nur ein wenig an Eigenständigkeit mangelt. (mm)

TEARAWAY THOMAS
(SOUNDWARE)
JUMP & FUN



74%
„TIERISCH"

GRAFIK	70%
ANIMATION	79%
MUSIK	75%
SOUND-FX	71%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	75%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	**DM 74,-**

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

LORDS OF TIME

Allzeit bereit?

„The Fairy Tale Adventure", jene bejahrte, doch immer noch spielenswerte Mischung aus Actionadventure und Rolli, hat bereits viele Nachahmer gefunden — doch selten einen derart schlechten!

Auf dem Kalender steht das Jahr 2016: Der Testpilot Major Tom legt mit seiner High Tech-Mühle eine Notlandung auf's Parkett und wird dabei bewußtlos. Nach dem Aufwachen steht ein merkwürdiger Kerl vor ihm, der ihm irgendetwas von einem Menschenkönig Tanor erzählt, den er gefälligst aufsuchen soll. Danach verschwindet er und läßt Tom allein mit seinem Messer in einem Fantasy-Szenario zurück, das von lauter Spinnen, Zombies und Zwergen bewohnt wird...

Soweit so interessant, doch darüberhinaus gibt's hier bloß ein paar Shops und alle hundert Jahre mal ein Rätsel. Die aus Wald, Wiese, Wüste und Wasser in jeder Form bestehende und etwa 12.000 Screens umfassende Landschaft wird aus der Vogelperspektive gezeigt. Ein Problem dabei ist der winzige Bildschirmausschnitt, ein weiteres, daß sich etliche Monster optisch nur schlecht vom Untergrund abheben, so daß der Held oft schon tot ist, bevor der Spieler was von der drohenden Gefahr mitgekriegt hat. Das Echtzeit-Kampfsystem ist ebenfalls nichts Berühmtes, und daß man die vier Charakterwerte (Stärke, Geschicklichkeit, Intelligenz, Gesundheit) bei der Erstellung von Major Tom nur im ganzen akzeptieren oder verwerfen kann, spricht auch nicht gerade für das Programm.

Nun, eigentlich spricht überhaupt sehr wenig dafür, denn weder Grafik noch Sound oder gar die aus Tastatur- und Stick-Befehlen zusammengepfriemelte Steuerung geben zu irgendwelchen Begeisterungsstürmen Anlaß. Für innerlich und äußerlich so mickrige Zeit-Lords wie diesen ist die Zeit einfach abgelaufen! (mm)



LORDS OF TIME
(HOLLYWARE)
ACTION-ROLLI



45%
„ÜBERHOLT"

GRAFIK	57%
ANIMATION	50%
MUSIK	48%
SOUND-FX	50%
HANDHABUNG	42%
DAUERSPASS	44%
FÜR KÖNNER	
PREIS	**DM 69,-**

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

©FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

0711 / 8 56 85 34 - 85 03 25

Telefax: 0711 / 8 17 99 95

Bestellservice:

Hessen: Frankfurt	N-Sachsen: Hannover	Württemberg: Aalen	NRW: Düsseldorf	Baden: Freiburg
12-18 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr
069/613282	0511/321796	07361/680663	0211/131979	0761/382590

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 – Eilzuschlag 7,00 – Ausland:Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

Inh. Oliver Heck

★ ★ ★ **Wir wünschen unseren Kunden ein schönes Weihnachtsfest** ★ ★ ★
★ ★ ★ **und ein friedliches neues Jahr** ★ ★ ★

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	-	92,95
A-Train	-	-	99,95
Aces of the Pacific	a.A.	-	89,95
Amazon	-	-	96,95
Airbus 320	94,95	94,95	94,95
Ashes of Empire	92,95	-	a.A.
B 17 Flying Fortress	-	-	104,95
B.A.T 2	a.A.	-	92,95
Bane of the Cosmic F. dt.	89,95	-	84,95
Battle Isle	74,95	74,95	79,95
Battle Isle Data	42,95	-	42,95
B.c.Kid	a.A.	a.A.	a.A.
Betrayel of Kond.,Legacy	a.A.	a.A.	a.A.
Bill Tomato Game	69,95	a.A.	-
Black Crypt	64,95	-	-
Black Sect	78,95	-	89,95
Buck Rogers 2	a.A.	-	72,95
Bundesliga Man. Prof.	69,95	a.A.	69,95
Caesar	a.A.	a.A.	a.A.
Campaign	79,95	-	92,95
Castles	72,95	-	79,95
Castles Data Disk	-	-	44,95
Civilization dt.	87,95	-	104,95
Championship Manager	72,95	-	-
Crisis i.t. Cremlin	-	-	104,95
Cyber Zerk	a.A.	-	-
Cytron	69,95	a.A.	-
Dark Queen of Krynn	-	-	78,95
Dark Half	-	-	82,95
Dark Hall	-	-	a.A.
Darklands	-	-	107,95
Darkmann	72,95	72,95	-
Darkseed	-	-	98,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.
Das Schwarze Auge	78,95	78,95	89,95
Devious Desings	64,95	64,95	-
Dylan Dog	-	-	a.A.
Dynablaster	75,95	-	82,95
Elf	-	-	79,95
Elvira Mistress 2	78,95	-	89,95
Elvira 2	78,95	78,95	89,95
Eternam	-	-	89,95
Europ. Football Champ.	67,95	-	-
Eye of Beholder 2 dt.	92,95	-	89,95
Eye of the Storm	72,95	-	84,95
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	82,95
F-15 Strike Eagle 3	-	-	114,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95
Falcon 3.0 Mis 1	-	-	65,95
Fantastic World	86,95	86,95	a.A.
Fire + Ice	64,95	a.A.	a.A.
First Samurai	-	-	73,95
Formula O. Grand Prix	79,95	79,95	84,95
Grand Prix Unlimited	a.A.	-	84,95
Gunship 2000	a.A.	-	87,95
Gunship 2000 Miss.	-	-	65,95
Hardball III	a.A.	-	87,95
Harpoon 2	78,95	-	89,95
Harrier Jump Jet	-	-	114,95
Head to Head	79,95	79,95	89,95
Hexuma	92,95	-	92,95
History Line 1914 - 1918	86,95	-	99,95
Indiana Jones 4 dt.	a.A.	-	99,95
Kings Quest 5 dt.	86,95	-	99,95
Kings Quest 6	-	-	99,95
Laura Bow II	a.A.	a.A.	89,95.
Leather God. of Phobos	-	-	114,95
Leeds United Champion	65,95	65,95	-
Legend of Kyrandia	89,95	-	99,95
Leisure Suit Larry 5 dt.	96,95	-	96,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Lemmings	62,95	62,95	-
Lemmings 2	73,95	73,95	92,95
Lemmings Standal. Vers.	62,95	62,95	74,95
Les Manley lost in L.A.	-	-	89,95
Link Troon North	-	-	44,95
Links (nur Hd)	98,95	-	86,95
Links Bartan Creek	-	-	44,95
Links Bayhill Course	-	-	44,95
Links Pro	-	-	107,95
Lord of Rings	67,95	-	-
Lord of Rings II	-	-	84,95
Lotus Espr.Tur. Chal.2	69,95	69,95	-
Lotus M 200	a.A.	a.A.	a.A.
Lotus 3	65,95	65,95	-
Lure of Tempress	72,95	-	79,95
Lyconix	65,95	a.A.	a.A.
Mad TV Data	-	-	26,95
Mantis	-	-	107,95
Master Golf	79,95	79,95	a.A.
Might & Magic 4	-	-	79,95
Millemiglia	-	-	a.A.
Monkey Island	89,95	89,95	94,95
Monkey Island II dt.	89,95	-	89,95
Myth	65,95	-	-
Paladin II	73,95	-	89,95
Patrizier	78,95	-	89,95
Perfect General	87,95.	a.A.	94,95
Perfect General DD	49,95	-	49,95
PGA Tour Golf Plus	78,95	-	82,95
Pinball Dreams	67,95	-	73,95
Planets Edge dt.	-	-	89,95
Prophecy glithe Shadow	-	-	72,95
Police Quest 3 dt.	86,95	-	86,95
Pools of Darkness	72,95	-	74,95
Populous II	67,95	67,95	a.A.
Populous 2 Chall. Data	39,95	39,95	-
Populous 2 Plus	89,95	89,95	-
Power Monger	74,95	74,95	87,95
Psyborg	64,95	-	-
Push over	64,95	64,95	72,95
Quest for Glory III	-	-	99,95
Rampart	a.A.	-	78,95
Railroad Tycon	78,95	74,95	84,95
Rex Nebula	-	-	99,95
Robin Hood (Sierra) dt.	78,95	-	86,95
Scenario	73,95	73,95	79,95
Secret Weap. o. Luftw.	-	-	94,95
Sensible Soccer	64,95	64,95	-
Sherlock Holmes	-	-	99,95
Siege	a.A.	-	73,95
Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
Space Quest 4 dt.	89,95	-	86,95
Space Quest 5	a.A.	a.A.	a.A.
Spellcasting 301	-	-	79,95
Spellcraft	-	-	92,95
Spelljammer	a.A.	a.A.	a.A.
Strike Commander	-	-	107,95
Striker	72,95	72,95	-
Summer Challenge	-	-	73,95
Task Force	-	-	107,95
The Lost Tribe	-	-	76,95
Treasures II	-	-	114,95
Treasure of.Sav. Front	-	-	78,95
Troddlers	65,95	-	a.A.
Ultima 7	-	-	89,95
Ultima 7 dt.	-	-	107,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Ultima Under World	-	-	89,95
V for Victory	-	-	117,95
War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Wax Works	79,95	-	79,95
Ween	79,95	-	59,95
Where i.t. W. is C. Sandiego	-	-	117,95
Wing Commander I	99,95	-	54,95
Wing Commander II	-	-	78,95
Wing Com. II Miss D.2	-	-	49,95
Wizardy 7	-	-	92,95
Wizkid	65,95	-	a.A.
Zool	73,95	a.A.	-

HARDWARE + ZUBEHÖR

Joysticks:

Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent-blau	DM	39,95
Joysticks PC:		
Thustmaster	DM	199,00
Zubehör:		
elektr. Bootselektor	DM	44,95
Maus-Joystick Umschalter	DM	39,95
Syncro Express 3	DM	99,00
Amiga Action Replay 3f. A500	DM	199,00
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,00
Nullmodem-Kabel	DM	29,95
Druckerständer	DM	34,95
X-Copy Prof. 5.0	DM	79,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM	89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM	249,00
Amiga 500 kompl m.Maus	DM	799,00
Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1MB	DM	829,00
AMIGA 500 plus	DM	849,00
AMIGA Farbmonitor 1084 S	DM	579,00
TV-Modulator	DM	79,95

Speichererweiterung für A 500 auf 1 MB:

mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	69,00
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garnatie 12 Monate	DM	79,00
mit Uhr + Accu abschaltbar + Railroad Tycoon	DM	139,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Monkey Island 2	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltb. + Bundel. Man. prof.	DM	134,95

Speichererweiterung
für A 500 Grundversion erweiterbar auf:
512 KB Preis: DM 99,00 1.8 MB Preis: DM 249,00

für A 500 1 MB Chip Ram, wenn Big Agnus vorhanden:
512 KB Preis: DM 129,00 2.3 MB Preis: DM 299,00

für A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:
2.0 MB DM 348,- 4.0 MB DM 548,- 8.0 MB DM 928,00

Laufwerke zu SUPERPREISEN

3,5" Floppy Drive extern, slim abschaltb. f. A 500	**DM**	**144,00**
3,5" Floppy Drive intern für A 500	DM	144,00
Laufwerke für PC 3,5" 1,44 MB	DM	159,00
Laufwerke für PC 5,25" 1,2 MB	DM	169,00

Festplatten A508 Oktagon für Amiga 500:

A508 52 MB (Quantum LPS 52)	DM	1.217,00
A508 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1.519,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM	196,00

Festplatten A2008 Oktagon für Amiga 2000:

A2008 52 MB (Quantum LPS)	DM	1.139,00
A2008 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1.439,00
A2008 182 MB (Quantum LPS 182)	DM	1.998,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM	196,00
Flicker Fixer für A500/2000	DM	299,00
Flicker Fixer für A500/2000 mit Multiscan-Mon.	DM	899,00

Sound Galaxy DM 298,00

Unsere Ladengeschäfte finden Sie in:

7000 Stuttgart-Feuerbach
Stuttgarter Str. 99
(Biberturm)
Tel.: 0711/8568534

7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
Schreiberstr. 18
Tel.: 0761/382590

3000 Hannover
Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

Neu! Neu! Neu!
Seit 1.10.92
4000 Düsseldorf
Wallstraße 21
(Altstadt)
Tel.: 0211-131979

Neu! Neu! Neu!
Seit 14.11.92
8510 Fürth
Ludwigstraße 36

Neu! Neu! Neu!
Seit 16.11.92
3500 Kassel
Werner Hilpert Str. 22

Neu! Neu! Neu!
Seit 27.11.92
O-6502 Gera
Laasener Str. 29

Aktive Franchise-Partner in Städten ab 100.000 Einwohner gesucht!

SUPERAUSWAHL - TEUFLISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung

INTER SOFT

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 17 Uhr

Telefon: 0581 - 76314

Telefax: 0581 - 14461

Top Ten

1.	Der Patrizier	73,50
2.	Civilization	79,50
3.	Monkey Island 2	83,50
4.	1869	72,50
5.	Pinball Dreams	52,50
6.	Airbus A 320	88,50
7.	Epic	61,50
8.	Sensible Soccer	54,50
9.	Bundesliga Manager Prof.	69,50
10.	Espana 92	60,50

Neuheiten

BAT 2	86,50
Campaign	69,50
Combat Classics	62,50
Das schwarze Auge	75,50
Elite 2	a.A.
Formula One Grand Prix	82,50
Gunship 2000	a.A.
Hexuma	87,50
Indiana Jones IV	a.A.
KGB	84,50
Lemmings 2	54,50
Prehistorik 2	a.A.
Street Fighter 2	a.A.
Wing Commander	88,50

Nice Price

nur solange Vorrat reicht:

Abandoned Places	45,50
Aces of the Great War	45,50
Das Boot	39,50
D-Generation	38,50
Flight of the Intruder	39,50
Great Courts 2	45,50
Hero Quest Twin Pack	51,50
Kick Off 2	55,50
Magic Pockets	51,50
Ultima VI	55,50

Low Budget

nur solange Vorrat reicht:

Buck Rogers	26,50
Dragons of Flame	24,50
Ghostbusters 2 E	29,50
Last Ninja 2 E	26,50
Mega Lo Mania	29,50
Oil Imperium	25,50
Outlands	26,50
Star Flight 2	32,50
Striker	37,50
Zak McKracken	32,50

PREISLISTEN AUSZUG

4-D Sports Boxing	39,50
4-D Sports Driving	39,50
Agony	52,50
Air Bucks	69,50
Air Support	55,50
Alcatraz	55,50
Amberstar	79,50
Another World	54,50
Apidya	55,50
Aquatic Games	59,50
Aquaventura	54,50
Ashes of Empire	79,50
Bane of the Cosmic Forge	65,50
Battle Isle	69,50
Battle Isle Data Disk	45,50
Birds of Prey	72,50
Black Crypt	57,50
Black Gold	62,50
Black Sect	73,50
California Games 2	55,50
Carl Lewis Challenge	55,50
Castles	62,50
Centerbase	65,50
Championship Manager	55,50
Conflict Korea	68,50
Conquestador	71,50
Cool Croc Twins	59,50
Covert Action	72,50
Crazy Cars 3	56,50
Cruise for a Corpse	55,50
Deliverance	54,50
Die Hard 2	54,50
Discovery	59,50
DoJo Dan	54,50
Double Dragon 3	55,50
Dune	59,50
Dynablaster	56,50
Elvira 2	62,50
Europ.Footb.Champ.	54,50
Exodus 3010	69,50
Eye of the Beholder 2	86,50
Eye of Storm	72,50
Face Off	56,50
Fate Gates of Dawn	74,50
Fire and Ice	52,50
Floor 13	61,50
Gateway to the Savage Frontier	78,50
Global Effect	66,50
Gobliiins	56,50
Gods	54,50
Guy Spy	59,50
Harpoon 1.2.1	72,50
Head to Head	71,50
Hook	54,50
Indianapolis 500	54,50
Intern.Sports Chall.	59,50
Ishar	59,50
Jaguar XJ 220	54,50
Jimmy White Snooker	59,50
John Madden Footballl	55,50
Kings Quest 5	69,50
Knights of the Sky	79,50
Leander	54,50
Legend	61,50
Legend of Faerghail	66,50
Leisure Suit Larry 5	68,50
Life and Death	55,50
Links	72,50
Liverpool	55,50
Lord of the Rings	68,50
Lotus 3	56,50
Lure of the Temptress	59,50
Mad TV	69,50
Mad TV Data Disk	29,50
Manchester United Europe	54,50
Maniac Mansion	68,50
Match of the Day E	55,50
Might and Magic 3	71,50
Myth	55,50
Ork	55,50
Pacific Islands	67,50
Panzer Battles E	54,50
Parasol Stars	54,50
Perfect General	79,50
PGA Tour Golf Plus	64,50
Pirates	59,50
Plan 9 from Outer Space	67,50
Police Quest 3	64,50
Pools of Darkness E	59,50
Populous 2	65,50
Power Hits	54,40
Premiere	59,50
Project X	54,50
Psyborg	53,50
Push Over	54,50
Railroad Tycoon	79,50
Realms	59,50
Red Baron	65,50
Red Zone	51,50
Regent	74,50
Risky Woods	57,50
Shadow of the Beast 3	59,50
Shadowlands	67,50
Silent Service 2	77,50
Sim City/Populous	59,50
Sim Earth	74,50
Space Max	64,50
Space Quest 4	67,50
Special Forces	78,50
Starbyte Super Soccer	65,50
Steel Empire	65,50
Steigenberger Hotel Man.	54,50
Super Heroes	59,50
Terminator 2	55,50
Their finest hour	69,50
Thunderhawk	59,50
Troddlers	54,50
Utopia	61,50
Vengeance of Excalibur	67,50
Vikings E	56,50
Vroom	56,50
Warlords	55,50
Willy Beamish	69,50
Winzer	64,50
Wizkid	54,50
Wolfchild	54,50
Zool	54,50

INTER SOFT

H. UND T. RUPP - POSTFACH 1932 - 3110 UELZEN 1

Irrtum und Druckfehler vorbehalten.
Ausschließlich Versand. Versandkosten:
bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM,
zuzüglich Nachnahmegebühr.

Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI
AB 300,- DM 2% SKONTO

Alle Spiele deutsche Version oder deutsche Anleitung.
Fordern Sie unsere GESAMT - PREISLISTE an!

WIR LIEFERN ALLE AUF DEM DEUTSCHEN MARKT ERHÄLTLICHEN TITEL.

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!!!

WANTED

Wie formuliert es Michael immer so schön: „Nur ein zufriedener Leser ist ein guter Leser!" Genau, also greifen wir hiermit einen Vorschlag von Euch auf und veranstalten einen großen Wettbewerb, um das Superduper-Game des Jahres '92 zu ermitteln!

Immerhin zogen in den vergangenen Monaten 28 astreine Joker-Hits an uns vorüber, zwei davon hätten sich sogar den Titel eines Mega-Hits verdient. An Auswahl herrscht somit bestimmt kein Mangel, eher im Gegenteil — wir mußten uns also einen vernünftigen Modus für diese Veranstaltung einfallen lassen. Kapelle bitte einen Tusch, denn hier kommt das Ergebnis unserer Überlegungen:

Wir haben aus jedem Genre eine kleine Vorauswahl von fünf vielversprechenden Kandidaten getroffen, die im Zeitraum von Dezember '91 bis November '92 getestet wurden (die Games dieser Ausgabe dürfen dafür nächstes Jahr mitmachen). In der Regel diente uns dabei das Gesamturteil als Orientierung, gelegentlich mußten wir jedoch korrigierend eingreifen, wenn es zu größeren Lieferverzögerungen gekommen war — beispielsweise werden aufgrund des Rechtsstreits zwischen Psygnosis und Mirage nur die wenigsten unter Euch das tolle „The Humans" kennen, wie sollt Ihr es da wählen? Im Gegenzug haben wir dafür endlich Adventures und Rollenspiele getrennt aufgelistet…

Euer Teil des Deals besteht nun darin, den Stimmzettel auszufüllen oder eine entsprechende Postkarte an uns zu schicken; Einsendeschluß ist passenderweise der 31. Dezember 1992. Wir zählen alles aus (haben wir ja Übung drin), und im Februar-Heft wird dann erstens aus jedem Genre das beste Spiel gekürt, zweitens das Game des Jahres auf den Elfenbeinthron gehoben, und drittens noch ein Sonder-Leserpreis vergeben. Kann ja sein, daß wir vergessen haben, ein supergeniales Programm aufzuzählen, das Ihr unbedingt lorbeerwürdig findet, oder? Also haben wir für die Sonderpreis-Rubrik auf dem Stimmzettel gesorgt.

Damit Ihr nun mit der nötigen Motivation an die Sache herangeht, verraten wir Euch, daß es auch was zu gewinnen gibt. Und zwar nicht zu knapp!

UNTER ALLEN EINSENDERN WERDEN 100 DER HIER VORGESTELLTEN SPIELE VERLOST!

Doch ob Ihr uns Eure Stimme nun aus purer Menschenfreundlichkeit oder purer Gier zukommen laßt — unsere Anschrift lautet in jedem Fall:

JOKER VERLAG
>SPIEL DES JAHRES<
UNTERE PARKSTR. 67
8013 HAAR

Abenteuer



LURE OF THE TEMPTRESS



LARRY V



MONKEY ISLAND II



HEXUMA



PLAN 9 FROM OUTER SPACE

STIMMZETTEL

1. Welches der hier vorgestellten Games ist das Spiel des Jahres?

.....

2. Welches der hier vorgestellten Games ist...

...das beste Abenteuer? .....
...das beste Actionspiel? .....
...das beste Geschicklichkeitsspiel? .....
...die beste Simulation? .....
...das beste Sportspiel? .....
...das beste Strategiespiel? .....
...der beste Genremix? .....

3. Sonderpreis: Welches preiswürdige Game vermißt Du bei unseren Vorschlägen?

.....

4. Meine Anschrift lautet:

Name .....
Straße .....
Postleitzahl & Wohnort .....

DAS AMIGA SPIEL DES JAHRES

Action



BEAST III



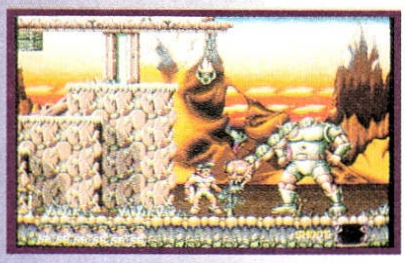
FIRST SAMURAI



APIDYA



FIRE AND ICE



JIM POWER

Geschicklichkeit



DYNABLASTER



PUTTY



B.C. KID

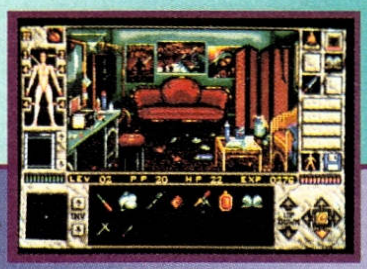


PARASOL STARS



ZOOL

Rollenspiel



ELVIRA II



SHADOWLANDS



DAS SCHWARZE AUGE



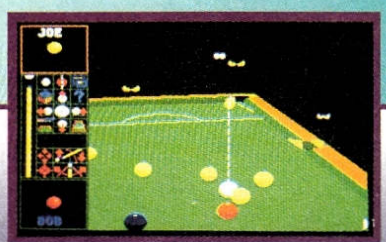
EYE OF THE BEHOLDER II



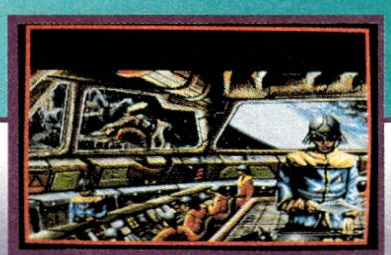
ULTIMA VI



ANOTHER WORLD

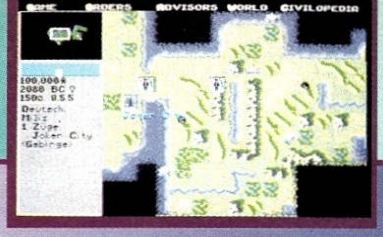


ARCHER MACLEAN'S POOL



B.A.T. II

Simulation



CIVILIZATION



MAD TV



1869



DER PATRIZIER



SIM ANT

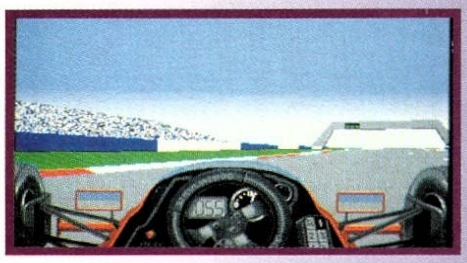
Sport



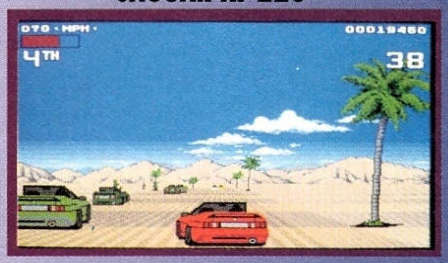
JAGUAR XJ 220



LOTUS TURBO 3



FORMULA 1 GRAND PRIX



LOTUS TURBO 2



NO SECOND PRIZE

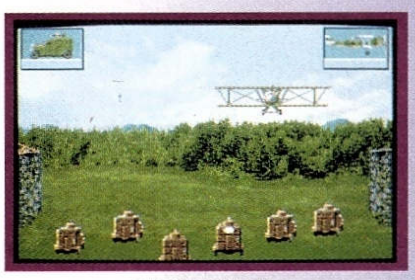
Strategie



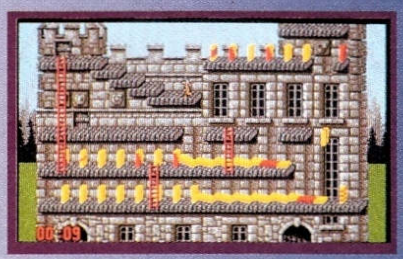
POPULOUS II



REALMS



HISTORYLINE



PUSH-OVER

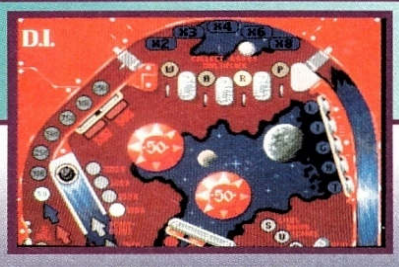


VIKINGS

Verschiedenes



DUNE



PINBALL DREAMS

PD AMIGA CD32 JAHRE

Ruhmeshalle

Up & Down

Nachdem wir uns nun von den Jubiläumsfeiern erholt haben, konnten wir endlich mit dem großen Zählen beginnen. Und wie immer werden auch heute drei Teilnehmer mit tollen Spielen belohnt.
Civilization erhält
Andrew Moser, Ammerthal
Aquaventura geht an
Alexander Meier, Arnsberg
Guy Spy gewinnt
Michael Stephan, Bottenbach
Je einen wunderbaren Sammelordner erhalten
Dirk Trotzowsky, Bochum
Winfried Meier, Arnsberg
Thomy Betz, Therwil, Schweiz

Stromausfall

Der Autor der Hacker-Bibel „Neuromancer" heißt natürlich William Gibson. Muß ganz schön schwer gewesen sein, denn leider erreichten uns nicht sehr viele richtige Antworten. Und die Hexen tanzen bei ihrem Treffen nicht auf dem Brocken, wie viele von Euch meinten, sondern auf dem Blocksberg. Das war wohl ein harter Blocksberg, äh ... Brocken. Na, immerhin waren doch einige Kärtchen mit der richtigen Antwort eingetrudelt, aus denen wir die Gewinner unserer zwei Rezensionsexemplare ziehen konnten. Hier sind sie:
Hacker bekommt
Jürgen Buschmann, Münster Handorf
Ruf des Warlock geht an
Karsten Engelke, Hamburg

Seitenhiebe

Das war nun wirklich die leichteste Frage, die wir Euch jemals gestellt haben — und so waren auch die Antworten ausnahmslos richtig: Seit der November-Ausgabe 1989 wird die Menschheit durch das Erscheinen des AMIGA JOKER beglückt. Folgende Karten wurden aus der vollen Glückstrommel gezogen:
Die Gewinner einer tollen Joker-Uhr sind
Jochen Schweitzer, Wöllstadt
Thomas Tribula, Neunkirchen
Dirk Messerer, Hannover
Je einen unserer schicken Jogger erhält
Jutta Karschus, Oberhausen
Peter Meindl, Schwandorf
Dennis Hein, Ronnenberg
Und je ein brandaktuelles Top-Game geht an
Andreas Franke, Halle/S.
Walter Platl, Stammbach
Helmut Gruber, Nürnberg

Kicker Cup

Das nervenzerfetzende Spiel geht weiter, und wir können wieder einige Mitspieler belohnen.
Das Spiel „Premiere" erhält
Marcel Engels, Landshut
Je eines der hochmodischen JOKER-Shirts schicken wir an
Philip Drexler, Wolnzach
Markus Weiland, Riegelsberg
Daniel Lücke, Aschersleben
Endlich stilvolle Ordnung mit dem bunten Joker-Sammelordner bekommen
Michael Miksch, Salzgitter
Lars Schiffers, Gr. Twülpstedt
Thorsten Straub, Bräunlingen

Die Joker-Umfrage

Die Gewinner im großen „Joker-Umfrage"-Preisausschreiben werden wir im nächsten Heft veröffentlichen, da der Einsendeschluß erst am 1. Dezember ist. Wer sich also beeilt und zum Briefkasten rennt, hat noch die Möglichkeit zur Teilnahme.

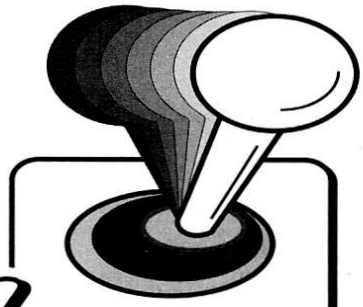
Abo-Lotto

Die Abo-Fee hat diesmal (anläßlich unseres Jubiläums) aus den Tausenden von Abonnenten sechs Glückliche gezogen, deren Treue mit einem Amiga Game belohnt wird. Hier sind sie:
Kd. 1300; Dietmar Huke
Kd. 6060; Jürgen Noschka
Kd. 8080; Dirk Malas
Kd. 2230; Kai Diehl
Kd. 3605; Michael Reick
Kd. 4103; Michael Hoch

Einen dreifachen Tusch auf alle Gewinner! Und sollte es diesmal wieder nicht geklappt haben: nicht verzagen! Vielleicht findest Du ja schon nächstes Mal Deinen Namen auf dieser Seite...

BRORK: DAS WORT ZUR JAHRESWENDE





Bachler Computersoftware

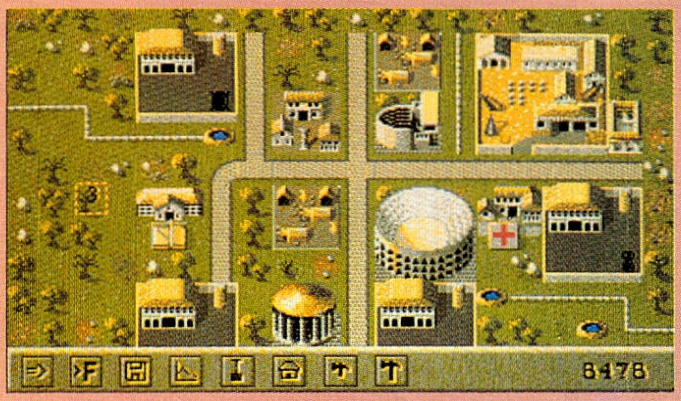
	AMIGA
1869/DT.	74.95
ADVENTURE COLLECTION/DT.	66.95
AIR SUPPORT/DT.	59.95
AIR WARRIOR/DT.	79.95
AMBERMOON/DT.	V.mö.
AMBERSTAR/DT.	79.95
AQUATIC GAMES/DT.	59.95
B.A.T.2/DT.*	79.95
BATTLE ISLE/DT.	69.95
BATTLE ISLE DATA DISK/DT.	44.95
BITMAP BROTHERS COLLECTION/DT.	59.95
BLACK CRYPT/DT.	59.95
BUNDESLIGA MANAGER PROFESSIONAL/DT.	69.95
CAMPAIGN/DT.	66.95
CARL LEWIS CHALLENGE/DT.	59.95
CENTURION - DEFENDER OF ROME/DT.	29.95
CIVILIZATION/DT.	79.95
CONQUESTADOR/DT.	74.95
CRAZY CARS 3/DT.	59.95
CURSE OF ENCHANTIA/DT.	79.95
CYTRON/DT.	59.95
DARKLANDS/DT.	V.mö.
DARK QUEEN OF KRYNN	66.95
DAS SCHWARZE AUGE/DT.	74.95
DER PATRIZIER/DT.	74.95
DUNE/DT.	74.95
DUNGEON MASTER&CHAOS STRIKES BACK/DT.	59.95
DYNA BLASTER/DT.	69.95
EPIC/DT.	69.95
EYE OF THE BEHOLDER 2/DT.	89.95
FALCON COLLECTION/DT.	59.95
FIRE AND ICE/DT.	59.95
FORMULA ONE GRAND PRIX/DT.	79.95
GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE/DT	69.95

	AMIGA
GUNSHIP 2000/DT.	V.mö.
HEXUMA/DT.	89.95
HISTORYLINE 1914-1918/DT.	79.95
HOOK/DT.	59.95
HOTELMANAGER/DT.	54.95
IMPERIUM/DT.	29.95
INDIANA JONES 4- FATE OF ATLANTIS/DT.	V.mö.
JOHN MADDEN FOOTBALL/DT.	59.95
KICK OFF 2/DT.	59.95
KICK OFF 2-GIANTS OF EUROPE/DT.	19.95
KICK OFF 2-RETURN TO EUROPE/DT.	19.95
KICK OFF 2-WINNING TACTICS	19.95
LEGEND OF KYRANDIA/DT.	69.95
LEGEND OF VALOUR/DT.*	74.95
LEMMINGS/DT.	44.95
LEMMINGS DATA DISK/DT.	44.95
LEMMINGS 2/DT.	V.mö.
LOTUS 3/DT.	59.95
LURE OF THE TEMPTRESS/DT.	69.95
MAD TV/DT.	74.95
MAD TV DATA DISK/DT.	24.95
PARASOL STARS/DT.	59.95
PERFECT GENERAL/DT.	79.95
PERFECT GENERAL DATA DISK	59.95
PGA TOUR GOLF + COURSE DISK/DT.	69.95
PINBALL DREAMS/DT.	59.95
PINBALL PHANTASIES/DT.	59.95
PIRATES/DT.	59.95
POOLS OF DARKNESS	66.95
POPULOUS 2/DT.	69.95
POPULOUS 2 DATA DISK/DT.	37.95
PREMIERE/DT.	59.95
RAILROAD TYCOON/DT.	79.95
RAMPART/DT.	59.95
RED BARON/DT.	74.95
RED ZONE/DT.	59.95

	AMIGA
RISKY WOODS/DT.	59.95
ROBOSPORT/DT.	59.95
SECRET OF MONKEY ISLAND/DT.	69.95
SECRET OF MONKEY ISLAND 2/DT.	79.95
SHADOW OF THE BEAST 3/DT.	59.95
SILENT SERVICE 2/DT.	79.95
SILLY PUTTY/DT.	54.95
SIM ANT/DT.	89.95
SIM CITY & POPULOUS/DT.	74.95
SPECIAL FORCES/DT.	79.95
SPORTS COLLECTION /DT.	66.95
STAR CONTROL 2/DT.	V.mö.
STREET FIGHTER 2/DT.	59.95
THE GAMES 92/DT.	72.95
THE HUMANS	59.95
THEIR FINEST HOUR/DT.	69.95
THEIR FINEST HOUR MISSION DISK/DT.	32.95
TRODDLERS/DT.	66.95
TURRICAN/DT.	24.95
TURRICAN 2/DT.	24.95
ULTIMA 6/DT.	69.95
WAX WORKS/DT.	V.mö.
WEEN/DT.	74.95
WING COMMANDER/DT.	74.95
WIZARDRY 7	89.95
WRESTLE MANIA/DT.	59.95
ZOOL/DT.	59.95
1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)	**49.-**
2.Laufwerk 3,5''für Amiga	**139.-**
4 Spieler-Adapter für Amiga	**25.-**
Das Lucasfilm-Buch/dt.	**29.80**
Das Lucasfilm-Buch 2/dt.	**29.80**
Das Rollenspiele Buch /dt.	**39.80**

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).
Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.

ANDREAS BACHLER
COMPUTERSOFTWARE
Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631



CAESAR

Veni, vidi, vici?

Der Feldherr und Imperator mit dem markanten Näschen als Aushängeschild eines neuen Strategicals von Impressions — das kann doch nur ein militärischer Sandkasten à la „Cohort" und Konsorten sein, oder?

Überraschung: Es ist ein frecher „Sim City"-Klon! Der einzig nennenswerte Unterschied besteht in der antiken Verpackung, laut der man hier angeblich eine Provinz des Römischen Reichs regiert — wozu vor allem der Bau und die Verwaltung von ein, zwei Städtchen gehören... Mit einem je nach Schwierigkeitsgrad unterschiedlich hohen Startkapital ausgerüstet, verlegt man Wasserleitungen, pflastert Straßen, errichtet einen Marktplatz, Wohnhäuser und Handwerksbetriebe. Kasernen für die Soldaten dürfen auch nicht fehlen, denn für das Ansteigen der „Kriminalitätsrate" sind hier aus historischen Gründen wilde Barbaren-Stämme zuständig. Die Aufgaben der Feuerwehr, des Straßenbaus etc. werden von Sklaven wahrgenommen, die natürlich aus dem Staatssäckel bezahlt werden wollen. Außerdem gibt's Statistiken (Steuern, Bodenwert...) und eine elfstufige Karriere-Leiter, deren Erklimmungs-Tempo vordemokratischerweise von der Gunst des Imperators im fernen Rom abhängt.

Die Steuerung per Maus und Icons klappt tadellos, weil sie praktisch 1:1 vom „Original" übernommen wurde. Dagegen enttäuscht die Grafik durch eine fade, überwiegend hellbraune Farbgestaltung und dürftige Animationen, lediglich das flinke Scrolling verbessert den Gesamteindruck wieder leicht. Die Effekte sind mit Oropax gerade noch erträglich, aber den Musikus sollte man nun wirklich den Löwen in der Arena zum Fraß vorwerfen. Und das Spiel? Für eingefleischte SIMulanten überlegenswert, für Kuriositäten-Sammler geradezu ein Muß... (mm)

CAESAR
(IMPRESSIONS)
SIM-SIMULATION



65% „FRECH"

GRAFIK	53%
ANIMATION	55%
MUSIK	19%
SOUND-FX	28%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	70%
VARIABEL: 10 STUFEN	
PREIS	DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	KOMPLETT



Nord vs. Süd

No Greater Glory

Ein SSI-Strategical über den Amerikanischen Bürgerkrieg ist gewiß nicht ungewöhnlich — aber eins, das spielbar ist und Spaß macht? Jau, das fanden im Frühjahr bereits die PC-Generäle überraschend...

Die gleiche Überraschung steht nun auch den Amigianern bevor, jedenfalls, soweit sie über eine Harddisk oder viel Memory verfügen. Wer all das nicht besitzt, sollte wenigstens einen reißfesten Geduldsfaden sein eigen nennen, denn dann wird nachgeladen, bis das Laufwerk kracht. Nun aber ins Sacher, äh zur Sache: Ganz nach Wunsch darf man anno 1861 die Rolle von Präsident Lincoln oder die des Konföderierten-Chefs Davis übernehmen (stets mit dem Rechner als Gegenspieler), wobei grundsätzlich der militärische Sieg anzustreben ist. Andere Bereiche der Staatsführung wie Personal- und Steuerpolitik, Pressezensur, auswärtige Beziehungen oder Investitionen ins Eisenbahnnetz sollten jedoch keineswegs vernachlässigt werden — nicht umsonst kann man z.B. Friedensverhandlungen einleiten oder auch durch Wahlniederlagen abserviert werden...

Auf einer zoombaren Landkarte lassen sich all diese komplexen Probleme mittels des bequemen und übersichtlichen Menüsystems sorgenfrei nacheinander abhaken, auch die eigentlichen Gefechtsbefehle werden auf diese Weise erteilt. Ist man mit den Einstellungen zufrieden, dreht sich die Uhr vier Monate weiter, und sämtliche Siege, Niederlagen, Aufstände, Kabinettsquerelen usw. werden fein säuberlich mitgeteilt. Damit beginnt der Zyklus von vorn, und wir können beruhigt über die erträgliche Optik (1:1 vom PC umgesetzt), den nicht vorhandenen Sound und die sogar etwas verbesserte Handhabung berichten. Alles in allem ein erfreuliches Strategical — und ganz ohne Sechsecke! (jn)

NO GREATER GLORY
(SSI)
MILITÄR-STRATEGIE



62% „KOMPLEX"

GRAFIK	36%
ANIMATION	- -
MUSIK	- -
SOUND-FX	- -
HANDHABUNG	73%
DAUERSPASS	68%
VARIABEL: 5 STUFEN	
PREIS	DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	TEILW. (GRAFIK)
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG (TEILW.)

S.C.S. Versand

Wir bringen leben in Ihren Computer

Inh. Jörg Zahler

Tel. 06898/27764
Fax 06898/27587
Händler 06898/26424





Amiga Titel

1869	67.90
Abandoned Places	67.90
Agony	46.90
Air Bucks	64.90
Air Support	46.90
Airbus A320	89.90
Alien Storm	54.90
Altered Destiny	64.90
Amberstar	73.90
Amnios	46.90
Another World	54.90
Apidya	47.90
Aquatic Games	52.90
Armour Geddon	46.90
B.A.T.	67.90
Bane of the Cosmic Forge	67.90
Babarian 2	46.90
Battle Isle	67.90
Battle Isle Data	39.90
Birds of Prey	67.90
Black Gold	61.90
Black Crypt	51.90
Blue Max	67.90
Blues Brothers	54.90
Bug Bomber	54.90
Bundesliga Manager Edition	81.90
California Games II	54.90
Castle of Dr. Brain	61.90
Castles	61.90
Cisco Heat	59.90
Civilization	74.90
Crazy Cars 3	54.90
Curse of the Azure Bonds 1MB	67.90
D Generation	47.90
Dark Queen of Krynn	61.90
Das Schwarze Auge	71.90
Deliverance	54.90
Der Patrizier	67.90
Die Hard 2	54.90
Dojo Dan	54.90
Double Double Bill	40.90
Dune	54.90
Dynablaster	64.90
Elvira 2 Jaws of Cerberus	51.90
Epic	64.90
Eye of the Beholder	67.90
Eye of the Beholder 2 kD.	81.90
Fire & Ice	46.90
Flames of Freedom	74.90
Formula 1	54.90
G-Loc	54.90
Global Effect	61.90
Gods	46.90
Micropose Grand Prix	74.90
Heart of China	61.90
Hero Quest Twin Pack	64.90
Hexuma	81.90
Hook	54.90
Hudson Hawk	54.90
Indiana Jones Adventure	61.90
Ishar	67.90
Jaguar XJ 220	54.90
Kings Quest 4	39.90
Kings Quest 5	61.90
Knights of the Sky	74.90
Leander	46.90
Leisure Suit Larry 5	61.90
Lemmings 2	46.90
Links (HD erforderlich)	64.90
Locomotion	54.90
Lords of the Rings	61.90
Lotus 3	47.90
Lotus 2	54.90
Lure of the Temptress	54.90
Mad TV	67.90
Magic Pockets	40.90
Mega Twins	54.90
Megalomania+First Samurai	64.90
Might & Magic 3	67.90
Moonfall	54.90
Myth	54.90
Night Breed Interactive	55.90
Ork	46.90
Outrun Europa	54.90
Pacific Islands	64.90
Paladin 2	54.90
Paperboy 2	54.90
Parasol Stars	54.90
Perfect General	74.90
Pinball Dreams	47.90
Pinball Fantasie	54.90
Pirates	55.90
Plan 9 from Outer Space	71.90
Police Quest 3	61.90
Populous 2	61.90
Project X	54.90
Push Over	54.90
Quest for Glory 2	61.90
Race Drivin	64.90
Realms	54.90
Rebel Racer	61.90
Red Baron	61.90
Red Zone	46.90
Risky Woods	51.90
Robocop 3	54.90
Robozone	60.90
Secret of Monkey Island 1	67.90
Secret of Monkey Island 2	81.90
Shadow of the Beast 3	52.90
Shadowlands	64.90
Silent Service 2	75.90
Space Ace 2	67.90
Space Crusade	54.90
Space Quest 3	61.90
Space Quest 4	61.90
Special Forces	74.90
Speedball 2	39.90
Starbyte Super Soccer	61.90
Steel Empire	61.90
Stellar 7	39.90
Stone Age	54.90
Strikefleet	51.90
Striker	54.90
Terminator 2	54.90
The Bitmap Brothers Collection	54.90
The Cool Croc Twins	54.90
Titus the Fox	54.90
Traders	60.90
Utopia	67.90
Winzer	61.90
Wolfchild	54.90
Zool	47.90
In letzter Minute:	
Indiana Jones 4	a.A.
Humans	54.90
Cytron	54.90
Dungeon Master / Chaos Strikes	54.90
Robosports	54.90
No second Price	52.90
Combat Classic	54.90
Campain	61.90
Legend of Kyrandia kD.	61.90
Wing Commander	81.90
Troddlers	54.90

512 kB Erw.
59.90 DM

A 500 intern
Laufwerk
112.90 DM

A 500 extern
Laufwerk
119.00 DM

Für Umsteiger:
Der **S.C.S.** AT "BIRDHUNTER"

386-40MHz 128kB Cache

4 MB Ram
3,5" Laufwerk 1,44
5,25" Laufwerk 1,2
107 MB Festplatte
VGA Grafikkarte 512kB 1024x768
VGA Color Monitor 1024x768 0.28 dot
1 par 2 ser 1 game
MF-II Tatatur
Desktop Gehäuse
Soundblaster 2.0
Mouse + Pad

Preis **2149.00**

Wir suchen noch engagierte Vertriebspartner.
Händleranfragen erwünscht.
Top Konditionen.

Versandkosten Post NN 9.00 DM
UPS NN 12.00 DM, Vorkasse 6.50 DM
Alle Preise incl. 14% MwST.
Geschäftszeiten Mo-Fr. 10.00 Uhr bis 18.00 Uhr
Sa 9.00 Uhr bis 12.00 Uhr
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten.
Kostenlose Preisliste anfordern!!

Karo Soft
Jürgen Vieth

1869,komplett deutsch	75.50
Airbus A 320,komplett deutsch	99.-
Amberstar,komplett deutsch	79.50
AMOS,deutsche Version	105.-
AMOS-Compiler/AMOS 3 D	59.-/74.50
AMOS Professional	129.50
Aquatic Games,Anleitung deutsch	59.-
Ashes of Empire,deutsch	89.-
Bane of the Cosm. Forge,kpl.deutsch	75.50
B.A.T. II,komplett deutsch	81.50
Battle Isle/B.-Isle Data,kpl.dt.	44.50/74.50
Birds of Prey,Handbuch deutsch	74.50
Bundesliga Manager prof.Ltd.Edition	85.-
Campaign,komplett deutsch	69.-
Castle of Dr.Brain,kompl.deutsch	69.-
Civilisation,kpl.deutsch	82.50
Comb.Classics(F15 II/688Attack/T.Yank.)	64.-
Conquest of the Longbow,Handbuch dt.	69.-
Curse of Enchantia,komplett deutsch	89.-
Das Schwarze Auge,kompl.deutsch	+79.50
Dune,komplett deutsch	74.50
Dungeon Master m. Chaos Str. Back,dt.	64.-
Elvira II,komplett deutsch 1MB	61.50
Epic,Anleitung deutsch	67.-
Eye of the Beholder II,kpl. dt.	85.-
Fire & Ice,Anleitung deutsch	55.-
Global Effect,komplett deutsch	79.50
Grand Prix (Formel 1),Handb.dt.	79.50
Gunship 2000,Handbuch deutsch	82.50
Heart of China,kompl.deutsch	74.50
Hexuma,komplett deutsch	89.-
History Line,komplett deutsch	75.50
Humans,deutsch	64.-
Jaguar XJ 220,Anleitung deutsch	64.-
Kaiser,Comp. u. Brettspiel,kpl.dt.	99.-
Larry V 1 MB,komplett deutsch	69.-
Legend,Handbuch deutsch	69.-
Legend of Kyrandia,kompl. deutsch	64.-
Lemmings Teil 2, Anltg. deutsch	55.-
Lotus Turbo Challenge III,Anltg.dt.	55.-
Lure of the Temptress,kpl.deutsch	64.-
Indiana Jones III,komplett deutsch	69.-
Indiana Jones IV,komplett deutsch	85.-
Kings Quest V/Space Quest IV u. Larry III kompl. deutsch,Sonderposten sol. Vorrat	39.-
Knights of the Sky;Handb.deutsch	79.50
Legend of Valour,deutsch	75.50
MAD TV,komplett deutsch	74.50
MAD TV-Datadisk "	28.-
M 1 Tank Platoon,Handb.deutsch	79.50
Might & Magic III,komplett dt.	74.50
Monkey Island I,kompl.deutsch	74.50
Monkey Island II,kpl.deutsch	85.-
Nigel Mansell,Anleitung deutsch	64.-
Patrizier,komplett deutsch	75.50
Perfect General,deutsch	82.50
Pinball Dreams,Anltg.deutsch	57.-
Pinball Phantasies,Anltg.deutsch	61.50
Populous II Plus Challenge Handb.dt.	75.50
Populous II Challenge (Datadisk)	35.-
Police Quest III,kompl.deutsch	74.50
Premiere,Anleitung deutsch	69.-
Push Over,Anleitung deutsch	64.-
Railroad Tycoon,kpl.deutsch 1 MB	79.50
Red Baron,kompl.deutsch	69.-
Red Zone,Anleitung deutsch	55.-
Risky Woods,Anltg. deutsch	61.50
Rome,Handbuch deutsch	67.50
Sensible Soccer,Anleitung deutsch	55.-
Shadowlands,Anleitung deutsch	71.50
Shadow of the Beast III,Anltg. dt.	59.-
Silent Service II 1 MB ,Handb.dt.	79.50
Silly Putty,Anltg.deutsch	55.-
Sim Ant,komplett deutsch	88.50
Sim Earth,komplett deutsch	+74.50
Special Forces,Handbuch deutsch	79.50
Space Shuttle,komplett deutsch	64.-
St.Thomas;Handbuch deutsch	74.50
Their finest Hour,dt.Anleitung	75.-
Troddlers,Anleitung deutsch	59.-
Ultima VI,Anleitung deutsch	71.50
Wayne Gretzky Hockey II	55.-
Willy Beamish,Handbuch deutsch	69.-
Wing Commander I,komplett deutsch	89.-
Winter Challenge,Anltg.deutsch	+69.-
Winter Super Sports 92,Anltg.dt.	64.-
Zak McKracken,kpl.deutsch	67.-
Zool,Anleitung deutsch	57.-
X-Copy Tools prof.m.Hardware	86.50

Änderungen vorbehalten

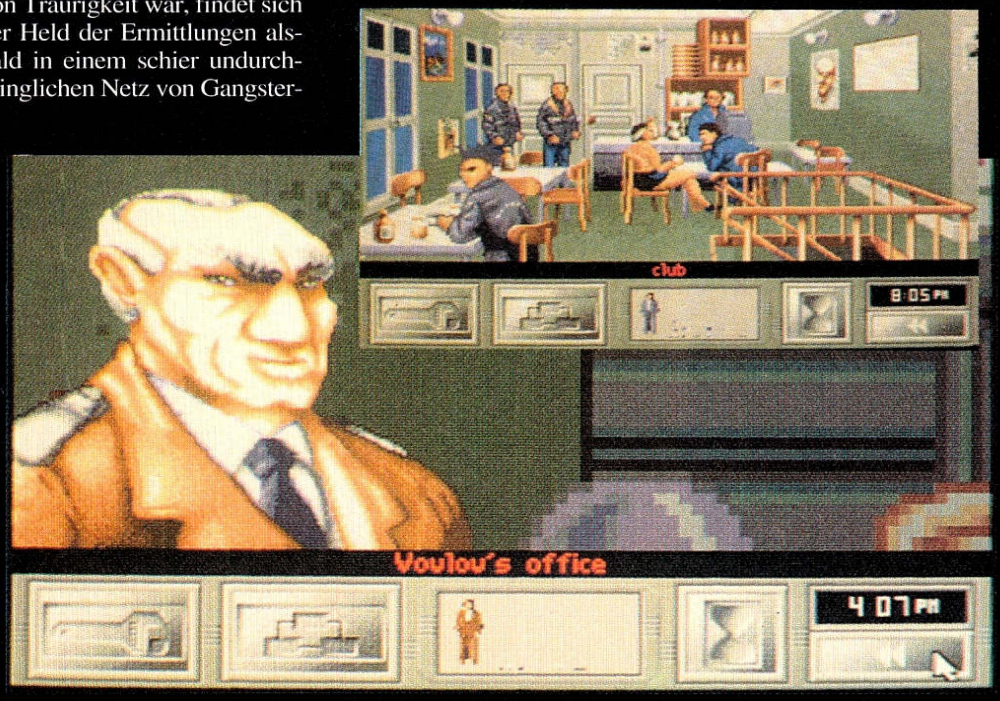
Vorkasse: DM 6,00 Post – Nachnahme: DM 9,00
UPS – Nachnahme: DM 13,00

KAROSOFT
Postfach 404, 4010 Hilden
Telefon 02103/42088 oder 0161/2217007
Liste kostenlos!
(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf • Nur Versand

K★G★B

Neben „Legend of Kyrandia" legt Virgin mit diesem originellen Kreml-Krimi eine weitere Amiga-Umsetzung eines Spitzen-Adventures vor — und damit einen weiteren Konvertierungs-Knaller?

Der Spieler übernimmt die Rolle des KGB-Offiziers Maxim Rukow — erstaunlicherweise ist er trotzdem kein Bösewicht, sondern soll den mysteriösen Tod eines ehemaligen Kollegen aufklären. Da der Verstorbene beileibe kein Kind von Traurigkeit war, findet sich der Held der Ermittlungen alsbald in einem schier undurchdringlichen Netz von Gangstersyndikaten, Mord und Drogenhandel wieder — ja, sogar der Putsch gegen Gorbatschow spielt mit hinein!



Was die Präsentation angeht, wird man hier ähnlich verwöhnt wie beim SF-Spektakel „Dune", sprich, die fein animierte Grafik ist farbenfroh (nicht ganz so farbenfroh und detailreich wie am PC, aber immerhin) und die Soundbegleitung sehr atmosphärisch. Die zahlreichen Örtlichkeiten sind aus der Sicht des Staatsdetektivs zu sehen, darunter ist die Iconleiste zum Aufrufen von Save-Option, Automapping-Karte, Inventory und Rewind-Funktion. Letzteres entspricht nicht nur namentlich dem von jedem Videorekorder her bekannten Feature — hier ermöglicht es dem Spieler, einfach ein paar Szenen zurückzugehen, falls er dort etwas Wichtiges vergessen hat. Bei den Multiple Choice-Unterhaltungen à la „Dune" wird ein hübsches Portrait des jeweiligen Opfers eingeblendet; wichtiger ist allerdings die Tatsache, daß die Quassel-Vorgaben so reichlich ausgefallen sind, daß beinahe schon richtige Gespräche möglich werden. Weiterentwickelt hat man auch die Maussteuerung; der sich automatisch mit der Handlungssituation verändernde Cursor ermöglicht jetzt absolut problemloses Point & Click-Abenteuern.

Die letzte und aufregendste Neuerung betrifft das Gameplay selbst: Trotz aller formalen Ähnlichkeiten zum Wüstenplaneten haben die Programmierer von Cyro den Strategie-Anteil zugunsten vielfältiger Aktionsmöglichkeiten gestrichen. Tja Genossen, wenn Ihr nicht ganz linientreue Anhänger der etablierten Adventure-Schmieden wie Lucas Arts und Sierra seid, solltet Ihr mal einen Blick durch den zerrissenen eisernen Vorhang wagen — es wartet ein spannendes Grafik-Abenteuer, dessen einziges Manko die gelegentlich etwas nervtötenden Nachladezeiten sind. (C. Borgmeier)

KGB
(VIRGIN)

KRIMI – ADVENTURE

81%
„ROTER STERN"



GRAFIK	83%
ANIMATION	76%
MUSIK	81%
SOUND-FX	73%
HANDHABUNG	79%
DAUERSPASS	82%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



KOSTENLOSE SOFTWARE

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt – vergleichen Sie selbst!
Bestellen Sie unter

Tel. 0 24 03/2 11 88
Fax 0 24 03/3 53 51
Versand 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler



AMIGA · AMIGA · AMIGA ·

The unbelievable AMIGA Joker



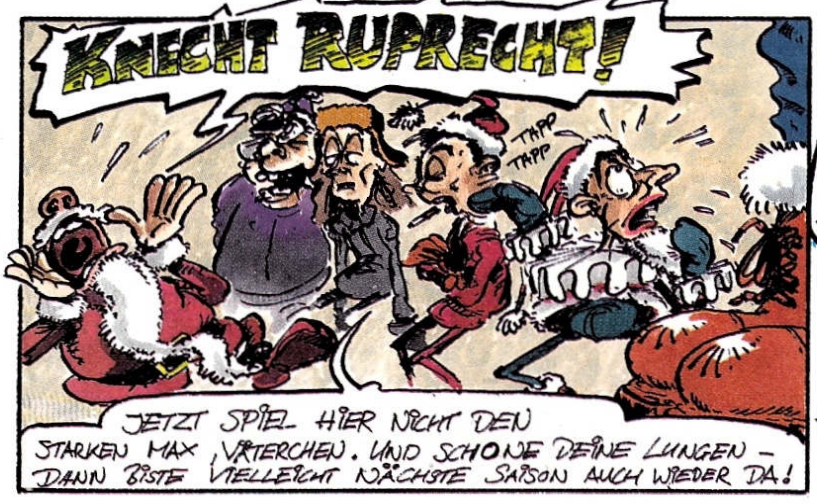














Massenweise AMIGA-Neuheiten

zum Aktionspreis von

sagenhaften 3,80 DM Stück

ab 20 Disk nur noch **3,50 DM** "

+ je Bestellung

1 Gratis-Disk nach Wahl!

Besteht ein Programm aus mehr als einer Diskette, so ist die Disk-Anzahl jeweils gesondert vermerkt. **Bitte geben Sie bei Bestellungen nur die entsprechende Bestell-Nr. an**, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

Bestell-Nr.

1101 **Tools** zum **Betriebssystem 2.0**
1102 **ImageLab,ILBM2Image,Surf** -3 Grafikutilities
1103 10 Utilities z.B. **KugelED,ShellMenu,RasterLab**
1104 **SBall,MegaBall,Mosaic,FamilySol,Amiga-Tration** 5 super Spiele
1105 **Tron** und **Pharao** 2 Strategiespiele
1106 mehrere lange **Musikdemos!** Super Qualität!
1107 Ein super **Erdkunde-Programm** zum Erlernen und Überprüfen von länderspezifischen Daten!
1108 **PolyDat, bBase II** -Datei- und Adressverwaltung
1109 12 kleine Hilfsprogramme zB. **PD-Menu,Boottool**
1110 **LabelPrint**-Etikettendruck,**PrintStudio**-Druck v. IFF-Bildern,**Städle**-Postleitzahlenverzeichnis
1111 **Space-Poker-Spiel,Manta-Witze,CassCalc**
1112 6 Programme **z.B. Adressdatei,Druck v. Cassetten-Hüllen**
1113 **Video-Label-Master**
1114 **Dateiverwaltung,Galgenvogel**-Spiel,Klimadiagr.
1115 **2 Viruskiller** sowie **2 Grafikdemos**
1116 **Virus im Computer** - Bildergeschichte m. Musik
1117 **Grafikmaschine,Imploder-Datenkomprimierer, Albert**- Erstellen von eigenen Guru-Meldungen
1118 **Übersetzungsprogramm englisch-deutsch**
1119 **Beethoven** - Demoversion unserer Vollversion
1120 **Intromaker** - zum Erstellen eigener Intros
1121 **Star-Trek**-Spiel bestehend aus 2 Disks !
1122 **6 kleine Denkspiele**
1123 **6 Quiz- und Denkspiele**
1124 **Spacewar,Running,Headgames,Down.**-4Spiele
1125 **Treasure Search,Missile-Com** - 2 Action-Games
1126 **Metro** und **Zon** - 2 super Action-Games
1127 **Ligaverwaltung** - neue Version
1128 **Archiv** - ein tolles Weltraum-Abenteuer
1129 **Aquarium**- Datenverwaltung der Fish-Serie
1130 **FibuMaster** - Verwalten von Ein- u. Ausgaben
1131 **Imperium** - Strtegiespiel
1132 **MED** - komplexer Musik-Editor
1133 **MED-Songs** mit MED erstellte Musikstücke
1134 **Post V1.5** neue Version des Postscript-Interpreters
1135 **Wordpuzzle,Air Ace,Triangle** - 3 Spiele
1136 **Dice - C-Entwicklungssystem,Mosaik**- Spiel
1137 **Text Plus - Textverarbeitung**, leicht bedienbar
1138 **Cross** - erstellt Kreuzworträtsel, **Picture Editor** kleines Malprogramm
1139 **ILBM - Tool** mit vielen IFF-Funktionen
1140 **Up & Down,Humartia** - 2 Spiele + **Telek.-Progr.**
1141 **Disk Print**-Labeldruck, **SBall** u. **Tron**- 2 Spiele
1142 **Conquest**-Kriegsstrategiespiel, **Zoom**-komprimiert ganze Disketten
1143 **CHS** - unixähnliches Supershell + Anwenderpr.
1144 **Happy Song** - Musikstücke mit MED erstellt !
1145 **Fix Disk** - verbesserter Diskdoctor
1146 **Print Studio**-Druckprogr.,P-Copy-Kopierprogr.
1147 **NGTC - Star-Trek- Quiz** besehend aus 2 Disks!
1148 **DIR-Work** -komfortables Arbeiten mit dem CLI
1149 **Wonder Sound** -Harmonie-Instrumente-Designer
1150 **Superplay** -Soundplayer,**Zero-Virus III** -Anti-Virus-Programm,**Tic Tac Toe -Spiel**
1151 **Bastelprogramm einer Ritterburg** zum Ausdrucken, bestehend aus 3 Disketten!
1152 **Skyblitz,Spinvaders,Grubgrabbe** -3 tolle Games
1153 **Balloonacy, Atishoo** - wieder 2 Games
1154 verschiedene **Puzzle-Spiele**
1155 **Wörtersammlung und Benutzerlexikon** für das Programm "Rechtschreib-Profi"von Data-Becker
1156 **6 neue Anti-Virus-Programme**
1157 **Sprachenverwaltung aller Art, Vokabeltrainer**
1158 **Dart-Punkte-Verwaltung**
1159 **Tischtennis,Baller- u. Geschicklichkeitsspiele**
1160 **Domino** sowie 2 weitere Strategiespiele
1161 **Pokerautomat,Kniffel** und 4 weitere Spiele
1162 **Snakes u. Ladders** sowie **Dick Dynamite**, 2 tolle Spiele für mehrere Mitspieler
1163 **2 Spiele ähnlich Memory**
1164 **STU** -gutes Schießspiel und **Crunchman**
1165 **Amos-Paint** - ein sehr gutes Malprogramm
1166 **Jam Lab** - Midi-Keyboard-Programm
1167 **Artikel Datei** - Zeitschrittenkatalog
1168 **Star AM Plan** - elektron. Tabellenkalkulation
1169 **DiaLabel** -Labeldruck für Dias mit Grafik
1170 **Starlight** - Astronomieprogramm
1172 **Bildershow**
1171 **Hermann der User** - lustiges Animationsdemo!
1173 **Ligaprogramm,Flash Copy** und **Fileeditor**
1174 **Labelstar** - Druck von Labels jeder Größe, **1 Kartenspiel + Cli-Shell-Kommandos**
1175 **Datei + Zeit**- gibt Uhrzeit in deutscher Sprache aus
1176 **Viele Musikstücke auf 2 Disketten !**
1177 **VirusChecker V2.2,Vector-Detector,CliKK**
1178 **AK Lotto-Verwaltung,Space Archiv** - verwalten von Himmelskörpern und Flugobjekten
1179 **B2 Midi** - notenorientiertes Midi-Musikprogramm
1180 **Medomania 2** - 8 Musikstücke
1181 **VirusX 4.0** und ein **Cassettendruck-Programm**
1182 **Silence Frontiers** - Strategiespiel
1183 **Alien Force** - sehr gutes Spiel
1184 **Moleküle-Animation**
1185 **DaVinci** - Malprogramm,**Size-Checker-A.-Virus**
1186 **Beat Stomper** - Computer-Schlagzeug
1187 **Easyprint** -Druckerhilfsprogramm für Epson-Drucker (9 und 24 Nadler)
1188 **Mastermind,Dominos,IT's Logic**- 3 Denkspiele
1189 **Conquest,Ami Omega,Rome**- 3 Strategiespiele
1190 **Musik- und Grafikdemos.** Sehr gut!
1191 **Shuggle Ball** mit Zweispieler-Modus
1192 **Tools 2.0** - noch einmal hilfreiche 2.0-Utilities
1193 **ACME** - Strategiespiel
1194 **Dolmetsche**- Übersetzungsprogramm
1195 **DrawMap** -erstellt von jeder Fläche der Erde eine entsprechende Karte
1196 **Spedogram,D-Sound,Audioscope** - 3 Programme rund um die Amiga-Sound-Bearbeitung
1197 **Evil-Tower** - ein tolles Abenteuer-Spiel
1198 **Chess** - Schachprogramm
1199 **Blitz** und **LunaLander**- 2 Spiele
1200 **Amiga-Bücher- u. Filmverwaltungsprogramm**
1201 **HP-Deskjet-Fonts** und Anwenderhilfen
1202 **Argus Copy** - Kopierprogramm
1203 **Vortex** - konvertiert ASCII-Files zwischen C64, Amiga und IBM-kompatible
1204 **Cheat Sheet** - Spieletips/Lösungen zu mehr als 150 Spielen,C-Manual-kompletter C-Kurs
1205 **Das Erbe - ein vom Umweltbundesamt gefördertes Superspiel !**

Wählen Sie aus über 100 Disketten!

HOT 100

Die Public-Domain-Sammlung!

100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer !
Enthalten sind unter anderem: DaVinci,Business-Paint,Geo,Video-Verwaltung,AmiDat,Power-Packer,Diskspeed,Rechentrainer,Roll On, Berserker,Dir Utility,Diskcat,Disk-Label-Druck,Drip-Game,Ahoil,MS-Text,Elements,SD-Backup,Turbo-Backup,PCopy, GPrint,Steinschlag,3D-Labyrinth,Egyptian Run,Icon Assembler, Pointer-Animator, Fast Disk,Mastermind,Chess,Boot Intro,Deluxe-Hamburger,Mega WB,Sonix-Musik und viele andere Programme !

100 Programme

KOMPLETTPREIS nur **89,- DM**

MEGAPACK 100

100 PD-Programme der Extraklasse !

enthalten sind Spitzenprogramme wie z. B. Intui Tracker,Mad-Factory,Anti-Virus,Sequencer,Amiga-Paint,VP,Beatstomper, Superprint,Moleküledatenbank,R.O.M.,Mandelbrot,ABACUS,Fahrprüfung,Perfect English,Latein,DaVinci, Diskmonitor,Schreibkurs, Quizmaster,Billard,Feldherr,Grav-Attack,Tabellenkalkulation,Buchhaltung u. Jahresbilanz,Briefkopf,Videoverwaltung,VirusX ,Datei 2.15,Etikettendruck, StarLabel 2.0,Broker-Assistent,Musikdatei,Fix-Disk,Beatmaster,StarChart, Horoskop,DiaPaint,Paccer,Imperium Romanum und weitere 60 Programme

Die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Fan

KOMPLETTPREIS nur **99,- DM**

DTP-BILDER PAKET

10 Disks randvoll mit Kleingrafiken für alle Anlässe!

KOMPLETTPREIS nur **39,- DM**

SUPERPACK 60

60 Programme der Spitzenklasse !

enthalten sind z.B.:Return to Earth,Kampf um Eriador,Broker, Paranoid,LuckyLoser,Faktura,MS Text,Videodatei,Plattenliste, Superliga,Haushaltsbuch,MCAD,Wizard of Sound,Virus-Stop,Werner-Spiel,Latein,Star Trek.Label,Amiga-Paint, Giroman,Printutility,Blizzard.Virus Control,Tetrix,Moria, Mechforce,Peters Quest,Billard,D-Sort III,Universaldatei,Quick-menü,Diskey,Astronomie,Superprint,Atlantis,Schach,Labelpaint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

KOMPLETTPREIS nur **79,- DM**

EINSTEIGERPAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen,Infos, Demos,Programmen - **10 Disks**

KOMPLETTPREIS nur **39,- DM**

SCHÜLERPAKET

mit English/Lateintrainer,Schreibkurs,Stundenplan-Designer, ABACUS,Fields,Elemente,Moleküledatenbank,QuizMaster

komplett in deutsch nur **35,-DM**

SUPERGAMES I

Die Spielesammlung mit hohem Niveau !

Inhalt: Imperium Romanum,Pythagoras,Tetris,Faxen,Ball+Pipes, Hiruris,Blox,Spacebattle,Drive Wars,Disc,Clowyns,Drip,Mykene ,Roll On,Obsess,Paranoids,SYS,Miniblast,Car,Dungeon Cave

KOMPLETTPREIS nur **35,- DM**

DELUXE-BENCH

Endlich komfortables Arbeiten mit dem AMIGA-CLI ! 1,3MB der besten AMIGA-Arbeitshilfen im komprimiertem Format. Bereits beim Booten wird die neueste Version von VirusX, die resetfeste Ramdisk (VDO) und ein Anti-Guru-Programm im System installiert. **Weitere Utilities:** 3 schnelle Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerke,Boot-Intro-Maker, Mausbeschleuniger,Textverarbeitung,Bildschirmschoner,ein- und ausschalten des AUDIO-Filters,Packer/Entpacker mit Maussteuerung,Utilimaster zum Ausführen fast aller CLI-Kommandos per Mausclick usw...

nur **29,90 DM**

SUPERGAMES II

Eine Supersammlung aus 105 PD-TOP-Spielen !

enthält z.B.:Trucking,Mechforce,Roboter,Würfel-Poker,Reaktor, Fußballmanager,Eishockeymanager,Headgames,Cobra,The JAR,Exterminale,Bandits,Kniffel,Peters Quest,Raumstation,Drip Game,Grufti,Move,Run for Gold,Roll on,Puzzle,Steinschlag,Halma,Tennis,Space Battle,Space War,Missile Command,Jumpy, Supersenso,Cosmoroids,Running,Downhill,Pyramide,Skat und viele andere !

105 SPIELE

KOMPLETTPREIS nur **99,- DM**

FONTS-PAKET

10 Disks randvoll mit Schriften für Textverarbeitungen etc.

KOMPLETT nur **39,- DM**

HARDWARE

3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000	109,-DM
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	125,-DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1MB mit Uhr	59,-DM
1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern,Akku,Uhr,abschaltbar	219,-DM
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt	269,-DM
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM)	59,-DM
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach,inklusive ROM V1.3	98,-DM
KICKSTART-ROM V1.3	59,-DM
KICKSTART-ROM V2.04	98,-DM
3,5" LAUFWERK A500 intern	127,-DM
MAXI MAUS AMIGA 280 dpi	49,-DM
MAUS-MATTE	7,-DM
1MB-RAM-KARTE FÜR A500PLUS	99,-DM

FARBBÄNDER:

STAR LC10	DM 9,90	STAR LC24/10	DM 14,50
NEC P6/P7 Plus	DM 14,95	EPSON LQ 500-850	DM 11,95

KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE übersetzt englische Texte(z.B. Anleitungen) ins Deutsche	27,-DM
DER EINSTIEG 380 Seiten geballte Informationen , Tips& Tricks inkl. 2 Disks!	49,-DM
IFF-MUSIK-PAKET über 800 Samples (Ins-trumente,Geräusche) in fantastischer Qualität! Inklusive Soundbearbeitungs-Programm! Insges. 10 Disks	69,-DM
PC-HANDLER konvertiert MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format!	67,-DM
TRANS-DAT Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln!	29,90 DM
TURBOPRINT PROFESSIONEL DAS AMIGA-DRUCKPROGRAMM	139,- DM
TURBOPRINT II für optimale Ausdrucke bis 360x360 dpi	78,- DM
X-COPY PROFESSIONEL TOOLS (neue Version) mit Hardware-Zusatz, kopiert fast jede geschützte Software	75,- DM
LANGUAGE MASTER Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar	49,- DM
DSORT-PRO Diskettenverwaltung mit Etikettendruck und Listenerstellung	19,- DM
BRIEFKOPF zum Erstellen von eigenen Briefköpfen inkl. Serienbrieffunktion	19,- DM
VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung mit Druckoption	29,- DM
MOVIE-MAKER erstellen Sie Ihre eigenen Animationen!	29,- DM

LEERDISKETTEN

	3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10 Stück DM	8,50	16,90	4,90	11,50
50 Stück DM	40,00	80,00	22,50	50,00
100 Stück DM	79,00	150,00	42,00	95,00
400 Stück DM	308,00	580,00	156,00	360,00

ABC-SOFT
Lange Str.84
D- 4930 Detmold

! ACHTUNG !
Neue Anschrift und Rufnummer
TEL. 05231/97030
FAX 05231/970333
Btx *ABC-SOFT#

Übrigens: Wir vermieten Computerspiele für Amiga,PC, Atari,C64 und Spielekonsolen.
Besuchen Sie uns in unserem Computershop!

Unsere Versandkosten: NN 8,50 DM - bar,Scheck 6,-DM - Ausland 20,-DM. Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht

Joker Galerie



„The Wild One" von Alfred Röhrich aus dem deutschen Marlon Brando-Zentrum Neu Isenburg. Könnte aber auch Oskar in seiner Motorradkluft sein…

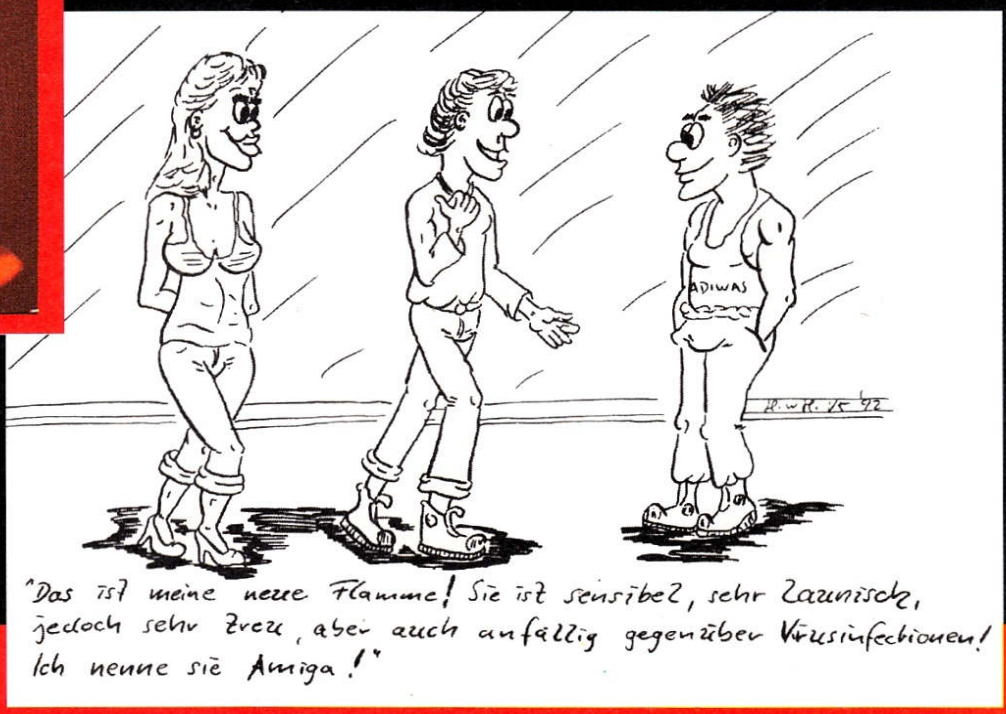
Was macht eigentlich unser alter Stammzeichner Udo Drüke aus Norden? Falls Ihr Euch das auch schon gefragt habt — er beobachtet die Vögel im Wald, wie z.B. diese Blau-Meise!

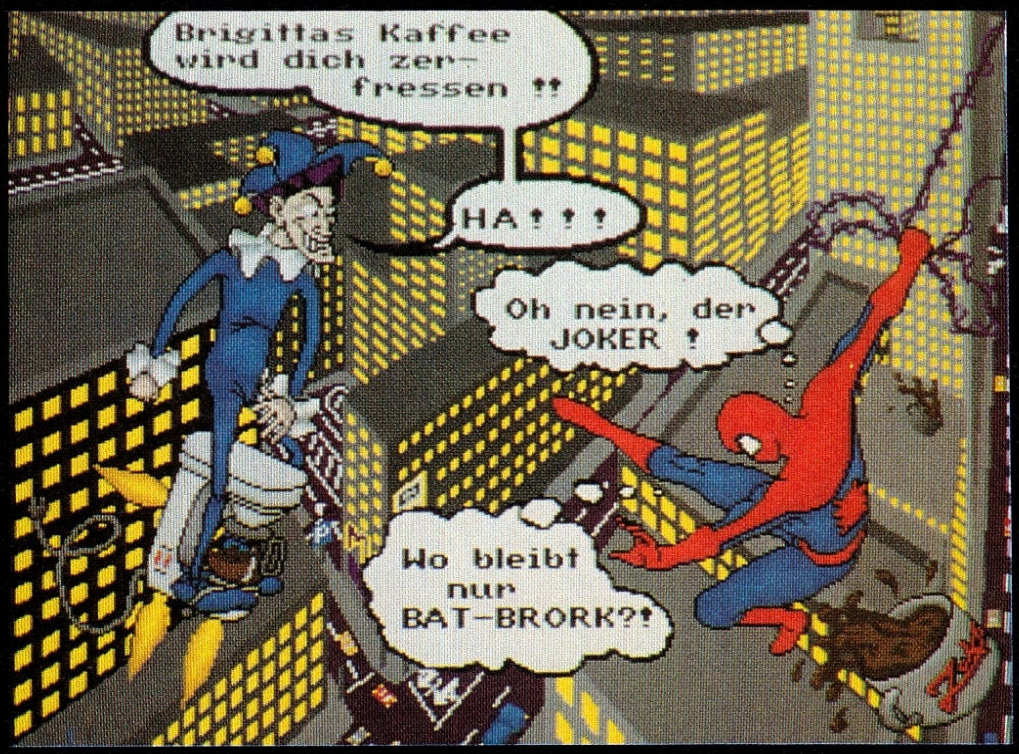




Na, hoffentlich sehen das seine Nachbarn in Osnabrück nicht, was Stefan Miefert mit ihrem „deutschen Garten-Gnom" da anstellt…

Hartmut Köhler aus Peine hat ein Händchen für Comics und viel Sinn für das Seelenleben von Amigianern!



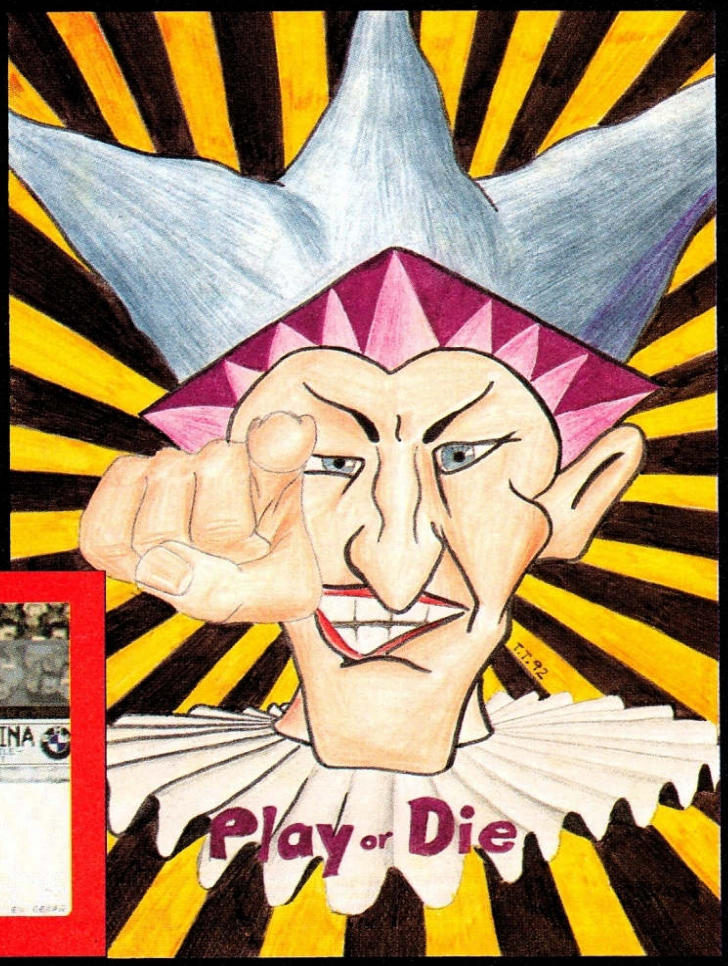


Das alte Thema „Joker vs. Spiderman" in einer lebensnahen Neuinterpretation von Markus Ziegler aus Plochingen. Zeig's dem Netzschwinger, Alter!

Thomas Tarnowski aus Münster betitelte sein Gemälde „Play or Die!". Nicht übel, aber wir hätten „The Joker Wants You!" vorgeschlagen…

Mittlerweile ist der Ruf des Jokers schon bis nach Bruneck in Südtirol gedrungen — dort antwortete Georg Großrubatscher mit dem grafischen Ausruf: „Sport ist Mord!"





Einen bunt glitzernden Weihnachtsbaum haben wir uns trotz der kritischen Jahreszeit verkniffen — schließlich ist die Joker Galerie der hehren Kunst gewidmet, und nicht dem schnöden Konsumrausch. Zu überprüfen anhand der edlen Meisterwerke, die Ihr hier wieder versammelt findet…

Tradition verpflichtet!

Deshalb machen wir Euch nach alter Tradition des Hauses darauf aufmerksam, daß wir auch im neuen Jahr wieder tolle Computergrafiken, Zeichnungen, Comics etc. von Euch auf diesen Seiten abdrucken wollen. Traditionelle Grundvoraussetzung ist und bleibt dabei, daß es AUSSCHLIESSLICH SELBSTAUSGEDACHTE UND SELBSTGESTRICKTE WERKE sein dürfen. Wer also im Jahre 1993 endlich berühmt werden möchte, der greife zu einem Briefumschlag, fülle ihn mit Kunstwerk und Rückporto, verschließe ihn sorgfältig, male leserlich seinen Absender darauf und verziere ihn mit folgender Adresse:

Joker Verlag
„Joker Galerie"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar





FDS Software

Computerzubehör & Softwarefachgeschäft

Aktuelle **AMIGA** Software zu Top Preisen

Programm		Amiga	IBM
1869	dv	79.95	79.95
A-Train		vorb.	109.95
A.T.A.C.	da	vorb.	99.95
Aces of the Pacific	dv	vorb.	89.95
Aces of the Great War		49.95	49.95
Apidya	da	54.95	54.95
Airbus A320 +		79.95	99.95
B-17 Flying Fortress	da	vorb.	109.95
Bane o .t Cosmic Forge	dv	79.95	79.95
Battle Isle	dv	79.95	79.95
Battle Isle Data Disk	dv	45.95	45.95
Birds of Prey	da	79.95	89.95
Blues Brothers	da	62.95	69.95
Buck Roggers II	dv		89.95
Bumpy's Arcade Fant. +	ml	74.95	
Bundesl Manager prof.	dv	79.95	84.95
California Games II +	ml	62.95	74.95
Carl Lewis Challenge +	da	62.95	74.95
Carriers at War			89.95
Casino	ml	62.95	79.95
Centerbase +	dv	74.95	
Champion of Krynn	da	74.95	74.95
Championchip Manager		62.95	74.95
Chessmaster 2100 1MB		74.95	
Chessmaster 3000			89.95
Civilisation	dv	89.95	109.95
Codename Iceman		89.95	89.95
Colonels Bequest		89.95	89.95
Conflict Korea (1MB)		79.95	79.95
Conquestador (1MB) +	dv	79.95	79.95
Cool Cros Twins +	ml	62.95	62.95
Crazy Cars 3	ml	62.95	
D-Generation	ml	45.95	49.95
Das schwarze Auge	dv	79.95	89.95
Dagger of Amon Ra	dv		89.95
Dark Half			104.95
Dark Queen of Krynn		74.95	79.95
Der Patrizier (1MB) +	dv	79.95	89.95
Die Hard 2		62.95	74.95
Die Kathedarale	dv	89.95	89.95
Dr.Brain	dv	79.95	89.95
Duck Tales	da	69.95	69.95
Dune (1MB) +	dv	74.95	89.95
Dungeon Master	dv		79.95
Europ. Championsh.92 +		62.95	74.95
Eye o.t Behold. II (1MB)	dv	89.95	89.95
Falcon	da	39.95	39.95
Floor 13 +		74.95	
G-Loc	ml	62.95	
G.Taylor Soccer		62.95	
Game Espan. '92 (1MB) +	ml	74.95	84.95
Global Efect (1MB)	da	79.95	84.95

Programm	Amiga	IBM
Halls of Montezuma	62.95	
Harpoon 1.2.1 da	84.95	99.95
Harpoon B.Set 3 (1MB) ml	39.95	39.95
Harpoon B.Set 4 (1MB) ml	39.95	39.95
Harpoon Sen.Editor da	59.95	59.95
Head to Head	79.95	89.95
Head of China dv	79.95	89.95
Hook (1MB) + dv	62.95	84.95
Ian Botham Cricket	74.95	
Indiana Jones dv	74.95	89.95
Indianapolis 500	69.95	79.95
Interna.Sport.Challenge ml	74.95	79.95
Ishar ml	79.95	79.95
Jaguar XJ 220 (1MB) ml	62.95	
Kick off 2 da	59.95	74.95
Kickmoff 2 Gia.o.Eu +	24.95	
Kid Glovers 2 da	69.95	
Killerball	62.95	74.95
King's Bounty	74.95	
Kingd.of Engl.2 (1MB)	89.95	
Kings Quest 5 dv	79.95	109.95
Knights of the Sky da	89.95	99.95
Last Ninja 3 ml	62.95	
Legend of Kyrandia		89.95
Legend ml	74.95	
Legend of Fairgahail dv	74.95	79.95
Leisure S.L 1 da	79.95	89.95
Leisure S.L 2	89.95	
Leisure S.L 3 dv	89.95	
Leisure S.L 5 dv	79.95	89.95
Lemmings ml	62.95	
Links	84.95	99.95
Links Barton Creek		49.95
Links Bay Hill Club		49.95
Links Bountiful C.	49.95	49.95
Links Firestone C.	49.95	49.95
Links Hyatt D.B.C.		49.95
Links Pinehurst C.		49.95
Links Troon North		49.95
Links Pro 386 da		119.95
Liverpool ml	62.95	
Locomotion dv	62.95	
Loom dv	79.95	79.95
Lord of the Rings dv	79.95	
Lord of the Rings 2 da		84.95
Lotus Esprit Tur.Cha. 2 da	62.95	
Lure of Temptress + dv	74.95	84.95
M1 Tank Platoon dv	89.95	99.95
Mad TV dv	79.95	89.95
Magic Pockets ml	62.95	74.95
Manchester UTD Euro ml	62.95	74.95
Maniac Mansion dv	74.95	74.95

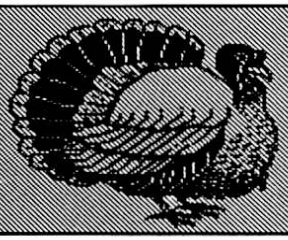
Programm	Amiga	IBM
Megatraveller 1	69.95	
Might +Magic 3 + dv	79.95	89.95
Monkey Island dv	79.95	89.95
Monkey Island 2 dv	89.95	89.95
Muds dv	69.95	
No1.Compilation dv	69.95	79.95
Nova 9 (1MB) +	79.95	
Parcific Island dv	69.95	79.95
Paragliding ml	79.95	79.95
Perfect General + dv	84.95	89.95
PGA Golf + da	79.95	84.95
PGA Golf Cource da	41.95	41.95
Pinball Dreams ml	62.95	
Pirates da	69.95	69.95
Plan 9 from o.Space dv	89.95	89.95
Police Qest 3 dv	79.95	89.95
Pools of Darkness	69.95	89.95
Populous / Sim City	69.95	84.95
Ports of Call dv	62.95	84.95
Power Hits + da	62.95	79.95
Push Over ml	62.95	69.95
Railroad Tycoon dv	89.95	99.95
Rebel Racers + dv	69.95	
Red Zone ml	62.95	
Rise of the Dragon dv	89.95	89.95
Robin H.Longb.	79.95	89.95
Sensible Soccer ml	62.95	
Shadowlands + ml	69.95	
Silent Service 2 da	89.95	89.95
Simpsons ml	62.95	
Space 1889	69.95	
Space Max (1MB) dv	69.95	79.95
Space Q. 3 dv	89.95	
Space Q. 4 dv	79.95	
Special Forces da	89.95	99.95
Starb. Supersoccer dv	69.95	79.95
Steel Empire + dv	79.95	84.95
Steve Mcqueen +	62.95	69.95
Super Monaco G.P da	62.95	
Tennis Cup 2 ml	62.95	69.95
Terminator 2 ml	62.95	
Test Drive Coll. da	69.95	
Tetris	49.95	
There finest Hour da	79.95	79.95
Titus the Fox ml	62.95	69.95
Tnt 2 + ml	69.95	
Toki ml	62.95	
Ums II da	89.95	99.95
Unend.Gesch. 2 dv	69.95	
Utopia da	69.95	69.95
Wayne G.2Can.Cup	62.95	
Wing Commander da	79.95	69.95



Bestellen könnt Ihr telefonisch o. per Post
Mo - Fr 14 - 21 Uhr.
Sa. 9 - 14 Uhr
geliefert wird per Nachnahme + 6,- DM
o. portofrei per Vorkasse (Bar,Scheck)
Ab 150 DM portofrei.
Ab 200 DM 3% Skonto
Bestellt am besten noch heute bei

FDS SOFTWARE

Wodantal 37 4320 Hattingen
Tel. (02324) 27104
Jetzt auch im BTX
*** 20029 1992 #**

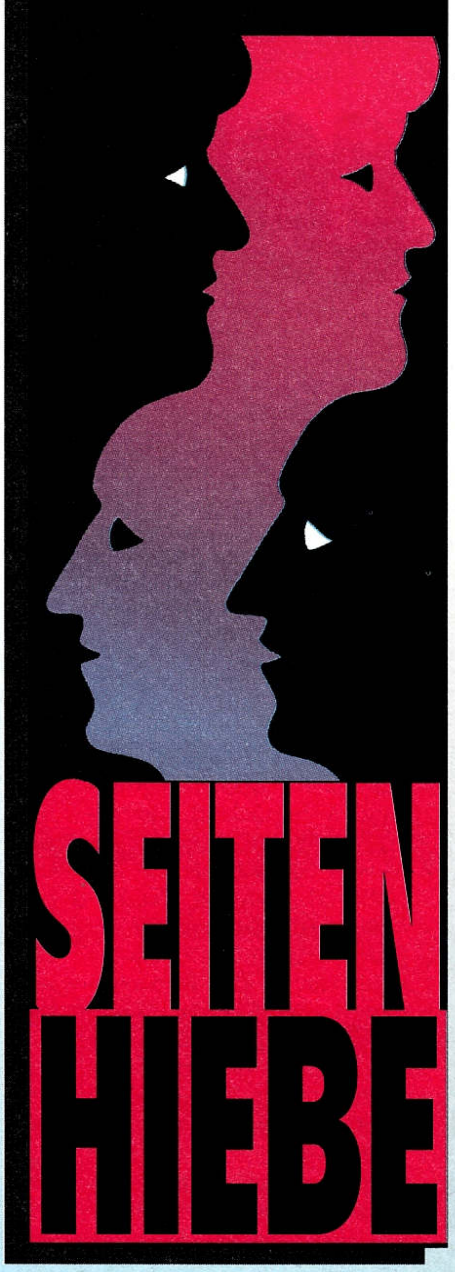


JOYSTICKS AMIGA

Competition PRO STAR	mini	34.95
Competition PRO schwarz	mini	29.95
Competition PRO SPECIAL	mini	29.95

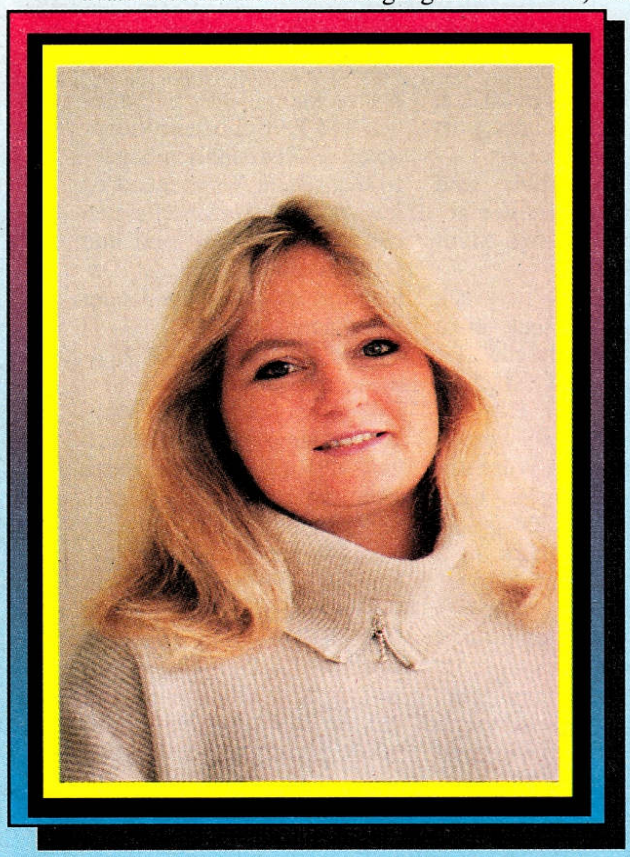
JOYSTICKS IBM PC

QICK SHOT WARRIOR 5 29.95



Nein, ich bin nicht Brigitta. Nochmal nein, von mir habt Ihr noch nie etwas gelesen, mich kennt Ihr vorwiegend als Stimme am Telefon. Was ich dann hier will? Eigentlich nur Brigittas Frage beantworten: „Na Petra, wie war's denn in Köln auf der Messe — so ganz allein unter lauter Männern?"

Im Sinne einer emanzipatorischen Erziehung der Leserschaft (Gittis Hobby…) stellte sie mir dann diese Seite zur Verfügung, um meine Erfahrungen der Öffentlichkeit kundzutun. Vielleicht war die Gute aber auch bloß ein wenig geschmeichelt, denn am Messestand hatte ich vorwiegend damit zu kämpfen, daß ich eben *nicht* Brigitta bin! Ach, diese Enttäuschung in den Gesichtern der lieben, treuen Leser, als sie die erdrückende Erkenntnis traf, sich „nur" mit Petra, der Redaktionsassistentin zu unterhalten! Schlimmer noch, das hämische Grinsen von Peter und Joe! Genugtuung wurde mir erst am dritten Messetag zuteil, als endlich Michael am Stand eintraf — plötzlich mußten sich auch die beiden Jungs wieder mit einem Platz in der zweiten Reihe begnügen…



Tja, so ist das Leben: Die einen sonnen sich Ausgabe für Ausgabe im Ruhm von Comiczeichnungen, Seitenhieben und Editorials, die anderen schuften halt anonym hinter den Kulissen. Dennoch zerfraßen mich quälende Selbstzweifel — wer bin ich eigentlich? Was bin ich, weshalb und wozu überhaupt? Abends im Hotelzimmer zogen bereits die wildesten Selbstmord-Phantasien an meinem geistigen Auge vorüber, doch jedesmal, wenn ich im Traum gerade einen Strick am Fenster befestigt hatte, beobachtete mich jemand von der Straße aus und schrie: „Brigitta, tu's nicht!" Nicht, daß das meinem seelischen Gleichgewicht sehr zuträglich gewesen wäre, aber immerhin wachte ich von dem Gebrüll regelmäßig wieder auf. Nach der dritten Wiederholung dieser nächtlichen Vorstellung machte ich mich daran, Pluspunkte zu sammeln.

1) Wäre ich nicht gewesen, hätten sich Peter und Joe dem sicheren Hungertod gegenübergesehen, denn nie kam außer mir jemand auf die Idee, etwas Eßbares zu besorgen!

2) Nur eine Frau ist in der Lage, vom Standaufbau entkräfteten Redakteuren Zuspruch, Aufmunterung und Mitleid zu gewähren!

3) Wer sonst hätte die Jungs beim allabendlichen Marsch in Richtung Steakhouse gestützt? Merke: Joker-Mitarbeiter auf allen vieren machen einen erbärmlichen Eindruck!

Anstatt mich während unseres fünftägigen Aufenthalts wenigstens einmal in die Kölner Altstadt auszuführen, zogen meine charmanten Begleiter also eine permanente Mitleids-Nummer ab, sodaß ich mittlerweile den internen Spitznamen Mutter Theresa innehabe — wenn das keine Pluspunkte sind?! Bezüglich meiner rein fachlichen Daseinsberechtigung konnte ich aber selbst nach stundenlangem Grübeln nur zu einem negativen Schluß kommen. Da war beispielsweise diese Sache mit der Podiumsdiskussion zum Thema „Sind Computer Männersache?". Allein den Titel empfand ich schon als diskriminierend, aber der Hammer war ja wohl, daß man Joe für die Teilnahme abgestellt hatte! Einen Mann!! Wo doch ich ebenfalls greifbar gewesen wäre!!! Aber Mutter Theresa durfte noch nicht einmal zuhören, sie hatte Heim und Herd (sprich Stand und Kaffeemaschine) zu hüten. Nun sagt doch mal selbst…

Nein, sagt besser nichts. Wie ich anhand der Messebesucher selbst feststellen konnte, scheinen Computer wohl wirklich eine Männersache zu sein. Ich arbeite zwar tagtäglich mit so einem Kasten und lege auch gerne mal ein Spielchen ein, nur scheine ich halt eher ein Einzelfall zu sein. Macht aber nur die Hälfte, solange die männlichen Computer-Fans so nett sind wie die, die ich auf der CSS kennenlernen durfte! Freundliche Gespräche, lächelnde Blicke, keinerlei Wutausbrüche, als unsere 100 Demos, die wir jeden Tag verschenkten, bereits nach ungelogenen 30 Sekunden vergriffen waren — im Grunde hat es mir wirklich Spaß gemacht, und ich freue mich jetzt schon auf die World of Commodore in Frankfurt.

Damit auch Ihr Grund zur Freude habt, und um mich ein bißchen für all die Freundlichkeit zu revanchieren, gibt es noch **3 Joker-Jogger und 3 Joker-Uhren** zu gewinnen. Schreibt mir einfach ein Kärtchen mit dem genauen Datum, an dem die Frankfurter World of Commodore '92 stattfindet bzw. stattfand, schon seid Ihr bei der Verlosung dabei. Viel Glück, ein frohes Fest und nix für ungut,

Eure Bri… äh, Petra

Joker Verlag
„Seitenhiebe"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

COMPUTER-ABC

Master: Bei uns fällt Michael unter diesen Begriff, meist ist aber ein Hauptrechner im Netzwerk gemeint. Dieser Blechonkel steuert das Gesamtsystem, verteilt die anfallenden Arbeiten auf die angeschlossenen Compis oder ist ausschließlich für die Datenverarbeitung verantwortlich. Aber auch die Hauptdiskette, von der bei einer kommerziellen Produktion alle Kopien gezogen werden, bezeichnet man gelegentlich so.

Master-Slave-System: ein Netzwerk, wo ein Zentralrechner (der Master) für die Datenverarbeitung zuständig ist, während die Nebenterminals (die Sklaven, engl.: Slaves) lediglich die Ein- und Ausgabe der Daten verwalten. Stellt Euch einfach ein Großraumbüro vor: Auf jedem Schreibtisch steht ein Slave-Rechner, der mit Kundenaufträgen, Überweisungen, Rechnungen, Lagerbewegungen etc. gefüttert wird und seine Daten zum Master-Rechner schickt. Der verarbeitet die Infos und gibt die Ergebnisse an die einzelnen Terminals zurück.

Match-Code: Nein, damit ist nicht die Zeichensprache zwischen Boris Becker und dem Tennis-Schiedsrichter gemeint, sondern ein Verschlüsselungscode von Daten. Der Match-Code enthält nur bestimmte Teile eines umfangreichen Datensatzes und ermöglicht so ein schnelleres Suchen oder Sortieren.

Mathematische Programmiersprache: Hierzu gehören etwa ALGOL und FORTRAN, aber die waren schon seinerzeit unter „A" bzw. „F" dran…

Matrix: Wenn es um Computer geht, ist in der Regel ein Raster aus Reihen und Spalten von Bildpunkten gemeint. Buchstaben oder auch Sprites werden so dargestellt, wobei die Qualität von der Anzahl der Reihen und Spalten abhängt. Mit der Vergrößerungsfunktion eines Zeichenprogramms könnt Ihr sehr gut erkennen, aus welchen Bildpunkten ein Objekt zusammengesetzt ist. Techniker sprechen aber auch beim Aufbau einer Platine von einer Matrix, wenn sie die Anordnung von elektronischen Bauteilen näher bezeichnen.

Matrixdrucker: darf sich eigentlich jeder Drucker nennen, der Text oder Grafik punktweise darstellen kann — also neben den bekannten Nadeldruckern auch Tintenstrahler oder Laserdrucker. Der Aufbau einer Buchstabenmatrix läßt sich bei Nadeldruckern besonders gut erkennen, wenn Ihr den Ausdruck unter einer Lupe betrachtet. Hierbei gilt: je mehr Nadeln der Drucker hat, um damit aufs Papier zu hämmern, desto schärfer wird das Schriftbild. Noch besser können es die teuren Tintenstrahler und Laserdrucker, da sie sogar 300 bis 600 Punkte pro Zoll (ca. 2,5 cm) schaffen.

Maus: Jeder kennt sie, jeder hat sie — das digitale Nagetier ist von keinem Computer mehr wegzudenken. Aufgetaucht ist dieses Eingabegerät erstmals mit Appels „LISA", den Namen verdankt es seiner Form (klein, grau, mit Kabel-Schwänzchen und Tasten-Ohren). Zur Funktionsweise: Bei einer Standard-Maus wandelt eine relativ simple Mechanik die Bewegung der Rollkugel auf der Unterseite in elektrische Signale um, die der Computer dann zur Steuerung des Cursors bzw. Mauszeigers verwendet. Optische Mäuse hingegen brauchen eine speziell gerasterte Unterlage, die sie „lesen" können.

Mauspad: der Spielplatz einer Maus. Sollen alle Bewegungen genau umgesetzt werden, muß die Unterlage schließlich glatt und staubfrei sein, andernfalls rollt die mausinterne Kugel nicht so, wie sie soll. Im Prinzip eignet sich daher so ziemlich alles als Mauspad, was rutschfest auf dem Tisch aufliegt und eine relativ glatte Oberfläche besitzt — wirklich erforderlich sind spezielle Unterlagen wie gesagt nur bei optischen Mäusen.

MAZ: „MAZ ab", sprach Dieter Thomas Heck einst zu seinem Regisseur Pit Weyrich, wenn die „Magnetaufzeichnung" der Hitparadenmusik abgespielt werden sollte, denn statt Livemusik gab's damals nur Playback vom Magnetband. Tststs…

MB: Wer es ganz kurz liebt, verwendet statt „Megabyte" diese Abkürzung. Wer es ganz lang mag, kann aber auch 1024 Kilobyte sagen.

MBit: Auch dieses „M" steht für Mega. Hier meint es „Megabit", und das sind 1024 (und nicht 1000!) Kilobit, also exakt 1048576 einzelne Bit. Weil acht Bit ein Byte ergeben, reduziert sich diese aufgeblähte Größe wieder auf 128 KByte. Wieso aufgebläht? Na, weil besonders die Hersteller von Videospielen die Größe ihrer Games lieber in Bit statt in Byte (wie bei den Homecomputern üblich) angeben, denn so wirken die Programme halt wesentlich umfangreicher, als sie in Wahrheit meist sind.

MByte: Und noch eine Abkürzung für „Megabyte", gemeint sind also nach wie vor 1024 Kilobyte. Weil ein Kilobyte schon aus 1024 Byte besteht, summiert sich dies beim Megabyte auf 1048576 Byte. Ist doch toll, was?

MCU: Wenn Techniker sich unterhalten, sprechen sie im Zusammenhang mit Mikroprozessoren gelegentlich von einer „Micro Control Unit", dem Steuerwerk der CPU.

Medium: ein hübscher Sammelbegriff, der allerlei bedeuten kann — etwa Fernsehen und Zeitschriften, Videotext oder übersinnlich begabte Menschen. Vorwiegend ist jedoch von Speichermedien die Rede, und das sind halt schlicht und ergreifend Datenträger wie Disketten oder Festplatten.

Mega: heißt auf gut neudeutsch zwar stark, toll, irre; ist aber eigentlich die Maßbezeichnung für 1000 Einheiten. Bloß bei den Bytes nicht, weil… ach, das hatten wir gerade!

Megahertz: „Hertz" ist bekanntlich die Maßeinheit für Schwingungen pro Sekunde (Frequenz), womit z.B. die Geschwindigkeit eines Prozessors angegeben wird. Somit ist ein Megahertz also 1000 Hertz, glasklar. Nix klar, reingefallen! Da wir hier grundsätzlich von einer dezimalen Größe reden, sind diesmal gar eine Million einzelne Hertzchen gemeint. Verwirrend? Stimmt.

Mehrplatzsystem: überraschenderweise ein Computersystem mit mehreren Plätzen. Spezielle Programme regeln dabei, welchem der angeschlossenen Terminals gerade wieviel Arbeitsspeicher zusteht, oder wer am Drucker drucken darf. Ganz demokratisch, versteht sich.

NICKY BOOM

Ihr werdet von Nicky Boom begeistert sein, von seinem Humor, seinen lebendigen Darstellungen, seiner Spielbarkeit, und vor allem von seinem so unglaubich gewinnenden Helden.
- 1600 Spielbildschirme
- 8 verschiedene Musikstücke
- Ablauffrequeny 50 Bildschirme pro Sekunde*
(* Amiga, PC)

Um zu gewinnen, sind viele Eigenschaften notwendig:
- ausgezeichneter Orientierungssinn:
Ihr bewegt euch in 8 weiten Ebenen (200 Bildschirme pro Ebene), die vier verschiedene Welten darstellen, welche immer gefährlicher werden.
- Geschick:
Mit über 50 verschiedenen Ungeheuern, die immer unewarteter und immer furchterregender werden,
- List:
Eine Vielfalt geheimer Passagen, Mechanismen, Säle mit Pluspunkten, Entfernungsbrücken gibt es zu entdecken.







Könnt ihr diese Herausforderung aufgreifen? Auf jeden Fall glaubt Nicky Boom, ihr seid durchaus in Stand dazu!

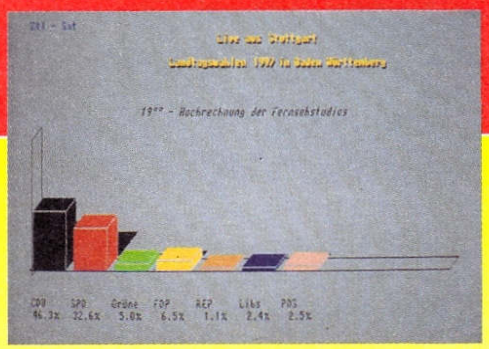
MICROÏDS

58, chemin de la Justice 92290 CHATENAY MALABRY (France) TEL 33 (1) 46 32 24 35

Atari ST/STE, Amiga 500/500+/2000, PC & Compatibles



1990 Die 92er Edition



Mag die Kölner Messe auch nicht viel gebracht haben, immerhin wurde uns diese erstaunliche Politologie von den stolzen Herstellern aus dem bayerischen Übersee präsentiert.

Das ursprünglich bereits vor zwei Jahren fertiggestellte Programm soll nunmehr endlich die Händlerregale füllen — gründlich überarbeitet und auf den aktuellen Stand gebracht, versteht sich. Gedacht ist es für Jung-Politiker mit großen Füßen, gilt es doch in Helmuts Fußstapfen zu treten: Eine eigene Partei muß gegründet werden, innerhalb von 25 bzw. 50 Jahren sollte man dann am Kanzlerstuhl Platz nehmen dürfen. Und siehe da, im Gegensatz zum Megaflop „Einmal Kanzler sein" erweist sich die Polit-Karriere hier als spannendes Unternehmen!

Bis zu drei menschliche Vorsitzende dürfen zunächst mit Schiebereglern ihr Parteiprogramm festlegen und bestimmen, ob sie eher links oder rechts, mehr auf Seiten der Industrie oder Arbeiter stehen. Danach heißt es, bei Land- und Bundestagswahlen gegenüber der computergesteuerten Parteienlandschaft möglichst gut abzuschneiden. Plakate, Kundgebungen oder Fernsehspots helfen, die 0,5%-Hürde zu nehmen, ab der die hochwichtige Wahlkampfkosten-Rückerstattung einsetzt. Schwankende Mitgliederzahlen, Staatsbesuche, Talkshows und andere Events sorgen für Abwechslung, dazu gibt's umfangreiche Statistiken zu jedem Bundesland. Und dank Editor läßt sich das Game sogar an ähnlich strukturierte Staaten wie etwa Österreich anpassen.

Technisch kommt die hochprozentige Simulation leider nicht so überzeugend daher, ein paar kleine Musikstücke, die solide Maus/Menü-Steuerung und eine Optik auf unterem PD-Niveau müssen genügen. Tun sie im Prinzip auch — zumindest für Helmut-Fans und Birnenhasser… (jn)

1990 – DIE 92ER EDITION
(APC/TCP)

POLIT – SIMULATION

65%
„OKAY"



GRAFIK	15%
ANIMATION	-
MUSIK	38%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	72%
VARIABEL: 5 STUFEN	
PREIS	DM 30,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELST./HIGHSC.	
DEUTSCH	KOMPLETT	

** AMIGA – AMIGA – AMIGA – AMIGA – AMIGA – AMIGA **

Metall Masters	dt. Anleitung	Roboter/Action	40,00
Nam Vietnam	kpl. deutsch	Vietnamkrieg	59,00
Cadaver	dt. Bildschirm	Action/Adventure	35,00
Billard II Simul.	dt. Anleitung	Sport/Billard	40,00
Stratego	dt. Anleitung	Strategie	45,00
Battle Command	kpl. deutsch	Panzersimulation gut	45,00
Ultima V	dt. Anleitung	Rollenspiel	40,00
Powermonger	dt. Anleitung	Eroberung/Action	40,00
Das Stundenglas	kpl. dt.	Adventure	50,00
Deuteros	kpl. dt.	Weltraum/Simulation	45,00
Jagd auf Roter Oktober	dt. Anleitung	U-Boot/Film	50,00
Flight of the Intruder	dt. Anleitung	Flug/Simulation	55,00
MIG-29 Fulcrum	dt. Anleitung	Flug/Simulation	39,50
Teenage Mutant Hero Turtles		Actionspiel	45,00
Time Soldier	dt. Anleitung	Action/Kampf	55,00
Kult + Bobo + Purple Saturn Day + Operation Neptun	dt. Anleitung	4 Spiele ein Preis	40,00
Geisha	dt. Anleitung	Erotic/Roboter	35,00
Galactic Empire	kpl. deutsch	Handel, Krieg, Simulation	40,00
Lemmings 1	dt. Anleitung	Action/Strategie super	45,00
Lemmings 2	dt. Anleitung	Action/Strategie super	45,00
Lemmings 2 (läuft nur mit Teil 1)		Action/Strategie super	40,00
Dungeon Master	kpl. deutsch	Abenteuer/Adventure gut	50,00
Chaos Strikes Back (2 Teil Dungeon Master – läuft nur mit ersten Teil)			45,00
First Samurai	dt. Anleitung	Karate/Kampf	45,00
Megalomania	kpl. deutsch	Strategie/Sprachausgabe gut	50,00
Paradroid 90	dt. Anleitung	gutes Actionspiel	40,00

Hardware/Anwendersoftware ..... Amiga

Amiga Maus	47,00
Techno Plus Amiga/Atari Maus	62,50
Amiga Handscanner bis 400 dpi + Netzteil + Software	365,-
Profitools (Amiga Werkzeugkasten/Hilfsprogramme deutsch)	79,00
Word Lynx Rechtschreibkorrektur Amiga deutsch	69,00
HD Backup II deutsch Datensicherung/Archivierung Amiga	75,00
Viruscontroll 3.0 Amiga	69,00
Transdat Übersetzungsprogramm Englisch/Deutsch 30000 Vokabeln A500	77,00
*Great Courts 2 + Manchester United Europa + 4 Player Adapter + *4 Joysticks Quickshot "Apache 1" Amiga oder Atari	135,00
Commodore BTX Set Software und Anschlußkabel deutsch (Amiga)	75,00
Amiga 500 Laufwerk 880 KB intern	139,00
Amiga Diskettenlaufwerk 3,4 extern abschaltbar. 1 Jahr Garantie	149,00
Atari Diskettenlaufwerk 3,5 extern abschaltbar+NT 1/2 Jahr Gar	190,00
Advanced Gravis Maus Stick + Microcontroller Amiga/Atari. gut	165,00
X-Copy Professional + Hardware deutsch. Version neuste Version	73,50
Viruscope 1.6 Virenkiller/Schutzprogramm	57,00
Viruskiller Prof. 2.0	47,00
Deluxe Paint 4 dt.	289,00
Joystick Junior SJ 119 (Monkey Data Handstick) Amiga/Atari	15,00
Designer Staubschutzhaube A-500	33,00
10er Pack Disketten Sentinel 3,5 2DD fehlerfrei	15,00
50er Pack Disketten Sentinel 3,5 2DD fehlerfrei	70,00
Diskettenbox 3,5 100er schwarz (mit Schieber) gut	34,50
Diskettenquader 1 Ser treppenförmig	12,00

Lösungsbücher für 17,50 deutsch

Buck Rogers	Cadaver	Champions of Krynn	Codename Iceman
Conquest of Camelot	Colonel Bequest	Dungeon Master	Elvira
Goldrush	Heroes Quest	Indiana Jones ADV	Larry 1, 2 oder 3
Legend of Fairghail	Maniac Mansion	Manhunter 1 oder 2	Operation Stealth
Monkey Island	Space Quest 1, 2, 3, 4	Rise of the Dragon	Ultima 6
Zack Mac Kracken	Kings Quest 1, 2, 3, 4 oder 5	Police Quest 1 oder 2	Quest for Glory 2

Monkey Island 2 dt.	17,50	Bards Tale 2 engl.	27,00	Bards Tale 3 dt.	27,00
Curse Azure Bonds	27,00	Death Knights Kryn	24,00	Deathlord engl.	28,00
Eye of Beholder 1	25,00	Eye of Beholder 2	24,00	Fate Gates of	18,00
Larry 5	19,00	Police Quest 3	18,00	Kings Quest 5	18,00
Kings Quest 1-4 dt.	40,00	Loom dt.	18,00	Amberstar	24,00
Lure of the Temptress	19,50	Search f. t. King	16,00		

Festplatten kompl. Systeme (A500)

Alle Festplatten sind komplett installiert, montiert und anschlußfertig. Die Box muß noch links in den Amiga eingesteckt werden.

Oktagon 500	52MB, 15 ms Quantum	1099,00
Oktagon 500	105MB, 11ms Quantum	1350,00
Oktagon 500	240MB, 11ms Quantum	2199,00
Oktagon 508/0	52MB, 15ms Quantum	1150,00
Oktagon 508/0	105MB, 11ms Quantum	1445,00
Oktagon 508/0	240MB, 11ms Quantum	2250,000
2MB Speicheraufrüstung		193,00

>>>alle Oktagon 508 bis 8MB Zusatzspeicher aufrüstbar<<<

Amiga-Komplettangebote

A500 plus	849,00
A 500	759,00
A600	959,00
A600HD 20MB	1350,00
A2000C	1395,00
Monitor 1084S	577,00
Monitor Taxan MV 765	1199,00
Monitor Taxan MV 795	1450,00
A2000C + 1084S	1945,00
A500 plus + MV 765	2075,00
A2000C + AT286-Karte	2300,00
A2000C + AT 386SX/20-Karte	2700,00
A2000C + A2630/2MB	2700,00
A2000C + A2630/4MB	3400,00
A3000/25/105MB	4499,00
A3000T/25/105MB Tower	5700,00

Drucker

Fujitsu DL-900 s/w 24 N-Matrix, 180 Z/sec. 360dpi incl. Amiga-Druckertreiber!	777,00
Fujitsu DL-1100 color 24 N-Matrix, 240 Z/sec. 360dpi incl. Amiga-Druckertreiber!	899,00
Fujitsu DL-1200 color 24 N-Matrix, 240 Z/sec. 136 Z/Zelle 360dpi incl. Amiga-Druckertreiber	1499,00
Farbband schwarz für DL900/1100/1200	19,50
Farbband color für DL1100c/120c	29,50
Centronics-Kabel	22,00
Fujitsu Breeze 200	1490,00
Tintenstrahldrucker; 360 Z/sec. 300dpi	1490,00

Speichererweiterung A-500
abschaltbar auf 1 Megabyte
- mit Uhr 69,50
- ohne Uhr 59,50

Speichererweiterung A-500
abschaltbar auf 2,5 Megabyte
- mit Uhr 265,00
- ohne Uhr 255,00

Speichererweiterung für A-500 plus
abschaltbar 139,00

Turbokarte A-500 oder A-2000
68020 Prozessor
- Co-Prozessor Steckplatz
- Geschwindkeitserhöhung bis zum 3-fachen oder mehr mit Co-Prozessor
- abschaltbar auf normale Geschwindigkeit
- optimal bei Spielen wie z.B. Red Baron, Autorennen und rechenzeitintensiven Programmen

jetzt für 375,00

68882 Co-Prozessor 20 Mega hz. zur weiteren Erhöhung der Geschwindigkeit (Turbokarte)
jetzt für 169,00

Turbokarte + 68882 Co-Prozessor
jetzt für 527,00

ALLE ARTIKEL DIESER SEITE SIND MIT DEUTSCHER ANLEITUNG FÜR BETRIEB ODER EINBAU.

WENN SIE PER VORKASSE DEN BETRAG ÜBERWEISEN ODER MIT SCHECK BEZAHLEN BEKOMMEN SIE BEI EINEM WARENWERT VON
- 1000-1500 25,00
- 1501-2500 50,00

RABATT

Computersoftware

Steffen Müller,
Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld
Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77
BTX: S.M.SOFT

Titel	Amiga	Atari
1869 komplett deutsch	**69,50**	
3D Konstruction Kit + Video kpl.dt.	79,50	79,50
688 Attack Sub dt.	60,00	
Abandoned Places kpl. dt.	72,50	
ADV Destroyer Simulator dt.	39,50	
A.G.E. kpl. dt.	69,00	69,00
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	69,50
Airbus A 320 (1MB) dt.	89,50	89,50
Air Combat Aces dt.		
Inhalt: Gunship, F-16 Falcon, Fighter Bomber	77,00	
Amberstar kpl. dt.	74,00	74,00
Another World kpl. dt.	62,50	62,50
Apidya dt.	65,00	
Air Supply dt.	42,50	42,50
Anarchy dt.	48,50	48,50
Armour Geddon dt.	58,00	58,00
Ashes of Empire kpl. deutsch	**79,50**	
B-52 Mega Fortress dt.	65,00	
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50
Bandit Kings of China dt.	78,50	
Bane of the Cosmic Forge kpl. dt.	69,50	
Bard's Tale 3 dt.	34,50	
Battle Chess 2 dt.	59,50	
Battle Hawks 1942	59,50	
Battle Isle dt.	69,50	a.A
Battle Isle neue Karten dt.	45,00	
Battle Master dt.	66,00	66,00
Betrayal dt.	74,00	74,00
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50	
Big Business dt.	54,50	54,50
Birds of Prey (1MB) dt.	74,00	a.A
Black Crypt dt.	62,50	
Black Gold kpl. dt.	62,50	62,50
Blue Max (1MB) dt.	69,50	69,50
Börsenfieber kpl. dt.	59,00	59,00
Bug Bomber dt.	59,50	59,50
Buck Rogers kpl. dt.	79,50	
Bundesliga Manager dt.	53,50	53,50
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50	69,50
Cadaver + BAT + Midwinter + Bloodwych dt.	75,00	75,00
Cadaver Leveldiskette dt.	38,50	38,50
Captain Planet dt.	59,50	59,50
Cardinal of the Kremlin dt.	59,50	
Carthage dt.	59,50	
Cash kpl. dt.	58,50	58,50
Castle Master kpl. dt.	58,00	58,00
Castles kpl. dt.	69,50	
Celtic Legends dt.	69,50	a.A
Centerbase kpl. deutsch	**69,50**	**a.A.**
Centurion Defender of Rome dt.	34,50	
Champions of Krynn dt.	64,00	a.A
Championship Manager dt.	**62,50**	**a.A.**
Chaos Strikes Back,		
2. Teil Dungeon Master kpl. dt.	45,00	
Charge of Light Brigade	67,50	67,50
Chess + Bridge + Draughts +		
Go + Back Gammon (5 Spiele)	69,50	a.A
Chess Champion 2175 dt.	69,50	
Chessmaster 2100	69,50	
Chuck Yeager 2.0 dt.	49,50	49,50
Civilization kpl. dt.	75,00	
Codename: Iceman	85,00	85,00
Conflict Middle East	67,50	
Conquest of Camelot	79,00	79,00
Conquestador kpl. dt.	69,50	69,50
Covert Action kpl. dt.	77,00	77,00
Cribbage King - Gin King + Trump Castle +		
Chessmaster 2000 (3 Spiele)	69,50	a.A
Cruise for a Corpse kpl. dt.	69,50	69,50
Damocles dt.	45,00	
Das Boot (1MB) dt.	69,50	a.A
Der Patrizier kpl. deutsch	**69,50**	**69,50**
Die Kathedrale kpl. dt.	77,00	a.A
Ditris dt.	49,50	49,50
Double Double Bill dt. (4 Spiele)	75,00	
Dune - Wüstenplanet kpl. dt.	69,50	
Dungeon Master (1MB) kpl. dt.	55,00	
Dynablasters + 4 Player Adapter dt.	62,50	62,50
Dyter 07 dt.	49,90	49,90
Edition Nr. 1 (2 Spiele) kpl. dt.	67,00	
Einmal Kanzler sein kpl. dt.	69,50	
Elf dt.	62,50	62,50
Elvira kpl. dt.	69,00	69,00
Elvira 2 kpl. dt.	74,00	
Epic dt.	67,00	
Espana Games 92 dt.	**67,50**	
European Football Champ dt.	**59,50**	**a.A.**
Eye of the Beholder kpl. dt.	74,00	
Eye of the Beholder 2	72,50	
Eye of the Beholder 2 kpl. dt.	**79,50**	
F-15 Strike Eagle 2 dt.	74,50	74,50
F-16 Combat Pilot dt.	39,50	64,00
F-19 Stealth Fighter dt.	75,00	75,00
F-29 Retaliator dt.	57,00	57,00
Face Off Ice Hockey dt.	62,50	62,50
Fate - Gates of Dawn kpl. dt.	69,50	69,50
Final Fight dt.	59,50	59,50
Fire and Ice dt.	62,50	62,50
Flight of the Intruder dt.	75,00	75,00
Flight Simulator 2 dt.	88,00	88,00
Formula One Grand Prix dt.	75,00	76,00
Ghengis Khan dt.	77,50	
Global Effect + Uhr kpl. deutsch	**69,50**	
Gobliins dt.	62,50	62,50
Gods dt.	58,00	58,00
Great Courts II kpl. dt.	64,00	64,00
Great Courts + Manch. Unit. Europe +		
4 Player Adapter + 4x Quickshot Apache 1 Joysticks	135,00	135,00
Halls of Montezuma	65,00	
Harpoon Editor dt.	47,00	
Harpoon Version 1.2.1 dt.	70,00	
Heimdall (1MB) kpl. dt.	69,50	69,50
Hero Quest Mission 1 dt.	39,50	
Hero Quest + Mission Disk dt.	72,50	
Hero Turtles + Back to Future 2 +		
Hexuma kpl. dt. 1MB	**79,50**	
Gremlins 2 +Days of Thunder dt.	72,50	72,50
Hill Street Blues kpl. dt.	59,50	59,50
Hook kpl. dt.	62,50	a.A
Hunter dt.	69,50	69,50
Hydra dt.	42,50	42,50
Immortal dt.	39,50	59,50
Indianapolis 500 dt.	58,50	
Int. Soccer Chall. + Footballer of the Year 2		
+ Hot Shot + Italy 1990	**65,00**	
Jaguar XJ 220 dt.	**59,50**	**a.A.**
James Bond Collection (3 Spiele)	62,50	a.A
James Pond Underwater Agent 2 dt.	59,00	59,00
John Madden Football dt.	62,50	a.A
Kaiser dt.	92,50	92,50
Kick Off 2 + Emlyn Hughes Soccer +		
Gazza 2 + Microprose Soccer dt.	62,50	62,50
Kick Off 2 + Player Manager + Kick		
Off 2 Data Disk Final Whistle dt.	62,50	62,50
Kings Quest 5 (1MB) kpl. dt.	77,00	a.A
Knights of the Sky (1MB) dt.	75,00	
Last Battle dt.	62,50	a.A
Legend of Faerghail kpl. dt.	67,00	67,00
Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50	
Leisure Suit Larry 5 kpl. dt.	79,50	
Lethal Xcess dt.	59,50	59,50
Lemmings dt.	50,00	50,00
Lemmings 2 dt.	50,00	a.A
Lemmings Data Disk (benötigt Orig.) dt.	40,00	40,00
Life and Death dt.	59,50	
Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00	52,00
Links Golf (benötigt Festplatte) dt.	74,00	
Loom kpl. dt.	69,50	69,50
Lords of the Rings kpl. deutsch	**67,00**	
Lotus Esprit + James Pond Underw.		
+ Venus +Ghouls'n'Ghosts (4 Spiele)	69,50	a.A
Lotus 3 dt.	**55,00**	
Lotus Turbo Challenge	259,50	59,50
Lure of the Temptress kpl. dt.	**65,00**	
M1 Tank Platoon dt.	75,00	75,00
Magnetic Scrolls Collection (3 Spiele) dt.	72,50	
Manchester United Europe dt.	59,50	59,50
Maniac Mansion kpl. dt.	64,00	64,00
Maupiti Island kpl. dt.	59,50	59,50
Mega-lo-Mania kpl. dt.	55,00	69,50
Mega Sports (30 Spiele) dt.	69,50	a.A
Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00
Mega Twins dt.	59,00	59,00
Merchant Colony kpl. dt.	69,50	69,50
Midwinter 2 kpl. dt.	76,00	69,50
MiG-29 Fulcrum dt.	39,50	77,00
MiG-29 Superfulcrum dt.	87,00	87,00
Monkey Island kpl. dt.	69,50	69,50
Monkey Island 2 kpl. dt.	79,50	a.A
Nam - Vietnam kpl. dt.	67,50	67,50
Navy Seals dt.	a.A	58,00
Nebulus 2 dt.	59,00	59,00
Nobunagas Ambition	99,50	
Oil Imperium kpl. dt.	39,50	39,50
On the Road kpl. dt.	59,50	59,50
Operation Combat	59,50	
Panza Kick Boxing dt.	69,50	69,50
Panzer Battles	62,50	
Pacific Islands kpl. dt. (super!)	69,00	69,00
Perfect General kpl. deutsch	**75,00**	
PGA Golf + Leveldisk dt.	72,50	
PGA Tour Golf dt.	57,00	
Pinball Dreams dt.	57,00	a.A
Pirates dt.	58,00	58,00
Police Quest 3 kpl. dt.	79,00	a.A
Pools of Darkness	67,00	
Populous dt.	47,00	47,00
Populous 2 dt.	69,50	69,50
Populous Editor + 500 neue Welten dt.	42,50	a.A
Ports of Call kpl. dt.	57,50	
Power Up (5 Spiele) dt.	69,00	69,00
Powermonger dt.	57,00	64,50
Powermonger Data Disk dt.	39,50	39,50
Prehistoric Tale dt.	53,00	53,00
Projekt Prometheus kpl. dt.	59,50	59,50
Race Drivin' + Video dt.	67,00	a.A
R-Type 2 dt.	57,00	57,00
Railroad Tycoon (1MB) kpl. dt.	76,00	76,00
Realms dt.	69,50	a.A
Red Baron (1MB) kpl. dt.	75,00	
Red Storm Rising dt.	57,00	40,00
Regent kpl. dt.	77,00	a.A
Resolution 101 dt.	49,00	49,00
Return of Medusa dt.	62,50	62,50
Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00
Rings of Medusa + Invest + Transworld kpl. dt.	69,50	
Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50	a.A
Robin Hood kpl. dt.	59,50	a.A
Robocop 2 dt.	57,00	57,00
Robocop 3 dt.	59,50	59,50
Rolling Ronny dt.	59,50	59,50
Romance of the three Kingdoms (1MB)	90,00	
Search for the King dt.	76,00	
Sanctuary kpl. dt.	57,00	
Second Front (1MB)	76,00	
Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Sensible Soccer dt.	62,50	62,50
Shadow of the Beast 2 dt.	59,50	
Shock Wave dt.	59,50	
Silent Service dt.	58,00	58,00
Silent Service 2 dt.	75,00	75,00
Sim Ant kpl. dt.	82,00	
Sim City dt.	67,00	67,00
Sim City Architecture 1 dt.	39,50	a.A
Sim City Architecture 2 dt.	42,50	a.A
Sim City und Populous dt.	69,50	69,50
Simpsons dt.	59,50	59,50
Skull & Crossbones dt.	59,50	59,50
Skull & Croossbones + Hydra + STUN Runner		
+ Hard Driving II + Badlands	**69,50**	**69,50**
Smash TV dt.	62,50	62,50
Soul Crystal kpl. dt.	62,50	a.A
Space Ace 2 dt.	69,50	
Space Max kpl. dt.	63,00	a.A
Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	
Speedball 2 dt.	59,50	
Speedball 2 + Rick Dangerous		
+ F-16 Falcon +Midwinter +		
TV Sports Football (5 Spiele)	73,00	73,00
Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50
Starflight 2 dt.	59,50	59,50
Steel Empire kpl. dt.	65,00	65,00
Steigenberger Hotel Manager kpl. dt.	54,00	
Stellar 7 kpl. dt.	62,50	
Storm Across Europe	74,50	
Stratego dt.	59,50	59,50
Strike Fleet dt.	63,00	63,00
Stundenglas kpl. dt.	65,00	
Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	a.A
Super Tetris dt.	69,50	
Supremacy dt.	69,00	69,00
Super Space Invaders dt.	62,50	62,50
Switchblade 2 dt.	59,00	59,00
Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Tennis Cup II dt.	**69,50**	
Terminator 2 dt.	62,50	a.A
The Powerpack (4 Spiele) dt.	62,50	62,50
Their Finest Hour dt.	69,50	69,50
Their Finest Hour Mission Disk 1	39,50	39,50
Thunder Jaws dt.	47,00	47,00
Time Soldier	62,50	62,50
Tip Off Basketball dt.	59,50	a.A
Toki dt.	58,50	58,50
Tom and the Ghost dt.	67,00	67,00
Tournament Golf dt.	55,00	55,00
Traders kpl. dt.	64,00	64,00
Turbo Cup + Panza Kick Boxing		
+ Tennis Cup (3 Spiele) dt.	72,50	
Turbo Out Run + Italy 90 + Welltris		
+ F-16 Combat Pilot +Double Dragon 2 kpl. dt.	72,50	72,50
Ultima 4	64,50	64,50
Ultima 5 dt.	65,00	72,50
Ultima 6 dt.	69,50	69,50
UMS 2 dt. (1MB)	74,00	74,00
Utopia kpl. dt.	69,50	69,50
Vikings=Kingdoms of England II dt.	**62,50**	
Virtual Reality Vol. 1 oder 2	je 69,50	69,50
Vroom dt.	62,50	62,50
Vroom Data Disk dt.	**42,50**	**42,50**
War Game Construction Set		74,50
Warlords (1MB)	63,50	
Wild West World kpl. dt.	82,50	
Wing Commander kpl. dt. 1MB	**79,50**	
Winzer kpl. dt.	62,50	62,50
Wizkid dt.	**59,00**	
Wolfpack dt. (1MB)	49,50	69,50
Wonderland (1MB) dt.	69,50	69,50
World Championship Squash dt.	59,50	59,50
World Championship Boxing Manager dt.	54,00	54,00
Wreckers dt.	59,50	59,50
Wrestle Mania dt.	62,50	62,50
Zak Mc Kracken kpl. dt.	64,00	64,00
Z-Out dt.	35,00	
Zool dt.	**57,00**	

NEU • NEU • NEU • NEU • NEU • NEU • NEU • NEU

Amiga 500 Speichererweiterung 1MB		
+ Uhr , abschaltb. + Dungeon Master		
+ Chaos Strikes Back kpl. dt.	**155,00**	
Microprose Golf dt.	**74,00**	**74,00**
Gunship + Silent Service + P-47 Thunderbolt +		
Harpoon + Carrier Command dt.	77,00	
Heart of China kpl. dt.	**72,50**	**a.A**
Amiga Maus		**47,00**
Amiga 500 Speichererweiterung 1MB		
abschaltbar + Uhr + Akku		**69,50**
Amiga Laufwerk Slimline 3 3.5"		
Extern Bus + Diskettenschreibschutz am Laufwerk		
abschaltbar		**149,50**
Amiga 400 dpi Handscanner Prof + Netzteil		**357,00**
Atari ST Laufwerk 3,5", abschaltbar		**199,00**
Nintendo Game Boy + Tetris		**154,00**

Kickstart Umschaltplatine
Amiga 500 - Amiga 500 Plus - Amiga 2000 **DM 57,00**
mit 1,3 Chip DM 65,00
mit 2,0 Chip DM 75,00

AMIGA - RESTPOSTEN

1943	**29,50**	**Manchester United dt.**	**35,00**
Archipelagos	24,50	Mig-29 Soviet Fighter	39,50
Bard's Tale 3 dt.	34,50	Moonwalker dt.	39,50
Beach Volley	34,50	Nevermind dt.	19,90
Cabal	35,00	North & South	34,50
Cadaver dt.Prg.	**35,00**	**Oil Imperium kpl. dt.**	**35,00**
Conqueror	39,50	Operation Jupiter	29,50
Defender of the Cr. dt.	**30,00**	Photon Storm	19,90
Drakkhen dt.	**35,00**	Prince dt.	34,50
Dungeon Quest	29,50	Prospector	19,90
Dynasty Wars dt.	39,50	Pyramax	19,90
Dyter 07 dt.	**29,50**	**Rainbow Island**	**29,50**
F-16 Combat Pilot	39,50	Rambo 3	29,50
F-16 Falcon dt.	39,50	Red Heat	29,50
F-16 Mission 1 dt.	**29,50**	Rocket Ranger	34,50
F-16 Mission 2 dt.	**29,50**	Road Blasters dt.	24,90
F/A 18 Interceptor dt.	34,50	R-Type	29,50
Flood	29,50	Run the Gauntlet	34,50
Football Manager 2	34,50	Sherman M4	34,50
Football Manager dt.	24,50	**Silkworm dt.**	**29,50**
Garrison	19,50	Sindbad	34,50
HATE	24,50	Skate of the Art	24,50
Hollywood Poker	24,50	**Starglider 2**	**35,00**
Hollywood Poker Pro	**29,50**	Strike Force Harrier dt.	34,50
Island of lost Hope	**35,00**	**Strip Poker + Data Disk**	**29,50**
Imperium dt.	39,50	Switchblade	34,50
Interphase	24,50	Tennis Cup	35,00
Iron Lord	**30,00**	Treasure Island Dizzy	24,50
Karting Grand Prix	19,90	**Turrrican dt.**	**29,50**
Khalaan	44,50	TV Sports Basketball dt.	39,50
Kid Gloves	24,50	TV Sports Football dt.	39,50
Klax	35,00	Wings of Fury	39,50
Kult	34,50	Winter Olympiade	24,50
Las Vegas	19,90	X-Out dt.	34,50
Last Ninja 2	35,00	Zork 1,2 oder 3	29,50
Lords of Rsing Sun dt.	**35,00**	**Z-Out dt.**	**29,50**

10 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	165,00
15 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	230,00
20 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	299,00

Atari Lynx Grundgerät	
+Multiplayer Comlynx Kabel	**197,00**
Atari Lynx Paket + Comlynx Kabel +California	
Games + Netzgerät	**285,00**
Game Gear + Columns (1/2 Jahr Garantie)	**297,00**
CDTV + Lemmings + Buch (1/2 Jahr Garantie)	**1300,00**

ATARI LYNX SPIELE

Spielname	Art	Preis
Awesome Golf	Spo	69,50
Blockout dt.	Str	68,50
Blue Lightning	Sim	63,50
California Games dt.	Spo	68,50
Checkered Flag	Spo	69,50
Chips Challenge dt.	Act	63,50
Electrocop dt.	Act	63,50
Gates of Zendocon dt.	Act	63,50
Gauntlet dt.	Act	68,50
Hard Drivin	Act	69,50
Klax dt.	Ges	64,50
Ms. Pac-Man dt.	Ges	68,50
Ninja Gaiden dt.	Act	68,50
Pac Land dt.	Act	68,50
Paperboy dt.	Act	68,50
Rampage dt.	Act	68,50
Road Blasters dt.	Act	68,50
Robo Squash dt.	Act	63,50
Rygar dt.	Act	68,50
Shanghai dt.	Str	68,50
Slime World dt.	Adv	64,50
Tournament Cyberball	Spo	69,50
Viking Child	Act	69,50
Warbirds dt.	Act	68,50
Xenophobe dt.	Act	68,50
Xybots	Act	69,50
Zarlor Mercenary dt.	Act	68,50

LYNX LYNX LYNX LYNX

Sonnenschild	Zub	9,00
Tragetasche	Zub	39,50
Reinigungs-Set	Zub	47,00
Adapter Zigarettenanz.	Zub	33,00
Netzgerät	Zub	33,00

VERSANDKOSTEN:
Vorkasse 5,00
Post-Nachnahme 9,50
Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkosten frei!!
Bestellzeiten:
Tel.: 082 32/64 09 Montag bis Samstag 9 - 22 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden
am selben Tag ausgeliefert!!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel
vor dem Versand getestet

Bitte kostenlose Preisliste anfordern
(Amiga, Atari, IBM-PC, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

Beinhart!

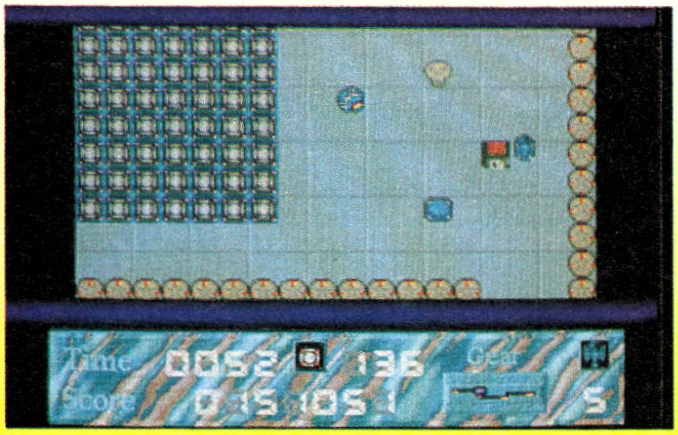
Einfach höllisch?

ROAD RASH

HELL RUN



Noch so'n Rogger...



Die Feuerstühle aus „Super Hang On" oder „No second Prize" mögen ja sehr realistisch und auch ganz nett sein, aber was ein wahrer Verkehrsrowdy ist, der braucht härteren Stoff...

Und genau den hat Electronic Arts geliefert — zunächst für's Mega Drive, und jetzt kommen eben auch wir in den Genuß von Prügeleien auf Rädern. Im Grunde geht es schlicht darum, ein illegales Motorradrennen zu bestreiten, wobei es jedoch mit fahrerischem Können allein nicht getan ist: Wer hier ans große Preisgeld kommen will, muß mit allen erlaubten und unerlaubten Tricks arbeiten und während der Fahrt Tritte oder Schläge austeilen und auch einstecken können. Freilich guckt die Polizei da nicht tatenlos zu, so daß den maximal zwei menschlichen Piloten (nacheinander) oft genug ein Blaulicht an den Fersen klebt.

Was sich hier so rabiat liest, spielt sich dennoch realistisch: Im Rückspiegel lassen sich herannahende Fahrzeuge gut erkennen, Berge und Hügel versperren die Sicht auf Gegenverkehr und Kreuzungen, und sobald man mal ins Straßenbeiwerk rumpelt, muß das herabgeschleuderte Fahrersprite erst wieder zum Motorrad laufen. Schön auch, daß man sich neue Bikes kaufen kann, weniger schön, daß insgesamt bloß fünf verschiedene Landschaften geboten werden. Da diese gleich zu Beginn anwählbar sind und sich die paßwortgesicherten Level ansonsten bloß im Schwierigkeitsgrad unterscheiden, hält sich die Abwechslung halt arg in Grenzen.

Immerhin läßt die Grafik kaum einen Unterschied zur Originalversion erkennen, und der 3D-Effekt kommt trotz leichten Ruckelns gut rüber. Steuerung, Musik- und Soundbegleitung gehen ebenfalls in Ordnung, bloß die ständige Nachladerei nervt. Na, denn wünschen wir mal gute Fahrt und 'nen harten Schlag! (rl)

Der Name verspricht nicht zuviel: Nach dem feinen Rolli „Dungeons of Avalon II" präsentiert das Diskmagazin Amiga Fun nun höllisch heiße Luft in höllisch altbackener Aufmachung!

Die Werbung faselt von „unheimlicher Action" und „ungezügeltem Spielspaß", die Realität sieht aber leider etwas anders aus. Mit einem unförmigen Sprite, bei dem es sich angeblich um einen Fisch handelt, darf man insgesamt 50 aus der Vogelperspektive gezeigte Labyrinthe abgrasen. Die darauf verteilten, blinkenden Klötzchen müssen alle überschwommen werden, dann öffnet sich der Gully zum nächsten Level. Im Interesse seiner fünf Fisch-Leben sollte man keinesfalls gegen nichtblinkende Klötzchen oder Begrenzungswände schwimmen, genauso tödlich sind Kollisionen mit den geisterhaften Gestalten, die noch im Digi-Aquarium herumtauchen.

Der Aufbau der einzelnen Level ist so schlicht wie das Spielprinzip, zudem wurde das Zeitlimit mehr als großzügig bemessen. Schwierig wird die Geschichte aber durch die Steuerung, da sämtliche Stick- oder Tastatur-Kommandos erst nach einer kaum kalkulierbaren Verzögerung umgesetzt werden. Außerdem verendet der schuppige Held gelegentlich aus nicht nachvollziehbaren Gründen — höchstwahrscheinlich handelt es sich dabei um die „unüberwindbaren Fallen und Gemeinheiten", von denen die Kurz-Anleitung spricht.

Neben dem faden Gameplay scheint auch die in milden Grau-, Blau- und Braun-Tönen gehaltene Grafik aus den Gründerjahren zu stammen; die einzig positive Überraschung ist die originelle Sprachausgabe, die man anstelle der belanglosen Musik anwählen kann. Und wer noch ein Viertelstündchen länger schlafen will, darf sogar auf einen Level-Editor zurückgreifen... (pb)

ROAD RASH
(ELECTRONIC ARTS)

ZWEIRAD – PRÜGELEI

64%
„ORIGINELL"



GRAFIK	71%
ANIMATION	68%
MUSIK	61%
SOUND-FX	60%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	66%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	JA
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	SPIELST.: PASSW.	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

HELL RUN
(COMPUTEC)

GESCHICKLICHKEIT

29%
„ZEITVERSCHWENDUNG"



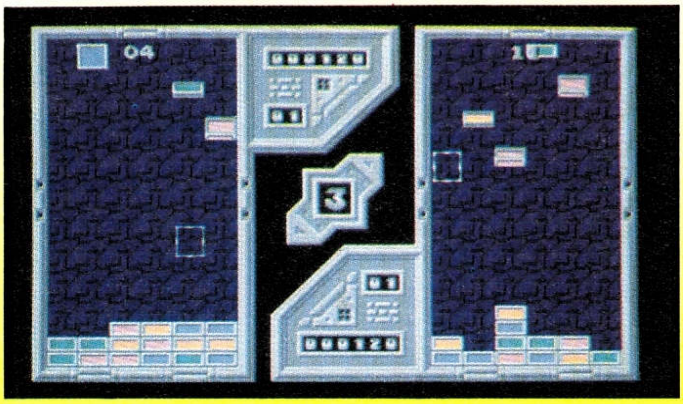
GRAFIK	29%
ANIMATION	33%
MUSIK	44%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	29%
DAUERSPASS	26%

FÜR FORTGESCHWOMMENE

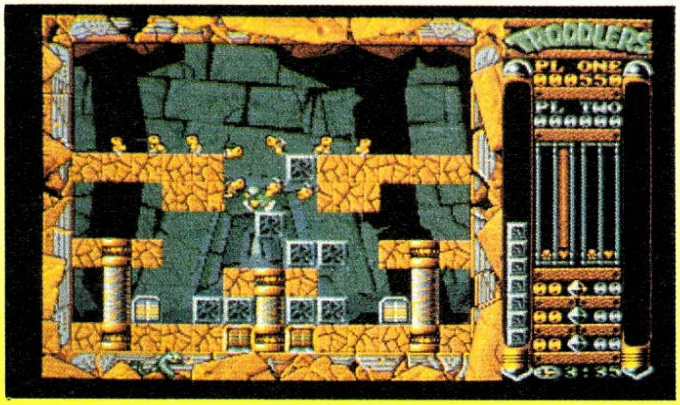
PREIS	DM 19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	1	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	NEIN	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

ZYCONIX TRODDLERS



Steinschlag aus dem Steingrab…



Ein Sturm-Hauch von „Lemmings"

Traurig, aber Warzenschwein: Ausgerechnet die Macher des genialen Schauerstücks „Elvira" wollen uns nun mit einem faden „Tetris"-Aufguß das Gruseln beibringen.

Zugegeben, horrormäßig schlecht ist Accolades Mischung aus „Tetris" und „Klax" nun auch wieder nicht — aber die gruftige Spielidee ist allemal für eine Gänsehaut gut: Bunte Steinchen schweben einen Becher hinab und türmen sich solange am Boden auf, bis der obere Rand erreicht ist. Um das zu verhindern, bedient man sich der guten alten „Klax"-Methode und ordnet gleichfarbige Brocken (je nach Schwierigkeitsgrad) in Dreier- bis Sechsergruppen an, auf daß sie vom Screen verschwinden. Ob die Gruppierung horizontal, vertikal oder diagonal liegt, spielt dabei keine Rolle; wichtig ist, daß die aufliegenden Stapel nach unten rutschen, denn nur so entsteht Platz für neue Stapeleien.

Klingt langweilig? Ist es zwischenzeitlich im Grunde auch, selbst wenn die Programmierer zusätzlich drei leicht unterschiedliche Spielvarianten sowie ein paar Extras auf die Disk gepackt haben: Mal fallen Jokersteine vom Himmel, dann hilft eine Breakout-Kugel bei den Abbrucharbeiten, eine Bonusrunde fehlt ebenfalls nicht, und im Zwei-Spieler-Modus darf sogar gleichzeitig geackert werden. Trotzdem, selbst auf dem PD-Markt gibt es bereits anspruchsvollere Hektik-Knobeleien; die blasse Grafik kann kaum überzeugen, und in den höheren Leveln steigert sich nur das Tempo, nicht aber der Spielwitz.

Da ist es halt nur ein schwacher Trost, daß man sich die Begleitmusik aus vier verschiedenen Stilrichtungen aussuchen darf und die Steuerung mit Stick, Maus und Tastatur gleichermaßen gut klappt — Zyconix kommt schlicht und ergreifend ein paar Jährchen zu spät! (rl)

ZYCONIX
(ACCOLADE)

HEKTIK – PUZZELEI

42%
„STEINALT"



GRAFIK	34%
ANIMATION	36%
MUSIK	75%
SOUND-FX	41%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	46%
VARIABEL	
PREIS	DM 69,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Das mußte ja so kommen: Seit sich Psygnosis' knuddelige „Lemmings" mit affenartiger Geschwindigkeit an die Spitze sämtlicher Verkaufs-Charts wühlten, sieht man immer häufiger Spiele mit indirekter Steuerung…

Man denke nur an „Brat" oder „Builderland", dem Loriciel mit „The Cartoons" gerade einen inoffiziellen Nachfolger spendiert hat. Nun hat sich auch Storm des Themas angenommen und ganze Horden von Troddlers auf 100 Level verteilt, die von den ein bzw. zwei Spielern (die wahlweise mit- oder gegeneinander arbeiten) sicher zum Ausgang geleitet werden müssen.

Wie ihre Vorbilder haben die Brüder das geistige Potential einer Walnuß und stolpern immer schnurgerade dahin — allerdings können sie das auch an der Decke und den Wänden. Um die Sippe in die richtigen Bahnen zu lenken, verfügt der Spieler über den Steuer-Mann Hokus, der im Zwei-Spieler-Modus von Pokus unterstützt bzw. bekämpft wird. Dazu kann Hokus (begrenzt vorrätige) Steinklötze in die Landschaft zaubern und auf ebenso magische Weise wieder verschwinden lassen. Neben der eigentlichen Rettungsaktion steht in einigen Abschnitten auch das Einsammeln von Diamanten oder das Plätten böser Gegner auf dem Programm. Außerdem wimmelt es überall nur so von gefährlichen Feuerbällen, Minen und Eisklötzen, aber auch leckeren Südfrüchten. Für jeden geschafften Level gibt's ein Paßwort, und dank unendlicher Continues dürfte das Schaffen eigentlich auch keine große Schaffe sein.

Grafik und Sound sind standesgemäß „nett", die Steuerung per Stick oder Keyboard bietet ebenfalls keinen Anlaß zur Kritik. Und vom Gameplay her sind die Troddlers natürlich ideal dazu geeignet, um sich das Warten auf „Lemmings II" zu versüßen…

TRODDLERS
(STORM)

LEMMINGS – NACHZÜGLER

70%
„GUT GEKUPFERT"



GRAFIK	66%
ANIMATION	71%
MUSIK	66%
SOUND-FX	69%
HANDHABUNG	71%
DAUERSPASS	72%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Joysoft



*VORANKÜNDIGUNG
**DEUTSCHE ANLEITUNG
SICHERHEITSVERPACKUNG 2.50
IRRTUM+PREIS-
ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN

RAMPART
AMI**
69.90

INDY IV
94.90

GUNSHIP 2000
94.90

3D Construction Kit 2.0 *	129.00
1869 dt	84.90
A-Train dt *(Januar)	99.90
Adv. Collection dt.*	69.90
(Starbyte:Spir.ofAdventure, Immortal,S.Crystal.)	
Air Support **	69.90
Amberstar dt.	89.90
AMOS dt.	109.00
AMOS Prof	149.00
Aquatic Games **	69.90
B-17 *(Januar)	99.90
B.A.T. 2 **	84.90
Battle Isle **	77.90
Battle Isle Data **	49.90
BC Kid	74.90
BM Pro Special Edition	90.90
Caesar *	74.90
Campain **	69.90
Carter Strike *	79.90
Chaos Engine *	74.90
Centerbase dt.	69.90
Combat Classics **	64.90
(Team Yankee, 688 Att.Sub.,F 15 II)	
Curse of Enchantia dt.	79.90
Dragon's Lair 3 *	74.90
Dune dt.	69.90
Dungeon M.+ Chaos	74.90
Football Crazy Collection	49.90
(Kickoff II,Final Whistle,Playerm.)	
F 1 Grand Prix	84.90
Fantastic World Comp. **	89.90
(Populous,Megalomania,Realms,-Wonderland + Pirates)	
Goblins 2 **/*	74.90

Hexuma dt	89.90
History Line 14/18 *	79.90
Kings Quest V dt.	84.90
Larry V dt.	79.90
Legend of Kyrandia dt.	79.90
Legend of Valour **/*	79.90
Lemmings Doppelpack **	74.90
Lemmings 2 *	74.90
Lethal Weapon III *	69.90
Lotus III **	64.90
Lure of Temptress dt.	64.90
Mad TV dt.	79.90
Mad TV Data dt. *	29.90
Mc Donals Land *	74.90
Megatraveller dt.	64.90
Monkey Island II dt.	94.90
Nigel Mansell Grand Prix *	74.90
No Greater Glory	74.90
No Second Price	64.90
Perfect General **	84.90
Pinball Dreams **	64.90
Pinball Fantasies **	69.90
Piracy of the High Seas *	79.90
Police Quest III dt.	79.90
Pool **	74.90
Populous 2 **	74.90
Populous 2 plus **	79.90
Populous 2 Data **	39.90
Premiere **	69.90
Prophey of Shadow *	79.90
Rainbow Arts Action Pack**	69.90
(Turrican I+II, X-Out, Kick Off)	
Ragnarök *	79.90
Risky Woods **	64.90
Road Rash **/*	84.90

Robosport	79.90
Das Schwarze Auge dt.	79.90
Sensible Soccer **	59.90
Shadow of the Beast 3	69.90
Shuttle dt.	74.90
Silly Putty **	59.90
Sports Collection **	69.90
(Starbyte-Super Soccer, Indi 500, Rings of Medusa.)	
Starbyte No. 2 **/*	69.90
(Space Max, Black Gold, Winzer)	
Strategy Masters **/*	74.90
Streetfighter 2 **/*	64.90
Superfighter **/*	74.90
The Adventures **	64.90
(Corporation, Hunter, Supremacy)	
The Dream Team Collect.	74.90
(Terminator 2, Simpsons, WWF)	
The Games 92 **	69.90
Tiny Sqweeks **	69.90
Trivial Pursuit Deluxe *	79.90
TV Sports Baseball *	64.90
Troodlers	59.90
Ultima VI	69.90
Utopia **	69.90
Utopia New Worlds	39.90
Viking Field of Conquest **	59.90
Vroom **	69.90
Vroom Data Disk **	44.90
Wing Commander dt.	94.90
Winter Challenge *	74.90
Wiz Kid **	59.90
WWF 2 **/*	74.90
X-Copy Tools	79.90
Zool **	59.90

WEEN
69.90

ASSASSIN
59.90

WAXWORKS
74.90

SONDER ANGEBOT

AMIGA	
4D Sport Boxing	24.90
Abandoned Places dt.	39.90
Adv. Destroyer Simul. dt.	24.90
Apprentic**	19.90
Bards Tale III **	29.90
Blue Max **	39.90
Bubble Bobble	24.90
Buck Roger dt.	29.90
Budokan**	29.90
Celtic Legends **	29.90
Cent. Def. of Rome **	29.90
Chuck Yeagers 2.0	29.90
Das Boot **	39.90
Double Double Bill Comp. (4 SpieleCinemaware)	49.90
Double Dragon 3	25.90
F 16 Falcon 1MB	29.90
F 16 Mission1	24.90
F 16 Mission 2	24.90
Final Fighter**	29.90
First Samurai **	29.90
Great Court 2**1 MB	39.90
Hollywood Poker Pro	19.90
Hunter	19.90
Imperium **	29.90
Jack Nicklaus Golf	24.90
Lotus Turbo Challenge	24.90
Megalomania**	29.90
Microprose Soccer**	24.90
Midwinter 2 **	29.90
M.U.D.S**	19.90
Oil Imperium	19.90
Panza Kick Boxing	24.90
Populous	29.90
Quest&Glory**	29.90
Rock'n Roll	19.90
Shinobi	14.90
Silkworm	14.90
Starflight 2	29.90
Supercars 2	24.90
Super Monaco Gr.Prix	24.90
Testdrive 2	24.90
Tipp off	19.90
Turrican I	19.90
Turrican II	19.90
UMS 2 **	29.90
Wolfpack	25.00
Z-Out	19.90

5000 Köln 41 Gottesweg 157
0221/425566
5000 Köln 1 Mathiasstr. 24-26
0221/239526
5300 Bonn 1 Münster Str.18
0228/659726
4000 Düsseldorf 1 Pempelforter Str. 47
0211/364445
6000 Frankfurt 1 Fahrgasse 87
069/280170
4050 Mönchengladbach Friedrichstr. 29
02161/20369

HURRA UNSERE IST WIEDER DA
HOTLINE
DI DO FR 16-18 UHR TEL 0221/446981

BIS **20 UHR**
MO-FR: 4 Wochen vor Weihnachten
persoenlich fuer euch am VERSANDTELEFON
Samstag von 10-14 Uhr

VERSANDANSCHRIFT
Dürener Str 394
5000 Köln 41
TEL 0221/4301047-49
FAX 0221/4302157

VERSANDKOSTEN
bis 140 DM-8 DM ab 140 DM kostenlos
bei Vorkasse max. 4 DM
Ausland nur Postbar 15 DM
UPS zusätzlich 4 DM
Eilpost zusätzlich 7,50 DM

DIE BARD'S TALE TRILOGIE

Seit zwei Jahren stellen wir Euch einen Klassiker nach dem anderen vor — und es war noch kein einziges Rollenspiel dabei! Als Wiedergutmachung haben wir diesmal einen echten Leckerbissen dieses zauberhaften Genres aus dem Redaktions-Dungeon gerollt…

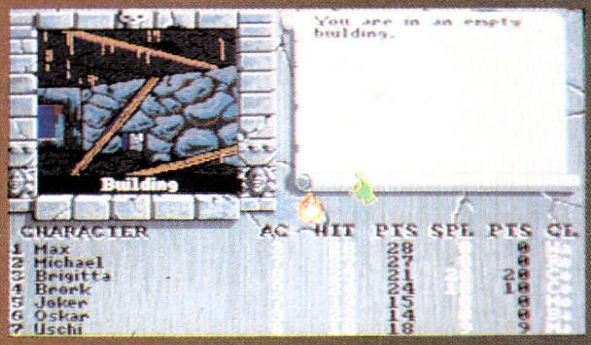
KLASSIKER



The Bard's Tale



Bard's Tale II



Bard's Tale III

Als Commodore 1986 den Amiga 1000 in die Läden stellte, gehörten die 64er-Umsetzungen von Electronic Arts zu den allerersten Games, die man für den neuen Wunderrechner kaufen konnte. Darunter befand sich auch Teil eins der Barden-Saga — programmiert von Interplay, einem Team, das davor fast nur Adventures produziert hatte. Dennoch schafften es die Jungs auf Anhieb, die Welt des Rollenspiels zu revolutionieren, die bis dahin überwiegend von „Ultima"-Nachbauten und primitiv gemachten 3D-Dungeons bevölkert wurde. Hier fand dagegen eine wahre Grafik- und Metzelorgie statt, kurzum, das Genre des Hack'n Slay-Rollis war geboren!

Damit konnten sich sogar die Action-Fans anfreunden, wodurch dem Game ein beispielloser Verkaufserfolg bevorstand. Zu Recht, denn die Leistungsdaten überzeugten einfach jeden: 15 riesige Dungeons, die nur so strotzen von zahl- und artenreichen Monstern, Teleportern, nützlichen Gegenständen und gelegentlich sogar mal einem Rätsel. Die kleine, aber fein animierte und gescrollte Grafik sieht man immer durch ein 3D-Fenster, auch bei den überaus häufigen Monster-Begegnungen wird nicht auf einen eigenen Kampfscreen umgeschaltet, sondern nur das (animierte) Gegner-Portrait eingeblendet. Die rundenweise ausgetragenen Fights sind komplex und dennoch benutzerfreundlich, da die Steuerung ausgesprochen logisch aufgebaut ist. Der Sound ist relativ dünn gesät und besteht vornehmlich aus den sechs magischen Bardenliedern, muß sich aber auch heute noch nicht verstecken. Einzig die Story ist ziemlich schwach, denn abgesehen von ein paar witzigen Unter-Aufträgen geht's schlicht darum, sich bis zum Oberbösewicht vorzukämpfen.

Auch beim Nachfolger „The Destiny Knight" fiel die Vorgeschichte kaum üppiger aus, dafür mußten jetzt statt einer gleich sechs Städte (plus Wildnis und 25 Dungeons) von Monstern aller Art entsorgt werden. Die Zahl der Zaubersprüche wurde etwas verringert und das eine oder andere Detail überarbeitet, aber im Grunde blieb schon alles beim alten. Bedauerliche Ausnahme: Die Grafik hatte sich rätselhafterweise etwas verschlechtert. Das änderte sich erst drei Jahre später, als der dritte und bisher auch letzte Teil erschien. Die bessere Präsentation, ein gewaltig angestiegener Umfang, das endlich eingeführte Automapping und richtig knackige Rätsel machen „The Thief of Fate" zum Höhepunkt der Serie.

Weil's eine Trilogie ist, seien auch drei Schlußbemerkungen gestattet: Das komplett überarbeitete Bard's Tale IV „Castle of Deception" ist vorläufig nur für den PC geplant, Traditionalisten können sich aber an das inoffizielle Mitglied der Barden-Familie „Dragon Wars" halten. Das „Bard's Tale Construction Set" kommt sicher irgendwann auch für den Amiga, und unsere Bewertung bezieht sich schließlich auf Teil eins der Reihe. (mm)

ZEITSPIEGEL

GESTERN		HEUTE
86%		72%
88%	GRAFIK	69%
83%	ANIMATION	57%
51%	MUSIK	31%
20%	SOUND-FX	15%
87%	HANDHABUNG	72%
89%	DAUERSPASS	76%

FÜR FORTGESCHRITTENE

Wenn jemand zu Euch sagt, „Ich schenke meinem Kumpel gleich zehn starke Games zu Weihnachten!", dann muß das nicht unbedingt Angeberei sein — vielleicht ist ja ganz einfach von einer dieser preiswerten Spielesammlungen die Rede?

10 NEUE COMPILATIONS

Und vielleicht wollt ja auch Ihr einmal so großzügig dastehen, ohne deshalb gleich das Familienauto verpfänden zu müssen? Oder vielleicht wollt Ihr Euch den großen Spielespaß zum kleinen Preis selber unter den Christbaum legen? Wie auch immer, wir haben jedenfalls mal wieder alle aktuellen Compilations schön alphabetisch sortiert unter die Lupe genommen…



Gunship — er fliegt und fliegt…

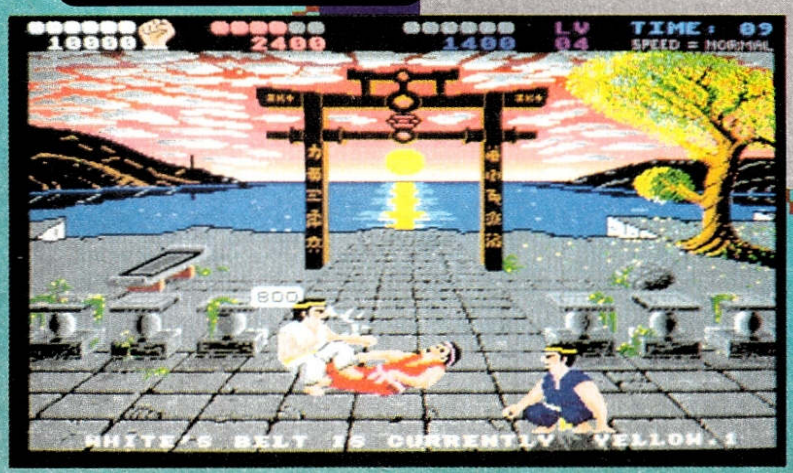
ACTION 5

Fleißig wie ein Eichhörnchen hat UBI Soft gleich drei Sammlungen zusammengetragen, die erste davon bietet eine bunte Mischung verschiedener Genres. Da hätten wir mal **Hard Drivin'**, das Vektor-Rennen mit der verunglückten Steuerung, dann die klassische Heli-Simulation **Gunship** und das mittelprächtige Wintersportvergnügen **Superski**. Für geschickte Joystick-Artisten bietet sich **Rick Dangerous 2** an, während **Ghostbusters 2** selbst Movie-Freaks kaum zu begeistern vermag. Trotz deutscher Anleitung ein eher schwachbrüstiges Sammelsurium, hebt Euch die geforderten 79,— DM lieber für bessere Zeiten auf.



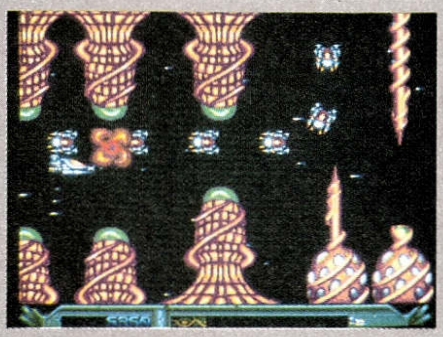
Rick Dangerous — er hüpft und hüpft…

Der Karate-Klassiker: IK+



BIG BOX 2

Hier sind sie schon, die besseren Zeiten: Für's gleiche Geld bekommt man bei Beau Jolly gleich zehn Games, darunter die Classic-Ballerei **R-Type**, das berühmte Karatespiel **IK+**, das Super-Asiatical **Shanghai**, Cinemawares geniales **TV Sports Football** und die entzückende Hektik-Tüftelei **Bombuzal**. Aber auch der zweite Cinemaware-Streich **Sinbad** ist noch spielenswert, genau wie die Amigaversion des 64er-Hits **Armalyte** zumindest Baller-Profis gefallen könnte. Das Ende der Fahnenstange markieren dann **The Real Ghostbusters**, **Defenders of the Earth** und **Back to the Future 2**. Alles in allem ein Angebot, zu dem man wegen des tollen Preis/Leistungsverhältnisses nicht nein sagen sollte, trotz der englischen Anleitungen.



Für Baller-Profis: Armalyte

COMBAT CLASSICS

Empire verramscht hier drei Spitzensimulationen zum Preis von einer, da kann man nicht meckern. Wer 89,— DM opfert, darf sich mit **F-15 Strike Eagle II** in die Lüfte schwingen, mit **688 Attack Sub** abtauchen und in **Team Yankee** heiße Panzerschlachten vor dem Splitscreen erleben. Alle drei Programme zählen auch heute noch zu den Top-Titeln ihrer Art, werden mit deutschem Manual geliefert und sind überhaupt eine Reise wert — was soll man noch sagen?

FANTASTIC WORLDS

Jetzt kommen wir zu UBI Softs zweiter Compilation und

Der Himmelsstürmer: F-15 Strike Eagle II





Der Meilenstein: Pirates!

damit zum Höhepunkt des Abends! Was würdet Ihr sagen, wenn man Euch für nur 109,— DM die beiden feinen Strategicals **Realms** und **Mega lo Mania** anbieten würde? Zu teuer? Gut, aber wenn wir nun noch den Mega-Knaller **Populous** drauflegen? Prima? Und wenn's darüberhinaus noch Sid Meiers Bestseller **Pirates!** gibt? Waaahnsinn? Und wenn wir Euch jetzt sogar noch Magnetic Scrolls Adventure-Highlight **Wonderland** versprechen? Da bleibt Euch die Spucke weg, gell? Deutsche Anleitungen gibt's obendrein — wer hier nicht zugreift, der hat schon...



Der Adventure-Hit: Wonderland

GRANDSLAM COLLECTION

Auch Grandslam will Kasse mit Masse machen, leider hat man bei diesem Zehnerpack die Klasse vergessen. Die U-Boot-Simulation **Hunt for Red October** ist zwar toll, **Scramble Spirits** und **Leavin' Teramis** sind ganz nette Balllereien, und auch der Plattform-Oldy **Terramex** war seinerzeit recht lustig — aber der Rest vom Fest verdient es kaum, aufgezählt zu werden: **England** (Fußball), **The Flintstones** (Familie Feuerstein), **Trivia** (Quiz), **Running Man** (Arnie-Action), **Terry's Big Adventure** (Jump & Run) und **Espionage** (Agenten-Abenteuer) sind allesamt recht bescheidene Spielchen. Da braucht Ihr Euch auch nicht über die englische Anleitung zu ärgern, da rückt Ihr einfach die geforderten 89,— DM nicht raus und Ende Gelände.

Blech-Kameraden: Team Yankee



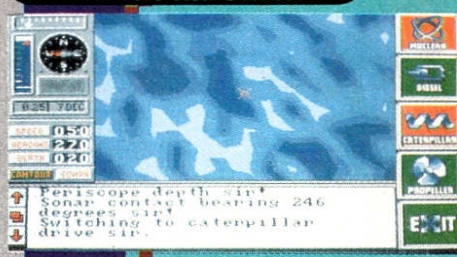
SPEED PACK

Bei Prism Leisure hat man jüngst die Budget-Reihe „Golden Classics" ins Leben gerufen, soeben sind die ersten drei Compilations daraus eingetroffen. Sie bieten samt und sonders deutsche Anleitungen und vor allem einen erstaunlichen Preis, nämlich lächerliche 29 Märker pro Stück. Nun mag zwar der Inhalt keinen vom Hocker reißen, aber wo sonst kommt man für jeweils etwa sieben Mark zu einer Gangsterjagd (**Chicago 90**), einem 3D-Autorennen (**Highway Patrol**) und zwei Actionspielchen wie **Phantasm** und **Jump Jet**? Also, auf legalem Wege bestimmt nur hier!

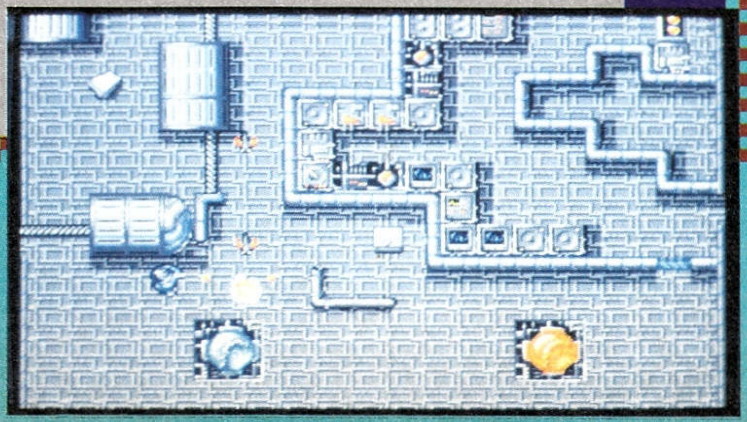
Die Gangsterjagd: Chicago 90

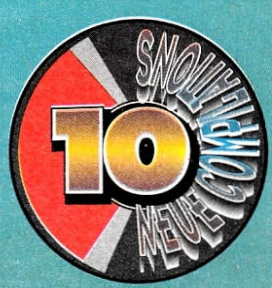


Die (Unter-) Wasserschlacht: Hunt for Red October



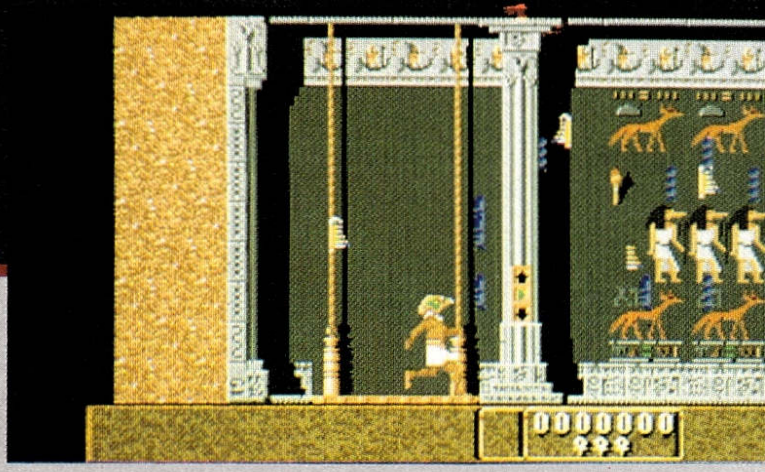
Die Alienschlacht: Leavin' Teramis







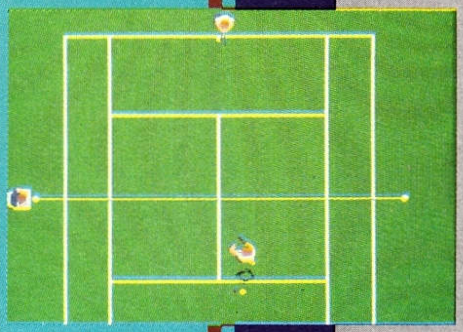
Gloria Vektoria: Indianapolis 500



Damals in den Pyramiden: Eye of Horus

SPORTS COLLECTION

Spiel, Satz und Sieg: Tie Break



Starbytes sportliche Troika kostet zwar 89 Steine, bietet dafür aber Games, deren Qualität über jeden Zweifel erhaben ist: **Indianapolis 500** ist mit seinen beeindruckenden Kameraperspektiven nach wie vor eines der besten Autorennen mit Vektorgrafik, **Super Soccer** ist ein Manager-Programm, das fast an den Überhammer „Bundesliga Manager Prof." heranreicht, und **Tie Break** zählt auch nicht umsonst zu den Klassikern unter den Tennis-Simulationen. Deutsche Beschreibungen sind bei einem deutschen Hersteller ohnehin selbstverständlich, der digitalen Leibesertüchtigung zum Spartarif steht somit nichts im Wege.

SPORTS PACK

Prism Leisures zweiter Anlauf bietet grundsätzlich dasselbe wie der erste, also ein Spiele-Quartett samt deutscher Anleitung für 29,— DM. Erneut kommen Automobilisten gleich doppelt zu ihrem Recht, denn neben dem Soccer-Game **Hot Shot** und dem Geschicklichkeitstest **Wind Surf Willy** findet man noch **Karting G.P.** und **5th Gear** (Vogelperspektive) in der Box. Erneut sind die Spiele für sich genommen eigentlich kaum der Rede wert, erneut ist der Preis jedoch nahezu unschlagbar günstig.

STAR PACK

Den Höhepunkt in Sachen Schleuderpreise à la Prism Leisure stellt eindeutig diese Sammlung dar, denn für die bereits gewohnten 29 Mäuse sind hier vier Games zu haben, die sich zu ihrer Zeit durchaus einen Namen machen konnten. Ich denke da vor allem an die Ballereien **Starray** und **Star Goose**, aber auch die altägyptische Action-Arie **Eye of Horus** war ja ganz okay. Ja, selbst an die abgedrehte Grübelei **Quadralien** mag sich noch der eine oder andere erinnern, falls nicht, hilft halt die deutsche Anleitung auf die Sprünge. Nö, wer hier zugreift, hat bestimmt nicht daneben gegriffen.



STRATEGY MASTERS

Zum Schluß stoßen wir nochmal in höhere Preis-Sphären vor, denn UBI Softs dritter Sampler ist nicht unter 99,— DM zu haben. Das ist er aber auch wert, zumal hier fünf sehr ordentliche Games warten. So bedarf **Populous** nun wirklich keiner Erklärung mehr, der **Chessplayer 2150**

TITEL	BEWERTUNG	ANZAHL DER SPIELE	PREIS	HERSTELLER	GENRE
Action 5	schwach	5	79,- DM	UBI SOFT	Mixtur
Big Box 2	gut	10	79,- DM	BEAU JOLLY	Mixtur
Combat Classics	gut	3	89,- DM	EMPIRE	Simulation
Fantastic Worlds	super	5	109,- DM	UBI SOFT	Strategie/Adventure
Grandslam Collection	schwach	10	89,- DM	GRANDSLAM	Mixtur
Speed Pack	mittel	4	29,- DM	PRISM LEISURE	Action
Sports Collection	gut	3	89,- DM	STARBYTE	Sport
Sports Pack	mittel	4	29,- DM	PRISM LEISURE	Sport
Star Pack	gut	4	29,- DM	PRISM LEISURE	Action/Strategie
Strategy Masters	gut	5	99,- DM	UBI SOFT	Strategie/Adventure



Der Vektor-Rektor: Hunter

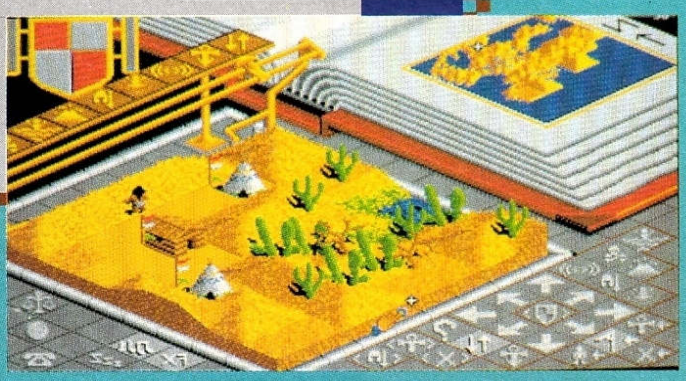


zählt fraglos zu den gelungensten Schachprogrammen am Markt, und die Ritterspiele **Spirit of Excalibur** haben ja ebenfalls einen beachtlichen Fan-Kreis gefunden. Wer's etwas rasanter mag, wird sich über **Hunter**, das Action-Adventure mit der spektakulären Vektorgrafik freuen, und last not least gibt's noch **Battle Master** als Dreingabe. Somit ist diese Compilation nicht nur wegen der deutschen Anleitung den strategischen Griff zum Geldbeutel wert!



Der ritterliche Retter: Spirit of Excalibur

Jetzt wuseln sie wieder: Populous



HAMO

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR

seit fast 4 Jahren

Tel: 02162/12073

Wir versprechen nicht, Artikel zu liefern, bevor Sie im Handel sind - Wie auch ?
Wir versprechen nicht, Mondartikel die es noch gar nicht gibt gegen Vorkasse zu liefern
Aber wir liefern (nicht nur versprechen) seit 4 Jahren faire Preise und guten Service.

Software Titel	MS-DOS	AMIGA
1869 d	**89.50**	**79.50**
AMOS deutsch	-	99.50
AMOS EASY	-	89.50
AMOS 3 D	-	79.50
AMOS Compiler	-	59.50
AMOS Professional	**-**	**179.50**
Abandoned Places d	89.50*	79,50
Ashes of the Empire mit Videocassette	**99.50***	**89.50**
Assassin	-	**59,50**
Airbus 320 d	**99.50**	**99.50**

Wir wünschen allen Kunden ein gesegnetes Weihnachtsfest

Amberstar	**89.50**	**89.50**
Apydia	-	59.50
Aquatic Games	**-**	**59.50**
BAT 2	89.50*	89.50*
Bards Tale Constr.	89.50	79,50*
Battle Isle d	89.50	79,50
Battle Isle Datadisk	49.50	49.50
Black Crypt d	79.50*	69.50
B M Pro Special Edition	99.50	99.50
Castles	79.50	69.50
Castles Data	39.50	39.50*
Caesar	**79.50**	**59.50**
Campaign	**79.50**	**69.50**
Catch 'em	-	59.50
Chessmaster 2100	89.50	59.50
Civilisation d	**109.50**	**89.50**
Conquestador	79.50	79.50
Centerbase	-	69.50
Crisis in the Cremlin	99.50	99.50*
Cytron	**-**	**59.50**
Daemonsgate	89.50*	79.50*
Dark Queen o Krynn	79.50	79.50
Das Schwarze Auge	89.50	79.50*
Death Knights of Krynn	79.50	79.50
Discovery	79.50	69.50
Dungeon / Chaos Master	-	69.50
Elvira 2 d	89.50	79,50
Epic	79.50	69.50
Eye of Beholder d	89.50	79.50
Eye of Beholder 2 d	89.50	89.50
Fate Gates of dawn		79.50
F 15 Strike Eagle 2	99.50	89.50
F 16 Falcon	39.50	39.50
Fire Force	**-**	**59.50**
Great Courts 2	-	69.50
Global Effect d	89.50	79.50
Gobliiins	79.50	69.50
Graham Taylor Soccer	-	59.50
Gunship 2000	**109.50**	**89.50***
Gunsh. 2000 Scenario	**59.50**	**a.A.**
Hexuma d	**89.50**	**89.50**
History Line d	**99.50**	**89.50***
Hook d	89.50	69.50
Humans	69.50	59.50
Indiana Jones 4 d	89.50	a.A.
Ishar d	79.50	79.50
J. B. Football	-	69.50
John Madden Footb	-	69.50
KGB	**89.50***	**79.50***
Kings Quest 5 d	99.50	79.50
Leeds United	**-**	**59.50**
Legend of Kyrandia d	89.50	79.50
Lemmings 2	89.50*	69.50*
Links d.A.	89.50	89.50
Lotus Esprit 3	-	59,50

Software Titel	MS-DOS	AMIGA
LS Larry 5 d	89.50	79.50
Lure of Temptress	**89.50**	**69.50**
Mad TV d	89.50	79.50
Mad TV Data d	29.50	29.50
Microprose G. Prix d	a. A.	89,50
Might & Magic 3 d	89.50	79.50
Monkey Island 2 d	89.50	89.50
Myth	-	59.50
Nigel Mansell	89.50*	79.50*
No Second Price	**-**	**59.50**
No Greater Glory	**89.50**	**79.50**
Patrizier d	89.50	79.50
Paladin 2 d	79.50	69.50
Patton Strikes Back	89.50	79,50*
Perfect General	**89.50**	**89.50**
Pinball Fantasies	**a. A.**	**59,50**
Plan 9 from Outerspace mit Videocassette	**89.50**	**79.50**
Police Quest 3 d	89.50	79.50
Popolous 2 Challenge	**-**	**49.50**
Powermonger	89.50	79.50
Putty	**-**	**59.50**

AT-BUS-Festplatte für AMIGA
incl. 16 Bit Controller, Gehäuse und dt. Handbuch, komplett Anschluß - fertig installiert, bis 8 MB Aufrüstbar
105 MB/0 MB RAM 998.-
105 MB/2 MB RAM 1.198.-

Rampart	**89.50**	**79.50***
Realms	79.50	89,50
Red Baron deutschl	89.50	89.50
Robin Hood SIERRA	89.50	79.50
Robosports	**-**	**59.50**
Sensible Soccer	-	59.50
Shadowlands	89.50	89.50
Shadowlords	89.50*	79.50*
Silent Service 2	99.50	89.50
Sim Ant d	89.50	89,50
Space Max	**-**	**89.50**
Space Quest 4 d	79.50	79,50
Special Forces	99.50	89.50
Steel Empire	89.50	89.50
Street Fighter 2	79.50*	
Stone Age	89.50	59.50
Striker	**-**	**59.50**
Sword of Honour	-	59.50
Tiny Sweeks	-	89,50
Treasure Sav. Front.	**79.50**	**79.50**
Troddlers	**a.A.**	**59.50**
Utopia	-	89.50
Utopia, New Worlds	-	39.50
Ultima 6	89.50	79,50
Vengance of Excalibur	79.50	69.50
Vikings		79.50
Vroom	-	59.50
Vroom Data	-	49.50
Waxxworks	89.50*	79.50*
Willy Beamish d.	89.50	79,50
Wing Commander	**59.50**	**89.50***
Wonderland	-	59.50
Wrestlemania WWF	89.50	59.50
X-Copy Tools	**-**	**84.50**
Zack McKracken d	**79.50**	**89.50**
Zool	-	59.50
Winter Challenge	79.50	79.50*
Wizkid	**-**	**59.50**

Service - unser zweiter Name - **HAMO** oHG Meier & Rösges - Diergardtplatz 6/7 - 4060 Viersen 1 Riesenauswahl in Versand und Laden - Ladenpreise können variieren.

Neue Dimensionen
mit unseren postzugelassenen Modemen erschließt sich Ihnen die Welt von BTX und DFÜ z.B.:

Telejet 2400, MNP5 nur	299,-
Telejet 2400+ Receive Fax	399,-

HARDWARE FÜR ALLE AMIGA

512 KB intern A500 Uhr/Akku	**79.-**
1 MB intern A500 PLUS	**129.-**
2 MB RAM A 600	**389,-**
ACTION REPLAY MK3 A500	**189.-**
ACTION REPLAY MK3 A2000	**249.-**
CDTV Trackball Controller	**259.-**
Laufwerk AMIGA 3.5" extern	**169.-**
Aktivboxen für alle AMIGA	**79.-**
Midi Interface incl. Kabel und Software, MIDI in, thru, 2 x out	**99,-**
Megamix Master Stereo-Digitizer incl. Software Aufnehmen von beliebiger Quelle	**169,-**

HAMO liefert außerdem - zuverlässig und bequem - auch alle andern feinen Sachen - die das Computern schöner machen

Neue Dimensionen 2. Teil
Unsere Sets enthalten ein DFÜ-Kabel für den AMIGA und BTX geeignete DFÜ Software.
Ein Set, ein Modem - los gehts !
DFÜ Set für alle AMIGA
Typ bitte angeben - **nur DM 59.50**

Advanced GRAVIS Joysticks

der Allerbeste	**schwarz**	**59.95**
für AMIGA	**transparent**	**69.95**

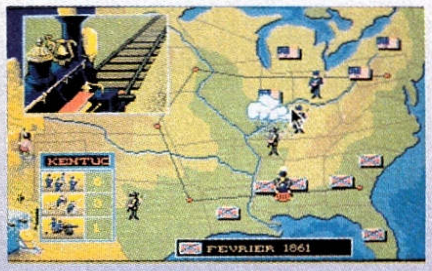
Wir sind **MAGIC MUSIC** Partner:
Roland Hard und Software stets vorführbereit in unserem Ladenlokal !!!

ROLAND LAPC-1, dt. Version	989.-
ROLAND SCC-1, die Neue!	**989.-**
Soundblaster 2.0	199.-
Soundblaster Pro 3.0	299.-

Viel aktueller als es eine Anzeige in einer Monatszeitschrift sein kann, ist unser BTX - Service.
Ständig Neuheiten und Sonderangebote in BTX unter:
HAMO #

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6.- bei Nachnahme + DM 8.-
Mit (*) gezeichneten Titel sind evtl. schon lieferbar - nachfragen! Preisirrtum und -änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2.- in Briefmarken.
FAX: 02162 30091 BTX: *HAMO#
>Händleranfragen gegen Gewerbenachweis erwünscht!<
Bestelltelefon: 02162/12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.

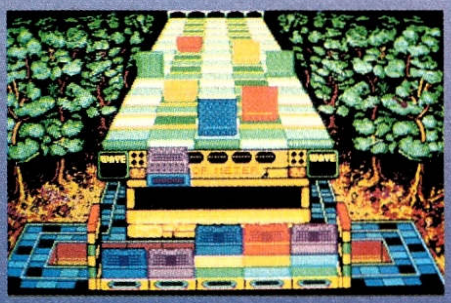
Die Budget-Bühne



Strategie vom Feinsten: North & South

Unheimliche Begegnungen im All: BSS Jane Seymour





Knobel-Hektik am laufenden Band: Klax

Da rasen die Vektoren: Team Suzuki





Asien ist immer (noch) ein Kämpfchen wert: I.K.+

Munter wie ein Fisch im Wasser: James Pond



Na, schon die ganze Weihnachts-Kohle ausgegeben? Sämtliche Präsente bereits gebucht, womöglich ohne Rücktritts-Versicherung? Schade, denn feine Games machen sich unter dem Baum immer gut! Aber wenn's auch etwas ältere sein dürfen, könnte sogar das Wechselgeld der Hauptgeschenke noch reichen…

Für kluge Köpfe

Beispielsweise ist Infogrames' strategischer Bürgerkrieg **North & South** dank Action 16 bereits für lausige 24,— DM zu haben, wenn auch in thematisch passendem Englisch. Egal, das Spiel hat sich nicht umsonst jahrelang in den Charts gehalten! Wer lieber seine Freundin rettet, wird von den Aktionisten ebenfalls vortrefflich bedient, nämlich mit dem atmosphärischen Edel-Grafikadventure **Kult** (gleicher Preis, gleiche Sprache). Von Edelgrafik kann man bei den Infocom-Oldies **Zork 2** und **Zork 3** zwar kaum reden, von Atmosphäre jedoch allemal. Beide Textadventures sind in englisch für 29,— Mark zu haben, das eine von Virgin, das andere noch als Restposten der originalen Ausgabe. Oder soll's ein SF-Rolli sein? Bitte, G.B.H. bietet für 29 Space-Credits einen abenteuerlichen Flug auf der guten, alten **BSS Jane Seymour** an, auch unter dem Namen **Federation Quest** bekannt. Für alle, die auf etwas mehr Hektik stehen, wäre die mit Auszeichnungen überhäufte Streß-Tüftelei **Klax** empfehlenswert, die man bei Respray samt deutscher Anleitung für 24 Steine kriegt. Doch auch die schrille „Populous"-Datadisk **The Promised Lands** kennt kaum Verschnaufpausen — dank den Star Performers ist die Erweiterung nun schon für 17 deutsche Mana-Stücke zu haben.

Für flinke Finger

Auto-Raser werden bei Fox Hits mit **Crazy Cars 2** bzw. **Fire & Forget 2** fündig, allerdings wollen wir nicht verschweigen, daß sowas nicht jedermanns Sache ist — selbst wenn für 29 Märker noch eine deutsche Anleitung beiliegt. Solltet Ihr ohnehin eher auf Feuerstühlen über den Screen rasen wollen, hält Hit Squad für einen Fünfer weniger die Arcade-Bikes aus Segas **Super Hang-On** bereit. Fürs gleiche Geld bekommt man auch die Vektor-Motorräder von **Team Suzuki**, anstatt bei Gremlin nunmehr allerdings bei G.B.H. Wir bleiben bei 24,— DM, wechseln aber das Genre: G.B.H. hat nämlich zudem die Plattform-Abenteuer des Unterwasser-Agenten **James Pond** im (Sonder-) Angebot; deutsche Auftragspapiere und A500 Plus-Tauglichkeit inklusive. Trotzdem zu schuppig, der Fisch? Auch recht, denn wer statt Flossen-Hiebe lieber Handkantenschläge austeilt, der liegt seit Jahr und Tag bei Archer MacLeans Karate-Klassiker **I.K.+** goldrichtig! Knallt dem Händler einfach 24 Hiebe auf den Tresen und sagt ihm, er soll die Budget-Ausgabe von Hit Squad rausrücken… So, und falls nun endgültig Ebbe in der Geldbörse herrscht, dann macht Euch nix draus — auch im neuen Jahr läßt Euch die Budget-Bühne nicht im Stich! (jn/ml)

Die vierte Freezer-Generation heißt

ACTION CARTRIDGE SUPER IV

Fragen Sie auch nach ACTION CARTRIDGE für C64 und Konsolen

Jetzt mit der 4-fachen SOFT-UPDATE-GARANTIE

1 - mindestens 1-mal im Jahr
2 - nur Update-Disk einlegen
3 - maximale Kosten DM 30,–
4 - innerhalb von 8 Wochen nach Kauf des Super IV kostenlos; egal wo Sie in Deutschland gekauft haben. Kaufbeleg genügt.

Das gibt es nur für SUPER IV



ACTION
Produkte finden Sie auch in der
COMPUTER CORNER von
SAT 1 - TEXT

Für Amiga ab 1 Megabyte RAM

SUPER IV Profi mit X-Copy professional XP, Bremse und Betriebszustandsanzeige
für A500/A500 PLUS **nur DM 159,–**
für A2000 **nur DM 179,–**

SUPER IV LCX, wie Profi-Version, jedoch ohne Gehäuse und Betriebszustandsanzeige
für A500/A500 PLUS **nur DM 129,–**

SUPER IV LC, wie LCX-Version, aber ohne Bremse und ohne X-Copy für A500/A500 PLUS

nur DM 99,–

Weitere Amiga Super Tools

K.I.S.S., Kickstart-Adapter extern zum Anstecken, für Kickstart 1.2, 1.3 und 2.0, ohne ROMs
für A500/A500 PLUS und A1000, **mit Gehäuse nur DM 69,–**
auch für Steckplätze des A2000 lieferbar.

Joy&Mouse-Adapter mit Dauerfeuer, gleichzeitig Maus und Joystick am selben Port
(nicht A2000) **nur DM 29,–**

Super IV LCX und 512 KB RAM-Erweiterung für A500, zusammen **nur DM 179,–**

Super IV-Harddisk Expansion für gleichzeitigen Betrieb von SUPER IV und Harddisk
für A500/A500 PLUS **nur DM 79,–**

X-COPY professional mit CYCLONE, X-Press usw., neueste Version. Original CACHET/ASI
nur DM 99,–

Mit ACTION CARTRIDGE SUPER IV beherrschen Sie Ihren Amiga per Knopfdruck. Unglaublich einfach. Unsagbar gut.

● Bremse einstellbar · Dauerfeuer für viele Spiele · Graphik Scan (automatisch, manuell) · Edit · Print ● Sound Scan (automatisch, manuell) · Play · Replay · Ausschneiden · Backward-Play · Sample-Scan · Klangkurven-Darstellung 4-Kanal und Zoom ● Save von Graphik und Sound im IFF-Format. ● Mehrfache, bis zu unendliche Leben im Spiel · Maus/Tastatur-gesteuerte Benutzeroberfläche · Übersichtliche Benutzerführung mit einem Hauptmenü und vielen Untermenüs · Statusmenü zeigt Kickstartversion, angeschlossene Laufwerke, Drucker, Einsprungadresse, Speicherkonfiguration und Harddisk. ● Amiga-kompatibles Diskettenformat erlaubt das Laden/Speichern von Freeze Files mit Disks und Harddisks wie ALF2 und ALF3 SCSI Harddisks sowie Harddisks mit OMTI (5520/5527/5528). SCSI 53C80/53C94 und 33C93 (A590/2090/neue GVP). Nur für RDSK-Harddisks. ● Integriertes X-Copy professional XP, das Backup, das man immer braucht ● Betriebszustandsanzeige · Kopierschutz-unabhängig · Unterbricht Programm, wann Sie wollen · Speichert Rechnerinhalt, Sound und Grafik · Re-Load mit Loader auch von Harddisk. ● 68000-Maschine Monitor mit echtem Full Screen Editor und Help-Screen · Ausgabe auf Bildschirm und Drucker · Memory Dump · ASCII-Dump · Assemble · Disassemble · Load · Save · Hunt · Hunt-Not · Speicher füllen (Fill) · Go und vieles mehr · Diskmonitor für Block und Bootblock. ● Disk-Tools: · Bootblock-Virus-Check/Kill · File-Copy · Backup · Format · Rename · Relabel · Delete (Erase) · Softformat ● Bilder-Show · Joystick/Maus-Test · Zwei Super IV-Trainer-Cheat-Modes · und vieles mehr ...

CACHET Bestellservice:0725/322411 VIDEOTEXT SAT1 ab S.460

PWH Postfach 1110 W-5014 Kerpen 1

Alle Preise zuzüglich Versandkosten
Bei Bestellung bitte Computertyp angeben
Preise: Unverbindliche Verkaufspreisempfehlung

KICKER CUP

DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Ja, so macht das Kickerleben Laune — da hellt sich selbst Oskars übliche Leichenbitter-Miene vorübergehend auf! Immerhin ist er ja auch für zwei Treffer beim jüngsten 4:1-Heimsieg gegen die Langohren verantwortlich…

Die beiden anderen Zähler (von knapp 8.000 Zuschauern bejubelt) gehen übrigens auf das Konto von Celal und Stein, während Maxi, kaum entsperrt, sich direkt die nächste Gelbe Karte holte. Er bewarf den Schiri Franz Xaver Freibier nämlich permanent mit Schneebällen und quengelte: „Ich will auch ein Tor schießen! Gib mir'n Elfmeter!"

Davon abgesehen sind zum ersten Mal seit langer Zeit wieder alle Teammitglieder fit; bei 75 Prozent Einsatz und 11,— DM Eintrittspreis verfügen wir jetzt über 100.000 Möpse Bargeld, wenn auch nach wie vor 300.000 Schuldenmärker drücken. Und schließlich wird die nächste Auswärtspartie gegen Hardball Killers mit Eurer Hilfe wohl nur halb so wild, leitet sich das zweite Wort in deren Mannschaftsnamen doch offenbar eher von „Kille kille" als von „Killer" ab. Apropos Hilfe: Hier nun unsere sieben ewigen Fragen…

1) Wieviel Einsatz sollen wir im nächsten Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?

2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Position? Pro Quadrat bitte nur ein Kicker!

3) Der Transfermarkt ist immer noch geschlossen…

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?

5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

6) Eintritt ist egal. Wenn die Hardballer schon daheim verlieren, sollen sie wenigstens kassieren.

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel? 200.000 DM Neuverschuldung wäre drin.

Also her mit den Antworten. Eine frankierte Postkarte mit Absender genügt völlig, um unsere Zähl-Goblins zu beschäftigen. Sobald das Gesamtergebnis feststeht, reichen sie es an die Fütter-Orks weiter (dafür dürfen sie ein bißchen vom Christbaum naschen, schließlich ist bald Weihnachten), und die speisen es in den Bundesliga Manager, der wiederum uns den Endstand verklickert, den wir Euch dann im nächsten Heft auf die Nase binden. Tja, und wer ein bißchen Glück hat, dessen Einsendung wird von unseren Lotto-Elfen herausgefischt, und schon geht ein feiner Gewinn auf die Reise! Diesmal werden nämlich wieder folgende Luxusgegenstände unter allen Teilnehmern verlost:

1 x POPULOUS 2
3 x JOKER SHIRT
3 x SAMMELORDNER

So, bevor wir gleich unsere Anschrift verraten, sei noch ein Wort in eigener Sache erlaubt. Mit dem bald erreichten 19. Spieltag ist nämlich die erste Halbzeit vorüber, und somit das anfänglich geplante Ende des Kicker Cups gekommen. Wenn nun auch bis dahin der seinerzeit angepeilte Platz unter den ersten Dreien gewiß nicht mehr möglich ist, so wäre doch immerhin eines allmählich zu klären: Sollen wir weitermachen? Okay, angesichts der allmonatlichen Zuschriften-Berge vielleicht eine dämliche Frage, aber trotzdem — schreibt, Leute, schreibt an den…

Joker Verlag
Kicker Cup
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Paarungen: 17. Spieltag

Hardball Killers	—	*FC JOKER*
Might & Matschig	—	Opafun
AMS	—	Battle Kumpans
Dragonfight	—	Raschmehr
Bodo Tiltners	—	Un. Hofftschwer
Berlin East/West	—	Bummico
Langohrer SK	—	Blue Beiß
Indianerbones	—	Maniac Menschen
Wurm. Wolfschreck	—	Hammerfoot
Playpower	—	Austerwitz

Ergebnisse: 16. Spieltag

FC JOKER	—	Langohrer SK	4:1
Battle Kumpans	—	Hardball Killers	3:0
Raschmehr	—	Berlin East/West	2:3
Un. Hofftschwer	—	Indianerbones	4:0
Bummico	—	AMS	3:0
Playpower	—	Maniac Menschen	1:3
Blue Beiß	—	Wurm. Wolfschreck	4:0
Austerwitz	—	Dragonfight	3:1
Opafun	—	Bodo Tiltners	6:1
Hammerfoot	—	Might & Matschig	4:2

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	38	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	19	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	57	470.000
4)	Bröselmair	Abw	24	24	320.000
5)	Joker	Abw	22	27	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	—	26	220.000
7)	Freckmann	Abw	—	23	60.000
8)	Ponikwar	Mit	—	8	260.000
9)	Regnet	Mit	16	29	220.000
10)	Celal	Mit	12	14	190.000
11)	Magenauer	Mit	20	37	250.000
12)	M. Labiner	Mit	14	47	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	9	24	140.000
14)	Stein	Ang	7	15	100.000
15)	B. Labiner	Ang	8	29	230.000

Das Spielfeld

Gegner

1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker

Die Joker-Tabelle

	Mannschaft	Punkte	Tore
1)	Maniac Menschen	26:6	41:19
2)	Un. Hofftschwer	25:7	44:20
3)	Opafun	23:9	41:16
4)	Hammerfoot	21:11	45:19
5)	Berlin East/West	20:12	31:24
6)	Might & Matschig	19:13	29:23
7)	Bummico	18:14	31:23
8)	Blue Beiß	18:14	27:22
9)	*FC JOKER*	18:14	29:30
10)	Battle Kumpans	17:15	31:24
11)	Langohrer SK	14:18	23:33
12)	Indianerbones	14:18	23:42
13)	Raschmehr	13:19	35:33
14)	Bodo Tiltners	13:19	30:33
15)	Austerwitz	13:19	29:35
16)	Wurm. Wolfschreck	13:19	26:34
17)	Playpower	11:21	19:36
18)	Dragonfight	9:23	17:37
19)	AMS	8:24	14:34
20)	Hardball Killers	7:25	15:43

Wial Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
Telefon 08142/8273
Telefax 08142/54654

Amiga

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. 1MB	85,90
ADVENTURE COLLECTION DT. ANL. 1MB	65,90
AH 37 H THUNDERHAWK DT.	69,90
AIRBUS 320 DT. 1 MB	95,90
AIR SUPPORT DT. ANL.	59,90
AIR WARRIOR 1 MB	79,90
AMBERSTAR 1 MB KOMPL. DT.	79,90
AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION	109,90
AMOS COMPILER	69,90
ANOTHER WOLRD DT. ANL.	59,90
AQUATIC GAMES DT. ANL.	65,90
AQUAVENTURA DT. ANL.	59,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD D. ANL. 1 MB	55,90
ASHES OF EMPIRE KOMPL. DT. 1 MB	85,90
ASSASSIN DT. ANL.	55,90
B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB *	79,90
BANE OF COSMIC FORGE DT. VERSION 1MB	75,90
BARDS TALE CONSTRUCTION KIT DT. ANL. 1 MB *	75,90
BATTLEISLE DT. ANL.	65,90
BATTLEISLE DATA DISK DT. ANL.	49,90
BIRDS OF PREY DT. 1MB	75,90
BLACK CRYPT 1 MB DT. ANL.	59,90
BLACK GOLD KOMPL. DT.	69,90
BUCK ROGERS 2 MATRIX CUBED 1 MB *	75,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO. KOMPL. DT.	69,90
BUNNY BRICKS DT. ANL.	59,90
CAESAR	65,90
CALIFORNIA GAMES 2 DT. ANL.	59,90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB	65,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE DT. ANL.	59,90
CASTLES DT. ANL.	65,90
CASTLES DATA DISK DT. ANL.	39,90
CASTLES OF DR. BRAIN KOMPL. DT. 1 MB	69,90
CENTERBASE DT. ANL. 1 MB	69,90
CHAMPIONS OF KRYNN DT. 1 MB	69,90
CHAMPIONSHIP MANAGER DT. ANL. 1 MB	65,90
CIVILISATION 1 MB DT. VERSION	79,90
COMBAT CLASSICS COMPILATION INCL. TEAM YANKEE, 688 ATTACK SUB, F15 STRIKE EAGLE 2	69,90
COOL CROC TWINS DT. ANL.	65,90
COOL WORLD DT. ANL. *	59,90
CONFLICT KOREA 1 MB	75,90
CONQUESTATOR KOMPL. DT.	65,90
CONQUESTADOR DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
COVER GIRL STRIP POKER	65,90
CRAZY CARS 3 DT. ANL.	59,90
CREEPERS DT. ANL. *	69,90
CRUISE FOR A CORPS KOMPL. DT.	65,90
CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL. 1 MB *	89,90
CURSE OF THE AZURE BONDS DT. 1 MB	69,90
CYTRON DT. ANL. *	65,90
DARK QUEEN OF KRYNN 1 MB	75,90
DAS SCHWARZE AUGE:	
DIE SCHICKSALSKLINGE 1 MB KOMPL. DT.	79,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMP. DT. 1MB	69,90
DINGSDA KOMPL. DT.	47,90
DODDLEBUG DT. ANL.	65,90
DOJO DAN ANL. DT.	59,90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. TERMINATOR 2, WWF WRESTLING, SIMPSONS DT. ANL.	59,90
DUNE KOMPL. DT. 1 MB	69,90
DUNGEONMASTER & CHAOS STRIKES BACK 1MB	65,90
DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.	69,90
ELVIRA 2 KOMPL. DT. 1 MB	75,90
EPIC DT. ANL.	65,90
ESPANA - THE GAMES 92 - DT. ANL.	65,90
EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB	69,90
EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB	85,90
F 14 / 18 DT. ANL. 1 MB *	69,90
FACE OF ICEHOCKEY DT.	65,90
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.	69,90
FIRE & ICE 1 MB DT. ANL.	65,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT.	65,90
FOOTBALL MANAGER 3 DT. ANL. 1 MB *	75,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB	72,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER 1 MB	69,90
GLOBAL EFFECT DT. ANL. 1 MB	65,90
GOBLIIINS DT. ANL.	65,90
GODS DT.	65,90
GOLF MICROPROSE DT. 1 MB	75,90
GRAHAM TAYLOR SOCCER MANAGER	65,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. 1 MB *	84,90
GUY SPY 1 MB	65,90
HARPOON 1.21 DT. ANL.	79,90
HARPOON 1.21 BATTLESET 4	45,90
HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL.	45,90
HEAD TO HEAD F 19 ST. FIGHTER & MIG 29 SUP.	85,90
HEIMDALL DT. VERSION 1 MB	75,90
HEXUMA KOMPL. DT. 1 MB	89,90
HISTORY LINE 1914-1918 DT. 1 MB*	79,90
HOOK DT. ANL.	65,90
HUMANS DT. ANL.	65,90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	65,90
INDIANA JONES 4 - FATE OF ATLANTIS - KOMPL. DT. 1 MB *	89,90
INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE DT. ANL.	65,90
ISHAR DT.	75,90
JIMMI WHITE SNOOKER DT. ANL.	69,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL.	59,90
JIM POWER DT. ANL.	65,90
JOHN BARNES SOCCER DT. ANL.	65,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59,90
KATHEDRALE KOMPL. DT.	85,90
KGB DT. ANL. 1 MB *	59,90
KNIGHTS OF THE SKY DT. ANL. 1 MB	75,90
LARRY 5 1 MB KOMPL. DT.	85,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA - 1 MB *	79,90
LEANDER DT.	69,90
LEEDS UNITED CHAMPIONS	54,90
LEGEND DT. ANL.	69,90
LEGEND OF KYRANDIA 1 MB KOMPL. DT.	65,90
LEGEND OF VALOUR DT. ANL. 1 MB*	79,90
LEGEND OF FAIRGAIL KOMPL. DT.	65,90
LEMMINGS DOUBLE PACK DT. ANL.	65,90

Amiga

LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB *	69,90
LIVERPOOL DT. ANL.	59,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90
LORDS OF THE RINGS DT. 1 MB	69,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	109,90
LOTUS 3 - THE FINAL CHALLANGE- DT. ANL.	65,90
LURE OF TEMPTRESS 1 MB ANL. DT.	69,90
M1 TANK PLATOON DT.	72,90
MAD TV 1 MB KOMPL. DT.	75,90
MAD TV DATA DISK KOMPL. DT. *	29,90
MAGIC POCKETS DT.	59,90
MANCH. UNITED EUROPE DT.	59,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT.	69,90
MEGA FORTRESS 1 MB DT. ANL.	75,90
MEGA SPORTS DT. ANL.	65,90
MEGATRAVELLER 2 1 MB	75,90
MIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT.	79,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB	78,90
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB	79,90
MOTORHEAD	39,90
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB	65,90
NO SECOND PRICE DT. ANL. 1 MB	65,90
NOVA 9 1 MB	59,90
OUTRUN EUROPE DT.	59,90
PALADIN 2 DT. ANL.	59,90
PANZERBATTLES 1 MB	59,90
PARASOL STARS DT. ANL.	65,90
PATRIZIER KOMPL. DT. 1 MB	75,90
PERFECT GENERAL 1 MB	79,90
PERFECT GENERAL DATA DISK	59,90
PGA GOLF COURSE DISK DT. ANL.	39,90
PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL.	69,90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL.	59,90
PIRATES DT.	65,90
PLAN 9 FROM OUTER SPACE DT. ANL. 1 MB	79,90
POLICE QUEST 3 1 MB KOMPL. DT.	85,90
POOL OF DARKNESS 1 MB	69,90
POPULOUS 1 WORLD EDITOR DT. ANL.	39,90
POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB	65,90
POPULOUS 2 PLUS DT. ANL. 1 MB	85,90
POPULOUS 2 SCENERY - CHALLENGE - DT. ANL.	39,90
PREMIERE DT. ANL. 1 MB	69,90
PROPHECY OF THE SHADOW 1MB *	79,90
PUSH OVER DT. ANL.	65,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90
RED ZONE DT. ANL.	59,90
RISKY WOODS DT. ANL.	59,90
ROAD RASH DT. ANL.	59,90
ROBOCOD -JAMES POND 2 - DT. ANL.	59,90
ROBOSPORTS 1 MB	59,90
ROME AD 92 DT. ANL. *	75,90
SABRE TEAM DT. ANL. 1 MB *	65,90
SCENARIO -THEATRE OF WAR - KOMPL. DT. 1 MB	65,90
SECRET OF SILVER BLADES 1 MB	69,90
SENSIBLE SOCCER DT. ANL.	65,90
SHADOW LANDS DT. ANL.	75,90
SHADOW OF THE BEAST 3 DT. ANL.	65,90
SHUTTLE KOMPL. DT. 1 MB	65,90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	75,90
SILLY PUTTY DT. ANL.	59,90
SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB	89,90
SIM CITY / POPULOUS PACK	74,90
SIM EARTH DT. * 1 MB	75,90
SOCCER STAR COMPILATION	65,90
SPACE M A X KOMPL. DT. 1 MB	69,90
SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL.	75,90
SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL.	69,90
STARBYTE NO. 1 COLLEC. KOMPL. DT.	69,90
STEEL EMPIRE DT. ANL. 1 MB	75,90
STEIGENBERGER HOTELM. KOMPL. DT.	54,90
STORM MASTER DT. ANL.	69,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. *	59,90
STRIKE FLEET DT.	59,90
STRIKER DT. ANL.	59,90
SUPER TETRIS DT. ANL. 1 MB	85,90
SWORD OF HONOUR	55,90
TEAM YANKEE 2 - PACIFIC ISLANDS 1MB DT. ANL.	69,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1	39,90
TITUS THE FOX DT. ANL.	59,90
TRACON 2 1 MB	85,90
TRADERS DT.	65,90
TREASURES OF SAVAGE FRONTIER 1 MB	75,90
TRODDLERS DT. ANL.	65,90
UNIVERSAL MONSTERS DT. ANL. *	54,90
UTOPIA DT. 1 MB	69,90
UTOPIA - NEW WORLDS DT. ANL.	39,90
VIKING FIELDS OF CONQUEST DT. ANL.	65,90
VROOM DT. ANL.	65,90
VROOM DATA DISK DT. ANL.	42,90
WARLORDS	65,90
WAXWORKS KOMPL. DT. 1 MB *	75,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB	69,90
WEEN DT. ANL. 1 MB	75,90
WETTEN DAS.....?	47,90
WING COMMANDER 1 DT. ANL. 1 MB *	79,90
WINTER CHALLENGE - THE GAMES - 1 MB *	69,90
WINTER SUPER SPORTS 92 DT. ANL.	59,90
WINZER KOMPL. DT.	69,90
WIZKID DT. ANL.	59,90
WOLFCHILD DT. ANL.	59,90
WWF 2 EUREPEAN RAMPAGE WRESTLING 1 MB DT. ANL. *	59,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT.	64,90
ZOOL DT. ANL.	59,90
ZYCONIX DT. ANL.*	59,90

Amiga Sonderposten

4D SPORTS DRIVIN	29,90
4D SPORTS BOXING	29,90
4 WHEEL COMPILATION	34,90
ADV. DESTROYER SIMULATOR	29,90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29,90
ALIEN STORM	29,90
AMNIOS	29,90
APYDIA DT. ANLEITUNG	29,90
ARKANOID 2 REV. OF DOH	24,90
AUSTERLITZ	24,90
AWESOME 1 MB	29,90
BARBARIAN 2 PSYGNOSIS	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
BATMAN THE MOVIE	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BATTLECOMMAND	29,90
BEACH VOLLEY	29,90
BETRAYAL	29,90
BLOODWYCH	29,90
BRIGADE COMMANDER	29,90
BUBBLE BOBBLE	29,90
BUDOKHAN	29,90
CADAVER	29,90
CELICA GT 4 RALLEY	29,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90
CHART ATTACK COMPILATION	
INCL. LOTUS 1/JAMES POND/GHOULS`N`GHOSTS...	34,90
CHASE H. Q.	19,90
CHRONOQUEST 2	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0	29,90
CODENAME ICEMAN - SIERRA - 1 MB	29,90
COMBO RACER	19,90
CONTINENTAL CIRCUS	19,90
DAILY TOMPSON OLYMPIC CHALLENGE	29,90
DEADLINE INFOCOM	29,90
DEFENDER OF THE CROWN	29,90
DEUTEROS 1 MB	29,90
DRIVE ME CRAZY COMPILATION	29,90
E - MOTION	19,90
ENCHANTER - INFOCOM -	29,90
F-16 COMBAT PILOT	34,90
FERRARI FORMULA 1	24,90
FIRST SAMURAI DT ANL.	29,90
FLIGHT OF INTRUDER 1 MB DT. HANDBUCH	49,90
GAUNTLET 3	29,90
GHOSTBUSTERS 2	29,90
GO FOR GOLD SOMMER SPIELE	29,90
GREAT COURTS 2 DT.ANL.1 MB OHNE VERPACKUNG	29,90
GREG NORMAN ULTIMATE GOLF	29,90
HARD DRIVIN 2	29,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	39,90
HITCHIKERS GUIDE INFOCOM	29,90
HUDSON HAWK	29,90
HUNTER DT. ANLEITUNG	29,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
INDY HEAT	29,90
INTERNATIONAL ICEHOCKEY	29,90
INTERNATIONAL KARATE PLUS	29,90
ISHIDO	29,90
ITALIA 90 SOCCER	29,90
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS	39,90
JACK NICLAUS GOLF 1 MB	29,90
JAHANGER KHAN SQUASH	29,90
JAMES POND UNDERWATERAGENT	29,90
JUPITERS MASTER DRIVE	29,90
KARATE ACES COMPILATION	
INCL. DOUBLE DRAGON 1 & 2, LAST NINJA 2	34,90
KHALAAN KOMPL. DT.	29,90
KICK OFF INCL. EXTRA TIME	29,90
KINGS QUEST 2 1 MB	29,90
KINGS QUEST 5 DT. ANL. 1 MB	49,90
KLAX	29,90
KULT	29,90
LAST NINJA 3 DT. ANL.	29,90
LEATHER GODDES OF PHOBOS INFOCOM	29,90
LEISURE SUIT LARRY 1 SCI - SIERRA-	39,90
LEMMINGS	39,90
LEMMINGS DATA DISK	35,90
LOMBARD RAC RALLEY	29,90
MAGIC LAND DIZZY	29,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	29,90
MAGNUM COMPILATION INCL. RVF HONDA, PRO TENNIS TOUR, ORIENTAL GAMES ETC.	34,90
MANCHESTER UNITED	29,90
MEGA LO MANIA KOMPL. DT.	29,90
MEGA TWINS	29,90
METAL MASTERS	29,90
MIDWINTER 2 KOMPL. DT. 1 MB.	39,90
MOONBASE 1 MB	29,90
M.U.D.S. KOMPL. DT.	24,90
MYSTICAL	24,90
NINJA REMIX	29,90
NORTH & SOUTH	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
ORK	29,90
PACMANIA	29,90
PANG	29,90
PAPERBOY 2	29,90
PARAMAX DT. ANL.	29,90
PEGASUS	29,90
PICTIONARY	29,90
PLANETFALL	29,90
PLOTTING	29,90
POPOLUS DT.	29,90
POPOLUS DATA DISK DT.	16,90
POWERDROME	19,90
PRO TENNIS TOUR (GREAT COURTS)	29,90

Amiga Sonderposten

PUZZNIK	29,90
RAINBOW ISLANDS	29,90
RAILROAD TYCOON ENGL. VERSION 1 MB	39,90
RAMBO 3	29,90
RICK DANGEROUS 1	29,90
ROCKET RANGER DT. VERSION	29,90
ROCK `N` ROLL	24,90
RODEO GAMES	29,90
ROLLING RONNY	24,90
R- TYPE	24,90
SCRAMBLE SPIRITS	29,90
SHADOW OF THE BEAST 2	29,90
SHINOBI	19,90
SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT	29,90
SHUFFLEPACK CAFE	29,90
SKI OR DIE DT.	29,90
SKYCHASE	15,90
SOCCERMANIA COMPILATION	34,90
SPACE HARRIER 2	29,90
SPACE QUEST 1 1 MB	29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1 MB -SIERRA-	39,90
SPEEDBALL 2 DT. ANL.	49,90
STARFLIGHT 2 DT. ANL. 1 MB	29,90
SUPAPLEX	29,90
SUPERCARS 2	29,90
SUPER HANG ON	24,90
SUPER MONACO GRAND PRIX	29,90
SUPER OFF ROAD RACER	29,90
SUPER SIM PACK INCL. 3D TENNIS, CRAZY CARS, ITALY 90, AIRBORN RANGER	34,90
SWITCHBLADE 2	29,90
TEAM SUZUKI	29,90
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES 1	29,90
TENNIS CUP	29,90
TETRIS	24,90
TIE BREAK TENNIS	29,90
TREASURE ISLAND DIZZY	17,90
TURBO OUTRUN	29,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24,90
TV SPORTS FOOTBALL	29,90
UNREAL 1 MB	29,90
UMS 2 DT. ANL. 1 MB	39,90
UNTOUCHABLES	29,90
VIKING CHILD	24,90
VOLLEYBALL SIMULATOR	19,90
WATERLOO	29,90
WILLY BEAMISH DT. ANL. 1 MB	39,90
WISHBRINGER	29,90
WOLFPACK DT. ANL. 1 MB	34,90
WONDERLAND 1 MB	29,90
ZORK 1 - 3	29,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

Zubehör

AMIGA ACTION REPLAY 3 , A 500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A2000	219,00
INTERNES LAUFWERK A 500 3.5"	159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5"	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29,90
JOYSTICK PRO STAR MINI	34,90
MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER	49,90
MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG	9,90
SYNCRO EXPRESS 3	99,00
X-COPY TOOLS 5.2 inkl. Hardware	74,90

Diskettenlaufwerke

3,5" FLOPPY extern A500-A2000, abschaltbar, 880 KB, 139,90
extrem leise, Superslimline 25 mm hoch kompl. anschlußfertig

5,25" FLOPPY 189,90
extern A500-A2000, abschaltbar, 40/80 Tracks,
komplett anschlussfertig

Speichererweiterungen

512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, 4 MEGABIT CHIPS, AKKU-UHR	69,90
1,5 MB SPEICHER INTERN A 500	239,90
1,8 MB MAXI CARD AMIGA 500 INTERN MIT 1,8 MB BESTÜCKT, UHR	279,90
2,0 MB MAXI CARD AMIGA 2000 AUF 8 MB AUFRÜSTBAR	319,90

Leerdisketten

3,5"	2DD NoName 10er	9,90
3,5"	2HD NoName 10er	19,90
5,25"	2DD NoName 10er	5,90
5,25"	2HD NoName 10er	12,90

PREISE AB 250 STCK. ERFRAGEN !

Mäuse

GENIUS TRIPLE MAUS	49,90
MAUSMATTE	6,90
REIS-MAUS INCL. PAD & HALTER	59,90

Sonstiges

BOX 80 STCK 3,5" DISKETTEN	19,90
BOX 100 STCK 5,25 DISKETTEN	19,90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten
Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00
Vorkasse im Inland nur per Eurocheck plus DM 8,00 • Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand
BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI
BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.^{00} - 18.^{00}, Freitag 9.^{00} -17.^{00}

Der Joker-Index – Alle Tests im Jahresüberblick

Die fett gedruckten Programme wurden mit einem Hit gekürt.

1st Division Manager	3/92	Strategie	16%
10 Great Games	2/92	Compilation	mittel
1869	**9/92**	**Simulation**	**85 %**
2 Hot 2 Handle	4/92	Compilation	mittel
4 Get it	5/92	Strategie	15 %
4 Wheel Drive	12/91	Compilation	gut
4D Sports Boxing	1/92	Sport	70 %
4D Sports Driving	3/92	Simulation	51 %
5 Intelligent Strategy Games	2/92	Compilation	gut
50 Great Games	2/92	Compilation	miserabel
5th Anniversary	4/92	Compilation	mittel
7 Colors	12/91	Strategie	50 %
Abandoned Places	12/91	Abenteuer	75 %
Action Masters	2/92	Compilation	mittel
Action Pack	2/92	Compilation	schwach
Action Pack	4/92	Compilation	super
AD&D Collectors Edition	12/91	Compilation	mittel
Addicted to Fun	7/92	Compilation	schwach
Adrenalynn	11/91	Sport	59 %
Adventure Pack	4/92	Compilation	gut
Agony	2/92	Action	81 %
Air Bucks	9/92	Simulation	61 %
Airbus 320	2/92	Simulation	62 %
Air Combat Aces	12/91	Compilation	super
Air Land Sea	2/92	Compilation	super
Air-Sea Supremacy	12/91	Compilation	gut
Air Support	11/92	Action	68 %
Air Warrior	10/92	Simulation	13 %
Alcatraz	4/92	Action	78 %
Alderan	7/92	Geschicklichkeit	22 %
Alianator	11/91	Action	52 %
Alienstorm	11/91	Action	42 %
Alien Breed	1/92	Action	78 %
Alien World	5/92	Action	39 %
Aliex	9/92	Action	schwach
Altered Destiny	11/91	Abenteuer	62 %
Amberstar	3/92	Abenteuer	82 %
Amnios	12/91	Action	28 %
Another World	2/92	Abenteuer	81 %
Apache Flight	5/92	Action	28 %
Apidya	**12/91**	**Action**	**91 %**
Aquatic Games	11/92	Sport	81 %
Aquaventura	7/92	Action	72 %
Arachnophobia	11/91	Action	55 %
Archer MacLeans's Pool	11/92	Simulation	83 %
Arena	2/92	Strategie	66 %
Arena 2000	10/92	Strategie	62 %
Arnie	5/92	Action	64 %
Ashes of Empire	7/92	Abenteuer	80 %
Atomania	9/92	Strategie	34 %
Award Winners	4/92	Compilation	gut
Baby Jo	11/91	Geschicklichkeit	59 %
Bard's Tale Trilogy	2/92	Compilation	super
Barney Bear & Fun School 3/CDTV	11/91	Mixtur	überflüssig
Barbarian II	1/92	Action	46 %
Bargon Attack	11/92	Abenteuer	78 %
B.A.T. 2	**2/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Battle Chess/CDTV	10/92	Verschiedenes	nix besonders
Battle Isle Data	5/92	Strategie	DataDisk
B.C. Kid	**10/92**	**Geschicklichkeit**	**85 %**
Beast III	**10/92**	**Action**	**86 %**
Benny Beetle	11/92	Geschicklichkeit	45 %
Big Deal	12/91	Compilation	mittel
Big Run	3/92	Sport	38 %
Birds of Prey	**2/92**	**Simulation**	**87 %**
Bitmap Brothers Comp.Vol.1	4/92	Compilation	super
Black Crypt	4/92	Abenteuer	83 %
Black Gold	3/92	Simulation	74 %
Blade Warrior	11/91	Action	50 %
Blades of Steel	4/92	Sport	33 %
Blues Brothers	11/91	Geschicklichkeit	75 %
Bonanza Bros.	4/92	Action	42 %
Borobodur	9/92	Action	60 %
Boston Bomb Club	11/91	Strategie	61 %
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6 %
Brides of Dracula	5/92	Action	39 %
Brigade Commander	11/91	Strategie	74 %
Bubble Bobble III	4/92	Geschicklichkeit	80 %
Buck Rogers II	5/92	Abenteuer	64 %
Bug Bomber	1/92	Verschiedenes	64 %
Builderland	11/91	Geschicklichkeit	65 %
Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Geschicklichkeit	41 %
Bushbuck	10/92	Verschiedenes	46 %
California Games II	10/92	Sport	68 %
Casino	7/92	Compilation	miserabel
Castle of Dr. Brain	7/92	Strategie	50 %
Castles	4/92	Strategie	53 %
Capcom Collection	12/91	Compilation	mittel
Captain Dynamo	11/92	Geschicklichkeit	57 %
Captain Planet	12/91	Geschicklichkeit	64 %
Cardiaxx	2/92	Action	41 %
Carl Lewis Challenge	9/92	Sport	57 %
Cartoon Collection	10/92	Compilation	schwach
Case of Cautious Condor/CDTV	12/91	Abenteuer	58 %
Catch'Em	7/92	Geschicklichkeit	64 %
Cells - Game of Life	7/92	Verschiedenes	60 %
Celtic Legends	12/91	Strategie	60 %
Centerbase	12/91	Strategie	68 %
Champion Driver	11/91	Sport	60 %
Champions	4/92	Compilation	gut
Championship Manager	9/92	Sport	27 %
Chart Attack Vol. 1	12/91	Compilation	super
Check It	3/92	Abenteuer	70 %
Cisco Heat	1/92	Action	42 %
Civilization	**9/92**	**Simulation**	**85 %**
CJ's Elephant Antics	5/92	Geschicklichkeit	55 %
Classic Collection	7/92	Compilation	schwach
Clik Clak	1/92	Strategie	58 %
Cobra	11/91	Sport	29 %
Colorix	4/92	Strategie	40 %
Computer Diplomacy	4/92	Verschiedenes	26 %
Conflict: Korea	10/92	Strategie	17%
Conflict Middle East	11/91	Strategie	13 %
Conquestador	1/92	Strategie	66 %
Conquestador Szenario Generator	11/92	Strategie	Zusatzdisk
Corx	3/92	Geschicklichkeit	38 %
Cover Girl Strip Poker	3/92	Strategie	50 %
Crazy Cars	9/92	Sport	70 %
Crazy Seasons	9/92	Geschicklichkeit	62 %
Crime City	3/92	Abenteuer	60 %
Crazy Sue 2	10/92	Geschicklichkeit	60 %
Cubulus	5/91	Strategie	63 %
Cubulus & Magic Serpent/CDTV	11/91	Geschicklichkeit	nix Bes.
Cyber Assault	9/92	Action	gut
Cyberblast	10/92	Action	36 %
Dark Queen of Krynn	10/92	Abenteuer	59 %
Darkspyre	3/92	Abenteuer	62 %
Das Schwarze Auge	**5/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Daylight Robbery	2/92	Geschicklichkeit	30 %
Deathbringer	1/92	Action	37 %
Deliverance	7/92	Action	74 %
Deluxe Strip Poker 2	2/92	Simulation	44 %
Demon Blue	11/92	Geschicklichkeit	39 %
Der Fluch des Drachens	4/92	Strategie	62 %
Der Patrizier	**7/92**	**Simulation**	**85 %**
Devious Designs	2/92	Strategie	53 %
D/Generation	9/92	Verschiedenes	81 %
Dick Tracy The Crime-Solving Adventure	10/92	Abenteuer	39 %
Die Hard 2	9/92	Action	36 %
Diego Soccer	4/92	Simulation	26 %
Dinosaurs for Hire/CDTV	7/92	Verschiedenes	Comic
Discovery	7/92	Simulation	66 %
Dizzy - Prince of the Yolkfolk	11/92	Geschicklichkeit	59 %
Dizzy's Excellent Adv.	10/92	Compilation	mittel
Dizzy Collection	2/92	Compilation	schwach
Dojo Dan	10/92	Action	53 %
Double Dragon III	1/92	Action	74 %
Double Mind	7/92	Strategie	64 %
Drop It	1/92	Strategie	46 %
Dune	9/92	Strategie	82 %
Dungeons of Avalon	5/92	Abenteuer	72 %
Dungeons of Avalon II	11/92	Abenteuer	70 %
Dynablasters	2/92	Geschicklichkeit	70 %
Dynatech	10/92	Simulation	60 %
Einmal Kanzler sein	2/92	Simulation	14 %
Elvira - Arcade Games	2/92	Action	81 %
Elvira II	**3/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Epic	3/92	Action	74 %
Espana - The Games 92	10/92	Sport	41 %
E.S.S. Mega/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
European Champ.Ship 92	10/92	Sport	55 %
European Football Champ	9/92	Sport	51 %
Exodus 3010	1/92	Verschiedenes	80 %
Eye of the Beholder II	**5/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Eyes of the Eagle	2/92	Abenteuer	59 %
Face Off	12/91	Sport	71 %
Falcon Classic-Collection	12/91	Compilation	gut
Fantastic Voyage/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
Fantasy Games	2/92	Sport	32 %
Fantasypak	7/92	Compilation	mittel
Fantastic Voyage	1/92	Action	42 %
Fascination	3/92	Abenteuer	48 %
Far West	12/91	Strategie	72 %
Fighter Command	1/92	Simulation	61 %
Final Blow	1/92	Sport	45 %
Final Fight	12/91	Action	69 %
Fire and Ice	**5/92**	**Action**	**86 %**
Firestar	9/92	Action	mittel
Firestone Country Club	10/92	Verschiedenes	Data Disk
Fireteam 2200	5/92	Simulation	30 %
First Samurai	1/92	Action	82 %
Floor 13	9/92	Abenteuer	22 %
Football Director II	12/91	Simulation	18 %
Formula 1 3D	11/91	Sport	29 %
Formule 1 Grand Prix	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Fort Apache	1/92	Strategie	44 %
Fred Fish Collection/CDTV	11/91	Mixtur	überflüssig
Fuzzball	1/92	Geschicklichkeit	61 %
Game Pack I	7/92	Compilation	gut
Game Pack II	7/92	Compilation	gut
Game Pack III	7/92	Compilation	gut
Gateway t.t. Savage Frontier	5/92	Abenteuer	54 %
Gem'Z	11/92	Action	78 %
German Trucking	9/92	Simulation	58 %
Global Chaos	11/92	Verschiedenes	15 %
Global Effect	4/92	Simulation	72 %
G-Loc	9/92	Action	33 %
Goblins	2/92	Abenteuer	62 %
Golden Eagle	3/92	Abenteuer	55 %
Goldrush Collection	2/92	Compilation	schwach
Goliath	11/92	Strategie	39 %
Graeme Souness Soccer	2/92	Sport	33 %
Graham Taylor's Soccer Challenge	9/92	Sport	80 %
Great Napoleonic Battles	2/92	Strategie	12 %
Guardians	11/91	Geschicklichkeit	70 %
Guy Spy	9/92	Action	58 %
Hard Nova	12/91	Abenteuer	64 %
Harlequin	3/92	Action	74 %
Harpoon Data-Disk	3/92	Simulation	Datadisk
Head over Heals	12/91	Geschicklichkeit	63 %
Head to Head	10/92	Compilation	gut
Heart of China	2/92	Abenteuer	70 %
Heimdall	1/92	Abenteuer	46 %
Hexuma	10/92	Abenteuer	82 %
Historyline	**11/92**	**Strategie**	**86 %**
Hoi	7/92	Geschicklichkeit	50 %
Holiday Maker/CDTV	11/91	Abenteuer	in Ordnung
Home Alone	2/92	Action	31 %
Hook	9/92	Abenteuer	73 %
Hostile Breed	7/92	Action	66 %
Hot Rubber	5/92	Sport	46 %
Hoversprint	7/92	Sport	29 %
Hudson Hawk	2/92	Action	52 %
Hunt the Fonts	5/92	Geschicklichkeit	74 %
Ian Botham's Cricket	9/92	Sport	35 %
Indy Heat	3/92	Sport	55 %
International Sports Challenge	9/92	Sport	61 %
Ishar	9/92	Abenteuer	74 %
Jaguar XJ 220	**7/92**	**Sport**	**89 %**
James Bond Collection	12/91	Compilation	mittel
James Pond II	12/91	Geschicklichkeit	72 %
Jet Set Willy II	3/92	Geschicklichkeit	29 %
Jim Power	5/92	Action	83 %
John Barnes Football	7/92	Sport	72 %
John Madden Football	4/92	Sport	82 %
Jungle Boy	3/92	Geschicklichkeit	5 %
Kengilon	11/91	Strategie	70 %
Kick Off 2 - Return to Europe	12/91	Sport	Zusatzdisk
Kid Gloves 2	2/92	Geschicklichkeit	70 %
Killerball	3/92	Action	57 %
King's Quest V	11/91	Abenteuer	48 %
Kiro's Quest	11/92	Strategie	71 %
Knightmare	2/92	Abenteuer	64 %
Knights of the Sky	12/91	Simulation	69 %
Kosmos	5/92	Strategie	8 %
Kwix	7/92	Strategie	60 %
Last Battle	11/91	Action	32 %
Last Ninja 3	12/91	Action	33 %
Leander	1/92	Action	74 %
Legend	**7/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Leisure Suit Larry V	**3/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Les Stars	4/92	Compilation	mittel
Lineker Collection	10/92	Compilation	mittel
Links	7/92	Sport	68 %
Links Datadisk	9/92	Verschiedenes	Datadisk
Liverpool	10/92	Sport	50 %
Locomotion	5/92	Strategie	58 %
Lord of the Rings	12/91	Abenteuer	73 %
Lotus 3	**10/92**	**Sport**	**85%**
Lotus Turbo Challenge 2	**12/91**	**Sport**	**88 %**
Lure of the Temptress	9/92	Abenteuer	81 %
Lysis	5/92	Verschiedenes	52 %
Mad TV	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Maddog Williams	4/92	Abenteuer	44 %
Magic Ball	11/92	Simulation	37 %
Magic Garden	1/92	Verschiedenes	45 %
Magic Jumper	2/92	Strategie	54 %
Magic Pockets	11/91	Geschicklichkeit	80 %
Magnetic Scrolls Collection	1/92	Adventure	super
Manager	1/92	Simulation	29 %
Match of the Day	10/92	Sport	66 %
Matrix	3/92	Strategie	22 %
MAX	2/92	Compilation	super
Medieval Warriors	11/91	Strategie	62 %
Mega Box	4/92	Compilation	mittel
Megafortress	9/92	Simulation	64 %
Mega lo Mania& First Samurai	7/92	Compilation	gut
Mega Sports	10/92	Compilation	super
Mega Twins	11/91	Geschicklichkeit	71 %
Mercenary III	2/92	Abenteuer	63 %
Microprose Golf	1/92	Sport	72 %
MIG-29 Super Fulcrum	12/91	Simulation	65 %
Might & Magic III	3/92	Abenteuer	81 %
Mind Run/CDTV	3/92	Strategie	26 %
Monkey Island 2	**9/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Monster Pack Vol. 2	4/92	Compilation	schwach
Moonfall	1/92	Simulation	75 %
Moonstone	2/92	Action	54 %
Movie Premiere	12/91	Compilation	miserabel
More Lemmings	1/92	Versch.	Datadisk
Music Maker/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
My Paint/CDTV	11/91	Mixtur	zum Verg
Myth	5/92	Action	69 %
Nebulus 2	11/91	Geschicklichkeit	52 %
Nicky Boom	11/92	Action	64 %
No. 1 Collection	12/91	Compilation	gut
No Buddies Land	4/92	Geschicklichkeit	48 %
No Second Prize	11/92	Sport	81 %
Nova 9	10/92	Action	68 %
Omar Sharif's Bridge	10/92	Strategie	39 %
Ork	3/92	Action	71 %
Osiris	5/92	Strategie	69 %
Out Run Europa	11/91	Action	74 %
Pacific Islands	5/92	Simulation	70 %
Paladin	11/92	Abenteuer	46 %
Panzer Battles	4/92	Strategie	55 %
Paperboy 2	4/92	Geschicklichkeit	69 %
Paragliding Simulation	5/92	Simulation	38 %
Paramax	10/92	Geschicklichkeit	61 %
Pegasus	12/91	Action	64 %
PGA Tournament Disk	5/92	Sport	DataDisk
Pinball Dreams	**3/92**	**Simulation**	**86 %**
Pinball Fantasies	11/92	Simulation	83 %
Pit Fighter	12/91	Action	48 %
Plan 9 from Outer Space	5/92	Abenteuer	83 %
Police Quest III	7/92	Abenteuer	64 %
Pools of Darkness	5/92	Abenteuer	66 %
Popeye 2	9/92	Geschicklichkeit	22 %
Populous II	**1/92**	**Strategie**	**91 %**
Populous II Data Disk	10/92	Verschiedenes	Data Disk
Populous World Editor	2/92	Verschiedenes	Datadisk
Powerhits	7/92	Compilation	gut
PowerMonger WWI Edition	2/92	Verschiedenes	Datadisk
Power Pinball/CDTV	2/92	Simulation	5 %
Powerplay Eishockey	4/92	Simulation	50 %
Prehistorik/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Premiere	10/92	Action	78 %
Projekt Ikarus	1/92	Abenteuer	30 %
Projekt-X	5/92	Action	78 %
Psyborg	4/92	Geschicklichkeit	54 %
Putty	11/92	Geschicklichkeit	81 %
Push-Over	9/92	Strategie	75 %
Quest & Glory	2/92	Compilation	gut
Quest of Agravain	5/92	Geschicklichkeit	64 %
Race Drivin	4/92	Sport	75 %
Reach for the Stars	11/91	Strategie	8 %
Reach out for Gold	11/92	Sport	75 %
Realms	2/92	Strategie	75 %
Rebellion	11/92	Action	22 %
Red Baron	2/92	Simulation	76 %
Red Zone	10/92	Simulation	78 %
Regent	7/92	Simulation	64 %
Return of the Witch Lord	11/91	Abenteuer	Missionsdisk
Rise of the Dragon	11/91	Abenteuer	29 %
Risky Woods	9/92	Geschicklichkeit	60 %
Robocop 3	2/92	Verschiedenes	74 %
Robozone	1/92	Action	38 %
Roger Rabbit	5/92	Abenteuer	50 %
Rome A.D. 92	11/92	Abenteuer	71 %
Round the Bend!	2/92	Geschicklichkeit	36 %
Rubicon	2/92	Action	55 %
Rugby - The World Cup	12/91	Sport	60 %
Rules of Engagement	1/92	Simulation	58 %
Shizophrenia	4/92	Strategie	61 %
Sabre Team	10/92	Strategie	71 %
Samurai	7/92	Strategie	51 %
Sanctuary	1/92	Abenteuer	20 %
Scenario - Theatre of War	7/92	Verschiedenes	66 %
Scenery Collection G.B.	10/92	Compilation	mittel
Sea, Soft & Sun	7/92	Compilation	schwach
Sensible Soccer	9/92	Sport	81 %
Seymour goes to Hollywood	9/92	Geschicklichkeit	53 %
Sexy Droids	10/92	Strategie	30 %
Shadowlands	**3/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Shadow Sorcerer	12/91	Abenteuer	72 %
Shiftrix & Lettrix/CDTV	11/91	Strategie	in Ordnung
Shuttle	11/92	Simulation	32 %
Silver Games	4/92	Compilation	mittel
Sim Ant	**4/92**	**Simulation**	**85 %**
Sim Earth	10/92	Simulation	81 %
Sky Cobbie	1/92	Geschicklichkeit	26 %
Slackskin & Flint	11/92	Geschicklichkeit	39 %
Sliding Skill	1/92	Strategie	50 %
Smash TV	1/92	Action	59 %
SnoopyMissing Blanket/CDTV	11/91	Geschicklichkeit	Katastrophe
Soccer Pinball	10/92	Simulation	51 %
Soccer Stars	2/92	Compilation	super
Söldner	9/92	Strategie	31 %
Son Shu Si	4/92	Action	74 %
Soul Crystal	2/92	Abenteuer	72 %
Space 1889	1/92	Abenteuer	55 %
Space Ace II	3/92	Geschicklichkeit	48 %
Space Crusade	5/92	Verschiedenes	68 %
Space Gun	4/92	Action	48 %
Space Max	9/92	Simulation	76 %
Space Quest IV	4/92	Abenteuer	75 %
Space Wars/CDTV	5/92	Action	9 %
Special Forces	5/92	Simulation	76 %
Sport's Best	4/92	Compilation	mittel
Sport Games Hit	4/92	Compilation	schwach
Spuk	9/92	Abenteuer	33 %
Stadt der Löwen/CDTV	11/91	Abenteuer	schwer Ordg.
Stalingrad	9/92	Strategie	18 %
Star Collection	12/91	Compilation	mittel
Starbyte Supersoccer	12/91	Simulation	74 %
Starflight II	12/91	Abenteuer	69 %
Starrush	1/92	Action	68 %
Steel Empire	7/92	Strategie	52 %
Steigenberger Hotelmanager	1/92	Simulation	57 %
Steve McQueen	4/92	Action	Neuauf.
Stone Age	7/92	Strategie	66 %
Stoppt den Calippo Fresser	9/92	Verschiedenes	37 %
Storm Master	4/92	Verschiedenes	72 %
Stratego	11/91	Strategie	66 %
Strike Fleet	1/92	Verschiedenes	67 %
Striker	9/92	Sport	64 %
Sturmtruppen	11/92	Action	44 %
Supaplex	1/92	Geschicklichkeit	39 %
Super Games Pak/CDTV	11/91	Verschiedenes	25 %
Super Heros	12/91	Compilation	schwach
Super Sega	12/91	Compilation	mittel
Super Sim Pack	12/91	Compilation	schwach
Super Ski 2	5/92	Sport	67 %
Super Space Invaders	12/91	Action	49 %
Super Tetris	9/92	Strategie	50 %
Suspicious Cargo	12/91	Abenteuer	70 %
Sword of Honour	9/92	Action	63 %
Team Yankee/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Ten-Gai	9/92	Strategie	24 %
Tennis Cup 2	9/92	Sport	69 %
The Addams Family	7/92	Geschicklichkeit	71 %
The Adventurers	7/92	Compilation	gut
The Basket Manager	11/91	Sport	28 %
The Cartoons	11/92	Geschicklichkeit	71 %
The Cool Croc Twins	9/92	Geschicklichkeit	71 %
The Enforcer	9/92	Action	schwach
The Godfather	2/92	Action	58 %
The Humans	**7/92**	**Action**	**92 %**
The Hutchinsons/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
The Illustrated Workof Shakespeare/CDTV	10/92	Verschiedenes	sinnlos
The Jetsons	4/92	Geschicklichkeit	48 %
The Keys to Maramon	5/92	Abenteuer	37 %
The Legend of Robin Hood	10/92	Abenteuer	62 %
The Oath	11/91	Action	74 %
The Perfect General	5/92	Strategie	66 %
The Quest for Adventure Vol.1	12/91	Compilation	super
The Reflex	9/92	Strategie	51 %
Their Finest Missions	11/91	Simulation	Missiondisk
Thunder Burner	2/92	Action	20 %
Thunder Jaws	11/91	Action	33 %
Tie Break/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Tiny Skweeks	10/92	Strategie	64 %
Tip Off	**2/92**	**Sport**	**85 %**
Titanic Blinky	12/91	Geschicklichkeit	24 %
Titus the Fox	4/92	Geschicklichkeit	78 %
T.N.T. 2	4/92	Compilation	schwach
Touch Down	10/92	Sport	28 %
Top Banana	4/92	Geschicklichkeit	16 %
Top League	2/92	Compilation	super
Top Wrestling	7/92	Sport	60 %
Town with no Name/CDTV	3/92	Verschiedenes	52 %
Treasures of the Savage Frontier	10/92	Abenteuer	53 %
Treble Champions	11/92	Sport	7 %
Trex Warrior	11/91	Action	78 %
Turrican I/CDTV	3/92	Action	super
Turrican II/CDTV	3/92	Action	super
Turtles - The Coin-Op	1/92	Action	44 %
TV Sports Basketball	9/92	Sport	60 %
TV Sports Boxing	3/92	Sport	59 %
UGH!	5/92	Geschicklichkeit	66 %
Ultima VI	**4/92**	**Abenteuer**	**93 %**
Under Pressure	12/91	Action	48 %
Utopia	11/91	Simulation	78 %
Utopia - The New Worlds	5/92	Strategie	DataDisk
Videokid	2/92	Action	67 %
Vikings	7/92	Strategie	71 %
Vision	11/92	Abenteuer	40 %
Volfied	1/92	Geschicklichkeit	42 %
Vroom	3/92	Sport	76 %
Vroom Data Disk	9/92	Verschiedenes	Datadisk
Wacky Races	2/92	Geschicklichkeit	61 %
Warm-Up	3/92	Sport	56 %
Warriors of Releyne	9/92	Strategie	48 %
Wayne Gretzky 2	2/92	Sport	78 %
Whirlwind Snooker	11/91	Simulation	82 %
Willy Beamish	3/92	Abenteuer	42 %
Wings of Death II	2/92	Action	77 %
Winzer/CDTV	3/92	Simulation	in Ordnung
Wizkid	11/92	Verschiedenes	67 %
Wolfchild	3/92	Action	81 %
World Class Rugby	1/92	Sport	71 %
World Cricket	3/92	Sport	12 %
World Series Cricket	4/92	Sport	51 %
Wrestle Mania	2/92	Sport	62 %
Xaram	2/92	Abenteuer	42 %
Zack	2/92	Strategie	36 %
Zone Warrior	11/91	Action	29 %
Zool	10/92	Geschicklichkeit	83 %

KLEINanzeigen

SUCHE HARDWARE

Suche TV-Modulator Commodore A520 für 30 DM inkl. Versand. Nur 100%! M. Kayikci, Koppel 102, 2000 Hamburg 1

Suche Festplatte (Speicher beliebig), Zweitlaufwerk und Amiga Action Replay MK III; bitte 100% OK und möglichst günstig! Kay Göbert, Talstr. 8, O — 6900 Jena

Kaufe Festplatte und/oder Zweitlaufwerk. Kapazität beliebig. Preis VB. Andreas Stenos, Hitlstr. 19, 8000 München 50; Tel. 089/8132263

Suche defekten Amiga-Computer; Tel. 06667/366 (Raimund)

Suche "Computerschrott" für Amiga, z.B. Laufwerke, Erweiterungen. Zahle kleines Honorar, bis zu 40 DM! Suche außerdem 100% heiles Laufwerk für Amiga 2000 intern, 5 1/4" - zahle 60 DM. Ulrich Baier, Pferdebruch 9, 4512 Wallenhorst

Suche guterhaltenen Drucker, gebt mir bitte folgende Angaben bekannt: Marke, Alter, 9- od. 24-Nadeldrucker, Laserdrucker usw.. Ebenfalls suche ich kostenlos geg. Porto Amiga Joker 3/90,1/91,2/91,3/91; Moritz Harald, Vornholzstr. 65, 8390 Passau

Suche Amiga 600 HD. + evtl. Monitor 1084 S. Bitte melden unter 02872/7376 (Thorsten), werktags 21-22.30 Uhr

Suche preiswerten 24-Nadel-Matrixdrucker für A500. Schreibt an Clemens Rodinger, 23, O — 4801 Seidewitz

Suche möglichst günstiges 3,5"-Laufwerk für meinen Amiga 500. Angebote an Christian Arnold, Riemser Weg 5, O — 2200 Greifswald

Suche Amiga 500 für 750 DM (mit Zubehör). Schreibt an Tobias Hauke, Rembrandtstr. 37, O — 7805 Großräschen

Suche Amiga 500 mit Maus, Spielen und, wenn möglich, Zweitlaufwerk. Biete 600 DM; Tel. 09503/4974

Suche Feestplatte 20-200MB, zahle bis 300 DM. Schreibt an Marco Wülknitz, Max-Schmidt-Str. 1, O — 7980 Finsterwalde

Ich suche defekte Computer u. Zubehör, bitte mit Fehlerbeschreibung. Jeder, der mir etwas schickt, bekommt ein Geschenk. Schickt Eure defekte Hardware an Marc Schuchmann, Althoffstr. 14, 46000 Dortmund 1

Bastler sucht möglichst billig oder kostenlos defekte Amiga-Hardware. Zahle natürlich Porto! Schickt aber erst Eure Angebote an Daniel Stüwe, Max-Matern-Str. 16, O — 2112 Eggesin

Suche Modem, Type Lightspeed 2400c für A500! Zahle höchstens 400 DM! Tel. 06192/39953

Suche Farbm. 1084S für Amiga 500, ca. 300-350 DM - nur 100% OK. Tel. 0381/708140 ab 16.30

Suche Tintenstrahldrucker für Amiga 500. Angebote bitte an: Carsten Hesse, Norvalisstr.16, O-4250 Eisleben, Tel: Eislebe/718382.

Wer verkauft oder verschenkt einen Amiga 500 mit Maus ohne Monitor? Angebote bitte an: Jan Schneider, Dr.-S.-Allstr. 8, O-6219 Bad Salzungen

Wer verkauft mir günstig ein Zweitlaufwerk für Amiga 500 ? Raum Berlin bevorzugt. Remsch Gunnar, Bärensteinstr. 38, O-1140 Berlin.

Suche preiswerte Festplatte und Farbmonitor für Amiga 500. Tel. 07222/47338. Carsten Koschker, Joh. Schäuble Str. 18, 7554 Kappenheim.

Suche gebrauchte billige Hardware für Amiga. Schreibt eine Liste an: Thomas Scharfy, Hungerbergstr. 43, 7057 Winnenden.

Suche Computerschrott (C-64, Amiga, Atari, PC). Versandkosten werden übernommen. Schreibt an: H. Schmechel, Alex.-Giertz-Str. 50, O-1273 Petershagen.

Suche intakten CDTV! Schreibt bitte an: Hans Lackner, Rueckertstraße 5/B, 7000 Stuttgart-West.

BIETE HARDWARE

Verkaufe defekte Originaleinbaufloppy für Amiga für ca. 30 DM. Tausche auch gegen Speichererweiterung für Amiga 500 (1 MB oder höher, Speichererweiterung muß 100% o.k. sein). Wer interesse hat schreibt an: Markus Strubel, Am Klingelsberg 11, 5227 Windeck/Rossel.

Verkaufe Atari STFM (1 MB), Maus, Bücher und 6 Originale (Lemmings, Ghostbuster II, Batman, Double Dragon, Indy-Jones III, CH.-Wrestling), alles 100% o.k. NP 650 DM ohne Games. Verkaufe für nur 380 DM. Sebastian Hesse, Fr.-Engels-Str. 10, O-7280 Eilenburg.

Amiga 2000, 3 MB RAM, 52 MB Festplatte, Mexus-Controller, Genlock, Monitor, Farbdrucker NEC CP6, Kick 1.3-2.0 umschaltbar mit Originalsoft für über 2.000 DM, z.B. Dpaint 4, Scala 500, GFA-Basic, 3.52D mit Compiler, Maxi Plan plus und Spielen ohne Ende. Neupreis ca 10.000 DM. VB 3.800 DM. Tel: 02630/1230. Micha Gräbber.

Verkaufe Amiga 200, Kickstart 1.3, 1 MB Ram und Monitor 1084. 20 MB Autoboot HD SCSI-Copntroller, 2 mal 3,5 Zoll LW und Maus für 1.700 DM ! Tel: 06033/68443, Langsdorf Leif.

Verkaufe Amiga 500 (Spezial Editon) mit Monitor 1084, Drucker MPS 1500C, Speichererweiterung auf 1 MB, zweitem Laufwerk, ca. 120 Leerdisketten, Maus, Joystick und den beiden Originalen Oil Imperium und Dyter-07. Infos unter der Tel: 04461/71850.

Verkaufe Pioneer 1500 zum Anschluß an einen Amiga, Fernseher und Anlage. Als CDTV einsetzbar ! Mit Kabel und Anleitung. 900 DM ! Anfragen unter der Tel: 0461/74882 oder S. Jacobsen, PO.Box 1243, W-2398 Harrislee.

Verkaufe Amiga 500 Plus, Farbmonitor, 2 ext. Laufwerke, 2 MB, Joystick, Mouse und 1 Sspiel für 1.600 DM. Angebote an: Willy Schikker, Schlesische Str. 8, 8370 Regen. Tel: 09921/7284.

C64 mit Netzteil, Floppy, Datasette und Monitor. 16 Originaldisketten. Einen Joystick und eine Diskettenbox, 100 % o.k. 531 DM. Ich bin bereit mit dem Preis runter zu gehen. Deyke Rene, Tel: 02134/12913.

Verkaufe Amstrad CPC 6128 mit Farbmonitor und 12 Spielen (z.B. California Games). Alles 100% o.k., für nur 900 DM. Schreibt an: Ingo Riedel, Am Hasenstein 11a, W-8630 Coburg.

Verkaufe das brandneue Amiga Action Replay 3 mit Original Anleitung und verpackung. 2000er Version für schlappe 200 DM: Ruft an unter der Tel: 0221/646505 (Michele).

Gegen Höchstgebot zu verkaufen: original Commodore A-2088 XT-Karte, neu, Originalverpackt. A.Lauffer, Teckstr. 17, W-7730 VS-Schwenningen.

Verkaufe neuw. Amiga 500, 1 MB, 2.Laufwerk, Monitor 1084s, 52 MB, Quantum Festplatte, Joysticks, Maus, ca 500 Disks und einige Originale, alles 100%o.k. für nur 2.500 DM. Marko Kretschmann, Wicherstr. 26, O-7050 Leipzig.

Verkaufe externes 5.25 Zoll Laufwerk für Amiga. Durchgeführter Bus, 40/80 Trks ungebraucht, Originalverpackt. FP 99 DM plus Porto, Tel: 02151/397395Tegehoff Sven.

Biete Amiga 500 Tastatur. Tel: 4480730 (Ostberlin). Chritoph Boschan.

Verkaufe Atari Lynx (incl. Blue Lightning und Netzgerät) für 180 DM. Tausche auch gegen Game Gear (zahle dann auch noch 50 DM dazu) ! Holger Kaschner, Obere Weinhalde 13, W-7768 Stockach 3, Tel: 07771/4230.

Verkaufe Master System mit 2 Control Pads, Light Phaser und 9 Spielen (z.B. Ghostbusters, Rambo 3) für 495 DM, Tel: 0441/201992, Nico Gloystein.

Verkaufe C64 mit Floppy, Diskettenbox mit 88 Disks, Modulen, Joystick, Maus Action Replay VI (Freezer Modul), sowie Spiele, Programme usw. Alles in top Zustand ! Für nur 250 DM. Bitte melden bei: Mauel Schleis, Am Rundacker 3, 6222 Geisenheim, Tel: 006722/5895.

Verkaufe CDTV und 2.Laufwerk plus 5 CDs für 999 DM. Verkaufe außerdem Amiga Allcopy System für 99 DM. Es enthält einen Adapter und eine Disk und kopiert jedes Programm (Sicherheitskopie)! Donnerstags: 02872/7376 Hülsmann Thorsten.

Verkaufe Amgia 500, 512 KB Speichererweiterung, 2.Laufwerk, Monitor und viel Zubehör für DM 1.500 VB. Joachim Dahm, Bernhqard-Letterh.-Str. 49, 5000 Köln 1, Tel: 0221/733971 ab 19 Uhr.

Amiga 500, 3 MB RAM, 33 MB Festplatte, Monitor 1081, 2 Floppy, A.Replay 3, 80Disketten und Originale, Maus und Mausmatte für 2.850 DM. Anrufen bei 02334/4801 Omansick Helge.

Verkaufe 20 MB Festplatte für Amiga 500. Mit 2 MB RAM Opt. (A590). Wegen Systemwechsel für 600 DM abzugeben, Tel: 06291/6823 (Alex).

Verkaufe Turbokarte für Amiga 500, 100, 2000 wegen Systemwechsel, Preis VB. Außerdem Ultima V, Birds of Prey, Silent Service II für 20-50 DM. Jürgen Hüllsen, Friesenstr. 29, W-2980 Norden, Tel: 04931/12329 ab 18.00 Uhr.

Möchte meine Freundin zu Geld machen ! Amiga 500 und Maus sind gelb-schwarz lackiert (1 MB) ! Monitor Philips CM 8833 mit gelb-schwarzem Zierstreifen plus Philips TV TUNER 7300 ,Compedition Pro 500 und Star ! Verkaufe nur alles zusammen ! Warte auf Angebote: 07031/605759 (Damir verlangen)!

Verkaufe Nintendo Konsole mit folgenden Spielen: Super Mario Bros., Tetris, Legend, Super Off Road, Turtles, Top Gun. Ruft an unter Tel: 02327/320038 (verlangt Marc) !

Biete Festplatte Multi Evolation 52 MB SCSI für Amiga 500. VB 850 DM. Gerd Thederan, Kleist-Str.8, O-7550 Lübben.

Biete 2.Laufwerk für Amiga 500, ca 70-80 DM. Suche auch Intromaker und Bootblockintromaker. Suche auch noch neue Spiele. Meldet Euch entweder unter der Tel: 02162/32660 oder schreibt an: Sven Grunewald, Iltisweg 5, 4060 Viersen 1. Fragt nach Sven!

Verkaufe Amiga 2000, 2.LW, Bootsector, 2 MB-Erweiterung, 35 MB RLL Harddisk sowie folgende Originale!: Bloodwych, Emanuelle, Times of Lore sowie für C64 folgende Originale: Bards Tale 2, Ultima 4, Dunkle Dimension. Ruft an unter der Tel: 07195/73821 (Sven).

Biete 1 MB-Erweiterung für Amiga 500. Preis VB! Schreibt an: Michael Miksch, Bleckenstedterstr. 4d, 3320 Salzgitter 1, 100% Antwort! Oder ruft an unter der Tel: 05341/63840. Nur wochentags ab 15.00 Uhr!

Vekaufe C64 mit 1541-II Floppy, 100% o.k. Mit Leerdisketten, 70 Original Spielen: Turrican II, Swiv, Dragon, Buble Bable, Tiger Mission usw. und Bedienungshandbuch mit Diskette für 450 DM. Tel: 09122/15641 (Donat Csere).

Verkaufe Monitor 1084S, kleiner Defekt (leicht zu beheben), mit vielen Extras (100 aktuelle HD-Disks, zwei Ext.Boxen, Konzepthalter) für nur 450 DM. Neu 1.000 DM. Tel: 02191/668373 (Nicolai).

Verkaufe Publishing Parter Master V.21, NP 649 DM für schlappe 300 DM. Angebote an: 05503/3044 B 18.00 Uhr (Daniel Rueppel).

Verkaufe Turbokarte für Amgia 500 mit MC 68020 mit 25 MHZ, FPU 68882 asynchron bis 28 MHZ, auf 68000 umschaltbar, 1 Jahr Garantie, interner Einbau o.Löten für 480 DM. I.Poppe, Berliner Str. 38, O-3300 Schönebeck.

Wegen Systemaufgabe Amiga 500, Farbmonitor-512 KB Speichererweiterung-5,25 Laufwerk, 3,5 Laufwerk, 3 Joysticks-Bücher-Spiele. Zubehör komplett zu verkaufen, VB 1.500 DM, Tel: 07720/62419, Martin Jauch, V.d.-Hummelsholz 6, 7730 VS-Schwenningen.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, Monitor, Drucker, 18 Vollpreisspielen, Diskbox mit 20 Disks (leer oder mit Dateien von DP II). Jede Menge Zubehör. VB 1.800 DM, Tel: 09474/439 (ab 14.00 Uhr, nach Sebastian fragen), oder Brunnlettberg 11, 8456 Schmitdmühlen schreiben. Vielleicht Einzelverkauf!

Amiga 500, 60 MB Festplatte, Farbmonitor, Speichererweiterung, 2.und 3.Laufwerk, Maus, Joystick, Abdeckhaube, ca 50 Anwenderprogramme, ca 50 Spiele und Literatur, viele Spielzeitschriften usw. Verkaufe auch einzeln. Tel: 030/3021830 (Warkentin Axel).

Fernsehen mit Monitor 1084 und Philips TV-Turner incl. Antenne! Für nur 450 DM! Lasse aber mit mir reden! Edgar Maier, Schwarzwaldstr. 6, 7893 Jestetten. Telefon: 07745/7976, 100% Antwort!

Was braucht der coole User um seiner „Freundin" die Welt zu zeigen? Logo! Ein Modem! Discovery 2400C (2400BPS) mit Anleitung und Kabel für lockere 450 DM. Jetzt anrufen, Tel: 04431/4107 Claus.

Verkaufe C64 und Floppy für 300 DM, Drucker Star 2C-10C für 250 DM. Nur Selbstabholer! Tel: 089/3232382 (Michael, ab 18.00 Uhr)!

Ich verkaufe einen 9-Nadel-Matrixdrucker von Epson für 350 DM VB. Schreibt an: Sven Mahn, Brüchhorststr. 29, W-2359 Siereshütten.

Verkaufe supergünstig MIDI-Interface für Amiga 500, 2000! Kompatibel zu jeder Musik und Medisoftware! VP 49 DM. Wer nicht zugreift ist selber schuld! Tel: Ost Berlin /030/5453761 (Hendrik verlangen)!

Verkaufe Amgia 2000 inkl. Harddisk, Ramcard und 2 MB, Monitor Comm. 1084S, 2. Laufwerk 3.5, Printer MPS 1580 für VB 2.850 DM. (Neupreis 3.600 DM)! Bei Interesse: Denis Boehm, Weidmannstr. 17, O-7050 Leipzig oder Tel: 003741/6874275.

R.Tasche

Versandhandel Computer
Hard- und Software
4440 Rheine
Gretelweg 26
Telefon 05971/2623

1869, 1MB (DV)	79.90
Addams Family, 1MB (DA)	64.90
Airbucks, 1MB (DV)	72.90
Airbus A 320,	85.90
Amberstar, 1MB (DV)	83.90
Apidya, (DA)	58.90
Aquaventura,	65.90
Ashes of Empire, 1MB	85.90
Award Winners, (DA)	65.90
Bane of the cosmic Forge, 1MB (DA)	75.90
Battle Isle, (DA)	78.90
Battle Isle Data, (DA)	49.90
Bitmap Brothers Comp., (DA)	64.90
Black Crypt, (DA)	68.90
Bundesliga Manager Prof., (DV)	75.90
Castle, (DV)	78.90
Centerbase, (DA)	69.90
Civilization, 1MB (DA)	85.90
Cool Croc Twins, (DA)	65.90
Conquestador, 1MB (DV)	78.00
Conquestador Data,	49.90
Crazy Cars III,	65.90
Dark Queen of krynn, 1MB	69.90
Das schwarze Auge, (DV)	78.90
Der Patrizier, 1MB (DV)	78.90
Deliverance, (DA)	65.90
Discovery, (DV)	72.90
Dojo Dan, 1MB (DA)	65.90
Dungeon Master, 1MB (DA)	65.90
Dynablaster, (DA)	72.90
Dune, 1MB (DV)	72.90
D-Generation, (DA)	62.90
Elvira II, 1MB (DA)	78.90
Epic, 1MB (DA)	72.90
Espana 92, (DA)	74.90
Exodus 3010, (DV)	66.90
Eye of the Beholder II, 1MB	72.90
Fate-Gates of Dawn, (DA)	75.90
Fire and Ice, (DA)	65.90
Graham Taylor Soccer Man.,	62.90
Guy Spy, (DA)	69.90
Hook, (DA)	65.90
Int. Sports Challenge, (DA)	69.90
Ishar, (DA)	78.90
Jaguar XJ 220, 1MB	62.90
John Barns European Football,1MB	62.90
Legend, (DA)	69.90
Leisure Suit Larry 5, (DV)	78.90
Liverpool Football, (DA)	62.90
Lords of the Rings, 1MB (DV)	78.90
Lure of Temptress, 1MB (DV)	72.90
Mad TV, (DV)	78.90
Mega Fortress, (DA)	69.90
Mega Sports, (DA)	62.90
Migth and Magic III, (DV)	79.90
Myth, 1MB (DV)	63.90
Nova 9, 1MB	82.90
Pacific Island, (DV)	72.90
Parasol Stars, (DA)	62.90
Plan 9 from Outer Space, 1MB (DV).	99.00
Police Quest III, 1MB (DV)	75.90
Populous II, (DV)	76.90
Projekt X, 1MB (DA)	65.90
Psyborg, (DA)	65.90
Push Over, (DA)	64.90
Red Zone, (DA)	62.90
Regent, (DV)	78.90
Risky Woods, (DA)	68.90
Secret of Monkey Island II,1MB(DV)	89.90
Sencible Soccer, (DA)	65.90
Sim Ant, (DA)	95.90
Space Max, 1MB (DV)	69.90
Special Forces, 1MB (DA)	85.90
Tennis Cup II, (DA)	69.90
The Beast III, (DA)	75.90
The Perfect General, 1MB (DV)	84.90
Treasure of the savage Frontier	78.90
Ultima VI, 1MB (DA)	75.90
Vikings,	62.90
Wizkid, 1MB (DA)	66.90
Zool, 1MB (DA)	66.90
ANWENDERPROGRAMME	
Deluxe Music Con.Set	179.00
Deluxe Paint 4	279.00
Oktalyser + Soundm.	79.90
O.M.A. 2.0	169.00
Photon Paint 2.0	169.00
Reflections 2.0	289.00
X-Copy Tools	79.90

Änderungen vorbehalten

VERSANDKOSTEN
Nachnahme DM 9.00 Ausland DM 18.00
Vorauskasse DM 5.00

Lieferung in Sicherheitsverpackung!

05971-2623

Kein Ladenverkauf!

Verkaufe Amiga 500, TV-Mod, Zubehör, jede Menge Hefte und ca 70 Disketten (auf dem neuesten Stand), incl. Diskettenbox für nur 950 DM. (Beide Kickstartdisketten 100% o.k.)! Schreibt an: Seidenberger Jürgen, Bahnhofstr. 2, 3339 Jerxheim BHF., Tel: 05354/1730.

Verkaufe Sega Game Gear mit den Spielen Columns Sonic, the Hedgehog und Mickey Mouse. Mit dabei: passendes Netzteil und Verbindungskabel. Alles neuwertig! Preis mit allem drum und dran 400 DM! Schreibt an: Nadine Buchgraber, Goethestr. 16, 7126 Sersheim. Es lohnt sich!

Verkaufe Farbdrucker MPS 1550C inkl. Kabel, Handbuch, 2 Farbbänder, Transferfarbband, Druckerständer nur zusammen für 500 DM. Schreibt an: Steffen Niebling, Lindenstr. 11, O-6206 Dorndorf/Rhoen, Tel: Ost-Berlin/1214.

Amiga 500, PC Laufwerk , Monitor 1084S, Drucker 1500C, Maus, Joystick und ca 150 Disketten für nur 1.100 DM. Michael Roller, Straßburgweg 7, 7900 Ulm, Tel:0731/34731.

Wegen Systemaufgabe: Amiga 500, 1 MB RAM, Maus, Zweitlaufwerk, Farbmonitor, Farbdrucker, zahlreiche Game und Anwendersoft, Leerdisketten, Handbücher, 2 Joysticks. Alles 100% o.k. für 1.900 VB. Tel: 02389/8482 (Tim).

Verkaufe Amiga 500 Plus, 1 MB, Kickstart 2,0 mit Workbench, Maus, Joystick, Invest, Transworld und Rings of Medusa, sowie Zeitschriften für 1.000 DM. Adresse: Falko Löwe, Fichtestr. 9, O-1291 Ahrensfelde.

Verkaufe dringend: C64 II, 2 Joysticks, Floppy 15 41II, Drucker Seikosha SP1200 VC und Farbfernseher Snayo und Spiele. Allles zusammen 850 DM, Tel: 05192/10012 (Koch Arne).

Verkaufe Atari 520 ST und neues LW plus 26 Originalspiele und 2 Joystick, 100% o.k. Preis ca 750 DM (VB), Tel: 09131/15748 fragt nach Alex.

Verkaufe Nordic Power-Freezer für A 500. Neu erste Version, inkl. deutscher Anleitung. 110 DM VB. Schreibt an: Guido Eckers, Tel: 02133/46279.

Verkaufe Atari ST mit Laufwerk und Originalgames, z.B. Police Quest, Fugger, Football M. und Joysticks für 400 DM. Habe auch noch Originalgames für Amiga! Contact me: Jens Radtke, Postfach 1571, 3540 Korbach, Tel: 05631/60588.

Verkaufe A 500, Farbmonitor 1084 S, 1 MB, Action Replay 3,2 Laufwerk, Software und Zubehör. VB 1.300 DM. Schreibt an: Alexander Diaconu, Kierbergerstr. 93-95, 5040 Brühl-Vochen.

A 2000 in schwarzem Gehäuse für 650 DM mit 2 LW., A 2630, 4 MB, 2.0 comp. 850 DM, Externes 2. LW. 75 DM, DigiTiger 2 400 DM,, Jost v.E.P. 10 bis 15 DM, Willy Beamish 50 DM, D-Paint plus 4 D, 175 DM, Heart of China 50 DM, Pirates 15 DM usw. Chris Tel: 0911/649050.

Verkaufe Euro PC II mit Monochromemonitor, Software MS-Dos, Works, Spiele, Preis ca 500 DM. Adresse: Boritzki, Friedeusstr. 15, O-1800 Brandenburg.

Verkaufe Amiga 2000 C, 1 MB Chip-RAM, 2 interne Laufwerke, 2 Joysticks sowie Monitor 1084S plus Software und viel Literatur. Alles zusammen für nur 1.500 DM. Schreibt an: Frank Kempf, An der Flöh 10, 9330 Olbernhau.

Neuer Drucker gefällig? Verkaufe Star LC-10 Farbdrucker! Sehr selten benutzt, neuwertig! 250 DM. Ab 17.00 Uhr, Tel: 05961/477, Boele Frank.

Disk Codierer für alle Amgias (mit 2.LW), langes Kabel, robust, LED gleich 1a Qualtität nur 50 DM per NN unter der Tel: 09852/9893 (Werner).

Verkaufe Professional Sounddigitizer und Stereosampling und interner Mikrovorverstärker und umfangreiche Samplersoftware, kompatibel zu jeder bekannten Software, 100% o.k. NP 210 DM, VP ca 169 DM. Schreibt an: Regensburg Henrik, Allee der Kosmonauten 177, O-1140 Berlin.

Ich verkaufe das Action Replay MKII für 110 DM mit Anleitung. Schreibt bitte an: Stefan Schwanzer, Angerstr. 8, 8202 Bad Aibling, Tel: 08061/7927, ab 18.00 Uhr.

Verkaufe Amiga 520 TV-Modulator nur ein Mal gebraucht für sagenhafte 40 DM. Schreibt an: Mike Pikowski, Südstraße 27, 5962 Drolshagen oder ruft an unter der Tel: 02761/71762. Suche auch Tauschpartner für Amiga Games.
Verkaufe Amiga Action Replay MK II mit Anleitung, 100% für 120 DM oder tausche Achtion Replay II und Shiftrix plus 20 DM gegen Amiga Action Replay MK III, Tel: 0234/295302, Potthast Stefan.

Verkaufe Atari STFM (1 MB), Maus, Bücher und 6 Originale (Lemmings, Ghostbusters II, Batman, Double Dragon, Indy Jones III, Ch.-Wrest. alles 100% o.k. NP 650 DM ohen Spiele, verkaufe für nur 380 DM, Tel: Ostberlin/4363 (Sebastian Hesse).

Verkaufe A 500, TV-Modulator, Joystick, 60 Originalgames, Disk Box mit ca 50 Leerdisketten. Viele Bücher. Neupreis ca 1.400 DM, VB 700 DM, Andre Thiele, Otto-Buchwitz-Str. 21, 0-8808 Niederoderwitz.

Verkaufe Amiga 500, neu, und Philips Farbmonitor CM 8833 II, Anschlußkabel, 3 Handbüchern, Spielen und Programmen für nur 1.200 DM. Schreibt an: Probsthain Ron, Dorfstr. 33, O-7291 Elsnig.

Verkaufe Amiga 2000, (MB Speichererweitung mit 2 MB bestückt für VP 2.700 ÖS (NP 3.900). Schreibt an: Grabner Alfred, Steuwerkstr.27, A-3370 Ybbs/Österreich.

Hallo, verkaufe Schneider CPC 464 mit 23 Spielen, 4 Leerkassetten, Joystick und Einsteigerbuch VHB 230 DM. Schreibt bitte an: Brenner Christian, Hauptstr. 5, 7632 Friesenheim 1.

Verkaufe Amiga 500 mit MW 500 Gehäuse in schwarz und 3,5 Zoll Floppy, Joysticks, neue Maus, HF-Modulator, Floppyumschalter, Diskettenbox mit PD Anwendern für nur 1.1000 DM. Ab 17.00 Uhr, Tel: 06053/9800, Thomas Eisenacher.

Verkaufe TV-Modulator 50 DM, Action Replay MK2 180 DM. Zusammen für 210 DM. Schreibt an: Michael Haase, Haselnußweg 11, 5910 Kreuztal 4.

Verkaufe einen fast neuen Sikosha SP-180 SP für C64 für 200 DM. Ruft an! Tel: 0611/601717 verlangt Matthias.

Verkaufe Amig 500 mit Speichererweitung, abschaltbar mit Monitor 1084S, ein internes Laufwerk und Disketten und Diskettenbox. Alles 100% o.k. 1.500 DM VB. Tel: 02866/736 ab 16.00 Uhr anrufen (Thomas).

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, 2 Joysticks, Farbmonitor, 100 Disks, Mouse und Mousepad, 5 Original Lernprogramme und eine Design Grafik für 1.350 DM. Tel: 089/8505752, fragt nach Daniel.

Verkaufe C64 mit 1541 Floppy und Ddisk-Box mit ca 180 Disketten. Neuer Resetschalter und einen Profi-Joystick. Alles wie neu! Lohnt sich! Suche Amiga 500, 815 KB usw. Biete 500 DM. Melden bei: Ingmar Stock, Harburgerstr. 16, 2720 Rotenburg/W.

Verkaufe Amiga 500, Monitor, 1 MB, 2.Laufwerk, sowie Zubehör, Mousepad, 2. Joystick, Diskettenboxen, Abdeckhaube, diverse Spiele, AJ Hefte, in Originalverpackung. Auch Drucker, EPSON LQ 400 zu verkaufen. VB alles zusammen 1.500 DM. Tel: 06071/21531, Michael.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, 2.Laufwerk , Maus, Joystick, Original Software, Farbmonitor, Abdeckhaube, Netzteil, Kabel und 5 Büchern für zusammen 1.200 DM. Alles ist 100% o.k.! Christian Schlossbauer, bahnhofstr. 25, 3501 Naumburg, Tel: 05625/5216.

Verkaufe Syncro Express 3 Hochgeschwindigskeits-Kopiersystem mit Express-Interface. Kopiert die Originaldiskette in ca. 50 Sekunden, zweites Laufwerk ist erforderlich! Preis: 60 DM! Thomas Zahren, Tel: 02432/2137. Anrufen bitte gegen 17.00 Uhr!

Biete Speichererweitung auf 1 MB, abschaltbar mit Uhr und schnelleren Speicherchips. Für 100 DM. Tel: 07153/39929. Tausche auch Steigenberger Hotelmanager gegen Invest, Winzer oder Pirates. Schreibt an: Michael Zersan, Stadtionweg 154, 7312 Wernau.

Verkaufe Amiga 500, Monitor, 2.Laufwerk, 1 MB RAM, über 200 Disks, Nullmodemkabel, Zeitschriften, Bücher, X-Copy mit Handbuch und vieles mehr für 1.500 DM. Star LC-Drucker für 300 DM, Tel: 0511/406105 Schröder Volker.

Amiga 500, 1 MB, Kick 1.3, Action Replay, 2.Laufwerk, zusammen 700 DM, Tel: 07741/7142 ab 19.00, Hetzel Alexander.

Verkaufe Amiga 500 plus 42 MBV Alf 2 Harddisk mit P6 Colour Drucker, 2. Laufwerk, 4,7 MB, Speicher, ROM 2, 04 plus Bildschirmscanner mit Texterk. und M2 Modulkabel. Preis VB. Ruft an unter Tel: 02553/6790 ab 14.00 Uhr (Werner).

Der Joystick! Gravis Mousestick: Optischer Controller mit programmierbarem Mikroprozessor. NP 199.98 DM.Jetzt für 99.98 DM neuwertig. Tel: 05224/2448. Horst Carsten.

Verkaufe Modulator Amiga 520. Kaum benutzt und völlig intakt! Nur 15 DM. Ruft mich an oder schreibt mir. Borchard Andreas, Deipe Stegge 22, 4420 Coesfeld, Tel: 02541/6568.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, abschaltbar, Lektüre, 3 Joysticks, 80 Disketten mit D.Box, Philips Farbmonitor Stereo Nr. 8833, Festplatte Amigos 20 MB (Gehäuse mit Trafo und Gebläse). Schreibt an: Thomas Grieger, Schlesier Weg 9, 4934 Horn Bad-Mienberg 1, Tel: 05234/5334.

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung, Video Adapter, Diskettenbox, Maus, 22 Spielen, 10 Leerdisketten, 10 Amiga Joker, Powerplay und ASM Hefte, 2 Joysticks (50% o.k.), alles mit Originalverpackung und Anleitung nur 999 DM (wegen Systemwechsel), Tel: 09382/5290, Felix Meißner.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084S (Farb), 2.Laufwerk, viel Soft und Literatur, usw. 1 Joystick Preis VB 1.800 DM. Angebote an: Dirk Großmann, Kopernikusstr. 9, O-6327 Ilmenau, ab 19.00 Uhr vorbeikommen.

Verkaufe Amiga 200 C, 1 MB Chip Rom, 1084S Monitor, Competition Star Joystick, Staubschutzhaube, über 100 Disketten (leer), PC Karte mit 5,25 Laufwerk, 2. Laufwerk, Populous 2 usw für 2.500 DM, Tel: 030/3236381.

Verkaufe Amiga 500 mit 512 KB Speichererweiterung, 2.Laufwerk, 3 Joysticks, Maus, ca. 10 Originale, z.B. Silent Service 2, Battle Isle, Larry 3 u.a. 120 Leerdisketten, 3 Diskettenboxen, Farbmonitor für 1.800 DM. Schreibt bitte an: Geissler Christian, Friesacker Str. 36, O-1830 Orathenow.

Verkaufe Amiga 500, Monitor 1084S, TV-Tuner für Monitor, 2.Laufwerk (3,5 Zoll), TV-Modulator, komplett für 1.040 DM, evtl. auch einzeln. Tel: 095617/99066, nur Samstag und Sonntag, Mäusbacher Klaus, Hahnweg 20a, 8630 Coburg.

Verkaufe Amiga 500 mit 2,5 MB und 3,5 Zoll Zweitlaufwerk, Scart-Anschlußkabel, Joysticks, 200 Disks mit super Programmen und Spielen, 2 Bücher und Zeitschriften für 1.300 DM. Alles 100% o.k. Bitte schreibt an: Jan Litsche, Th.-Neubauer-Str. 06, O-6110 Hildburghausen.

Verkaufe meinen Amiga 500 mit Monitor 1084 und diverses Zubehör für 1.00 DM, Tel: 05254/67537, Volker verlangen!

Verkaufe Zweitlaufwerk für den Amiga 500 für 120 DM. M. Fehring, Milterestraße 85, 4410 Warendorf, Tel: 02581/633664.

Techno Sound Amiga 500, Stereo Soundsampler, Hardware und Disk, NP 109 DM zu verkaufen 79 DM. Top Secret Codier Programm. Sie brauchen nur noch ihr Passwort eingeben, NP 69 DM verkaufe es für 49 DM. Grabowsky, Kl.-Zimmermann 17, O-1830 Rathenow.

Verkaufe wegen Sytemwechsel Amiga 500 mit Farbmonitor 1048S, Drucker MPS 1230, Zweitlaufwerk, Speicherung, 3 Joysticks, 80 Disketten und 40 Originale für 1.500 DM, ruft an unter der Tel: 089/9038458, Cieslewicz Phillipp.

Verkaufe für Amiga 550, 52 MB Festplatte für 500 DM, Action Replay 2 für 100 DM, TV Modulator 10 DM, 2 MB Speichererweiterung für 150 DM. Suche defekten Amiga 500 oder Amiga 2000 für 25 DM. Nur

schriftlich an: G. Breitfeld, Hochwinkel 9, 5000 Köln 80.

Verkaufe 512 KB Speichererweiterung für Amiga 500 (abschaltbar), mit Uhr, 1a Qualität, VB 1.400 DM plus Versandkosten (Nachnahme). Neupreis 250 DM. Verkaufe auch passendes Spiel wie Dungeon Master, Indy 3 usw. Schreibt bitte an: Bernecker Ralph, Rudi-Ismayr-Str. 19, 8056 Neufahrn.

Verkaufe Amiga 500 plus 20 MB Platte, Monitor, 2 Ext. und 50 Original Spiele, Joystick, 2 MB Ram Erweiterung, Box, Music und Pal Version MK, Literratur, Action Replay, Boeder Maus u.a. Weitere Informationen unter der Tel: 07542/82852 ab 19.00 Uhr, VB 3.700. Klaus.

Verkaufe Gameboy mit 11 Spielen, z.B. R-Type, Castle, Red October, Turtles, Kung Fu, Ninja, Solar Striker usw. Für nur 300 DM. Auch einzeln. Jedes Spiel dann 30-50 DM. Tel: Schwerin/322575. Oder schreibt an: Sebastian Schmidt, Martin Luther King 40, O-2792 Schwerin.

Verkaufe Amiga 500 plus 200 D. 1MB plus Drucker Epson LX-400 und TV-Modulator, Mousepad, Joystick und Aj ab 9/90 und 14 ASM. VB 1.000 DM. Schreibt an: Disse Matthias, Bluecherstr. 87, 8900 Augsburg.

Verkaufe Shuttle 2000 Platine und original Netzteil, Gehäuse und Einbauanleitung. Alle Geräte sind im Neuzustand (unbenutzt) 600 DM. Schreibt oder ruft an: Norbert Baudisch, Elsa-Brandströmstr. 4, 4100 Duisburg 11, Tel: 0203/408944 ab 15.00 Uhr.

Systemaufgabe: A 500, 1 MB, Monitor, Drucker u.a. Liste gegen 60 PF in Briefmarke anfordern. Und Verkauf von CD's. Reven Th. Kranhofstr. 7, 5307 Wachtberg.

Verkaufe eine Speichererweiterung auf 1 MB, 2 Originalspiele. Die Speichererweiterung kostet 60 DM, die Spiele kosten 40 DM. Beides zusammen kostet 80 DM. Das ist doch ein tolles Angebot, oder? Falls Sie weiter weg wohnen, kann ich es Ihnen auch zusenden. Tel: 07432/7964 ab 18.00 Uhr. Alexander Henry.

Amiga 500, 1 MB, 2. Laufwerk, Monitor 1084S, 9 Nadeldrucker und diverse Spiele. Alles im Topzustand. Wechsle aus beruflichen Gründen zum PC über. VB 2.400 DM, Tel: 0721/575411.

Verkaufe A 500 plus 1 MB. Dazu einen HF-Modulator und ein externes 3,5 Laufwerk. Alles im sehr guten Zustand. Außerdem jede Menge Flugsimulatoren zu verkaufen. Preis: Hardware und Top Flugsimulator für 650 DM. Andreas Drömer, Barfüßergasse 20, 6310 Grünberg 1.

Verkaufe Amiga 2000C, 1 MB Byte Chip Ram, 1084 S-D1 Color-Stereo Monitor, Competition Star Joystick, Staubschutzhaube, über 200 Ddisks, PC/XT karte plus 5,25 LW, 2 3,5 LW., diverse Zeitschriften, Monitorfilter, Bücher, Populous 2, Grand Prix, Apidya und alles ist im Topzustand für nur 2.500 DM, Tel: 030/3236381. Öfter versuchen! Scherer Ivo.

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor, Drucker Epson 200LQ (24 Nadel), Joystick, 80 Disk, Diskbox, Orginale (Indy 3), Literatur, Fachzeitschriften. VB 2.000 DM, Tel: 066941261.

Amiga 500 plus Speichererweiterung, Zweitlaufwerk, Projekt X, Monitor Phillips CM 8802, 17 Toporiginale, NP ca 2.200 DM für VB 1.00 DM. Rauft mich doch einfach mal an: 06332/72578 (Frank verlangen).

Stop! Verkaufe Amiga Action Replay. Wegen Doppelschenkung für 185 DM, sowie einen Gameboy und Blades of Steel-Modul (NP 220) für 200 DM, Tel: 06708/2395 (Niels verlangen!).

Verkaufe Amiga 500, Farbmonitor 1084 Speichererweiterung, Mousepad, Disks, Joystick, Amigaliteratur. Andreas Weiß, Goethestr. 8, 8867 Oettingen, Tel: 09082/3524.

Amiga 2000 C, internes Zweitlaufwerk, Monitor 1084S, Games, z.B. Railroad, Indy 3, Monkey Island I, Pirates, Powermonger, Lemmings usw. für 1.400 DM. Peter Bönicke, Magdeburger str. 53, O-3600 Halberstadt.

Verkaufe für Bastler: Amiga 500 Tower! 99% o.k (Port Baustein leicht defekt!) incl. diverse Soft und Hardware! NP 2.500, VB 900 DM, call now: 05464/1667 (Daniel). Von 20.00 bis 22.00 Uhr.

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung, 1 MB, Spiel, Mouse, Mouse Pad und Bücher für 600 DM. Tel: 07162/41896 (Maurizio verlangen!)

Verkaufe C64 und Floppy, 1541-II mit 20 Leerdisketten zusätzlich mit Maus 1351, Originalspielen und anderem Zubehör, 100% o.k für 500 DM. Schreibt an: Stefan Mielsch, Neugasse 10, 8600 Bautzen.

Verkaufe 512KB Speichererweiterung für den Amiga 500 (mit Uhr für 50 DM). Aaußerdem das Adventure Cruise for a Corpse und das Anwenderprogramm aus Data Becker`s Goldener Serie" Bobby der Bob-Editor" für 80 DM. Ruft mich nach 16.30 Uhr an, Tel: Ost-Berlin/5128229 (Heller Dirk).

Verkaufe externes Laufwerk für Amiga 500, 3,5 Zoll, abschaltbar, von Golden Image, Neupreis 179 DM. VB 100 DM, Topzustand. Außerdem folgende Originale: Red Baron, It came from the Desert, Cadaver komplett deutsch. sehr günstig! Tel: 05361/68752 (Nestler Andre`).

Amiga 500 für 500 DM, 2 MB Speichererweiterung 170 DM, Externes Laufwerk 3,5 100 DM, Kickstart 2,0, Umschaltplatine für 200 DM, leicht defektes internes 3,5 Laufwerk für 30 DM, Tel: 02941/81539.

Amiga 200 B, 2 Laufwerk, 1084S, Joysticks, Original Programme, viele Disks, Bücher, AJ 11/89 bis heute, Amiga-Mag ab 1/88, NP 3.700 DM, VB 1.950 DM. 1a Zustand! Tel: 09072/5334.

Verkaufe Laptop B200 von Highscreen mit Tasche. Netzteil, Akku, 2 3,5 eingebauten Laufwerken und Handbüchern in einem Top Zustand für 600 DM. Verkaufe für Amgia folgende Originale: F-16 Falcon, 60 DM, Dragon Breed 65 DM, Super Scramble Simulator (Motorcross) 20 DM, Viruskiller Professional V2.0 für 20 DM. Schreibt bitte an: Schulte Dietmar, Bursweg 11, 4795 Delbrück-Schöning.

Die Gelegenheit! Wegen Systemwechsel günstig: Amiga 500 mit Speichererweiterung. 2,3 MB RAM, Elektr.Bootselektor, Prozzes.-Bremse incl Mouse, Neztteil ect. 100% o.k mit Zubehör für 750 DM, Tel: 02446/3460 (Christoph verlangen!9.

Verkaufe Amiga 500, 512 KB-Erweiterung plus 2.Laufwerk. Neue Maus und Mousepad. VB 1.500 . Schreibt an: Ralf Kostka, Tel: 0911/6160823.

Verkaufe Amiga 2000, 2.Laufwerk, 100 Leerdisks, 2 Joysticks usw. für nur 1.300 DM, Tel: 02872/7376, Hülsmann Thorsten, Winkelhauser-Esch 29, 4292 Rhede

Verkaufe Farbmonitor (100% intakt!) für 350 DM. Amiga 500 incl. umfangreiches Zubehör für 350 DM. Oder beide Amiga-Power-Geräte zusammen für nur 600 DM. Tel: 02129/50246. Düsterbeck Florian.

Verkaufe Amiga Action Replay MK3 (mit Handbuch) für 150 DM. Ruft an, Tel: O-Berlin/9669937, Anton Mark.

Verkaufe Amiga 500, Maus, TV Modulator, 1 MB, 2. Laufwerk, 10 PD und Leerdisketten, 12 Originalen (z.B. Powermonger), 4 Bücher. Alles 100% o.k. Für nur 900 DM. Udo Tietze, Hauptstr. 21, O-8101 Gunnersdorf.

Disk-Codierer für alle Amigas (mit 2. Laufwerk). Langes Kabel, LED, robust, 1a Qualität nur 50 DM plus NN unter der Tel: 09852/9893, Werner Naumann.

Biete Hard-u.Software für C64. Dataset, Resetschalter, Lightpen, Parallelinterface, Disklocher, C64-Buch und Disk und ein paar Games. Ab 14.00 Uhr. Tel: 09471/3526 Frank.

Verkaufe Amiga Action Replay II für 100 DM oder tausche gegen 20 MB Festplatte mit Controller (alles nur 100% o.k). Wer mir 52 MB Festplatte oder mehr (nur mit Controller) schickt, bekommt 12 Originale dazu! Z.B. Gods, Hard Drivin, Power Drift, Katakis usw. Schreibt an: Sebastian Deickert, Prager Str. 31, O-1200 Frankfurt/Oder.

Verkaufe Nintendo Superset, mit Mega-Cassette! Preis nach Vereinbarung. Tel: 05346/2109, Kay verlangen!

Verkaufe Star LC-24-200 Color Drucker, NP 800 für 650 DM, sowie Golem Rambox mit 4 MB bestückt, NP ca 700 DM für 600 DM, alles 100% o.k. Lasse auch mit mir reden. Nur ernste Angebote bitte. Tel: 05066/61183 (Andre Sackmann).

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB Ram, Uhr, 1084 Stereo Monitor, Programme: Workbench, Appetizer usw. Eine Menge Spiele für 1.000 DM. Alles unter der Tel: 069/358736 ab 14.00 Uhr, Barraci Nima.

Amiga 500, Monitor, Zusatzlaufwerk, Maus, Speichererweiterung, Disketten, Boxen, Joystick, 17 Originale für VB 1.000 Uhr, NP 2.300 DM. Ruft an unter der Tel: 06332/72578 (Frank verlangen!)

Verkaufe Sega Mega Drive mit 3 Spielen, Preis ab 490 DM, Tel: 05529/8881, Schleyer Marcus.

Amiga 500, Speichererweiterung auf 1 MB, abschaltbar, 2 ext. Laufwerk, abschaltbar, 2 Joysticks, 1 Mouse plus Mousepad, Farbmonitor 1084, Originaldisketten 800 DM (z.B. Lemmings, Dragon Wars, Might and Magic II), alles 100% o.k. Ruft doch an unter der Tel: 06184/51347, Fucker Thomas.

Verkaufe Amiga 500 mit 1,5 MB Hauptspeicher, Monitor, Festplatte, 20 MB und 2. Floppy, 2 Joysticks und Software (ca. 80 Disk), Drucker MPS 1500C. Tel: 0941/760857, ab 18.00 Uhr, nach Christian verlangen.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2. Laufwerk, Farbmonitor CM 8833, 2 Joysticks, LDG-Player CLD-1500 und Steuersoftware (1 Game und 1 Film), über 10 super Originalgames, z.B. Monkey Island usw. Computer Zeitschriften z.B. Power Play, ASM, Amiga Joker und Play Time. NP 4.300 DM, VP 3.400 DM. Tel: 07442/4625, bitte nur Nachmittags ab 17.00 Uhr (Michael verlangen!).

Verkaufe Amiga 500 Speichererweiterung auf 1 MB (abschaltbar) zum Preis von nur 70 DM. Schreibt an: Markus Best, Georgenstr. 22, 6108 Weiterstadt.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, Chipram, 2 MB Fastram, Nordicpower-Cartridge, TV-Modulator, Scartanschlußkabel, Maus, Joysticks, 4-Spieleadapter, Amiga-Joker aon 12/89 ab VBH 800 DM. Tel: 07231/89480 ab 16.00 Uhr (Herwart verlangen!).

Nintendo-Module (Mega Man 2, Goonies 2, Skate or Die) für je 50 DM oder zusammen 180 DM abzugeben. Schreibt bitte an: Stephan Hardt, Zypressenweg 8, 5000 Köln 90, Tel: 02203/21779.

Verkaufe C64 II, Floppy 1541 II, Mouse, 2 Joysticks, Farb.Monitor 1802, viel Literatur, über 80 Disks mit über 400 Programmen. u.a. Geos 2.0 dt., 10 Kassetten (Turtles..), Datasette 1535, Diskbox, Abdeckhaube, alles 100% o.k. für 870 DM (NP 1.450 DM). Schreibt an: D.Rothe, Th.-Müntzer-Str. 3, O-8281 Großenhain 6.

Verkaufe C64, Floppy, 50 Disketten, 3 Bücher, Moorprogramme und einen Commodore Farbmonitor für 550 DM. Suche Amiga 500 für 500 DM. Tel: 06349/5399 von 15.00 bis 18.00 Uhr, Martin verlangen.

Verrkaufe Amiga 500 mit 1 MB, TV-Apapter, Drucker LC-20, 2. Laufwerk, über 60 Spiele (Originale). Für 1.500 DM. Schreibt an: R. Schulz, Atzpodienstr. 29, O-1130 Berlin.

Verkaufe Amiga 500, 450 DM, Monitor 1084S für 200 DM, 2 MB RAM (A500) für 160 DM, 2. Laufwerk für 90 DM, 512 K Ram 40 DM, Drucker SL-92 (24 Nadel LQ 850) für 400 DM, ca 340 Disketten (kein PD) a 1 DM, alles zusammen mit Rabatt oder einzeln., alles 100% o.k. Auch Bücher. z.B. Graphik auf dem Amiga Intern 60 DM usw. Schreibt an: Sven Steinke, Schröderiugerstr. 28, O-6908 Jena.

Verkaufe Star LC-200 Color VB 600 DM, Tel: 04821/72084 (Andreas) ab 18.00 Uhr.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084S, Zweitlaufwerk, 60 Leerdisketten, Box, 2 Joysticks, Mousepad, Originalspiele, wie z.B. Silent Service 2, Formula One, Railrod Tycoon, Elvira, usw. alle 100% o.k. Alles zu-

SOFTPOWER

Berlin

Top 10 AMIGA

Civilization Dt.	89.-
Monkey Island 2 Dt.	99.-
Der Patrizier Dt.	85.-
Lure of Temptress Dt.	79.-
Sensible Soccer Dt.	65.-
Mad TV Dt.	85.-
Space Max Dt.	79.-
Global Effect Dt.	79.-
Jaguar XJ 220 Dt.	75.-
Dune Dt.	79.-

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC + AMIGA Spielen wird garantiert !

Top 10 IBM / PC

Der Patrizier Dt.	99.-
Das Schwarze Auge Dt.	99.-
Indiana Jones IV	99.-
Aces of the Pacific	99.-
Rampart	89.-
Powermonger	99.-
Darkseed Dt.	99.-
A-Train	109.-
Special Operations 2	49.-
The two Towers	99.-

Mail Order !
Alle Preise inclusive Porto + Verpackung

Special New's

Super-Patrizier-Wettbewerb !
Der Kunde, der am Samstag, dem 1.8.92, laut Spielstand der reichste Patrizier ist (Amiga oder PC), gewinnt ein Spiel seiner Wahl !

SOFTPOWER

Überall in Berlin !
Rufen Sie uns an !

SOFTPOWER

Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 2057
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 / 492 20 56

Computersoftware

Junker

06029/7192

Artikel	Art	Preis
1869	DV	76,90
Air Support	DA	64,90
Agony	DA	64,90
Aquatic Games	DA	69,90
Beast 3	DA	69,90
Big Box 2	DA	69,90
Caesar	DV	64,90
Chuck Rock	DA	64,90
Cytron	DA	64,90
Der Patrizier	DV	76,90
Eye of the Beholder 2	DV	89,90
Fate-Gates of Dawn	DV	76,90
G.Loc	DA	64,90
Grand Prix F1	DA	82,90
Hexuma	DV	89,90
Jaguar XJ 220	DA	64,90
Kings Quest 5	DV	89,90
Lotus 3 !!!	DA	64,90
Megatraveller 2	DV	64,90
Nebulus 2	DA	69,90
Ork	DA	64,90
Paladin 2	EV	69,90
Pinball Dreams	DA	64,90
Pinball Fantasies	DA	64,90
Premiere	DA	69,90
Putty	DA	59,90
Regent	DV	76,90
Robocod	DA	64,90
Sensible Soccer	DA	69,90
Tiny Skweeks	EV	69,90
Troddlers	DA	59,90
Wizkid	EV	64,90
Utopia	DA	69,90
Zool	DA	64,90

Lösungen: DM 29,90

Andere Spiele, Anwendungen und Zubehör für den Amiga auf Anfrage

Versandkosten NN: 9,00
VK: 4,00

Frei ab DM 100,00

Kilianstrasse 9
8752 Gunzenbach
06029/7192

Okay Soft

Am Graben 2 W-8471 Weiding
Tel. 09674 -1279 Fax -1294
hotline news -8405

SONDERPREISE

Bard's Tale 3	*DA*	*29.90*
Lemmings-Data Disk	*DA*	*31.90*
Lemmings-More Lem.	*DA*	*33.90*
1869	DV	66.90
Ashes of Empire		81.90
Battle Isle	DA	66.90
- Data Disk 1	DA	43.90
Bundesliga Manager Prof.	DV	66.90
Caesar	CA	56.90
Conquest of Long Bow		73.90
Crazy Cars 3		61.90
Curse of Enchantia		81.90
D Generation	DA	47.90
Dark Queen of Krynn		59.90
Das schwarze Auge	DV	69.90
Der Patrizier	DV	66.90
Dune	DV	66.90
Elvira 2	DV	66.90
Epic	DA	63.90
Espana '92	DA	63.90
Eye of Beholder II	DV	77.90
Grand Prix		72.90
Guy Spy	DA	59.90
Hook	DA	53.90
Humans		69.90
Indiana Jones IV	DV	a.A.
Laura Bow II	DV	66.90
Larry 5	DV	66.90
Legend of Kyrandia	DV	47.90
Lemmings 2	DA	a.A.
Lotus 3	DA	49.90
Lure of Temptress	DV	63.90
Mad TV	DV	66.90
Might + Magic 3	DV	66.90
Monkey Island 2	DV	77.90
Nova 9		73.90
No greater Glory		64.90
Pacific Island	DA	63.90
Perfect General	DA	71.90
Pinball Dreams	DA	54.90
Police Quest 3	DV	66.90
Push Over		54.90
Red Zone		61.90
Robosports		71.90
Silly Putty	DA	51.90
Sim Ant	DA	77.90
Sim Earth	DA	69.90
Soccer Pinball		25.90
Soccer Star		58.90
Space Quest 4	DV	66.90
Special Forces		72.90
Steel Empire		63.90
Storm Master	DV	63.90
Troddlers	DA	56.90
Willy Beamish	DA	66.90
Wing Commander	DV	77.90
Wizkid		71.90
Zak Mc Kracken	DV	60.90
Zool	DA	49.90

Kostenlose Komplettliste anfordern !

Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50
Vorauskasse / Stammkunden DM 4.50

sammen für nur 1.000 DM. Schreibt an: M.Fritsche, Ahornstr. 20,O-6502 Gera-Lusan.

SUCHE SOFTWARE

Ich suche folgende PD-Spiele für den Amiga: Monopoly, Glücksrad, Eishockey M., Fußball M.; Kai Sulima, Hochstr. 14, 4200 Oberhausen 12

Ich suche das alte Spiel "Lords of the Rising Sun" (Orig.). Ich zahle dafür bis 30 DM. Bitte meldet Euch unter der Nummer 08669/4399

Suche A320 Airbus, nur Original m. Handbüchern, bis 50 DM oder Tausch gegen Original F29 Retaliator oder Thunderhawk; Tel. 0234/799665

Aufgrund Datenverlustes suche ich das "Psychotic Demo" von Budbrain. Wer würde es mir kopieren? Suche außerdem Rollen- u. Adventure-Games aller Art (auch PD-Games); Listen an Sebastian Schiller, An der Kotsche 17, O — 7065 Leipzig

Super! Wer mir die Steuersoftware zum LDG Space Ace schickt, erhält 10 DM in bar (Kopie reicht auch)! Bei mir fehlte sie nämlich! Ich suche ständig neue Laser-Disk-Games, zahle ca. 80 DM pro CD (für A500). Ich suche von der Laser-Disk Space Ace nur die Steuersoft, keine Raubkopie der alten Amiga-Version! Call 07307/25219 (Peter)

Suche Airline für Amiga 500. Meldet Euch bitte schnell bei Timo Spindler, Bullingstr. 8, 2890 Nordenham, Tel. 04731/7541

Kaufe Original Civilization in deutsch für 45 DM. 06421/43850 von 17-21 Uhr

Suche jegliche Software vom alten Demo zum neuesten Game. Zum Kaufen und Tauschen! Listen an Markus Müller, Schubertstr. 46, 8906 Gersthofen

Suche Viruskiller für A500 und Mega Lo Mania, Speed Ball oder Populous II. Meldet Euch unter 06078/5161

Hi, Leute! Suche das Amiga-Game Face Off, International Sports Challenge und Sim Ant! Zahle für jedes 5 DM. Michael Romer, Parkstr. 134, 4730 Ahlen

Suche dringend das Spiel Super Star Icehockey von Sporttime und anderweitige Software für Amiga 500. Suche ebenfalls Game Boy-Spiele! Schickt Disks oder Listen an Harm Harns, Georgsheiler Weg 9, 2963 Südbrookmerland 2

Amiga! Suche Games aller Art, bevorzugt Action, Jump and Run und Grafik-Adventures. Tel. 08165/8966

Demos gesucht (bevorzugt Demos m. Techno-Sound)! Zahle faire Preise! Listen oder Disks an Markus Brockmann, An der Thune 47, 4792 Bad Lippspringe *** Suche auch 2MB-Speichererweiterung und Freezer-Modul. Schickt Angebote!

Suche Parodius, Final Fantasy 1,2,3, Tiny Toon für Game Boy. Suche auch Amiga-Spiele: Lure of the Tempress (dt.), Indy 4 (dt.), Wing Commander; Tel. 06196/84257 (Roman)

Suche Brataccas und Arena von Psygnosis, Guild of Thieves und Myth von Magnetic Scrolls und World Games von Epyx! Nur Originale m. Anleitung, Verpackung usw.! Zahle gut! Tel. 040/7682360

Suche Originalspiel Life and Death. Biete 10-20 DM. Bitte meldet Euch bei Marcel Schwartz. Tel. 05254/67924

Suche Orig. Oldie Tracksuit Manager für Amiga! 0234/502239 (Dirk)

Legend of Faerghail und Imperium werden von einem Schüler gesucht (Orig.). Wenn möglich mit Komplettlösung! Ruft an unter 02874/2422 ab 18 Uhr (Uli)

Suche dringend PD-Soft und Originalspiele! Schickt Listen an Marc Stapper, Kirchbachstr. 9, 4330 Mühlheim

Suche sehr dringend Dragon's Lair 2 - Escape from Singe's Castle oder Dragon's Lair 2 - Time Warp für Amiga (Original m. Verpackung und Anleitung); Preis nach VB. Tel. 0581/70090 (Florian) ab 13-21 Uhr

Suche günstige Amiga-Software von A-Z. Liste an Nils Müller, Setzerweg 44, 7212 Forchtenstein. Suche außerdem kaputte Joysticks.

Suche für Amiga 500 Manhunter 1+2, komplett in deutsch, nur original! Zahle bis 35 DM pro Spiel! Patrick Lauer, Ländelstr. 58, 6750 Kaiserslautern

Suche dringend Orig. Mission Disk I+II, mögl. m. Anleitung, für Falcon! Jens Gudelius, Manseifen 12, 5908 Neunkirchen

Hallo Freaks! Suche dringend Software für das CDTV. Bitte sendet Eure Listen an Stefan Bloch, Mendelstr. 15, 2050 Hamburg 80 (bitte keine Anrufe!) - Macht die CDs bitte nicht zu teuer!

Hilfe! Suche dringend die neunte Disk von Monkey Island 2 und die dritte Disk von Gobliiins (meine sind leider vom "Lamer" zerstört worden). Zahle 5 DM pro Disk + übernehme Porto! Michael Rongen, Aachenerstr. 29, 5102 Würselen

Archon I dringend gesucht - nur Original! Ich zahle verdammt gut für Archon 1 oder Archon-Collection-Original m. Anleitung! Tel. 07541/52379

Suche neue Soft zu kaufen oder tauschen! Christian Listmann, Heckenweg 93, 6072 Dreieich

Dringend als Original gesucht: Monkey Island I+II in 100% Zustand! Meldet Euch schnell unter 05031/13990 (Adrian)

Suche Mad TV (dt.), biete max. 20 DM. Bin auch zum Tauschen bereit, habe sehr gute Spiele. Ruf' mich an unter 07222/30504

Hi Freaks! Suche das Game Mad TV zu einem günstigen Preis! Wenn Ihr das Game habt, ruft mich an: 089/6902761 (Matthias)

Wer hat für uns die Amiga-Spiele Hanse, Vermeer und Yuppies Revanche, auch Kaiser wird sehr gerne genommen! Tel. 030/6867654

Suche Spezial Forces, Bard's Tale I oder II, Black Crypt. Tel. 09131/16574

Suche für Amiga 500 Demos, PD Anwender und Spiele zwecks Kauf oder Tausch! Suche noch Original Maniac Mansion, Bundesliga Manager 1 und X-Copy mit Hardware. Alles 100% o.k. Schreibt bitte an: Dittmer Sven, Steinkopfstr. 31, 6393 Wehrheim 3.

BIETE SOFTWARE

Achtung! Verkaufe Amiga Originale: Leander 39 DM, First Samurei 39 DM, Turrican 2 29 DM, Shadow of the Beast 15 DM, Immortal 15 DM. Alle Spiele in neuwertigem Zustand. Norbert Norta, Schwalbacher Str. 38 a, 6228 Eltville 1

Verkaufe orig. Spiele: International Soccer und Jagd auf Roter Oktober für je 20 DM und Wild West World für 50 DM. Anschrift: Thomas Gils, Anton Flettnerstr. 35, 6234 Hattersheim 2, Tel.: 06145/31083

Indy 3 (40), Mig-29 (40), F-16 Combat, Ferrari (25), Xenon 2, Z-Out, Masterblazer, Jumping Jackson, Zarathustra, Power-Box, Hard Drivin 2, Volume 3, Interphase, Full Metal, Typoon, Tomp., P-47 (20) 09561/26509 (Markus)

A500 Originalsoftw. ab 6 DM, Gameboy 80 DM, AMB Erw. 40 DM, Action Replay MKII 120 DM, PD Soft ab 1,50 DM, Hard- und Softwareliste gegen 1,50 DM Rückporto bei: J. Büsse, Blumenstr. 4, 5120 Herzogenrath

Stop! Jede Menge guter Spiele für euren Amiga (nur Originale): Wizardry VI, Eye of Beholder, Chaos Strikes Back, Fate-Gates of Dawn je 40 DM; Their finest hour, Bards Tale III, Spirit of Adventure, Hound of Shadow je 30 DM, Jagd auf Roter Oktober, Phantasie III, Black Lamp, Battlemaster, Astaroth je 20 DM. Tel.: 06332/72578 (Frank verlangen) ab 16.00 Uhr

Verkaufe Amiga Originale mit Verpackung und Gebrauchsanweisung: F-19 Stealth Fighter 60 DM, F-29 Retaliator 60 DM, Mig-29 Fulcrum 50 DM, Armour-Geddon 50 DM, Battle Isle 60 DM, Super Space Invaders 40 DM, Indianapolis 500 50 DM, Steigenberger Hotelmanager 40 DM. Tel.: 06652/72337 ab 18 Uhr

Verkaufe Apidya mit Anleitung und Verpackung für 40 DM. Stephan Kolodziej, Heckenweg 9B, 6072 Dreieich, Tel.: 06103/85763

Verkaufe Amiga Originalspiele: Emmanuelle, 20 Tausend Meilen unter dem Meer, African Raiders zu je 20 DM. Alles zusammen 40 DM. Marco Hanske, Bahnhofstr. 40, O — 7245 Naunhof

Verkaufe Originale: Double Dragon III 50 DM, Chase H.Q. II 45 DM, Their finest hour 35 DM, Wild Streets 40 DM, It came from the Desert 40 DM. Tel.: 02594/83834

Verkaufe meine Originalsoftware zu Superpreisen: Turbo Challenge II für 45 und R-Type Ii für 40 Märker! Schreibt an Rene Naumann, Mittelbacher Str. 15, O — 8501 Lichtenberg

Verk. orig. Amiga-Games: Cadaver, Night Shift, Tom and the Ghost, Chaos strikes back, Bards Tale 3, Battlemasters, Operation Stealth. Für den Kauf der o.g. Games (orig.) gibt es noch ein älteres Game dazu. Call now: 07134/2972 ab 18.00 Uhr (Axel)

Verkaufe Amiga-Original: Silent Service II mit deutscher Anleitung für 60 DM. Tel.: 0581/17697

Verkaufe Amiga Originale: Face off Ice Hockey 5 DM, Int. Soccer Challenge, Intaly 1990 Winners Edition, Manchester United Europe, Emlyn Hughes Int. Soccer. Sehr günstig! Tel.: 0214/22913. Verlangt Holger!

Verkaufe Amiga Originale: First Samurai, Turrican 2, Powermonger, Switchblade 2, Z-Out, F-18 Interceptor, RVF Honda, Masterblazer, Skyfox 2, Custodian. Auch Tausch möglich! Tel.: 02561/68254 (Maik)

Tausche/verkaufe Originale "More Lemmings" als eigenst. Progr. gegen Last Ninja 3 o. Wrath o.t. Demon (neuwertig) Call: 06128/23451 (Björge)

Hier ist die Soft!! Zwei unglaublich billige Originalprogramme: Bundesliga Manager Prof. (3 Disks, 50 Seiten Anl.) + Railroad Tycoon (2 Disks, 180 Seiten Anl.) je 50 DM. Tel.: 030/7419467 (Chris)

Verkaufe Originale: Zak, Loom, Indy 3, Maniac Mansion für je 30 DM; oder tausche gegen Lemmings 1, Saint Dragon, Gods, Swiv. Suche für Gameboy Puzznic, Turrican, Klax. Tel.: 06784/457

Verkaufe oder tausche Originale: Populous 2 50 DM, Sim City 35 DM, USS John Young 35 DM und Chuck Yeagers A.F.T. 2.0 oder tausche gegen Battle Isle. 06063/633 Jan Ulrich

2 DM kostet jedes Amiga PD Progr. PC u. Atari je 2,20 DM. Liste mit den 600 besten PD Disks gratis anfordern. Weiterhin biete ich über 600 gebr. Amiga Originalpr. neu + alt. Auch hier Liste kostenlos 07141/461126

Biete Orig. Red Baron (100 % i.O.) ab 70 DM. Würde auch tauschen gegen orig. Buck Rogers 2. Ruft an ab 17.00 Uhr bis 21.00 Uhr. Tel.: O-Berlin 5417731 (Lucas verl.)

Verkaufe Amiga Original: PC-Handler dt. Anleitung. Er konvertiert MS-DOS und Atari-Dateien ins Amiga-Format und umgekehrt! Für 66 DM. Rene Kaiser, Dorfstr. 42, O — 3251 Löbnitz/Bode

Verkaufe folgende Spiele: Die Kathedrale 60 DM, Nam 1964-73 60 DM, Skull and Crossbones 25 DM, Hydra 25 DM, Toobin 15 DM, Licence to Kill 15 DM, Thunder Jaws 25 DM, Hard Drivin 15 DM, M.U.D.S. 35 DM, The Enforcer 15 DM. Alles Orig. mit Anleitung und Verpackung. Tel.: 06339/1244

Verk. Original: Monaco GP 30 DM, Panza-Kick & Face-Off, Bundesliga Man. Prof., Battle Isle, Lotus Turbo 2, Powermonger je 40 DM; Wizball, TV Sportfoot 2 20 DM. Suche F16-Falcon, M1-Tankplatoon, Their f. Hour, Viruscope, Gretzky 2. Paul Kalmes, Bitburgerstr. 10, 5521 Neidenbach

Verkaufe Originale: Monkey Island + TV Sports Football, noch sehr gut erhalten, zusammen 95 DM. Schreibt an Ingo Riedel, Am Hasenstein 11 a, 8630 Coburg

Verk. rog. Gravity, Rac Rally, Bloodwych je 30 DM; Midnight Resistance, USS John Young zu je 35 DM, Apidya zu 40 DM. Ruft schnell an unter 07131/484680. Die Versand-

kosten übernehme ich ab 2 Spielen. Also Ciao!

Verk. Emylin Hughes Soccer, Double Dragon und Batman für je 38 DM. Tips oder Lösungen 10 DM. AJ 2/92, 11/90, 12/90, 2/91 und 11/91 je 4 DM, zusammen 18 DM. Speichererweiterung 70 DM (100 % OK). Tel.: o9382/5290

Verk. folgende Originale, 100%iger Zustand: Manchester U. Europe 45 DM, Holiday Maker & Stadt der Löwen 45 DM, Cruise for a Corpse 55 DM, Fascination 40 DM, Invest 50 DM und Riskant 15 DM. Alle für Amiga. Tel.: 06406/2830

Verkaufe folgende Originale: Robocop 20 DM, The Spy who loved me 30 DM, Hellraiser 25 DM, Forgotten Worlds 30 DM. Ruft an ab 18 Uhr: 02952/3264 (Markus verlangen!) außer montags und mittwochs.

Verk. über 100 Originalspiele z.B. Powermonger, M & M 2, Gods, Turrican 2, Flood, W. of Death und vieles mehr je 20-40 DM. Liste anfordern bei B. Monien, Weltzienstr. 12, 7500 Karlsruhe 1

Verkaufe Rick Dangerous 2 50 DM, Indy 3 (Adv.) 50 DM, Prehistorix 50 DM, Toki 50 DM, Switchblade 2 40 DM, PP Hammer 50 DM und Triad Vol. 1 40 DM. Alle Spiele wie neu und originalverpackt! Tel.: 02129/50246

Verkaufe Original: Fascination für 70 DM. Läuft auch auf 500+. Eike Langner, Ho-Chi-Minh-Str. 28, O — 9580 Zwickau

Verkaufe 60 Amiga-Spiele. Nur Originale! Preis zw. 5 und 30 DM. Liste bei Georg Crasser, Frauenstr. 21, 8600 Bamberg. Bitte Rückumschlag.

Verk. Railroad Tycoon (kpl. dt.), Populous 2 (dt.Anl.), B.M. Profi (kompl. dt.), Falcon Classic Col. (dt. Anl.), Dungeon Master (kompl. dt.) Alle in Topzustand. Bojan Krstucovic, Tel.: 089/221621

Verkaufe nagelneues Musik-X von M&T wegen Doppelschenkung; alles dabei, nie benutzt. Schreibt an: Matthias Sax, Wittenbachstr. 12, 8531 Diespech, Tel.: 09161/60353

Verkaufe orig. E-Motion 17 DM, Treasure Island Dizzy 10 DM, Manchester United Europe 45 DM, Seven Gates of Jambala 20 DM. Alles voll in Ordnung. Michael München, Zur Wiege 16, 8451 Hausen, Tel.: 09628/1453

Verkaufe Tournament Golf bzw. Die Kathedrale für je 60 DM. Verkaufe auch Gameboy mit Tetris, Fortress of Fear und Super Mario Land für insges. 160 DM. Tobias Kulinna, Völklinger Str. 24, 6700 Ludwigshafen

Verkaufe für C-64: Turrican 30 DM, X-Out 15 DM, Terminator 2 40 DM, Leader Board 2 30 DM, Power Hits 40 DM, Elvira Arcade Game 40 DM, Star Flight 20 DM, Skate or die 15 DM. Alles Originale. Ruft an: 07838/248

Verkaufe Amiga Orig.: Knights of the Sky, Red Baron, Speedball, Return of Medusa und anderes. Alles 100 % OK, Schachteln und Anleitungen vollständig. Tel.: 06345/3863

Verkaufe folgende Orig. Games für den Amiga: Powermonger 35 DM, Roll Out 20 DM, Skychase 20 DM, Berlin 1948 30 DM, oder alle zusammen für 85 DM. Bitte nur schriftlich. Andreas Zimmermann, Greesbergerstr. 2, 5000 Köln 71

Verkaufe Original Dragon Wars kpl. dt. ungebraucht für 30 DM + Versandkosten. Bezahlung per NN. Peter Geisenhof, Oberdorfstr. 5, 6501 Heidesheim

Verkaufe: The Journey, The Quest for the Timebird, Xenon 2, Oil Imperium, Katakis, Premier Collection, Jeanne d`Arc, Reflections, Documentum für jeweils 25 bis 45 DM. Alles 100 % OK. Tel.: 030/3932227 (Fabian)

Verkaufe oder tausche folgende Original Games: Sherman M4, Their Finest Hour + Transworld. Verkaufe an Meistbietende, auch Tausch mit Gleichwertigen. Denis Ehmann, Fasanenstr. 34, 7730 Villingen

Verkaufe topaktuelle Demosoft: Discmags, Megademos, Sounddiscs, Demos, Dentros, Intros usw. Nur legal. Sehr billig! Infos unter: Patrick Schlueter, Kornstr. 18, 4804 Versmold 1

Biete Amiga Originale! Populous 2 40 DM, New York Warrior 20 DM, Dragon Wars 25 DM, Sperical, Pioneer Plaq /je 15 DM). Andreas Wende, Butzbacher Weg 5, 4000 Düsseldorf 1

Verkaufe Originale: Khalaan 30 DM, Steigenb. Hotelmanager 35 DM, Safari Guns 20 DM, Guild of thieves 35 DM, The third Courier 35 DM, Emerlad Mine 3, Prof. 15 DM, Turn it 20 DM, Theme Park Mystery 30 DM. Alles kompl. mit Anl. Andreas Böker, Meusterstraat 195, 6464 EE Kerkrade (Niederlande)

Verkaufe Harpoon, P 47, Silent Service, Gunship für je 25 DM, Phobia und Rolling Thunder für je 20 DM. Suche Sim- und Strategiespiele, auch gerne Tausch. Angeb. an D. Duchda, Kastanienstr. 1, O — 6902 Jena

Verk. Orig.: Birds of Prey, Red Storm, Rising, Lemmings, Battle Isle, Champions of Krynn, Great Courts II. Willy Schicker, Schlesische Str. 8, 8370 Regen. Tel.: 09921/7284 ab 18 Uhr. Alles Originale!

Biete für Amiga/PC günstige Software an. Tel.: 08431/40959

Biete neueste Amiga Software. Ich habe die besten Games und coolsten. Pro Spieldisk nur 2 DM, Disketten selbst mitschicken. 48 Stunden Dienst. Schreibt an: Paul Schneeberger, Rittiweg 10, CH — 3047 Bremgarten

Habe zu verkaufen: Kings Quest 3 und Fate Gates of Dawn für je 25 DM. Schreibt an: Christian von Mellenthin, Olpener Str. 138, 5000 Köln -91 oder ruft unter 0221/873433 an.

Verkaufe oder tausche Amiga-Originale: WWF Wrestlemania 40 DM (NP 75 DM), Muds 30 DM, Jumping Jackson 25 DM, Full Metal Planete 25 DM (alle 100 % OK). Tausche gegen Kathedrale, Mad TV, Cruise f.a. Corpse, Hunter, Midwinter II (nur 100 % OK). Tel.: 07181/3322

Originale: Indoor Sports, Immortal, Turn it, Great Courts, James Pond, Indy 500, Powermonger, Dragon War, Champ. o. Krynn, Plotting Falcon, Pirates, Flight o. Intruder uva. Tel.: 15-45 DM VHB, 02173/65148

Populous II, original, Top-Zustand mit Anleitung 45 DM. Thorsten Nitschke, Im Eichengrund 2, 2870 Delmenhorst

Verk. Legend of Faerghail 40 DM, Rail Road Tycoon 45 DM, Dragonflight 40 DM, Spirit of Adventure 40 DM, H-JA PD Disk mit 9 Spielen. 10 DM Schein an Hans-Mürgen Andel, Riedstr. 4, 6842 Biblis 1. 06245/4428

Biete PD! 1,20 DM je 3,5 Diskette. Mark Waldmann, Bert-Brecht-Str. 11, 6052 Mühlheim am Main 2. Tel.: 06108/78104. Info gegen Rückporto.

Verk. Originale: Exolon, Nebulus, Netherworld, Zynaps, Custodian, Steel je 20 DM. Amiga BTX nur 65 DM. Reflections Objekte 45 DM, Virus Control 3.0 65 DM. Alles Orig.-Verp. Liste gegen RP von E. Steveling, Nußriede 20, 3000 Hannover 61

Amiga Originale zu verkaufen: Cruise of Ra 30 DM, Loopz 30 DM, Toki 40 DM, Deflektor 10 DM, Willy Beamish 60 DM. Tel.: 089/3232382 (Michal) ab 18 Uhr

Verkaufe Originale: Batman The Movie 20 DM, Shadow o.t. Beast 20 DM, Manhunter N.Y. 20 DM u. Monkey Island 50 DM. Tel.: 08161/12398 (Oliver)

Verk. 80 Amigagames (keine Rollenspiele bzw. Adventures) für 40 DM + 1 Freispiel. Habe nur Neues (Robocop, R-Type 2, Predator 2, Elf, Mercs, Hägar, Strider 2, Logical, Shadow Danger, Rodland, Lemmings). Tel.: 05439/1491

Verk. Softwaresammlung, 40 Disketten randvoll mit Superspielen (PD). Nur schriftlich. 80 DM VB an Volker Jahn, Nr. 54, O — 7421 Zagkwitz

Verk. Orig. Turrican I + II, X-Out, Kick Off, Infestation zu 10-30 DM, od. Tausch gegen Space Ace, Dragons Lair (alles). Schreibt mit Rückporto an: Jens Knüpfer, Dahlienstr. 27, O — 7062 Leipzig

Verkaufe Amiga orig. Double Dragon 2 und Robezone für je 50 DM. Tel.: 06181/497173

Verkaufe Originale: Cadaver, Bundesliga Manager Prof. f. je 35 DM, Fatal Heritage, Sideshow f. je 20 DM und ca. 8 Low-Gost-Spiele f. je 10 DM o. zus. 50 DM. Anruft an 14.00 Uhr unter 02064/34115 Ralf

Verkaufe wegen Anfall von Wahnsinn folg. Amiga-Originale: Money Island 45 DM , Cruise for a Corpse 50 DM, Larry 2 35 DM, Pipe Mania 20 DM, Nic Klaus Golf 20 DM und Bundesliga Manager Prof. 50 DM plus Porto. Peter Grommisch, Weinsberger Str. 61, 7100 Heilbronn

Verkaufe für den Amiga 500 das superstrategische Original Powermonger. Bei Interesse ruft an. Tel.: 06482/2727

Die beste Amiga-PD-Software: Anwender, Spiele, Bilder, Musik, Demos, Megademos! Nur das Beste aus über 2000 Programmen plus Neuerscheinungen! Und das alles zum reinen Selbstkostenpreis! Außerdem der beste und schnellste Demo-Abo-Service! Gegen 3 DM Rückporto bekommt ihr Komplettliste und 1 Disk Kostprobe. J.D. Mallander, Stichwort: Amiga, Knufstr. 28, 4290 Bocholt

Verkaufe Amiga Orig. Programme per NN. Ständig neue Games aus allen Bereichen z.B. F-19 Stealth Fighter, F-World Dizzy, Super Hang on u.v.a. 02822/52415 ab 19.00, Dieter Schäfer

Games Player Guide! Das neue Diskmag. Probedisk gegen 3 DM Briefm. anfordern bei M. Kornfeind, Mellinghoferstr. 46, 4330 MH/Ruhr. Redakteure u. fr. Mitarbeiter gesucht.

Verkaufe Shades von C. Hülsbeck für 15 DM (NP 25 DM). Suche auch noch Utopia, Necronom und Apidya. Falls Du Shades haben willst, oder eines dieser Programme. hast, ruf mich unter 06263/8225 an (Jens) Tausche auch.

Löse meine PD-Sammlung auf. Verkaufe auch diverse Originalspiele. Liste bei: Oliver Daniels, Sprützmoor 29, 2000 Hamburg 53 (No phone calls please)

Verk. meine Spiele: Continental Circus, Garrison, Volleyball, Gazzas Super Soccer, Gravity, Las Vegas, Waterloo, War Machine, Suicide Mission, Realm of the Trolls an den Meistbietenden. Ronny Beck, Herderstr. 52, O — 7513 Cottbus

Verkaufe Originale 5,25 Zoll: Starbyte Soccer 55 DM, Power Pack 40 DM, G.D. Circuit 30 DM, PGA Golf Course Disk 25 DM. Tel.: 06074/3831

Verkaufe Amigagames: Knight of the Sky 50 DM, Red Baron 50 DM, Bundesliga Manager Prof. 40 DM, Cash 20 DM, Kick Off 10 DM. Stefan Kuhmann, Mühlstr. 21, 6907 Nussloch

Verkaufe Amiga-Orig.: E-Motion, The Sword an the Rose für 30 DM, Starbcase für 10 DM und Space Harrier 2 für 35 DM. Tausche auch gegen Double Dragon 2 oder Chase HQ. Tel.: 07249/4433 (AB)

Verkaufe: Monster Business (40), Powermonger (40), Invest (50), Toobin (29), 512 KB Speicher (60). Zu jedem Original lege ich einen PD Viruskiller bei. Tausche auch (Microprose). Ruft an: 0621/747985 (Christian)

Verkaufe Amiga Soft: Airbus 320 80 DM, Monkey Island 45 DM, Thunderhawk 65 DM, Elvira 45 DM, Cadaver 55 DM, Maupiti Island 45 DM, Winzer 45 DM. Alles Originale! Tel.: 04144/5768

Verk. o. tausche folg. Orig. inkl. Lsg.: Elvira 45 DM, It came f.t. Desert 40 DM, Drakkhen 40 DM, Leg. of. Faergh. 35 DM. Ohne Lsg.: Monkey Isl. 45 DM, F-9 40 DM. Tausche gg. Indiana J., Obitus, Cadaver, Loom. Tel.: 05341/64363

Verkaufe Amiga Originale wie z.B. Indy 3 (Adv.), Kathedrale, Monkey Island, Antares und viele andere. Suche Beholder 1 u. 2, Indy 4 oder Monke Isl. 2. Wendet Euch an Michael Huttny, Tel.: 07425/7809

Seit dem 30. Oktober 1992 in Berlin

AMIGA
IBM PC
C 64
SEGA
NINTENDO
Brettspiele
CD's
Videos
MC's
Comics
Bücher

auf über 500 qm

Der einzigartige Multimediashop

L & P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
Telefon: 412 10 98
direkt am CLOU
Kurt-Schumacher-Platz

POWERSOFT

Biete Super Amiga Originale zu Tiefstpreisen! Big Business 35 DM, AAArgh 20 DM, Powerplay 9,95 DM, Rainbow Warrior 15 DM, Star Trader 8,50 DM, USS-Gateway 8,50 DM, beide 15 DM, Football Manager 1,2 und Expansion Kit 19,50 DM, Chariots of Wrath 19,50 DM, Eye of Horus 9,95 DM und Imperium 35 DM. Andere Spiele auf Anfrage! Liste gegen frankierten Rückumschlag. I. Traber, Postfach 12, 7206 Emmingen 1. Suche AJ 11/89-3/90.

20 Originale preisgünstig wie F 16 + MD 1, Outzone, LOF, Lords of Doom etc. Ab 2 Games 1 Game gratis. 07471/13521

Verkaufe Originale 1a: Populous II dt. 50 DM, Spirit of Adv. 40 DM dt., Antares 40 DM dt., Monkey Island I 40 DM, Drakkhen 40 DM dt., Legend of Faerghail 40 DM dt. Total Recall dt. 30 DM. 09461/1293

Verkaufe Amiga-Originale: M 29 Superfulcrum Red Baron (1 MB) zu je 45 DM und Carrier Command zu 15 DM. Bitte ruft an: 08561/8470 (Marc)

Verkaufe Originale: Monkey Island 1-2, Eye of Beholder 1+2, Indy VI, Medusa 1+2, Ultima VI, Larry 5, Mega Lo Mania, Elvira 2, Realms, Might + Magic 3 uvm. Habe fast alles. Ruft an 0761/39256 abends

Verkaufe Originale: Populous 2, Celtic Legends je 50 DM, Midwinter 2, UMS 2, Monkey Island je 40 DM, Indianapolis 500, Powermonger, Harpou je 30 DM. Alle Preise VB. 089/5801983 ab 19.30 Uhr

Verk. folgende Originale: Battle Isle und Populous 2 für je 45 DM, Z-Out 35 DM, Xenon 2 25 DM und Powermonger 40 DM. Tel.: 06257/2939

Verk. Originale! Battle Squadron (AJ Hit) 35 DM, Nitro, Stun-Runner je 20 DM, Graffiti Man, Flip-It&Magnose je 15 DM. Ruft an: 05109/1625 (samstags ab 14.30 Uhr)

Verkaufe Original-Software: Altered Destiny 60 DM, Xenomorph 50 DM, Galdregons Domain 30 DM, Chronoquest 40 DM. Nach telefonischer Vereinbarung (02204/72552) Bargeld an: Michael Seebauer, Olperstr. 97, 5063 Overath 5

Verk. oder tausche Amiga-Originale: Lotus 2, WWF Wrestlemania, Populous 2, Utopia und suche Bards Tale 3 für den C64 möglichst billig. Alle Preise VB. Ab 18.00 Uhr. 06033/64399 (Heiko)

Verk. od. tausche: Buck Rogers 53 DM, Terminator 2 45 DM, On the Road 45 DM, Lotus 40 DM, Out Run Europa 45 DM, Hard Drivin 20 DM. Alles Orig. Suche Vroom, Heimdall oder andere Orig. Eine C-64 Floppy für 190 DM und Garantie. Schreib an Christian Schaumburg, Linenstr. 3, O — 6902 Neulobeda-Ost/Jena

Spielesammlung! Auflösung! Verkaufe alle meine gesammelten Spiele. Vorwiegend Rollenspiele, aber auch andere wie Their finest hour. Verkaufe auch Amiga Magazine. Tel.: 089/3139589

Verkaufe brandneue Amiga-Games zu sagenhaften Preisen. Tel.: 01/7201595 (nur Schweiz)

Verkaufe Originale: North & South 20 DM, Kick Off 1 20 DM, Maya 10 DM, Blasteroids 10 DM, England Championship Spezial 20 DM. Tausche auch gegen Sim City 512KB Version. Felix Wittkopf, Sterndamm 121, O — 1197 Berlin

Verkaufe oder tausche Top Amiga Demos (only legal). Timo Zaug, Küpperstegerstr. 39, 5090 Leverkusen 1. Tel.: ab 17 h 0214/64318. RP nicht vergessen.

Achtung! Verkaufe für Amiga Bundesliga Manager Prof. 40 DM, Curse o.t. Azure Bonds 35 DM, Monkey Island 40 DM, Cruise for a Corpse 40 DM, Test Drive Ii 25 DM, Indy 500 35 DM, S.S. Pack 35 DM. Stefan Peschkes, Flemingstr. 25, 5657 Haan

Österreich: Gute, neue Spiele günstig zu verkaufen. Gratisliste anfordern bei: Karl Weselovsky, Payerg. 7/25, A — 1160 Wien

Verk. Orig.: Lotus II, Gods, F-29 Retaliator für je 30 DM, Cadaver u. Lösung für 40 DM und Syncro Express III für A 500 fast neu für 70 DM. Meldet euch bei: Mario Posner, Untermarkt 39, 8102 Mittenwald, Tel.: 08823/2142

Verkaufe alle meine Amigaspiele (Originale), Kaiser dt. 40 DM, Monkey Island I dt. 30 DM, Das Stundenglas dt. 30 DM, Antares dt. 30 DM, Die Drachen von Laas dt. 30 DM, Legend of Djel dt. 30 DM, Transworld dt. 30 DM, Vermeer dt. 30 DM, Ports of Call dt. 30 DM, Kings Quest II + III engl. 30 DM, Bloodwych engl. 20 DM und alle Spiele zusammen 250 DM. Zu erreichen vormittags Tel.: 0201/355937 und am Wochenende.

Biete Amiga-Originale: Demomaker, Bob Editor Erweiterungsdisk, Terrys Big Adventure, Amiga Appetizer. Alle zusammen für 100 DM. Anfragen unter. Detlef Starke, Degenhardstr. 2, 4930 Detmold

Original-Programme mit Verpackung und Anl.: Battle Isle 50 DM, Powermonger 40 DM, Butcher 2.0 30 DM. Tel.: 040/6959520

Amiga-Orig.: Willy Beamish 70 DM, Eye of Beholder 65 DM, Future Wars 30 DM und Space Ace 30 DM. Tel.: 0221/427486

Verkaufe das Spiel der Spiele: Battle Isle für nur 45 DM. Tausche auch gegen BAT 2, Epic oder Monkey Island 2. Tel.: 05251/73375

Amiga Originale: MUDS, Masterblazer, First Samurai, PGA Tour Golf. Tel.: 05191/12923

Verkaufe 17 Orig.: Gods, Rail. Tycoon, Bundes.M.Pro., Larry 3 dt., Heros Quest, Cruise f.a. Corpse, Heimdall, Hero Quest, M. United Europe, Glau Edition, Logo, Loopz etc. Preis ges. 700 DM, einz. ab 30 DM. M. Seltenheim, H.-Jensch-Str. 14 a, O — 1200 Frankfurt/Oder

Verk. für Amiga: Lemmings Orig. + Anleitung und Verpackung für 30 DM. Verkaufe für C-64er Zak Mc Kracken Orig. & Anleitung 30 DM. Nur schriftlich: Christian Dannecker, Friedrich-Ebert-Str. 22, 7710 Donaueschingen

Verkaufe Orig. Crazy Cars II, California Games, Brat, Blades of Steel, Afterburner, Bundesliga M. 1, Oper. Neptun, Populous, Sky or die, Tie Break, Kick Off II, World Cup S. Italy 90, Speedball, Thai Boxing u.a. Tel.: 08245%3570 Uschi

Verk. Originale: Airbus, Fl. of the Intr., Tip off, Thunderhawk + 80 weitere ab 10 DM. Liste gegen 1 DM RP bei Michael Holm, Langenbranderstr. 42, 7564 Forbach 4

Verkaufe Gameboy Module (Supermarioland, Pinball, Quex, King of the Zoo, Gargoyles, Quest) für jeweils 25 DM. Niels Patzelt, Wolfspfad 7, 8701 Eibelstadt, 09303/8171, 18-20 Uhr

Verkaufe folgende Originale: Winzer u. Winners (Competition) 40 DM, Elf 30 DM, Century, Ballistix, Strider, Turbo Out Run 20 DM, Heroes of the Lance, Dragons of Flame 25 DM. Frank Wolber, Görlinger Zentrum 26, 5000 Köln 30

Verk. Orig. Red Baron, Gauntlet 3, VB, Tel.: 0201/762588 (Rolf)

Verkaufe Amiga Originale: Leander 39 DM, First Samurei 39 DM, Turrican 2 29 DM, Shadow of the Beast u. Immortal je 15 DM. Alle Programme in neuwertigem Zustand. Tel.: 06123/1402 ab 17 Uhr

Verk. Originale: Monkey Island, F 16 Falcon + Mis. 1 40 DM, Ivanhoe, Final Countdown 20 DM, Dr. Dooms 10 DM, Super Pack 10 Spiele 49 DM (eigene Zusammenstellung), Syncro Express II 50 DM. M. Brix, Nr. 64 F, O — 8321 Waltersdorf

Verk. Originale! Ooops up 50 DM, Startrash 40 DM, Cadaver 70 DM, Gr. Monster Slam 50 DM, Pickn Pile 60 DM, Xenophobe 40 DM, Century 50 DM, Prince 30 DM, Theme Park 60 DM. 05404/3442 (Jens)

Kein Witz! Verkaufe Amiga-Originale zum Superpreis: F-16 Falcon 45 DM, F-18 Interceptor 25 DM, Fighter Bomber 35 DM, Alianotor 15 DM, Spiele Disk 15 DM, Kult 20 DM, Chicago 90 Blizzard 10 DM, Multi Dat und Karteikasten je 35 DM. Suche oder tausche auch gegen: F-15 1 u. 2, F-16 Com., Thunderhawk, F-29 Mig 29 M, Silent Service 2, Stellar 7 und andere. Andreas Euba, Auenstr. 6, 8901 Wehringen

Verk. Originale für Amiga: Manchester Unit. Europe + FIS Eagle II nur zusammen! Auch 6 Stck. für den C-64. Klaus Cybula, Postfach 133, 2247 Süderbarup. Ggf. auch Tausch möglich.

Verkaufe folgende Amiga Originale: Masterblazer und Op. Stealth je 29 DM, W. Gretzky Iceh. 1 und Final Flight je 45 DM, Amigamouse für 19 DM und alle Amiga Jokerhefte von 10/90-1/92 für je 5 DM. Tel.: 09441/9742

Verk. Orig: Larry 2 40 DM, Mansion 15 DM, Muds 20 DM, Budokan 30 DM, Buneesl. M. prof. 50 DM, Monkey Island 40 DM, Sim City 25 DM. Tel.: 09191/60627 ab 14 Uhr. Jochen

Verkaufe und tausche neueste Amiga-Software! Jetzt ist Swiss-Soft wieder da. Für Infos schickt Leerdisk an: Swiss-Soft, Markus Häusenberger, Florasttr. 24, CH — 8953 Dietikon. SCHWEIZ. Be fast!

Verkaufe oder tausche Orig. Games: Wetten Daß?, Drakkhen (20 DM), Zombi, Teenager Queen, Battle Valley, Captian Blood St. (12 DM) und Simpsons (40 DM). Suche Larry, Wrestle Mania, Airbus. Pavel Hlavac, Alter Steinweg 10, O — 9540 Zwickau

Verk. Originale für 20-40 DM. Z.B. Red Baron 40, Rise of Dragon 40, Lotus 25, Wongs 35, Gods 35, Lords of Rising Sun 25, Falcon-Missions 1+2 40, Digi Paint 3 90, Indy 500 30, F-29 25, 688 25 u.v.a. Tel.: 08841/8816

Verkaufe Amiga und C-64 Originale z.B. Monkey Island, Cruise for a Corpse, Bundesliga Prof. uva. Liste gegen RP bei: Clemens Gerecke, Furtherstr. 101, 4000 Düsseldorf 13. 100 % Antwort.

Biete Orig. f. C64: Shadow Dancer 20 DM, Red Storm u. Ghouls n Ghost 2 20 DM, Black Tiger u. Strider 2 20 DM, D. Wars 10 DM, Forgetten W. 15 DM, Salamander 10 DM, Turrican I 10 DM, Turrican II 20 DM, o. Tausch g. GB Spiel. Tel.: 06021/44351

Verkaufe orig. Larry 5 und Kings Quest V zu je 69 DM (NP je 99 DM). Tausche auch gegen Monkey Island 2 (deutsch) oder Space Quest IV (nur Originale). Tel.: 07852/7024 (Moritz)

Verkaufe die Ralf Glau-Edition (Hanse, Vermeer + Yuppies Revenge). Natürlich mit Anleitung und Verpackung. Wie neu! Preis nach Vereinbarung, auch Tausch gegen andere Games. Tel.: 06386/7078, nach Sandro fragen.

Ich biete: Turrican II, PP Hammer, Giana Sisters, Bob Marane, Robocop I, II, Sviv II und Hardn Heavy. Alle Spiele sind zwischen 30-60 DM zu haben. Schreibt also an: Sebastian Hoffmann, Am Ziegenberg 22, 5243 Herdorf

Für Amiga: Verkaufe die Originale Monkey Island 30 DM, Mufc Europe 30 DM, Face Off (Krisalis) 25 DM, Red Baron 45 DM. Alles in Deutsch. Jürgen Pidhorjanskyi, Rosenhofweg 4, 8052 Moosburg

Verkaufe Originale C-64 Spiele. 23 Spiele je 20 DM (Disk), zusammen nur lächerliche 300 DM. Liste gibt es bei: Alexander Peters, Kirchstr. 4, 3130 Lüchnow, Tel.: 05841/3348 nach 18.15 Uhr

Verkaufe Kick Off 2 (leider ohne Verpackung) für sagenhafte 30 DM. 05761/7418 ab 20 Uhr, nach Alf fragen.

Verkaufe sehr gute Spiele für schlappe Preise: Double Dragon 3, Team Yankee, Lotus 2 für nur je 30-40 DM und Speedball 2, Pirates für je 45 DM. Kann auch handeln. Tel.: 09803/397

Verkaufe Amiga-Original Tip Off (Basketball Simulation) von Anco für 45 DM. Tel.: 04261/82454 Martin

Ich verkaufe Inspector Griffn, Island of Lost Hope, Seconds Out, Eskimo Games zusammen für 60 DM, Duck Tales, Invest Rifter, Test Drive II (Supercars), Monkey Island & Populous II für Preis nach Vereinb. (Originale). Dirk Hofmann, Bachstr. 2, O — 9102 Limbach-Oberfrohna

Verkaufe Bundesliga Manager Professional und Quantox (beides Originale), zusammen 50 DM. Bitte melden bei: Stefan Weber, Norbertstr. 10-12, 5000 Köln 1

Verkaufe: Cruise for a Corpse, Pirates + Dragonflight zu je 50 DM. Außerdem für Nintendo Nes: Battle of Olympus 65 DM, Snake Rattle n roll 45 DM, Zelda II 65 DM, Wizards + Warriors Ii 80 DM, Super Mario Bros. 30 DM. Tel.: 02234/64094

VERSCHIEDENES

Verkaufe Amiga Joker, ASM, Play Time und Power Play-Hefte zu günstigen Preisen. Liste anfordern bei Mark Behrends, Parkstr. 5, 2872 Hude 1

Wer hat Maniac Mansion auf dem Amiga fertiggespielt und kann mir Tips geben? Wer anruft, kann von mir dafür Tips für andere Lucasfilm-Games erhalten! Meldet Euch schnell! Tel. 07331/41836 (Jens)

Club No.1 sucht noch neue (aktive?) Mitglieder! Alle Systeme, bes. Amiga, PC, Gameboy! Diskmag in Vorbereitung, Prozente auf Hard- und Software. Infos + Mag bei Michael Klessinger, Feldstr. 26, 5630 Remscheid

Hey Leute! Ich suche den AJ 12/89 und das ASM Spezial Nr.1. Zahle je 15 DM oder tausche beide gegen das Game "Der Spion, der mich liebte"! Bitte nur vollständige und gut erhaltene Exemplare anbieten! F. Strunz, Bergstr. 38, 5064 Rösrath 1, Tel. 02205/82855

Suche Amiga Joker 11/89, 12/89, 1/90, 2/90, 3/90, 5/90, 7/90, 10/90, 11/90, 12/90 und Battle Isle Orig.; R. Mcherk, Sudenburgerstr. 4, O — 3011 Magdeburg

Verkaufe Atari 7800 Konsole für 120 DM, 1 Jahr alt und Spiele: Choplifter, Basketbrawl, Pole Position 2, Xevious, Impossible Mission, Fight Night, Ace of Aces, Karateka, Motor Psycho, F-14 Tomcat für einen Durchschnittspreis von 45 DM aber mit Mengenrabatt. Carsten Kühn, Emil Schüller-Str. 6e, O — 8122 Radebeul

Verkaufe o. tausche Spieletips, billig! Liste geg. Rückporto! Suche dringend Komplettlösung zu Bard's Tale 2 / The Destiny Kn.; Rüdiger Böttcher, Ellhornstr. 21, 2800 Bremen 1

Suche gute Game Boy-Spiele, die 100% OK und möglichst günstig sind, sowie das Batteriepack mit Netzteil für den Game Boy. Wenn Ihr etwas davon loswerden wollt, ruft an! Manuel Gesang, 05651/40718

Arbeitsdisketten à la 052.0 Erstellung u. Arbeitsdisketten auf 05'2.00 Basis nach eigenen Wünschen und Vorstellungen. Infodisk geg. 2,50 DM in Briefmarken an Carsten Schafflhuber, Waldweg 55, 7776 Unteruhldingen

Trainerversion gefällig? Wer will unendlich viele Leben bei seinem Ballerspiel?Wer hohe Werte bei seinem Rollenspiel? Ich mache Euch eine Trainerversion, egal zu welchem Programm. Nähere Infos geg. frank. Rückumschlag bei H. Renner, Himbornstr. 12, 3550 Marburg 13

Verkaufe Speichererw. f. A500 auf 1MB m. Uhr abschaltbar zus. mit 25 PD-Disketten (Spiele u. Demos) für nur 99 DM. Lars Busam, Bergstr. 23, O — 1601 Kolberg

Suche für Amiga die Komplettlösung für Fighter Bomber, Bane of the Cosmic Forge, Robin Hood, Gem'X, mit Lösungswort engl.; Interesse auch am Lösungsbuch Amiga 91/92; Andreas Tolksdorf, Randweg 45, 5800 Hagen 1

Verkaufe Hefte! Amiga Joker 10/90,1/91,2/91,3/91 für je 9 DM (inkl. Versand +Porto), Amiga Joker 1/92,2/92,3/92,4/92 für je 6.50 DM. Alle Hefte sind in Top-Zustand, mit Poster ect. Da heißt es schnell zugreifen! Tel. 07306/33182

Wer kann für mich Disk 3 von Larry 3 kopieren? Meine ist leider kaputt. Ich bezahle 10 DM. Angebote an Sion Huws, Haus zum Hörnli, CH — 8934 Knonau

Ich tausche Komplettlösungen, wie z.B. Indiana Jones 3, Monkey Island und Fantasie World Dizzy sowie Levelcodes von Another World, Lotus 2 und Lemmings, Baby Jo Codes - gegen Komplettlösung von Treasure Island Dizzy, The Simpsons und Teramex. Verkaufe Original Toyota GT Ralley. Suche auch Tauschpartner! Sven Bieber, Stralsunder Ring 14, 3180 Wolfsburg 1

Suche AJ 2/91, Sonderheft Poster & Lösungen und Komplettlösung zu Larry 3 - alles zusammen für 30 DM. Schreibt an Carsten

Rosenau, A.-Bebel-Str. 3, O — 7205 Kitzscher

Verk. Game Gear (neu!) mit Netzteil, Columns, Wonderboy, Mickey Mouse! Alles 100% OK. Verkauf wegen Systemwechsel! Festpreis 199 DM, übernehme Portokosten! Uwe Aehnelt, Humboldtstr. 42, O — 9200 Freiberg

Es gibt einen neuen Compi Club! Er hat den Namen Undertakers of Amiga! Info und Anmeldung für 1 DM Rückporto an: Undertakers of Amiga, Überm Tratwingert 12, 5580 Traben-Trarbach

Verkaufe AJ-Hefte 4/90, 5/90, 7/90, 9/90, 10/90, Sonderheft Nr. 3 Rollenspiele - alle zusammen für 60 DM. Tel. 07348/7950 ab 18 Uhr (Walter)

Verkaufe Game Boy (105 DM) und Spiele, wie Spiderman 35 DM, Super Mario Land 35 DM, Tennis 35 DM, F1 Race 56 DM, Pool Billard 42 DM, NBA Basketball 49 DM und das Game Light für 49 DM; Preis VB, Tel. 02425/215

Tausche oder verkaufe (Preis VHS) Game Gear incl. 3 Module (Sonic, Shinobi, Super Monaco) geg. Atari Lynx II, gegebenenfalls Wertausgleich! Tel. 07131/483863 nach 18 Uhr

Hey Leute! Die neue Sharewaregeneration ist da! Interessenten bitte mit Rückporto Katalog anfordern bei: Holger Karnetzky, Teutonenstr. 31, 7100 Heilbronn

Suche Amiga Joker 12/90, zahle 30 DM; Tel. 02734/6691

Habe über 125 Lösungen und Karten zu fast allen Spielen. Liste geg. 1 DM in Briefmarken; Robert Hung, Kurt-Schumacherstr. 44, 8709 Rimpar

Verkaufe oder tausche ASM von 12/88 bis 9/91 + Sondernummern 3,4,5,6,8,9,10,11 + Power Play 3/90 bis 3/91 + alte ASM (88/87) + Happy Computer gegen Lynx o. NES o. GGO. Master System; Tel. 09381/9182

KONTAKTE

A2000-Kobolt-Club bietet monatl. Club-Disk, Mailbox, Treffs, u.v.m.. Wir suchen noch interessierte Mitglieder in ganz Deutschland! Bei Interesse schreibt an Freddy Johanns, Zur Wegscheide 1b, 5400 Koblenz, Mailbox-Tel. 0261/671905

Grafiker gesucht für die Entwicklung eines Graphik-Adventures! Zuschriften evtl. m. Demo-Disk an Tino Müller, Lindenstr. 1, O — 9413 Schönheide

Wollt Ihr neueste Software? Dann schreibt an Markus Petzsche, Heiligenroeder Str. 8, 3500 Kassel. Bitte Liste anfordern!

Österreich! Habe neueste Soft! Bist Du an einem 100% zuverlässigen Tauschpartner interessiert, dann schreib' an Peter Brünner, Parkstr. 12, A — 8280 Fürstenfeld. Schickt Eure Listen!

Top-Programmierer gesucht! Voraussetzung: sehr gute Kenntnisse und langjährige Erfahrung in 68000-Assembler. Zwecks Entwicklung sehr hochwertiger und professioneller Computerspiele in einem teamorientierten Programmierer-Team! Bechir Barki, Bergstr. 218, 4370 Marl

Suche Tauschpartner für Demos, die aktuell und fast sind! Schreibt an Confusion, c/o Rung, Fanny-Lewald-Ring 117, 2050 Hamburg 80 (nur Amiga!)

Suche Programmierer, der mir hilft, meine Ideen umzusetzen! 0441/505597 ab 19 Uhr!

Österreich! Tausche und verkaufe Software! Habe immer das Neueste und gute Preise! Schickt Listen an Michael Janku, Stadtplatz 75, A — 3874 Litschau

Suche Tauschpartner in Deutschland und Holland. Habe viele neue Spiele: Heimdall, Eye of the Beholder 2, Deliverence usw.. Bitte schickt Eure Listen! Zu verkaufen: A500, 1MB, TV Modulator, Mouse, Software! W. de Nooyer, Hofje de Pauw 12, NL — 4381 DA Vlissingen

Beyond - More than a Group! Are you an independent? Yes, okay, contact us at once for joining as Coder, Sounder or Modemtrader. Call now: 08631/12292 (Sven) ab 18 Uhr

Suche Tauschpartner aus aller Welt. Bevorzuge Adventures und Rollenspiele, habe jedoch neue und alte Soft aller Art! Roger Schmetz, Neustr. 3, B — 4720 Kelmis/Belgien

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Disks! Habe Bundesliga Manager Pro., Turrican 2 und noch einige Originale! Habe auch Kick Off 2, Lemmings u.v.a.. Listen an Michael Berthold, Dr. Bundschuhstr. 6, 6976 Königheim oder Tel. 09341/5258

Suche Amiga-Club in Düsseldorf, Lüdenscheid! Habe kein Telefon! Dirk Krömwe, Werdohler Str. 106, 5880 Lüdenscheid

Suche zuverlässigen Tauschpartner für neue Amiga-Spiele! (Nicht nur für einmal!) Habe gute Spiele, 100% Antwort! Suche dringend Alien Breed, Alien Storm, Project X, Epic, The Oath, Ork, Space Ace 2, usw.. Schickt Eure Listen an Thomas Jung, Ohrnbergerstr. 74, 7107 Bad Friedrichshall 1

Hallo Freaks in Europe! Suche Tauschpartner für A500-Software! ich bin 100% zuverlässig und es gibt 100% eine Anwort! Teile mir mit, wie Du Dir das Tauschen vorstellst, schreib' deutsch, englisch oder französisch an Andreas Krentz, Schmuckenberger Weg 1, 4933 Blomberg/Lippe. No telephone, please!

Mix Max Club, ein PC-User-Club, sucht noch überregional Mitglieder. Infodisk gegen 3 DM in Briefmarken! Schreibt an Erik Böttcher, Haselmühlweg 7, 8750 Aschaffenburg

Suche ehrlichen Tauschpartner, dessen Hauptinteressen bei Simulationen, Adventures und Rollenspielen liegen.; Gunnar Rühlmann, In der Twete 3, 4930 Detmold

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft! Schreibt mit Liste an Jens Teichgräber, Hauptstr. 1, 4817 Leopoldshöhe! Keine Anrufe!

Amiga-PC Club Berlin - Wir suchen Mitglieder! Wir testen Games, wir vermitteln den billigsten Versand. Wir helfen Euch bei Euren Lieblingsgames weiter und Ihr bekommt monatl. ein Club-Magazin für 5 DM! Benjamin Marnich, Am Karpfenpfuhl 1E, 1000 Berlin 37

Französischer Schüler (16) sucht deutsche(n) Partner gleichen Alters zwecks Austausch von Ideen und Erfahrung (Spiele und Programmieren). Besitzt Amiga 2000. Tel. 0033/99516830, Anschrift über Tel. 040/512284

Suche Tauschpartner für Amiga-Software! Call 06395/7489

Suche für Bard's Tale 1-3 Charakter-Disk mit gut trainierten Charakteren. Außerdem Tips und Lösungen zu allen guten Rollenspielen. Eilt sehr! Schreibt an Andre Janak, Kleine Schaftrift 20, O — 4502 Dessau

Suche zuverlässigen Tauschpartner nicht nur für einmal! Schickt Eure Listen an Dincer Özkam, Heidkamp 29, 4986 Rödinghausen

4 swapping hot demoz call fast: 040/5276355 (Marcel) - Only legal!

Suche Tauschpartner für neue und alte Amiga-Software. Schreibt an Erich Abraham, Dr.-Veitl-Weg 24, A — 5620 Schwarzach/Österreich

Computerclub sucht Mitglieder! Infos gegen RP bei APC/TCP, Dorfstr. 17, 8212 Übersee. Leistungen: Keine Kosten! Eigenes Clubmagazin Amiga Fire, PD für 1 DM inkl. Disk, Treffen/Partys, Infos, Tips + Tricks, Softwarevertrieb und alles passiert auf freiwilliger Basis!

Wer wohnt in der Nähe von Lippe/Barntrup und hat Lust, mit mir PD-Soft (A500) zu tauschen? Ich habe im Moment noch nicht viel, aber das kann sich ja bessern, wenn Ihr Euch bei Kolja Muchow, Gartenstr. 16, 4924 Barntrup, meldet!

KOSTEN LOS

ist Deine private Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!! Außerdem bitten wir alle Einsender um etwas Geduld — mit Wartezeiten von zwei bis drei Monaten muß gerechnet werden!

Kaiserstühler
Soft & Hardwarevertrieb
Industriegebiet,7836 Bahlingen

TITEL	Al/Pc	Amiga	IBM
1869	DD	80,--	90,--
Airbus 320	DE	94,--	94,--
A.T.A.C.	DE	--	104,95
B-17 Flying Fort.	DE	--	104,95
Battle Isle	DE	73,--	79,--
Bundesliga prof.	DD	69,--	69,--
Civilization	DD	80,--	99,--
Darklands	DE		105,--
Elvira 2	DD	77,--	86,--
Eye of Behold. 2	DD		85,--
Mad TV	DD	77,--	85,--
Might & Magic 4	DD		a.A.
Monkey Island 2	DD	85,--	86,--
Patrizier	DD	77,--	89,--
Railroad Tycoon	DD	77,--	84,--
Red Baron	DD	85,--	90,--
Rex Nebular	DE		97,--
Shuttle	DD	a.A.	114,--
Shadow of Beast3	DD	79,95	--
Silent Service 2	DE	77,--	80,--
Ultima 7	DD		90,--
Zool	DE	73,--	
Wing Command1	DD	a.A.	80,--

ext.Floppy 3,5"... 143,00
Sound Galaxy BX 249,--
Infrarotmaus 125,00
Joystick Mini Competition 37,--
Farbige Mouse 40,00
andere Produkte auf Anfrage !!!
Versand & Ladenverkauf
Tel & Fax 07663 - 6744
Post-NN DM 9,- Vorkasse DM6,-

KLEINANZEIGEN COUPON AMIGA FIRE

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- ◯ Biete Hardware
- ◯ Biete Software
- ◯ Tausch
- ◯ Suche Hardware
- ◯ Suche Software
- ◯ Kontakte
- ◯ Verschiedenes

Name,Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

USER CLUB

NEUE TOOLS FÜR ANGEHENDE PROGRAMMIERER

Per Update up to date

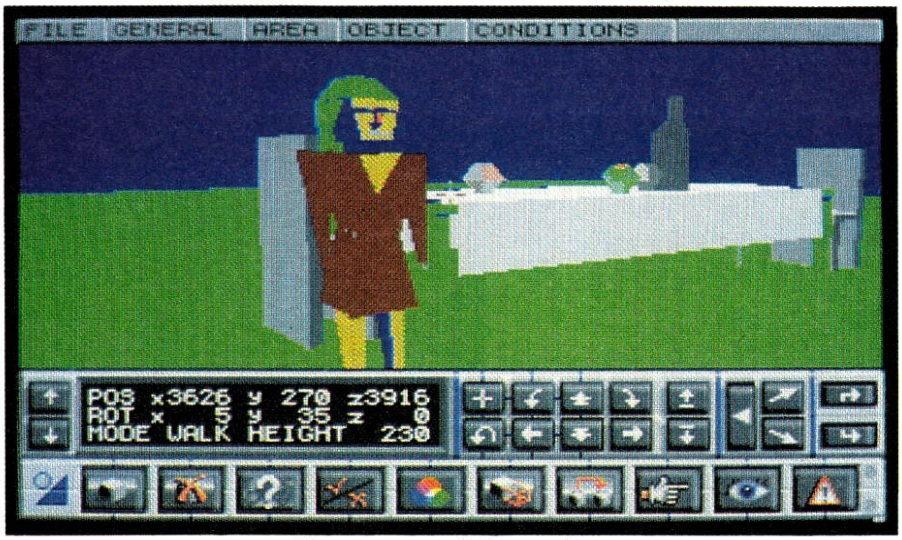
Jeder, der sich selbst ein bißchen für (Spiele-) Programmierung interessiert, hat mal auf die eine oder andere Art mit „AMOS", „Blitz Basic" oder Domarks „3D Construction Kit" Bekanntschaft gemacht — jetzt gehen alle drei in die zweite Runde!

3D CONSTRUCTION KIT 2.0

Laut Hersteller steht dem User nun das Tor zur „Virtual Reality" offen, doch Schlagwörter sind geduldig — in der Praxis muß man sich auch bei der zweiten Auflage des Programms noch mit 3D-Landschaften begnügen, wie man sie aus „Freescape"-Spielen à la „Castle Master" kennt…



Wenig Neues beim 3D Construction Kit 2.0



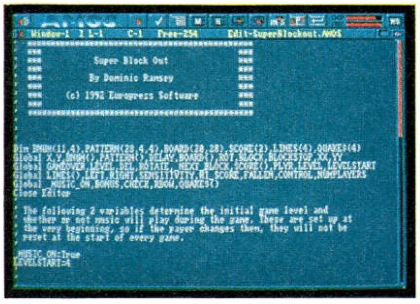
Freescape zum Selbermachen

Dazu gilt es, zunächst eine „Spielweise" zu definieren, auf der dann beliebige Objekte plaziert werden, die man aus simplen geometrischen Körpern zusammensetzt. Ein Haus besteht z.B. aus einem Quader, das dazugehörige Dach aus je zwei Drei- und Vierecken. So läßt sich nahezu jedes vorstellbare Objekt kreieren, man kann es einfärben, dehnen und rotieren, bis man mit dem Ergebnis zufrieden ist. Der Clou daran ist, daß jedem Eigenbau eine spezielle Eigenschaft zugeordnet werden darf: So können sich z.B. Palmen im Wind wiegen, während eine Steckdose bei Berührung tödlich wirkt. Dementsprechend funktionieren auch Türöffner, Schalter, Schubladen und ähnliche Dinge. Mit Hilfe der eingebauten Programmiersprache bestimmt man abschließend, ob ein Game mehrere solcher Spielfelder enthält, ob sich dort Gegner tummeln etc. — vom grübellastigen Adventure bis hin zum turbulenten 3D-Ballergame ist theoretisch also alles drin.

Bloß, das war beim Vorgänger eigentlich nicht anders, was hat sich denn nun Revolutionäres getan? Recht wenig! Wirklich nützlich ist bloß die neue Clip Art-Disk mit über 100 Beispielobjekten; der Sound-Editor mit seinen Hall- und Echoeffekten erscheint uns dagegen fast so überflüssig wie die Videorekorder-Funktion im Stil von „Indy 500". Statt solche Gimmicks einzubauen, hätte man lieber die Vektorgrafik beschleunigen sollen, die nun fast langsamer dahinkriecht als vor zwei Jahren. Auch die Bedienung erscheint trotz Maus-Menüs nicht mehr ganz zeitgemäß und die Ladezeiten sind ohne Festplatte (oder wenigstens Zweitfloppy) praktisch unerträglich. Besitzer des Vorgängers können sich die Investition von 140 Mäusen also getrost sparen, alle anderen dürfen durchaus zuschlagen — sofern sie sich darüber im klaren sind, daß die Herstellung eines ordentlichen 3D-Games auch mit diesem Baukasten noch viel Zeit und Mühe kostet.

AMOS PROFESSIONAL

Seit wir AMOS im April-Joker ausführlich besprochen haben, ist die Zeit nicht stehengeblieben: Mittlerweile gibt's eine komplett eingedeutschte Version sowie das abgespeckte „Easy AMOS", das speziell Programmier-Novizen den Einstieg erleichtern soll. Nun ist das professionelle Gegenstück dazu erschienen, und bereits das dicke Handbuch läßt erahnen, daß der Name nicht übertreibt…



Bequem und durchdacht: die AMOS Profi-Benutzeroberfläche

Gleich nach dem Start fällt die optisch renovierte Benutzeroberfläche auf, die man an die eigenen Bedürfnisse anpassen darf; auch der Editor läßt sich sehr komfortabel bedienen. Wirft man einen Blick auf die drei Demodisks, kommt echte Begeisterung auf: Die vormals recht beschwerliche Programmierung von Windows, Requestern oder Rollbalken geht nunmehr ganz problemlos von der Hand! Alle so erstellten Programme sind multitaskingfähig, können also gleichzeitig mit anderen Progis laufen, sofern diese dafür vorgesehen sind. Nützlich ist das, wenn die Textverarbeitung gerade 1001 Serien-

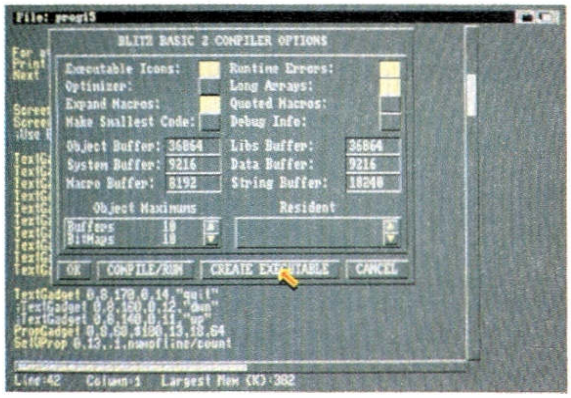
briefe in den Drucker jagt und man sich derweil ein selbstprogrammiertes Spielchen gönnen möchte — auch diesbezüglich ist das Profi-AMOS ein Profi, denn die Erstellung von Sprites, Grafik, Scrolling, Sound und Musik wird superb unterstützt.

Besonders gut gefallen hat uns die eingebaute Hilfsfunktion, die jederzeit jeden Befehl genauestens erklärt, ohne daß das Handbuch konsultiert werden muß. Zudem finden sich auf den sechs Disketten reihenweise Übungsbeispiele, Demo-Games und praktische Utilities, die z.B. das Entwerfen von Sprites oder Zeichensätzen vereinfachen. Bemerkenswert ist auch der Trace-Monitor, mit dem das eigene Programm Schritt für Schritt abgearbeitet wird — bei der Fehlersuche eine unschätzbare Hilfe! Schade hingegen, daß das vorzügliche Manual vorläufig nur in englisch zu haben ist. Dafür bekommen alte AMOS-Hasen das neue Profi-Tool zum Update-Preis von 99 Mark, während ansonsten 159 Steine fällig sind.

BLITZ BASIC 2

Auch dieses Programm kennen Joker-Leser bereits seit dem großen Basic-Special im April. Daß es, anders als herkömmliche Basic-Dialekte, nicht *während* des Programmlaufs in die Amiga-eigene Maschinensprache übersetzt, sondern bereits *zuvor* (was enorm viel Rechenzeit spart!) ist somit kein Geheimnis mehr. An diesem Konzept hält natürlich auch der Nachfolger fest — nur mit erheblich erweitertem Funktionsumfang…

Das Programm kommt auf vier Disks daher, auf denen sich neben dem Compiler ein komfortabler Editor für die Programmeingabe, ein paar beeindruckende Demo-Games sowie viele Übungsbeispiele befinden. Gänzlich neu dazugekommen sind professionelle Funktionen zum Aufbau von Windows, Requestern und was der geübte Coder sonst noch so zum Erstellen einer schönen Benutzeroberfläche braucht. Interessanterweise kommt man dabei mit den Standard-Funktionen des Amiga-Betriebssystems aus, wie sie z.B. auch DPaint verwendet. Die so erstellten Designs unterschieden sich also nicht von anderen Anwendungen, was für den späteren Benutzer natürlich von Vorteil ist. Zudem sind solche Blitz Basic-Programme uneingeschränkt multitaskingfähig. Ebenfalls neu ist, daß strukturierte Programmierung durch neue Kommandos und neue Variablentypen besser unterstützt wird — das dient nicht nur der Übersichtlichkeit, so lassen sich auch Fremdformate (etwa PC-Programme) leicher übertragen.



Spartanisch aber gut: der Editor von Blitz Basic 2

Freilich zählt auch Blitz Basic 2 nach wie vor zur ersten Wahl, wenn es um das Erstellen von Spielen geht. Dinge wie Softscrolling, Sprites und bunte Grafiken sind hier in einer Qualität möglich, die andernorts noch nichtmal in Assembler erreicht wird — ein Blick auf die Beispiel-Games genügt, und Ihr wißt, was Sache ist. Ja, selbst unsere fraglos phänomenal gelungene Cheat-Disk (Shop!) wurde mit diesem Tool erstellt! Doch keine Rose ohne Dornen: Trotz des tollen Editors ist die Bedienung von einer wahrhaft professionellen Komplexität, und eine deutsche Übersetzung des umfangreichen Handbuchs wäre ebenfalls wünschenswert gewesen. Aber für schlappe 199 Mäuse ist dieses feine Profi-Werkzeug trotzdem so gut wie geschenkt… (rl)



Schnell wie der Blitz: Spiele unter Blitz Basic 2

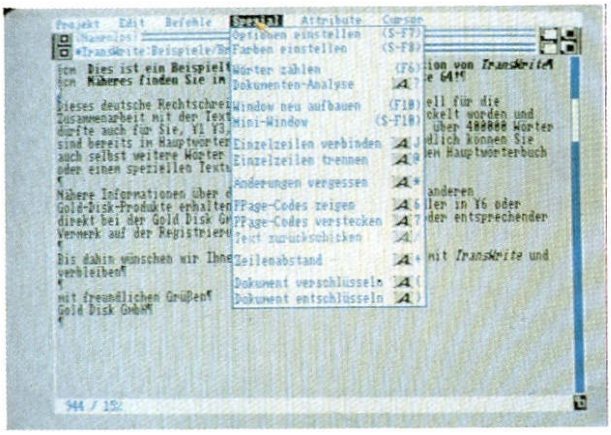
	Kurzbeschreibung	Lieferumfang	Systemvoraussetzung	Hersteller	Bezug	Preis
3D Construction Kit 2.0	3D-Spielebaukasten, teils umständlich zu bedienen und kaum umfangreicher als der Vorgänger.	1 Programmdisk 1 Clipart-Disk 1 englisches Handbuch, (dt. Übersetzung geplant)	1 MB 1 Floppy läuft am A600/500 Plus	Domark	Fachhandel	ca.140,– DM
AMOS Professional	Leistungsfähiger Basic-Dialekt für Spiele und Anwenderprogramme, speziell für Programmier-Einsteiger gut geeignet.	1 Programmdisk 2 Utility-Disks 3 Demo-Disks 1 englisches Handbuch	1 MB 1 Floppy läuft am A600/500 Plus	Europress	GTI Tel.:06171/73048	ca.159,–DM
Blitz Basic 2	Extrem schneller Basic-Dialekt für Spiele und Anwenderprogramme, geeignet für fortgeschrittene Programmierer.	2 Programmdisks 2 Demo-Disks 2 englische Handbücher	512 KB 1 Floppy läuft am A600/500 Plus	Acid	Solaris Tel.:0221/314717	ca.199,–DM

Am Anfang war das Wort. Stimmt, aber sobald ein Byte daraus werden soll, fangen die Probleme an — besonders, wenn sich die herangezogene „Freundin" eher zur Zocker-Braut als zur Dichter-Muse berufen fühlt. Aber wofür gibt's schließlich Textverarbeitungen? Wir sagen es Euch…

Marktübersicht: Textverarbeitungen

Die „Freundin" als Sekretärin

Digitale Schreibhilfen gibt es viele, zu viele, um sie hier *alle* vorzustellen. Also haben wir uns fünf Vertreter der kommerziellen Zunft (der PD-Bereich wäre wieder ein Kapitel für sich) herausgepickt, von denen wir glauben, daß sie das aktuelle Angebot recht gut repräsentieren. Bevor wir unsere monetär gestaffelte Auswahl nun im einzelnen würdigen, schnell noch zu ein paar Gemeinsamkeiten der Schreibsklaven: Sämtliche Programme beherrschen den automatischen Zeilenumbruch und die Textformatierung (links- oder rechtsbündig, zentriert, Blocksatz); sie können einzelne Textpassagen ausschneiden, kopieren oder einfügen, und folgen, teilweise mit kleinen Einschränkungen, dem WYSIWYG-Prinzip. Nix verstehn? What You See Is What You Get! Will sagen, was auf dem Bildschirm zu sehen ist, erscheint nachher *genauso* auf dem Papier — wenn man z.B. **Fettdruck** anordnet, kommt's bereits am Screen fett, und nicht erst beim Drucken. Nun aber zu den einzelnen Schreiberlingen:



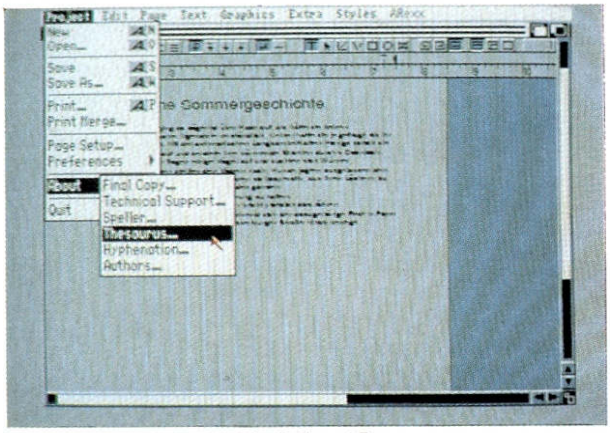
TransWrite

TRANSWRITE

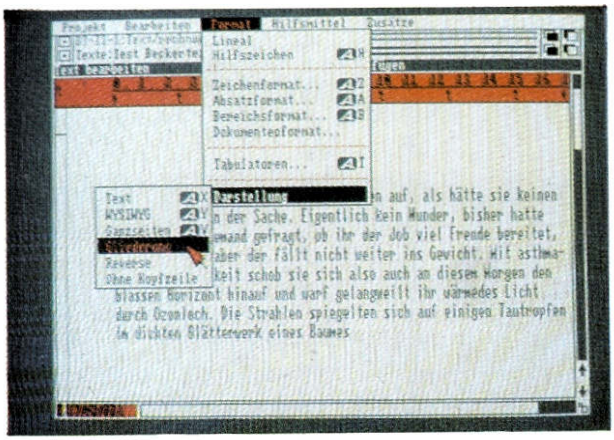
Die einsame Disk begnügt sich mit 512KB, die Benutzeroberfläche ist spartanisch, die Zielgruppe damit klar: Wer einfach nur schreiben, also keine Grafiken in den Text einbinden will und höchstens einen knappen Hunni für den Gelegenheits-Spaß ausgeben möchte, liegt hier richtig. Es steht lediglich der normale Standard-Zeichensatz des Amigas („Topaz") zur Verfügung, mit dem sich bestimmt kein Schönschrift-Wettbewerb gewinnen läßt. Dafür hat das Programm etliche sinnvolle Features parat — Serienbrief- und Such-Funktion, „Makro-Rekorder" für häufig benutzte Textbausteine wie z.B. Adressen, eine „Layout-Vorschau" zum Kontrollieren des späteren Druckergebnisses direkt am Screen, die Verschlüsselung von sensiblen Texten und und und. Ein in der Praxis sehr wichtiger Vorteil ist auch die hohe Geschwindigkeit von TransWrite, was es ideal für Leute macht, die problemlos schreiben und nichts als schreiben wollen.

FINAL COPY II

Hier kommt gleich die nächste Chance, rund 300,- DM auszugeben — dafür gibt's vergleichbare, aber nicht dieselben Leistungen wie bei Beckertext



Final Copy II
(die deutsche Version war zum Fototermin leider noch nicht da)

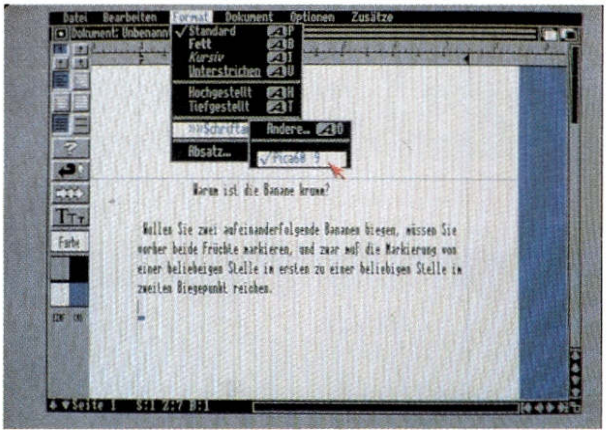


BECKERText II

BECKERTEXT II

Hier braucht man schon mindestens 1MB Speicher, besser noch 2MB, eine Festplatte und etwas Geduld bei der Installation. Doch sobald das geschafft und die Ausgabe von rund 298,- DM seelisch verdaut ist, hat man eine Menge an kreativen und wissenschaftlichen Möglichkeiten: Die literarischen Ergüsse können mit 16 verschiedenen Fonts (Zeichensätzen) in mehreren Größen dargestellt und durch IFF-Grafiken verschönert werden, die bis zu 16 Farben enthalten dürfen. Beckertext II schreckt weder vor mathematischen Sonderzeichen noch vor Fußnoten zurück und erlaubt die spaltenweise Gliederung des Textes, so daß sich damit im Prinzip auch eine Doktorarbeit erstellen läßt. Man sollte damit allerdings nicht zu spät anfangen, denn in einen Geschwindigkeitsrausch verfällt das Programm beim Zeilenumbruch etc. nicht gerade.

II. Einig sind sich die beiden z.B. in ihrer (erträglichen) Geschwindigkeit, Unterschiede lassen sich bei der Textdarstellung feststellen: Final Copy II kann zwar nur mit zehn Fonts aufwarten, dafür kennt es in der Beziehung keinerlei Grenzen hinsichtlich Größe und Farbe. Auch hier können IFF-Bilder eingebunden werden, simple Linien, Rechtecke oder Kreise lassen sich sogar direkt erstellen. Sehr gut gelungen ist die Layout-Vorschau, bei der Ver-



Ami Write

kleinerungen bis zu 25 und Vergrößerungen bis zu 400 Prozent der Originalgröße machbar sind. Ein weiterer Pluspunkt ist das bereits eingebaute Synonym-Wörterbuch („Thesaurus"), das man sonst meist extra kaufen muß. Benötigt wird wieder mindestens 1MB RAM, dazu eine Festplatte oder ein Zweitlaufwerk.

AMI WRITE

Nach dem Sparkünstler TransWrite mit seiner einsamen Disk haben wir uns nun langsam über Beckertext II (zwei) und Final Copy II (sechs) zu stolzen sieben 3.5-Zöllern hochgearbeitet — und etwa 349,- DM. Bevor man dieses Buchstaben-Ungeheuer auf seinen Amiga losläßt, sollte man überprüfen, ob zumindest 1.5 MB im Speicher stecken, denn erst dann sind viele Optionen von Ami Write vernünftig nutzbar. Dazu gehören u.a. Thesaurus, Rechtschreib-Korrektur, automatische („Online") Silbentrennung, Einbindung von Grafiken in -zig Formaten (IFF, HAM, PCX…), Serienbrief-Funktion und ein Druckprogramm mit allen Schikanen. Ähnlich wie beim nachfolgend besprochenen WordPerfect können auch fast alle Fremdformate, das heißt mit anderen Textverarbeitungen erstellte Files, problemlos verarbeitet werden. Das Handbuch in Telefonbuch-Stärke übertrifft sogar noch den Beckertext II-Schinken, beim gemächlichen Schreib-Tempo befindet sich Ami Write dagegen wieder im Einklang mit den übrigen Groß-Programmen.

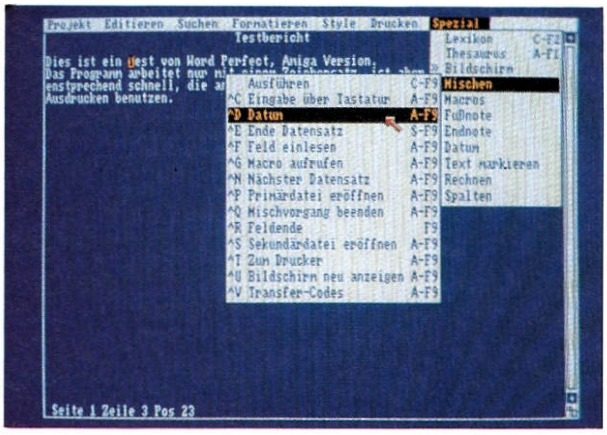
WORDPERFECT

Ein professioneller Preis von ca. 550,- DM und ebenso professionelle Leistungen — da will man es der dicken Anleitung kaum glauben, daß ein Amiga mit 512KB ohne Zweitlaufwerk genügen soll. Doch es stimmt tatsächlich, wobei man sich darüber im klaren sein muß, daß Operationen wie die Rechtschreibprüfung oder die Suche nach Synonymen mit Zweitlaufwerk oder Festplatte bedeutend schneller vorangehen. Ansonsten kann das Teil so ziemlich alles und jedes, weshalb wir uns gleich auf die wenigen Kritikpunkte stürzen: Generell läßt sich nur der normale Standard-Zeichensatz verwenden und auf Grafiken muß ebenfalls verzichtet werden. Außerdem darf man den deutschen Tastaturtreiber das erste Mal selbst einbinden — von da an geht's natürlich automatisch, aber daß man bei so einem sündteuren Schreibprofi überhaupt noch mit der Hand arbeiten muß…

SCHLUßSATZ

Bevor wir Euch zu unserer großen Übersichtstabelle entlassen, kurz noch zweieinhalb Anmerkungen: Je schöner und farbiger es aussehen soll, desto mehr Speicher braucht man, außerdem empfiehlt sich aus nervlichen Gründen zumindest ein Zweitlaufwerk. Und ein Farbdrucker, sonst bleiben all die fabulösen Grafikfähigkeiten graue Theorie! Daß wir über die Bedienung kein Wort verloren haben, liegt einmal daran, daß alle Programme sowohl Tasten- als auch Maus-Kommandos akzeptieren, zum anderen spielt hier der persönliche Geschmack eine große Rolle. Kleiner Tip dazu: Viele Hersteller verschicken auf Anforderung Demos ihrer Werke. (rf)

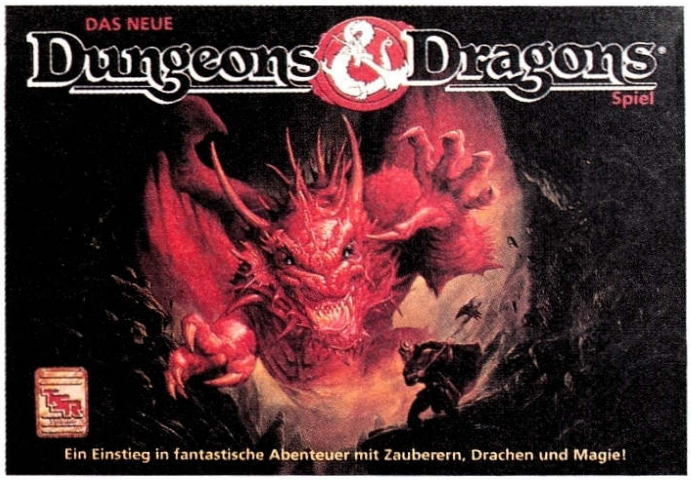
WordPerfect



	Trans Write	Beckertext II	Final Copy II	Ami Write	Word Perfect
Mindestkonfiguration	512 KB	1 MB	1 MB, zwei Laufwerke	1 MB, zwei Laufwerke	1 MB
Anzahl Disketten	1	2	6	7	4
Silbentrennung	mit Zusatzdiskette	ja	ja	ja	ja
Thesaurus	mit Zusatzdiskette	mit Zusatzdiskette	ja	ja	ja
Zeichensätze	1	16	10	12	1
Einbindung von Grafiken	nein	ja	ja	ja	nein
Geschwindigkeit	sehr gut	gut	gut	zufriedenstellend	sehr gut
Anleitung	zufriedenstellend	gut	sehr gut	gut	sehr gut
Einsatzgebiet	Texterfassung, Briefe	Briefe, Dokumente	Dokumente	Dokumente	Texterfassung, Briefe
Preis	99,-	298,-	299,-	349,-	550,-
Anbieter	Leisuresoft	Data Becker GmbH	Amiga Oberland	Krieger, Zander & Partner GmbH	Word Perfect Software GmbH
	Robert-Bosch-Str. 1 4703 Bönen 02383/690	Merowinerstr. 30 4000 Düsseldorf 1 0211/933102	In der Schneithohl 5 6242 Kronberg 06173/65001	Sudetendeutsche Str. 31A 8000 München 45 089/3169380	Frankfurter Str. 21-25 6236 Eschborn/Taunus 06196/90401

STROMAUSFALL

Wenn düstere Matschwolken über's Land ziehen, ist es Zeit, sich für ein paar Monate in die Karibik zu verdrücken. Wem die dafür nötigen Steine fehlen (so wie uns), der verdrückt sich halt anderweitig — etwa mit dem neuesten Rollenspiel…



Als Fachblatt für professionelle Verdrückungsbeihilfe hätten wir da einmal mehr unseren sachkundigen Beistand anzubieten: zum einen hinsichtlich des jüngsten Sprosses aus Gary Gygax' mitgliederstarker Dungeons & Dragons-Familie, zum anderen in Bezug auf ein *etwas* anderes Game für coole Neuromancer. MAZ ab!

Das neue Dungeons & Dragons Spiel

Die Formulierung „jüngster Sproß" schmeckt hier durchaus doppeldeutig, denn abgesehen davon, daß das Teil wirklich brandneu ist, haben die Hersteller es bewußt als Rollenspieleinstieg für Nachwuchsabenteurer ab elf Jahren aufgezogen. Daher wurde auch das ältere (und handlichere) D&D-Ursystem als regeltechnische Grundlage verwendet und sauber ins Deutsche übersetzt. Hier findet man auf knapp hundert Seiten alles Wissenswerte über Diebe, Kämpfer, Magie, Monster oder Dungeon-Architektur — insoweit wendet sich der eingängig aufgebaute Band also sowohl an die Partymitglieder als auch an deren Meister.

Vor allem aber hat Garys TSR-Company eine neuartige Schritt für Schritt-Einführung auf etwa 50 großformatigen Karteikarten entwickelt, mit der blutige Rolli-Laien behutsam an das komplexe Spielprinzip herangeführt werden. An mehreren Stellen unterbricht sich dieses ganz hervorragende „Intro" selbst und fordert zum Ausprobieren des bis dahin Gelernten auf. Damit die Helden-Novizen hier nun nicht allein im Regen stehen, haben die Game-Designer ein großformatiges Spielbrett aus schlichtem Papier beigelegt, auf dem der suchende Abenteurer mit Zanzers Verlies konfrontiert wird — ein hübsch gezeichnetes Labyrinth aus über dreißig Räumen, in denen der Dungeon-Master jede Menge böser Monster in Form von kleinen Papp-Markern verteilen darf. Auch die Helden selbst werden auf diese Art dargestellt, und damit die ganze Chose Sinn macht, finden sich vier Mini-Gruppenabenteuer im Kartenstapel, mit denen die Crew quasi im Trockendock üben kann.

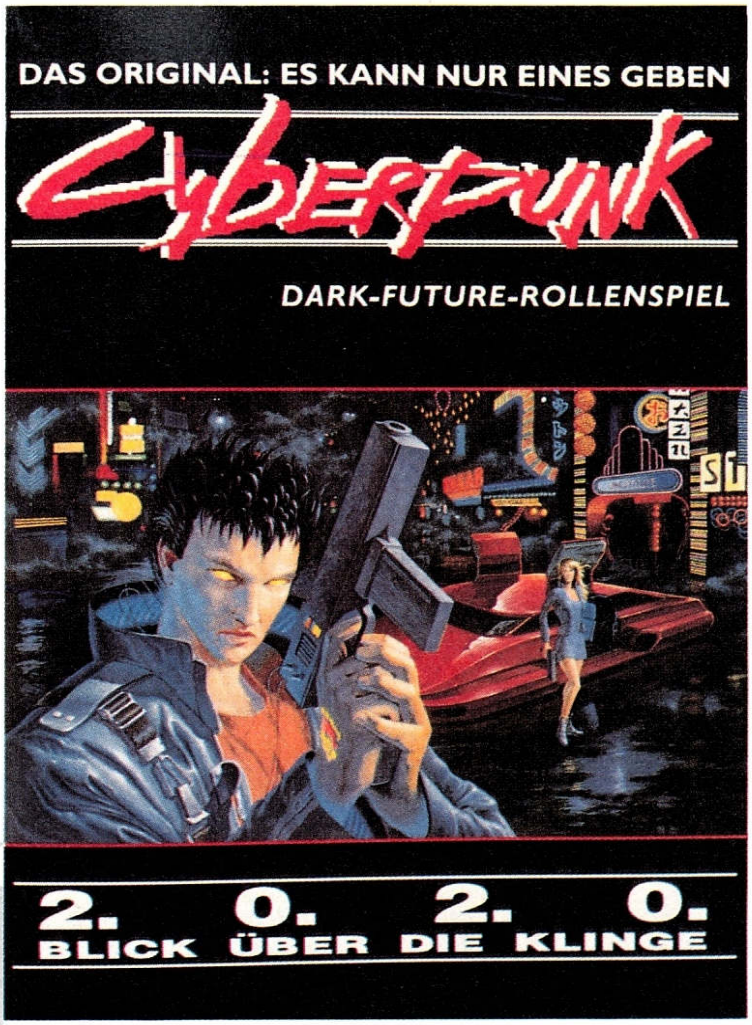
Soweit also wirklich alles prima, und weil schließlich auch noch sämtliche benötigten Würfel beiliegen, hat die Packung gewiß ein herzhaftes Lob verdient!



Cyberpunk 2020

Nun steht aber nicht jedem der Sinn danach, Prinzessinnen zu retten oder amoklaufende Magier zur Räson zu bringen. Für herbere Zeitgenossen haben wir also ebenfalls ein Bonbon im Verdrücker-Sack, und zwar die komplett überarbeitete und ins Deutsche transformierte Version des mittlerweile vierjährigen Urvaters aller Cyberpunk-Rollenspiele. Das umfangreiche Werk (mehr als 260 Seiten) informiert in genial atmosphärischer Sprache über Straßenkämpfe,





Drogen, Megakonzerne und überhaupt das Leben auf den zerbröselnden Highways einer technoschock-geschädigten nahen Zukunft. Freilich hat man gelegentlich den Eindruck (z.B. beim Kampfsystem), daß diese tolle Atmosphäre zu Lasten der Klarheit geht, aber nachdem sich Cyberpunk eh nicht an den Anfänger wendet, sollten ein paar dunstige Passagen kein Beinbruch sein.

Wie funktioniert das Ding nun? Letztlich genau wie jedes gewöhnliche Rollenspiel: Ein Meister dirigiert seine Herde aus mehreren Schäfchen (oder eher Wölfen?) durch vorher ausgearbeitete Abenteuer. Freilich ist thematisch „No Future" angesagt, und die Wölfe im Schafspelz üben keine gottgefälligen Berufe wie Priester oder Krieger aus, sondern firmieren als Cop, Netrunner oder Rockster. Der Part zur Erstellung dieser Charaktere gehört übrigens zu den eindrucksvollsten der gesamten Rolli-Szene, weil hier ähnlich wie bei „Mega-Traveller" (nur noch ausgefeilter!) ein ganzer Lebenslauf mit allen persönlichen Glücksfällen und Katastrophen zusammengewürfelt wird, aus dem der Spielleiter sogar Abenteuer-Ansatzpunkte herausdestillieren kann.

Natürlich gibt es darüber hinaus auch ganz normale Charakterwerte wie Attraktivität, Coolness oder Glück; auch Skills wie etwa Elektronik, Aktienhandel und der Umgang mit MPs sind reichhaltig vertreten — schön aufgeteilt in berufliche und hobbymäßige Fähigkeiten. Cyber-Apparate bis hin zu künstlichen Organen übernehmen die Rolle der Ausrüstung, und gekämpft wird per Würfel. Zaubertränke finden wir in Form von Drogen wieder; selbst eine moderne Dungeon-Variante fehlt nicht: die Matrix bzw. der Cyberspace! „Neuromancer"-Kenner wissen Bescheid, alle anderen mögen sich eine virtuelle Elektronik-Dimension vorstellen, in der sich Rechner, Software und teilweise gar menschliche Bewußtseinselemente widerspiegeln. Hier treiben ganze Horden „eingeloggter" NPC-Hacker ihr Unwesen, stets auf der Hut vor monströsen Killerprogrammen, stets auf der Jagd nach dem allerneuesten Datencrack…

Falls Ihr nun gerne eine dieser beiden fulminanten Verdrückungshilfen jagen würdet, so solltet Ihr vielleicht einfach auf Euer Glück vertrauen — das braucht ein echter Karriere-Held sowieso noch oft genug. Mit einfachen und dürren Worten: Wir verlosen natürlich wieder unsere Rezensionsexemplare. Chancen haben alle, die uns auf einem Kärtchen mitteilen, wie der väterliche Onkel des berühmten Frodo Beutlin heißt, und welcher ebenso berühmte Disney-Film als „Vater" des Cyberspace gilt (letztes Mal fragten wir nach William Gibson und dem Blocksberg). Schwertschwinger und Datencowboys richten ihre Message bitte umgehend an unsere umgängliche Adresse! (jn)

Joker Verlag
„Stromausfall"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Das neue Dungeons & Dragons Spiel

Spielmaterial: 75%
Spielregeln: 92%
Spielreiz: 80%
Besonderes: Das verständlichste Regelwerk, das uns bis jetzt unterkam!
Schwierigkeit: Für Anfänger
Preis: ca. 59,— DM
Bezug: Games In
Brienner Str. 54
8000 München 2
Tel.: 089/5 23 46 66

Cyberpunk 2020

Spielmaterial: 71%
Spielregeln: 72%
Spielreiz: 81%
Besonderes: Deutschsprachige Abenteuermodule und Hintergrundbände sind in Vorbereitung.
Schwierigkeit: Für Geübte
Preis: ca. 49,— DM
Bezug: Games In
Brienner Str. 54
8000 München 2
Tel.: 089/5 23 46 66

coin op

Nach unserem Messe-Special gibt's heute wieder ein reguläres Coin Op, wenn auch leicht gekürzt: Wir werfen einen Blick auf Irems aktuelle Golfsimulation, lassen bei Midways „Streetfighter"-Klon die Fäuste fliegen und stellen Euch das neueste Mitglied der Mario-Sippe vor.



MAJOR TITLE 2

Bisher haben sich die Actionspezialisten von Irem vor allem durch Baller-Klassiker wie „R-Type" oder „Mr. Heli" bekannt gemacht, nun scheinen sie ihr Herz für den Golfsport entdeckt zu haben. Der Vorgänger ist hierzulande zwar untergegangen, dem Nachfolger dürfte dieses Schicksal jedoch erspart bleiben: Positiv fällt bereits das opulente Optionmenü auf, wo sich bis zu vier Teilnehmer für ein persönliches Konterfei und damit den Schwierigkeitsgrad entscheiden dürfen. Außerdem stehen drei verschiedene Spielmodi (Stroke, Skins und Match) zur Wahl, die sich jedoch nur auf die Punktewertung auswirken. Sobald der Digi-Golfer mit einem Namen versehen wurde, fragt die CPU nach, ob man Europa oder die Staaten als Austragungsort bevorzugt, und schon kann's losgehen.

Während des Spiels gilt es erneut, schwierige Entscheidungen zu treffen, diesmal jedoch unter Zeitdruck: Wie soll die Beinstellung des Sprites aussehen? Wie fest und mit welchem Schläger wird geschlagen? Wohin soll der Flug gehen? Die Entfernung zum Green und die Windrichtung müssen dabei ins Kalkül gezogen werden, soll der Ball nicht weitab im Busch oder im nahen Teich landen. Das wäre fatal, denn pro Loch stehen maximal sieben Versuche zur Verfügung. Je nach Schwierigkeitsgrad erfordert der Abschlag mehr oder weniger genaues Timing, der anschließende Flug des Balles wird aus der Draufsicht mitverfolgt. Zwar werden die vorhergehenden Einstellarbeiten in einer 3D-Perspektive vorgenommen, Zoom-Effekte gibt's jedoch keine — überhaupt ist die Grafik eher schlicht, aber bunt gezeichnet und solide animiert. Ebenso unauffällig sind Musik und FX geraten, doch sonst ist von einer permanenten Übersichtskarte des Platzes bis hin zu einem speziellen Putting-Screen mit Anzeige der Bodenunebenheiten alles vorhanden, was des Golfers Herz begehrt.



MORTAL KOMBAT

Midways Fernost-Keilerei haben wir bereits im letzten Messebericht kurz angeschnitten, aber erst jetzt konnten wir uns in Ruhe von der Qualität des Automaten überzeugen. Optisch erinnert das Teil ein wenig an „Pit Fighter", spielen tut es sich allerdings viel hektischer. Solo-Klopper haben die Wahl zwischen sieben frühzeitlichen Fernost-Söldnern und treten anschließend gegen Horden verschiedenster Gegner an; im Zwei-Spieler-Modus wird stets gegeneinander gekämpft. Bis zur finalen Konfrontation mit dem Oberfiesling Goro (die Story vom Drachenmenschen hatten wir schon vor vier Wochen) ist's jedoch ein weiter Weg, denn genau wie der Spieler verfügen auch die Schergen des Bösen über reichlich Schlagvarianten: Ob Handkante, Drehkick, Schulterwurf oder gar Energiewaffe — Freund und Feind sind bestens gerüstet!



Da mag das Prügelprinzip noch so abgenudelt sein, dieses Gerät macht einfach Laune. Die digitalisierten Kämpfer sind groß, bunt und fantastisch animiert, die Backgrounds sehen nicht minder gut aus, und die Soundkulisse ist ebenfalls klasse. Zugegeben, die fünf Feuerknöpfe verlangen schon nach geübten Händen, aber Übung macht schließlich den Meister. Und mit ein paar Märkern ist das Training hier sicher nicht teuer bezahlt...

SUPER MARIO BROS.



Knapp 12 Jahre ist es nun her, daß ein schnauzbärtiger Klempner namens Mario mit „Donkey Kong" erstmals in einer Spielhalle auftauchte — jetzt ist Nintendos Renommier-Held zur Stätte seiner Geburt zurückgekehrt. Seinen Bruder Luigi hat er selbstverständlich mitgebracht, doch diesmal haben die Jungs ihre angestammten Plattformen mit der schiefen Ebene des neuesten Gottlieb-Flippers vertauscht!

Das Gerät fällt durch seine bunte und aufwendige Gestaltung auf, sogar Bowser und andere Mario-Bösewichte sind hier verewigt. Die famose Ausstattung läßt viel Freiraum zum Punktescheffeln, als besonders spendabel erweist sich die rotierende Burg im Hinterfeld des Flippers, während die bekannten Mario-Röhren so manche Überraschung enthalten. Und hat man sich erst von der Mario- auf die Super-Mario-Ebene hochgepunktet, winken weitere Boni, Multibälle und Extraspiele. Pinball-Fans werden hier also bestens unterhalten, zumal allein schon die extrem guten Soundeffekte eine kleine Hartgeld-Spende rechtfertigen. (rl)

Das Preisausschreiben geht weiter! Siehe letzte Ausgabe vom Joker!

Möchten auch Sie eine *Royal Soft* Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in **D, Lux, B, NL, CH** und **A** gesucht!

Royal Soft

Winterstr.43 • 4330 Mülheim a.d. Ruhr
Tel.: 0208/48 00 50 • Fax: 0208/48 00 25

Bis Weihnachten persönlicher Bestellservice bis 22.00 Uhr. Elterntelefon mit Hotline



Game	Ami	PC
Lotus III	66,90	- -
HUMANS	59,99	63,33
Aquatic Games	63,22	- -
1869	79,88	92,94
Wing Commander 1/2 **D**	86,99	93,99
Der Patrizier **D**	71,99	86,99
Dune		86,99
Lure of Temptress	71,99	86,99
Indiana Jones 4 **D**		86,99
Prophecy of the Shadow **D**	71,99	86,99
Myth	64,00	
ZOOL	56,93	
Treasures of the Savage Frontier **D**	71,99	
Dark Queen of Krynn **D**	70.99	
Legend of Faerghail **D**	63,99	70,99
Mad TV **D**	71,99	86,99
Mantis		114,99

ACHTUNG NEUERÖFFNUNGEN
Versand & Ladenverkauf
Martin Rösch
Münchinger Str.30
W-7257 Ditzingen
Tel: 07156 / 28884
Tel: 07156 / 951212
Baden Württemberg kommt zu uns!

***Royal Soft* kommt in die Schweiz!**
Royal Soft
Daniel Frank
Schachenstr.32
CH-4653 Obergösgen
Versand (Abholung nur nach Voranmeldung)
Tel: 062 / 354849

Game	Ami	PC
Legend of Kyrandia	68,99	69,44
Waxworld	- -	69,42
Dream Team	59,97	67,23
Historyline	83,33	89,99
Troddlers	62,12	- -
Premiere **D**	72,32	
DSA-Die Schicksalsklinge **D**	79,90	89,90
Sim Earth **D**	79,99	99,99
Push Over	72,32	79,99
Ashes of Empire	95,99	99,99
Links (386 pro)	92,99	109,90
Epic	72,32	79,99
Steigenberger	56,99	95,99
España '92	79,99	99,99
Conquestador •Data Disk•	39,99	
Vikings Fields of Conquest	72,32	87,99
Hexuma **D**	79,90	89,90
Ultima 7		109,90

Versandkosten: NN + DM 8,00 • Vorauskasse im Inland: per EC-Scheck + DM 7,00 • Ausland: per EC-Scheck + DM 35,00
Bei Software ab DM 250,00 Bestellwert im Inland Versandkosten frei
Angebote freibleibend!

EXKLUSIV

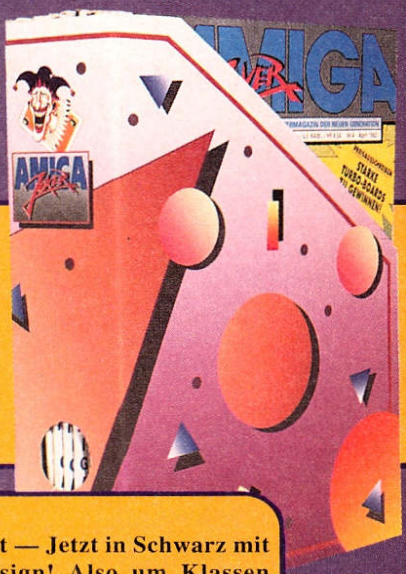


Nr. 50002
Exklusiv-CDs — Nur bei uns gibt's jetzt die beiden heißen Scheiben von Chris Hülsbeck in einer limitierten und HANDSIGNIERTEN Ausgabe! „Shades" und „To be on Top" bieten jeweils über eine Stunde Musik mit Spiele-Soundtracks, Megamixes und vielem mehr!
Für klangvolle DM 29,— pro CD

NEU



Nr. 500001
Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3.5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!!
Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,—



Nr. 900004
Sammelordner – Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht jetzt aber um Klassen besser aus!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 900005
Disketten-Aufkleber – Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften!
Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)



Nr. 900007
Solarrechner-Diskette
Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist!
Ausgerechnet für DM 19,-

Nr. 90001
Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M, L, und XL.
Für kleidsame DM 24,-







Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro

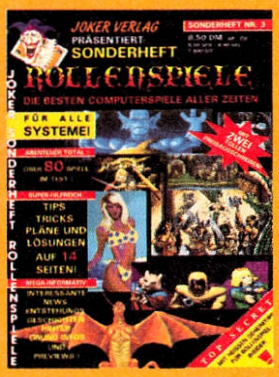
Nr. 90002
Joker-Jogger – Unser Mode-Hammer für zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL & XXL.
Schon für modische DM 49,-

JOKER SHOP



Nr. 300000
Horizonterweiterung – Mit dem „PC Joker" wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben! Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Nr. 200000
Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft







Nr.100000
Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?
Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-



Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!
Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschnipseln? Auch keine Affäre, dann müßt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) – und ab damit!
ABER: Bei Vorauskasse sind 5,- DM für's Porto zu addieren, Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle ◯ per Nachnahme (nur im Inland möglich ◯ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
◯ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR.67
8013 HAAR

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 4/90, ☐ 9/90, ☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 7/92, ☐ 9/92, ☐ 10/92, ☐ 11/92
200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele, ☐ Adventures ☐ Megablast
300000	PC Joker	☐ 6/91 ☐ 1/92 ☐ 2/92 ☐ 3/92 ☐ 4/92 ☐ 5/92 ☐ 6/92
90001	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL
90002	Joker Jogger	☐ M, ☐ L, ☐ XL, ☐ XXL
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück
500001	Cheat Disk	☐ Stück
50002	Hülsbeck Exklusiv-CD	☐ Shades , ☐ To be on Top

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT´S NATÜRLICH AUCH!

EIN NEUES JAHR GIBT'S ERST IM JANUAR

—

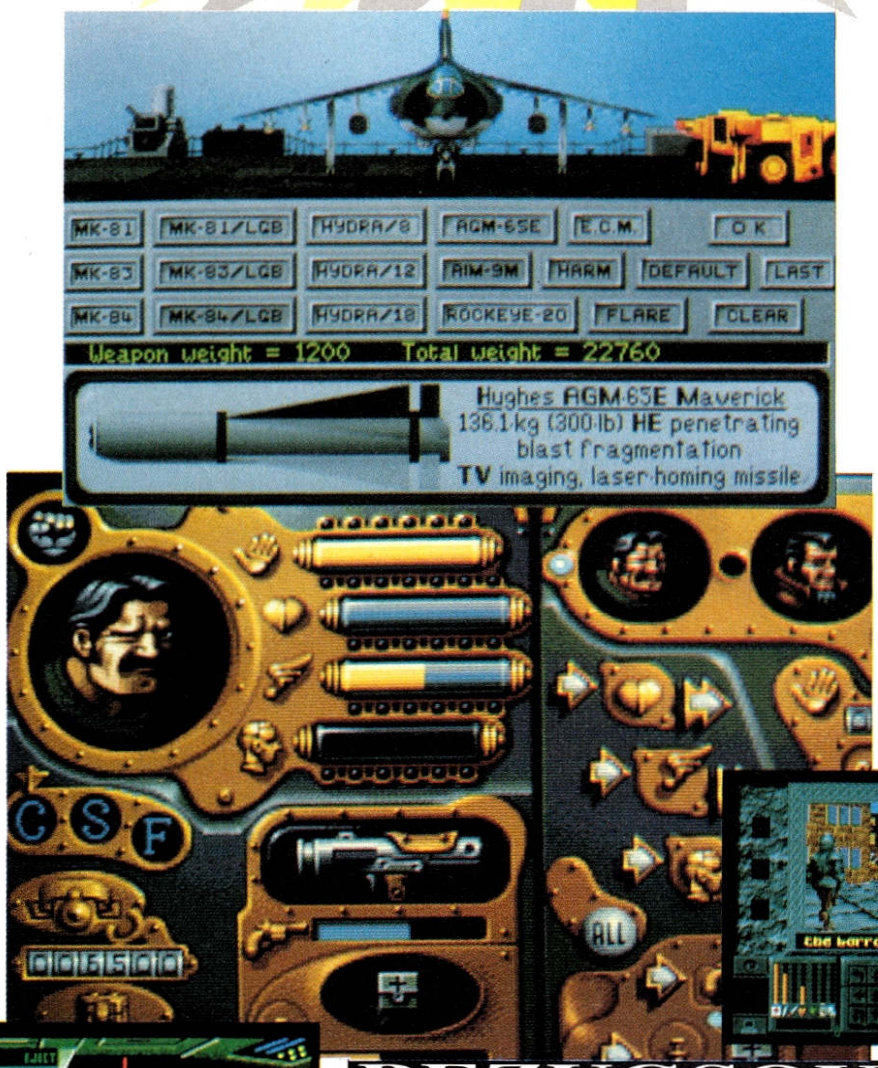
DEN NEUEN JOKER

SCHON AM 30. DEZEMBER!

Hier steigen die Silvesterraketen also ein bißchen früher, aber das sind wir schließlich unserem Ruf schuldig. Euch sind wir außerdem noch heiße Stories, informative Previews, starke Specials, feine Wettbewerbe, hilfreiche Lösungshilfen und natürlich jede Menge Tests in der exklusiven Joker-Qualität schuldig. Und wir begleichen unsere Schulden stets mit Zins und Zinseszins!

Freut Euch also auf **THE CHAOS ENGINE**, den neuen Hammer der Bitmap Brothers. Ölt den Joystick für Movie-Action mit **LETHAL WEAPON**. Reinigt die Uniform zu Ehren der Simulations-Knaller **AV-8B HARRIER ASSAULT** und **DESERT STRIKE**. Flickt die Kessel für **SUPER CAULDRON**. Zittert dem Virtual Reality-Rolli **LEGENDS OF VALOUR** entgegen. Und wenn Ihr schon beim Zittern seid — nun *müssen* die Amigaversionen von **WING COMMANDER** und **INDY IV** doch endlich fertig werden…

Wir hingegen *müssen* Euch noch den Mund auf unser großes Special über **Spiele für den A1200** wäßrig machen, wir *müssen* Euch nochmal eindringlich darauf hinweisen, ab 30. Dezember nur ja rechtzeitig am Kiosk zu sein (wie schnell ist so ein Joker ausverkauft…), und wir *müssen* Euch einfach ein Abo empfehlen — da spart Ihr Zeit und Geld und bekommt obendrein eine tolle Prämie! Ihr *müßt* Euch jetzt nur noch den neuen AMIGA JOKER besorgen, und 1993 kann steigen.







Inserentenverzeichnis

ABC Soft	87
Accolade	15
AHS	26
Attic	2
Bachler	81
Berry	58
Bits & Bytes	58
Bomico	37
CPS Heidak	60,61
Data & Electronics	105
Electronic Arts	13
Esser	65
FDS	90
Funny-Software	75
Galaxy	63
German Design Group	37
Groß Electronic	45
Hamo	103
Handel mit neuen Medien	22
Intersoft	76
Joker Verlag	27,29,38,54,55
Joysoft	98
Junker	112
Kaiserstühler	115
Karosoft	84
Kasulke	63
Linel	23
Magic Line	69
Maxion	22
Megasoft	64
Micro Mailers	19
Microids	93
Microprose	11
Millennium	17
Müller Computersoftware	94,95
Multimedia Soft	24
Neuroth	127
Okay Soft	112
Ossowski	6
Peroka	45
Pfister	41
Powersoft	113
Prism Leisure	128
Psygnosis	51
Quicksoft	57
Rettig	67
Rösch	69
Royal Soft	123
Rushware	31
SCS	83
Skyline	25
Soft & Sound	49
Softgold	31
Softpower	111
Software 2000	47
Tasche	110
Traumfabrik	21
UBI Soft	71
US Gold	73
Versand 99	85
Wial Versand	107
Poster: Joker Verlag	

Der Inlandsauflage ist ein Prospekt der Firma Interest Verlag beigeheftet — wir bitten um freundliche Beachtung.

BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Straße 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534

Galaxy
Plinganserstraße 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Karo Soft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088

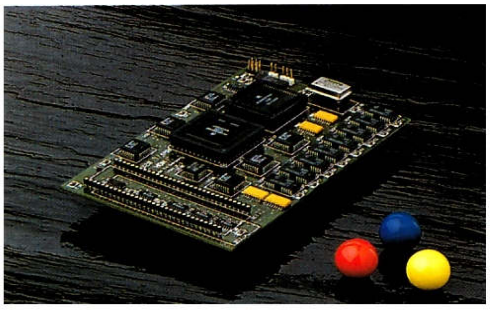
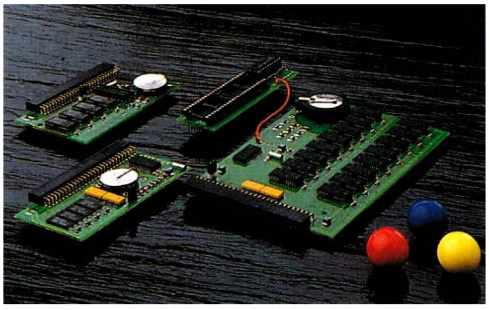
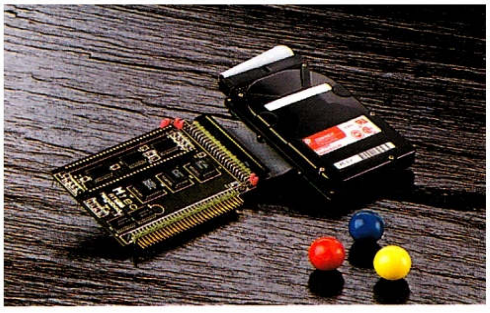
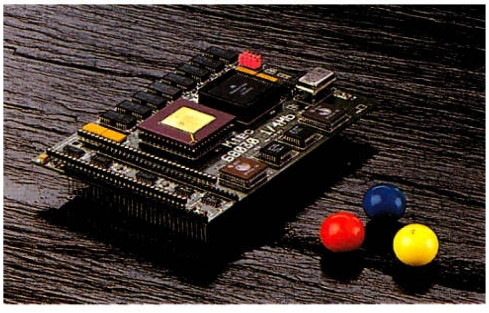
Leisuresoft
Robert-Bosch-Straße 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Rushware
Bruchweg128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070

Skyline
St. Pöltener Straße 28
7000 Stuttgart
Tel.: 0711/812736

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.

MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Endlich ist es da: das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga.
Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gerecht werden und 100% kompatibel sind. All das läßt sich intern, lötfrei und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbauanleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.
Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.
Beide Turbokarten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance, Platz für einen Co-Prozessor bis 40 Mhz, ein oder vier MB 32Bit FastRAM und überraschend kleine Maße durch modernste SMD-Technik.
Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.
Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitert den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines konfektionierten Schalters abschaltbar.
Der Festplattenkontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus entwickelt worden und ist aufrüstbar bis zu 8 MB RAM.
Auch hier haben wir durch konsequente Nutzung von SMD-Technik und Verwendung von modernen 2,5" Festplatten ein überraschend kleines Produkt entwickelt, das sich durch einfachen internen Einbau und höchste Qualität auszeichnet. Der Festplattenkontroller ist mit Kickstart 1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit Festplatten von 40, 60, 80 oder 120 MB lieferbar. In Zukunft werden auch Platten mit höherer Kapazität erhältlich sein.
Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

WORLD OF AMIGA 92 MIT COMMODORE FRANKFURT 26.-29.11.92

Turbokarte 68020	**ab DM 199,--**
Speichererweiterung 2MB	**ab DM 199,--**
AT-Bus Controller	**ab DM 99,--**

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen SOFT & SOUND Filialen und natürlich direkt bei
Udo Neuroth Hardware Design
Essener Straße 4, 4250 Bottrop
Tel: 02041/20 42 4

Udo Neuroth Hardware Design UNHD

Essener Straße 4 •4250 Bottrop •Tel: 0 20 41/20 42 4 • Fax: 0 20 41/25 7 36

TEIL 1 WAR WUNDERBAR, TEIL 2 WAR HERVORRAGEND UND TEIL 3 IST DIE ENDGÜLTIGE HERAUSFORDERUNG!

FOOTBALL MANAGER 3



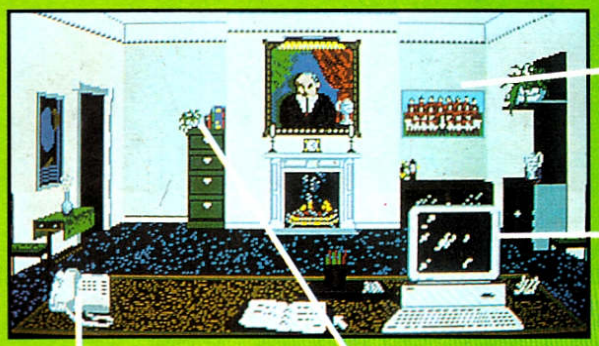
Eine geniale Serie von Fußballsimulationen mit der Möglichkeit alle Aspekte selber unter Kontrolle zu haben. Der Erfolg oder Mißerfolg hängt ganz von ihren Fertigkeiten, organisatorischen Fähigkeiten auf dem Markt, dem Trainingsfeld und auf Turnieren ab.

Viele neue Markmale wie...
- **Geschäftskontakte**
- **Kariere**
- **Trainingspläne**
- **Clubfinanzierungen**

ergänzen sich und machen aus FOOTBALL MANAGER 3 eine absolut komplette Fußballsimulation.







Stellen Sie jeden einzelen Trainingsplan der Spieler selber auf, um sie alle Fit und in guter Form zu halten.

Ihnen steht eine Computeranalyse und Auswertung der einzelnen Spiele zur Verfügung.

Benutzen Sie das Telefon, um Ihre Millionengeschäfte auf dem europäischen Markt zu erledigen

Sie haben genaue Einsicht in die Personalakten Ihrer Spieler, um über die Vertragslängen, besonderen Eigenschaften und Fähigkeiten jedes einzelnen Sportlers informiert zu sein und die richtigen Entscheidungen zu treffen.

THE FOOTBALL MANAGER - SERIE - WELTWEIT MEHR ALS 1,000,000 EXEMPLARE VERKAUFT.

IBM PC & Compatibles- 99 DM
Amiga/Atari ST- 89 DM
C64/128, Kassette- 39.95 DM
Diskette- 59.95 DM

Addictive
LIVE THAT DREAM

Prism Leisure Corporation plc, Unit 1, Baird Road, Enfield, Middlesex, England EN1 1SJ

©1991 Prism Leisure Corporation plc. Alle rechte vorbehalten